Texto

Descripción generada automáticamente

Universidad Internacional de La Rioja

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Máster Universitario en Análisis y Visualización de Datos Masivos/ Visual Analytics and Big Data

Biker: un innovador sistema de análisis de datos sobre el ciclismo en el País Vasco

|  |  |
| --- | --- |
| Trabajo fin de estudio presentado por: | Iker Sebastián Pérez |
| Tipo de trabajo: | Desarrollo Software |
| Director/a: | Henry Eduardo Baquero Vega |
| Fecha: |  |

Resumen

La continua evolución en las tecnologías de la información ha posicionado los datos como epicentro de numerosos ámbitos de la sociedad. Desde su recogida y limpieza hasta la aplicación de sus más novedosas técnicas de Inteligencia Artificial (IA), el dato continúa aportando innumerables ventajas a aquellos quienes lo usan en mayor o menor medida. No obstante, ninguna de estas fases del ciclo de vida de los datos ha tenido tanto impacto en los últimos años como la visualización de datos.

Es la visualización de los datos la que ha aumentado su uso exponencialmente, entre otros factores, debido a la aparición de diversas herramientas dedicadas a esta finalidad. Estas herramientas destacan por su alta usabilidad y su intuitiva interfaz, lo que las hace accesibles y fáciles de integrar en los sistemas ya existentes.

En este proyecto, se llevará a la práctica el ciclo de vida completo de los datos. Dicho proceso se iniciará con la recogida de datos a través de interfaces de programación de aplicaciones (APIs). Con los datos recogidos, se llevarán a cabo las etapas de limpieza y procesamiento para posteriormente almacenar dichos datos. Seguidamente, se aplicarán técnicas de IA como regresiones o redes neuronales, las cuales serán necesarias para la obtención de información relevante para el usuario final. Finalmente, se culminará el ciclo con la visualización de la información obtenida, permitiendo al usuario convertir la información presentada en conocimiento.

La razón principal para la realización de este proyecto es el poder aplicar en un entorno real el ciclo de vida de un conjunto de datos al completo, desde su recogida hasta su visualización. Con ello, se podrá comprender el potencial de cada fase, así como el de las herramientas utilizadas, desde un punto de vista totalmente práctico.

**Palabras clave:** Ciclo de vida del dato, recogida de datos, gestión de datos, análisis de datos, visualización de datos.

Abstract

The continuous evolution in information technologies has positioned data as the core of many areas of society. From its collection and cleaning to the application of the most innovative Artificial Intelligence (AI) techniques, data continues to provide great advantages to those who use it. However, none of these phases of data life cycle has generated as much impact in recent years as data visualization has.

It is visualization of data what has increased its use exponentially, among other factors, due to the appearance of various tools dedicated to this purpose. These tools stand out for their high usability and intuitive interface, which makes them accessible and easy to integrate into existing systems that deal with data.

In this project, the full data lifecycle will be implemented. This process will begin with the collection of data through application programming interfaces (APIs). Once data is collected, the cleaning and processing stages will go on, to subsequently store the data. Next, AI techniques such as regressions or neural networks will be applied, which will be necessary to get high-relevance information for the end user. Finally, the process will end up with the visualization of the information obtained, allowing the user to turn the information presented into knowledge.

The main reason for going through this project is to be able to apply the life cycle of a complete dataset in a real environment, from its collection to its visualization. With this, it will be possible to understand the potential of each phase, as well as that of the tools used, from a totally practical point of view.

**Keywords**: Data life cycle. Data collection. Data management. Data analysis. Data visualization.

Índice de contenidos

[1. Introducción 1](#_Toc168142066)

[1.1. Motivación 2](#_Toc168142067)

[1.2. Planteamiento del trabajo 3](#_Toc168142068)

[1.3. Estructura del trabajo 4](#_Toc168142069)

[2. Contexto y estado del arte 7](#_Toc168142070)

[2.1. Contexto del problema 7](#_Toc168142071)

[2.2. Estado del arte de herramientas similares existentes 8](#_Toc168142072)

[2.2.1. MeteoRuta 8](#_Toc168142073)

[2.2.2. Comobity 9](#_Toc168142074)

[2.2.3. TuTiempo.net 10](#_Toc168142075)

[2.2.4. Flare 11](#_Toc168142076)

[2.3. Estado del arte de las tecnologías a utilizar 12](#_Toc168142077)

[2.3.1. Recogida de datos 12](#_Toc168142078)

[2.3.2. Limpieza y procesamiento de datos 14](#_Toc168142079)

[2.3.3. Almacenamiento de datos 15](#_Toc168142080)

[2.3.4. Análisis de datos 16](#_Toc168142081)

[2.3.5. Visualización de datos 17](#_Toc168142082)

[2.4. Conclusiones 20](#_Toc168142083)

[3. Objetivos concretos y alcance 22](#_Toc168142084)

[3.1. Objetivo general 22](#_Toc168142085)

[3.2. Objetivos específicos 22](#_Toc168142086)

[3.3. Alcance 23](#_Toc168142087)

[4. Metodología de trabajo 25](#_Toc168142088)

[4.1. Alcance 26](#_Toc168142089)

[5. Marco normativo 26](#_Toc168142090)

[6. Desarrollo específico de la contribución 28](#_Toc168142091)

[6.1. Captura y procesamiento de datos 28](#_Toc168142092)

[6.2. Almacenamiento de datos 28](#_Toc168142093)

[6.3. Limpieza de datos 28](#_Toc168142094)

[6.4. Análisis exploratorio de datos (EDA) 28](#_Toc168142095)

[6.5. Análisis predictivo 28](#_Toc168142096)

[6.6. Visualización de datos 28](#_Toc168142097)

[6.6.1. “Título 3” del menú de estilos 28](#_Toc168142098)

[7. Código fuente y datos analizados 30](#_Toc168142099)

[7.1. Código fuente 30](#_Toc168142100)

[7.2. Datos Analizados 30](#_Toc168142101)

[8. Plan de trabajo y gestión del proyecto 31](#_Toc168142102)

[8.1. Planificación del proyecto 31](#_Toc168142103)

[8.1.1. Cronograma 31](#_Toc168142104)

[8.1.2. Análisis DAFO y CAME 31](#_Toc168142105)

[8.2. Problemas encontrados y desvíos 31](#_Toc168142106)

[8.3. Limitaciones del proyecto 31](#_Toc168142107)

[9. Resultados 32](#_Toc168142108)

[9.1. Indicadores del proyecto 32](#_Toc168142109)

[9.2. Cumplimiento de objetivos 32](#_Toc168142110)

[10. Conclusiones 33](#_Toc168142111)

[11. Trabajo futuro 34](#_Toc168142112)

[Referencias bibliográficas 35](#_Toc168142113)

[Glosario 42](#_Toc168142114)

[Lista de siglas y acrónimos 43](#_Toc168142115)

[Anexo A. Privacidad y protección de datos 44](#_Toc168142116)

Índice de figuras

[**Figura 1.** *Representación visual de las fases del ciclo de vida del dato.* 4](#_Toc168142130)

[**Figura 2.** *Captura de la web MeteoRuta.* 8](#_Toc168142131)

[**Figura 3.** *Captura de la aplicación Comobity.* 10](#_Toc168142132)

[**Figura 4.** *Captura de la web TuTiempo.net.* 11](#_Toc168142133)

[**Figura 5.** *Captura de la web TuTiempo.net.* 26](#_Toc168142134)

Índice de tablas

[Tabla 1. *Tabla comparativa de las herramientas analizadas.* 12](#_Toc168142158)

[Tabla 2. *Tabla comparativa de herramientas de visualización.* 19](#_Toc168142159)

# Introducción

La evolución tecnológica de los últimos años ha propulsado la investigación de muchos ámbitos que afectan de forma directa al ser humano. Estos avances tecnológicos han tenido un considerable impacto en la sociedad, cambiado hábitos tanto a nivel individual, con el aumento de dispositivos Internet of Things (IoT), como en el ámbito industrial, donde empresas multinacionales se han visto obligadas a digitalizar.

En todos estos casos, el dato ha ganado relevancia, convirtiéndose en la unidad esencial para el ser humano en su día a día. Por ello, y sumado a que la transición a la era digital no ha hecho más que comenzar, se ha querido enfatizar la relevancia del dato, posibilitando así un proyecto donde se trabaje cada una de sus fases del ciclo de vida en mayor detalle.

En concreto, se presenta el proyecto de “Biker”, una aplicación para todo aquel aficionado al ciclismo en el País Vasco, donde se ofrece al usuario final la posibilidad de conocer cierta información de un alto interés a la hora de practicar dicho deporte. En la aplicación, se tratarán conjuntos de datos que recogerán las incidencias existentes en las carreteras del País Vasco, así como el número de vehículos que transitan las mismas. También se utilizarán datos del clima para analizar ambos conjuntos de manera unificada y encontrar relaciones e información que aporte un valor añadido a los ciclistas.

Dicho tratamiento de los datos comenzará con la extracción de éstos desde las APIs públicas de Open Data Euskadi y Euskalmet. Desde estas entidades, se facilita la recogida de datos públicamente, siendo los datos relacionados con el tráfico y el clima los almacenados para este proyecto. Entre todos estos datos, se seleccionarán los que interesen especialmente para llevar a cabo el análisis. Posteriormente, se formatearán los datos seleccionados y se guardarán en distintas colecciones de la base de datos de MongoDB en local. Esta base de datos realizará la función de almacén de datos (Data Warehouse).

Seguidamente, se explotarán los datos con tal de extraer las relaciones que se consideren más relevantes. De esta forma, se obtendrán predicciones de índices tanto meteorológicos como de tráfico, para estimar los potenciales valores de los días siguientes. Estas predicciones serán posibles gracias a la aplicación de varias técnicas de IA, entre las que destacan las diferentes regresiones aplicadas y redes neuronales.

Finalmente, se visualizará la información extraída de todo el análisis, utilizando herramientas de Business Intelligence (BI). Como línea futura, se podría valorar la creación de una aplicación móvil, de cara a ganar en accesibilidad y manejabilidad en el uso de esta herramienta.

En definitiva, mediante este proyecto se propone realizar el desarrollo del ciclo de vida completo de un conjunto de datos referente al tráfico y el clima en el País Vasco. Dicho desarrollo, se enfocará al sector ciclista, cuyos usuarios podrán obtener información novedosa y útil, gracias a las diferentes técnicas de IA utilizadas. Asimismo, resaltar que una de las finalidades principales del proyecto consiste en facilitar la información recogida a través de las visualizaciones a los usuarios finales, siendo necesario la realización de todo el proceso previo, y permitiendo interpretar a su vez los diferentes índices e indicadores que resumen el estado del clima y tráfico en el País Vasco.

## Motivación

Las principales razones para realizar este proyecto se explican a continuación:

Durante estos últimos años, el auge en la explotación de los datos ha incrementado de forma exponencial, siendo un aspecto esencial en la transformación digital que se está llevando a cabo en cada vez más empresas. Esto se debe a los tantos beneficios que una buena gestión de los datos puede aportar, siendo clave en la toma de decisiones de cualquier ámbito. Por ello, mediante este proyecto se ha decidido profundizar en la totalidad de las fases que conforman el ciclo de vida de los datos, tomando un conjunto de datos y aplicando su ciclo de vida al completo, desde la recogida y almacenamiento hasta su análisis y visualización.

Asimismo, el tema del que trata el conjunto de datos y el enfoque que se le proporciona tiene cierta afección e interés personal, ya que la aplicación tomará como base el ciclismo, un deporte muy común en la región del País Vasco. Al ser nativo de esta zona geográfica y haber podido vivir de primera mano todo el impacto que dicho deporte genera en la población vasca, supone un aliciente más para el desarrollo de esta idea, pudiendo tal vez en un futuro generar una aplicación con un alcance mayor.

Por otra parte, la decisión de realizar este proyecto también engloba la linealidad de trabajar sobre la seguridad, no en cuanto a sistemas informáticos se refiere en este caso, si no en la seguridad física de los ciclistas. La seguridad es un tema que siempre ha sido relevante y que se ha ido adaptando a los continuos cambios que ha sufrido cualquier sector. Sin embargo, en la gran mayoría de circunstancias ha sido un aspecto infravalorado, siendo un variable más de cualquier ecuación cuando en realidad debería ser el cimiento principal sobre el cual se debería construir. En cuanto a la aplicación se refiere, se permitirá la consulta de tanto el tráfico como la climatología, lo que deducirá el nivel de seguridad que se estima para la práctica del ciclismo bajo dichas condiciones.

Algo similar ocurre con la actividad física, ya que mediante este proyecto se quiere propulsar e incentivar sobre todo a las jóvenes generaciones a la práctica del deporte, en este caso el ciclismo. Mediante herramientas de este calibre, se facilitará la planificación de las sesiones que se quieran realizar y permitirá un acercamiento mayor hacia el mismo.

En líneas generales, una de las ideas principales que recogen los puntos previamente comentados hace énfasis en la relevancia de aplicar prácticamente un proceso que tiene un uso muy notorio en la sociedad actual, como es el ciclo de vida de los datos. Dicho proceso aporta un gran valor añadido en un amplio abanico de escenarios, el cual se prevé que siga ampliándose en los próximos años. Asimismo, se destaca la importancia de fomentar la práctica del deporte, así como de hacerlo en un entorno seguro.

## Planteamiento del trabajo

Ante la carencia de una aplicación dedicada al ciclismo que integre tanto información meteorológica como propiedades del tráfico, se ha identificado una considerable necesidad en la sociedad, la cual se intentará cumplimentar a través del presente proyecto.

Consecuentemente emerge “Biker”, un proyecto que busca facilitar la planificación en la práctica del ciclismo mediante la fácil obtención de información sobre el clima y el tráfico en el País Vasco. Se presenta una solución que cubre una necesidad existente en la actualidad, la cual es solventada hoy en día por aplicaciones de una índole más genérica o mediante varias aplicaciones que se complementan entre sí. Además, es destacable el hecho de que la información a compartir se mostrará mayoritariamente a través de representaciones gráficas, consiguiendo una mayor sencillez en su interpretación.

Por consiguiente, a la hora de querer practicar ciclismo, el usuario es capaz de ahorrar tiempo en la planificación, permitiendo por lo tanto su práctica durante más tiempo. Asimismo, se obtiene la información necesaria para realizar este deporte siendo conocedor de las condiciones y pudiendo evaluar el riesgo de su práctica.

## Estructura del trabajo

Mediante este proyecto se trabajará cada una de las fases del ciclo de vida de los datos. Se comenzará con la investigación y el análisis de varias herramientas existentes, las cuales tendrán cierto grado de similitud respecto al proyecto presentado. En esta misma sección se valorarán todas las posibles tecnologías a utilizar para su desarrollo, justificando la elección de cada una de las utilizadas.

En la sección posterior, se definirá el objetivo principal y los objetivos secundarios del proyecto, englobando desde la exploración y recolección de datos hasta su visualización. Seguidamente, se presentará la metodología utilizada para la gestión del proyecto, con sus respectivas herramientas de gestión.

El grosso del proyecto se dividirá mediante subapartados, uno por cada fase del ciclo de vida del conjunto de datos: captura, limpieza y procesamiento, almacenamiento, análisis y visualización.

**Figura 1.** *Representación visual de las fases del ciclo de vida del dato.*

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Fuente: Javier Esmerado, Medium.

No obstante, la única diferencia existente entre la imagen adjunta y el proceso llevado a cabo será que las fases de almacenamiento y tratamiento estarán intercambiadas. Como se menciona en más de una ocasión a lo largo del documento, este hecho se debe a la conformación de un Data Warehouse en vez de un Data Lake, almacenando unicamentelos datos que son de interés.

Entrando en detalle, en la primera fase se comenzará explicando la recogida de datos desde unas APIs públicas de Open Data Euskadi y Euskalmet, mediante las cuales se recogerán datos meteorológicos y relacionados con el tráfico.

En la segunda fase se presentará el procesamiento y la limpieza de los datos recogidos. De todos los datos devueltos por las APIs, se seleccionarán los que mayor relevancia tengan para la aplicación. Una vez seleccionados y previo a la inserción en la base de datos de MongoDB en local, se realizará la limpieza y el tratamiento de estos, con el fin de almacenar únicamente datos con valor y que por consiguiente generen un Data Warehouse.

En la fase de almacenamiento, se mostrará el guardado de los datos seleccionados y su estructuración en distintas colecciones, lo que al ser una base de datos no relacional simulará las diferentes tablas de lo que sería una base de datos estructurada (SQL).

Para la cuarta fase, fase de análisis, se comenzará realizando un análisis exploratorio de datos (EDA), con el fin de entender en mayor profundidad los valores que dichos datos pueden tomar. Tras realizar dicho análisis, se plantearán diversas técnicas de IA para poder obtener predicciones de los diferentes indicadores meteorológicos y referentes al tráfico que existirán durante los próximos días. Para ello, se utilizarán varios tipos de regresiones y redes neuronales. Se tendrán en cuenta todos los históricos registrados en la base de datos, así como diferentes atributos que ponderarán según su correlación y permitirán realizar el entrenamiento óptimo para el modelo en cuestión.

Una vez obtenidas las predicciones, se comenzará la fase de visualización. El desarrollo de esta fase se llevará a cabo utilizando herramientas de BI como PowerBI. De esta forma, se podrán visualizar los datos que mayor valor aporten al proyecto. Asimismo, los datos serán ubicados en varios dashboards, de acuerdo con el área al que pertenezca cada dato: tráfico, incidencias en carretera, temperatura, precipitaciones…

Tras el desarrollo del proyecto, se detallarán aspectos de una índole más genérica como son el plan de trabajo y gestión del proyecto. En este apartado, se desglosará la planificación realizada para poder cumplir con el proyecto ademase de presentar las diferentes limitaciones y problemáticas que han podido existir durante el transcurso del mismo.

Finalmente, se expondrán los resultados y conclusiones obtenidas, permitiendo conocer el resultado final de dicho proyecto.

# Contexto y estado del arte

## Contexto del problema

Cada año, decenas de personas pierden la vida o sufren graves lesiones practicando ciclismo en las carreteras del País Vasco. Estas tragedias no solo representan pérdidas humanas, sino que evidencian la preocupante situación existente en cuanto a la seguridad sobre la bicicleta. Como varias noticias avalan, el número de accidentes de ciclistas en el País Vasco ha aumentado considerablemente en los últimos años (Press, 2023). Esto lo convierte en una situación insostenible, donde los datos registran que casi la mitad de los fallecidos en accidentes de carreteras vascas son ciclistas, motoristas o viandantes («45 personas murieron en las carreteras en Euskadi en 2023, casi la mitad motoristas, viandantes o ciclistas», 2024). Con estos datos, queda claro que se deben tomar varias medidas de concienciación y seguridad, para posibilitar la práctica de este deporte de forma segura, lo que en la actualidad no es un hecho.

El caso más reciente ocurrió apenas un año vista, con el fallecimiento de un joven ciclista de 19 años cerca de la capital vasca al ser arroyado por un vehículo (Eurosport, 2023). Aunque no todos los incidentes que ocurren se deben a esta causa, la inmensa mayoría de los accidentes se pueden agrupar en que han sido causados por el tráfico (Michael T. Gibson et al., 2020). No obstante, hay un segundo grupo que recoge gran cantidad de accidentes ciclistas también como son las circunstancias meteorológicas (Cesvimap, 2021).

Ante esta situación, una mayor prevención es innegociable, así como una mejor planificación de las rutas a realizar o del momento en el que llevarlas a cabo. Para ayudar en el objetivo de disminuir y quizás algún día erradicar estos accidentes, se propone este proyecto. Este, se puede entender como una herramienta adicional para aquellos ciclistas que quieran tomar un mayor control sobre las variables altamente complicadas de controlar que afectan durante el transcurso de esta actividad.

## Estado del arte de herramientas similares existentes

Al realizar un estudio de variantes similares al proyecto presentado, se han encontrado varias herramientas ya existentes que comparten algunas de las funcionalidades que se buscan obtener. No obstante, cabe mencionar que ninguna de las alternativas encontradas ofrece la visión completa que se pretende obtener con “Biker”. A continuación, se presentarán las alternativas con mayor similitud y relevancia a la propuesta realizada.

### MeteoRuta

Trata de una colaboración entre la Dirección General de Tráfico (DGT) y la Agencia Estatal de Meteorología (AEMET). Dicha colaboración surgió a inicios del año 2014 y puso a disposición de los ciudadanos españoles una web en la que poder visualizar el estado de las carreteras en tiempo real (Agencia Estatal de Meteorología, s. f.). Esta web, salió a la luz como consecuencia del fuerte temporal ocurrido durante esas fechas («Mapa interactivo de la DGT y AEMET, esencial para planificar tu ruta cuando hace mal tiempo», 2023). Actualmente, esta web sigue en activo.

En esta herramienta se puede funcionar de diferentes formas, pudiendo analizar una ruta concreta o bien ir explorando zonas del mapa manualmente, conociendo información más específica a medida que se recorren las diferentes vías.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente**Figura 2.** *Captura de la web MeteoRuta.*

Fuente: Elaboración propia.

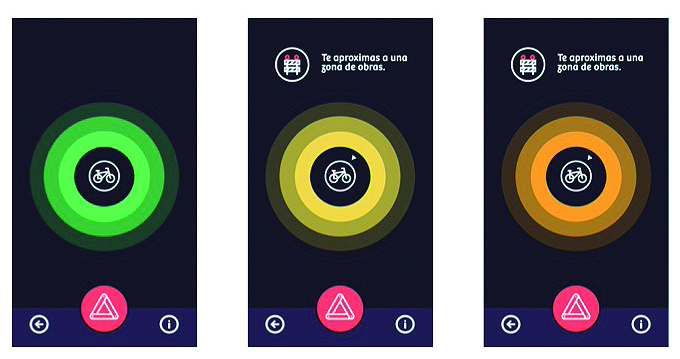
En lo que a la comparativa con “Biker” respecta, se puede considerar como la alternativa con mayor similitud encontrada, dado que engloba tanto un análisis meteorológico como datos de tráfico en una misma aplicación. Sin embargo, existen diferencias considerables como que el enfoque de MeteoRuta no está principalmente ligado con las bicicletas, que se engloba un territorio mucho mayor o que no se realiza un análisis tan detallado del tráfico como realizará “Biker”. Además, otro aspecto a considerar es que MeteoRuta únicamente trabaja sobre una visualización de un mapa donde poder interactuar, mientras con “Biker” pretende tener varios grafismos que aporten información variada.

### Comobity

Otra aplicación que puede tener relación en lo que al ámbito de movilidad se refiere, es la aplicación de Comobity («Comobity, la App “segura” para ciclistas», 2015). Comobity es una aplicación tanto para peatones, ciclistas y vehículos donde priorizan a las bicicletas y los peatones por delante de los vehículos de motor.

La finalidad principal de esta aplicación va dirigida hacia la búsqueda de una mayor seguridad para cualquiera de los individuos que transiten en estos tres medios de transporte. Para ello, el principio a seguir se basa en que cualquier individuo debe llevar la aplicación de Comobity abierta, pudiendo conformar así una red de usuarios con sus respectivas ubicaciones. De esta forma, ante potenciales incidentes como acercamientos imprudentes o zonas conflictivas, Comobity puede avisar al usuario de dicho riesgo. De igual forma, en caso de detectar alguna alteración en la ruta, como puede ser una zona de obras, se notificará al usuario a medida que se aproxime a la zona conflictiva.

En comparación con “Biker”, el análisis que Comobity realiza sobre el tráfico tiene cierta relación, a pesar de que es una herramienta pensada para ser utilizada en tiempo real. Por el contrario, la propuesta que se realiza en este documento tiene como finalidad ayudar en la planificación y que el usuario sea conocedor de las condiciones existentes previo al inicio de la práctica del deporte, por lo que no requiere esa característica de actualización de datos en tiempo real. Se ha de mencionar también, que Comobity no hace ninguna referencia al análisis meteorológico, lo que en “Biker” toma un importante valor.

**Figura 3.** *Captura de la aplicación Comobity.*

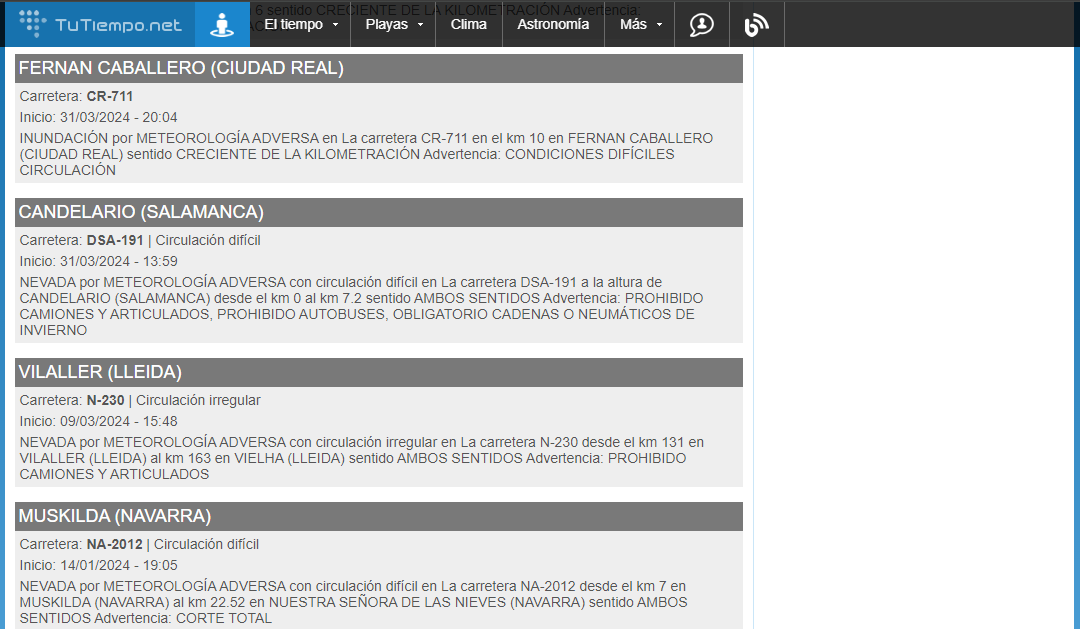
Fuente: Elaboración propia.

### TuTiempo.net

La web de TuTiempo.net (*Información meteorológica tráfico - Incidencias en carretera*, s. f.) es una herramienta que permite conocer tanto la información meteorológica como los incidentes ocurridos en la carretera en tiempo real. Por ello, es considerado una alternativa muy competitiva de no ser porque no dispone de una representación gráfica de dichos datos. El registro de incidencias en las carreteras, por ejemplo, se presenta mediante entradas de texto, lo que dificulta considerablemente el poder detectar la localización de una incidencia en una cierta zona geográfica de un rápido vistazo. Es por ello que la gran diferencia entre ambas herramientas viene en la representación utilizada para mostrar los datos.

Por otro lado, como ha ocurrido con otras herramientas previamente analizadas, mencionar que en “Biker” se espera obtener un análisis sobre el tráfico con mayor detalle, pudiendo ofrecer información clave para el ámbito del ciclismo como es la densidad del tráfico.

**Figura 4.** *Captura de la web TuTiempo.net.*



Fuente: Elaboración propia.

### Flare

Por último, se presenta la aplicación de Flare («Lanzan una app para detectar automáticamente los accident...», 2022), desarrollada por la Federación Internacional del Automóvil (FIA). Esta aplicación notifica en tiempo real los accidentes sufridos por los ciclistas, permitiendo así una asistencia sanitaria en menor tiempo y compartiendo automáticamente la geolocalización del dispositivo.

En comparación con “Biker”, uno de los objetivos finales que ambas soluciones comparten es que pretenden mejorar la seguridad de los ciclistas. No obstante, más allá del ámbito que tratan, no tienen similitud en ninguna de las funcionalidades que ofrecen, ya que una de ellas está destinada al rescate en caso de sufrir un accidente mientras que la otra pretende mejorar la planificación previa a la práctica del deporte.

A continuación, se puede apreciar una tabla comparativa entre las herramientas presentadas a lo largo de la sección.

Tabla 1. *Tabla comparativa de las herramientas analizadas.*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Herramienta | MeteoRuta | Comobity | TuTiempo.net | Flare |
| Finalidad principal | Informar | Proteger | Informar | Socorrer |
| Año de lanzamiento | 2014 | 2015 | 2005 | 2022 |
| Alcance | España | España | España | - |
| Información meteorológica | Sí | No | Sí | No |
| Información del tráfico | Sí | Sí | Sí | No |
| Visualización gráfica | Sí | Sí | No | Sí |
| Aplicación móvil | App de AEMET | Sí | Sí | Sí |
| Activa | Sí | Sí | Sí | Sí |

Fuente: Elaboración propia.

## Estado del arte de las tecnologías a utilizar

Una vez realizado el análisis sobre las herramientas existentes, se investigará y justificará el uso de cada tecnología utilizadas en este proyecto. En dicho análisis, se realizará una comparativa entre las principales opciones a utilizar en cada fase del ciclo de vida del dato y se detallará la elección de la herramienta a utilizar.

### Recogida de datos

La recogida de los datos es una fase crítica en el ciclo de vida de los datos. Esto se debe a que, si no existen unos datos adecuados para su análisis, difícilmente se obtendrán unos resultados útiles. Por ello, se presentan diferentes opciones para realizar la recogida de datos, con las ventajas e inconvenientes de cada posibilidad.

#### APIs

Permite recoger los datos más recientes de forma automática sin tener la necesidad de reemplazar el origen de los datos (Castro, 2022). Esto es posible porque se trabaja sobre unos datos dinámicos, permitiendo conformar un flujo de datos actualizado a través de una recogida de datos continua.

Aditivamente, es destacable el hecho de que recogiendo los datos mediante APIs, se obtiene una mayor libertad para seleccionar los datos con los que se desea trabajar, seleccionando únicamente los campos de interés. De esta forma se puede permutar el orden en la que se lleve a cabo la fase de almacenamiento y la fase de la limpieza y procesamiento, lo que permite conformar un Data Warehouse en lugar de un Data Lake.

Un punto a tener en cuenta es que existen infinidad de APIs, teniendo cada una sus propias parametrizaciones y llegando a requerir claves para su uso en algunos casos.

#### Repositorios

Son conjuntos de datos estáticos sobre los cuales trabajar (Tehreem Naeem, 2020). Generalmente suelen encontrarse en archivos de texto con diferentes formatos, entre los que pueden ser comunes los archivos Comma Separated Value (CSV), Extensible Markup Language (XML) o JavaScript Object Notation (JSON).

#### Web Scraping

Técnica utilizada para obtener datos de las páginas web de forma indirecta (Datademia, 2021). El funcionamiento de esta técnica consiste en recoger todo el contenido de la web en la que se hallan los datos, y posteriormente distinguir la localización de los mismos dentro de toda la estructura HyperText Markup Language (HTML) de dicha web.

#### Formularios y encuestas

Los formularios y las encuestas son técnicas mediante las cuales se obtiene información de una muestra de la población que interesa conocer (Ortega, 2019). Esta herramienta posibilita su uso tanto de forma tradicional como online. Con la digitalización cada vez más presente, la versión online aumenta su índice de uso, ya no solo por la facilidad de recoger los datos de manera digital si no por la mayor publicidad y participación que se consigue obtener.

De cara a analizar los datos que se recojan, destacar la importancia del tipo de pregunta que se realice en la encuesta o formulario en cuestión. Si se presenta una pregunta con respuesta abierta, a la hora de tratar los datos puede existir pérdida de información en el análisis de los datos. Por el contrario, si se proponen preguntas con respuesta cerrada, los datos serán fácilmente analizables sin tener ninguna perdida en la información recogida. Por ello, este último es el principal tipo de preguntas que se recomienda realizar en formularios y encuestas.

### Limpieza y procesamiento de datos

Tanto la fase de limpieza y procesamiento de datos, así como la de almacenamiento de datos se encuentran estrechamente ligadas. Esto se debe a que, en el ciclo de vida de un conjunto de datos, en muchas de ocasiones se alterna el orden de estas fases, dependiendo de si se utilizará un Data Lake o un Data Warehouse.

En el caso de Biker, se plantean las dos opciones para valorar sus puntos positivos y negativos, teniendo siempre en mente el objetivo general de completar el ciclo de vida de los datos previamente recogidos. Seguidamente, se expondrán sus diferencias y se valorarán ambas alternativas.

#### Data Lake

Consiste en una estructura donde se permiten almacenar grandes cantidades de datos en su formato de origen, sin ningún procesamiento previo y para almacenar durante una gran cantidad de tiempo (*¿Qué son los lagos de datos?*, s. f.). Estos datos pueden ser estructurados, semiestructurados o no estructurados, admitiendo todo tipo de formatos dentro de dicho repositorio (*Soluciones de data lake | IBM*, s. f.).

Esta es justamente una de las principales funcionalidades de los Data Lake, ya que no es fácil encontrar configuraciones que permitan el almacenar distintos formatos de datos en una misma ubicación, y, además, durante un intervalo tan amplio en el tiempo (Navarro, 2022).

#### Data Warehouse

Consiste en una estructura donde se permiten almacenar grandes cantidades de datos tras ser analizados, transformados y modificados (*¿Qué son los almacenes de datos?*, s. f.). Por ello, únicamente se pueden almacenar datos estructurados o semiestructurados.

La finalidad principal de estos repositorios es el almacenar información para su posterior explotación por parte de la entidad propietaria, generalmente empresas. Consecuentemente, tienen una gran velocidad en el acceso a los datos, siendo dicho acceso fácilmente realizable (Daniel, 2022).

### Almacenamiento de datos

Existen diferentes posibilidades para almacenar los datos, siendo las bases de datos la opción más habitual. No obstante, existen varias alternativas dentro de esta solución, las cuales serán comentadas a continuación.

#### Base de datos relacionales

Las bases de datos relacionales son un tipo de bases de datos que toma como base las relaciones entre los distintos grupos de datos que se conforman. Estos grupos se conocen como tablas, las cuales se relacionan entre sí y conforman un modelo relacional, el pilar de la base de datos (*¿Qué es una base de datos relacional?*, s. f.).

El principal beneficio de este modelo es que el fundamento sobre el cual se construye es muy básico, pudiendo complicarse a medida que se escale la dimensión de los datos. Asimismo, la alta usabilidad existente con este tipo de bases de datos y sus propiedades ACID la hacen ser una opción perfecta para almacenar conjuntos de datos estructurados (*¿Qué es una base de datos relacional?*, s. f.).

Algunas de las bases de datos relacionales más comunes son:

* MySQL (*MySQL*, s. f.).
* PostgreSQL (PostgreSQL Global Development Group, 2024).
* Microsot SQL Server (*SQL Server 2022 | Microsoft*, s. f.).
* Oracle Database (*Base de datos rentable y de alto rendimiento*, s. f.).

#### Base de datos no relacionales

Las bases de datos no relacionales son un tipo de bases de datos que están diseñadas para ofrecer una alta flexibilidad y escalabilidad en los modelos de datos (*Bases de datos no relacionales | Bases de datos de gráficos | AWS*, s. f.).

A diferencia de las bases de datos relacionales, los datos que se guardan en ellas no tienen una estructura predefinida. Consecuentemente, existen varios tipos de bases de datos no relacionales, teniendo cada una de ellas sus virtudes y limitaciones. Entre las principales, se pueden encontrar bases de datos de documentos, de clave-valor y de grafos (*¿Qué es una base de datos NoSQL?*, 2024).

Las principales bases de datos no relacionales son:

* MongoDB (*MongoDB*, s. f.)
* Cassandra (*Apache Cassandra | Apache Cassandra Documentation*, s. f.)
* Redis (*Redis - La plataforma de datos en tiempo real*, s. f.)
* Neo4j (*Neo4j Graph Database & Analytics – The Leader in Graph Databases*, s. f.).

### Análisis de datos

La fase de análisis de datos se compone por los dos tipos principales de algoritmos. Tanto los algoritmos de aprendizaje supervisado como los algoritmos de aprendizaje no supervisado ofrecen diferentes posibilidades de cara a obtener información de utilidad para el usuario final.

Por ello, con el fin de determinar la utilidad de estos algoritmos en el proyecto de Biker, será necesario valorar en detalle varias de sus propiedades. La finalidad, las características del conjunto de datos que requieren y los parámetros de configuración son algunos de los muchos aspectos a comparar entre ellos. Por ello, se presentarán ambos conjuntos.

#### Algoritmos de aprendizaje supervisado

Son algoritmos que tratan con datos etiquetados. Estos algoritmos utilizan las etiquetas de los datos para entrenarse con el fin de realizar una correcta clasificación o predicción (*¿Qué es el aprendizaje supervisado?*, 2024).

Para ello, se requiere dividir el conjunto de datos en dos grupos. El primer grupo serán los datos de entrenamiento. Este conjunto será aplicado al algoritmo como base, definiendo las entradas y sus correspondientes salidas. De esta forma, el modelo obtendrá un pequeño conocimiento de cómo actuar. El segundo grupo lo conformarán los datos de prueba, unos datos que son totalmente independientes de los datos de entrenamiento y que permitirán comprobar el funcionamiento real del algoritmo una vez entrenado.

Para evaluar los resultados obtenidos, se utilizan diferentes métricas como la precisión o la pérdida. En caso de que la precisión obtenida no sea la esperada, existen metodologías para intentar mejorarla. La validación cruzada (Cross-Validation) precisamente, consiste en realizar varias iteraciones de entrenamiento en el algoritmo, cambiando los datos que componen los conjuntos de entrenamiento y prueba. De esta forma se entrena con un mayor número de datos que ayudará a obtener un mejor entrenamiento (Na8, 2023).

Entre los algoritmos de aprendizaje supervisado se encuentran los siguientes:

* Regresión lineal: el objetivo principal es poder realizar la predicción de valores continuos. Se predice el valor de la variable dependiente (output) a través de la relación existente con las variables independientes (inputs), generando una recta entre 2 puntos que interprete de la mejor forma posible los datos de entrenamiento. De esta forma, al evaluar el modelo con los datos de test, se obtiene un rendimiento similar.
* Regresión logística: el objetivo principal es poder realizar la predicción de valores categóricos, ocurriendo con cierta frecuencia clasificaciones binarias o multiclase. A diferencia de las regresiones lineales, en este tipo se predice la probabilidad de ocurrencia, obteniendo consecuentemente valores entre 0 y 1. Otra diferencia respecto a la regresión lineal es que, en este caso, la recta que se conforma puede tener curvas.
* Máquinas de soporte vectorial (SVM): el objetivo principal es poder realizar clasificaciones y predicciones de los datos, diferenciando la mayor cantidad de clases posibles. Para ello se define un hiperplano, el cual separará las clases independientemente de las dimensiones que lo conformen.
* Árboles de decisión: el objetivo principal es poder solucionar problemas de clasificación y predicción de los datos. No obstante, son herramientas muy versátiles y que permiten una amplia usabilidad. El uso de estos algoritmos se basa en la división continua del conjunto de datos, hasta alcanzar el criterio de parada definido.
* Redes neuronales: herramienta con una amplia versatilidad que simula el funcionamiento de un cerebro humano, permitiendo un amplio abanico de opciones entre las que destacan principalmente la clasificación y la regresión.

La base de esta herramienta se fundamenta en las neuronas artificiales y las capas que la conforman, así como en las conexiones ponderadas y funciones de activación.

* Naive Bayes: algoritmo sencillo, pero realmente eficaz, con el objetivo principal de poder solucionar problemas de clasificación de variables categóricas. Este algoritmo se basa en el teorema de Bayes (López, 2018).

#### Algoritmos de aprendizaje no supervisado

Son algoritmos que buscan agrupar los datos según propiedades o patrones que el propio algoritmo detecte, no teniendo ninguna etiqueta, a diferencia de los algoritmos de aprendizaje supervisado (*¿Qué es el aprendizaje no supervisado?*, 2023).

Dentro de los algoritmos de aprendizaje no supervisado, las agrupaciones de mayor relevancia son:

* Clustering exclusivo: K-Means.

El objetivo principal del algoritmo K-Means es poder dividir el conjunto de datos en K grupos, intentando minimizar la suma de los cuadrados de las distancias dentro de cada clúster. Para ello se definen los centroides y se iterará el cálculo de la distancia existente desde cada dato hasta los centroides. Dicho dato será asignado al clúster con el centroide más cercano.

* Clustering jerárquico: agrupamiento jerárquico aglomerativo.

El objetivo principal del agrupamiento jerárquico aglomerativo es agrupar conjuntos de datos de forma jerárquica. El escenario inicial se sitúa con varios clústeres, los cuales se irán fusionando hasta converger en un único clúster. El proceso de fusionado de los clústeres ira ligado a la distancia existente entre los mismos, agrupando de los clústeres existentes los que mayor similitud tengan.

* Clustering probabilista: Expectation-Maximization (EM).

El objetivo principal del EM se basa en estimar los parámetros incompletos de los modelos estadísticos. Dicho algoritmo se compone de dos fases (expectación y maximización) las cuales se llevan a cabo de forma iterativa. La primera busca obtener una primera aproximación de los valores, siendo dichos valores optimizados por la segunda. Este proceso se realizará durante varias iteraciones hasta que el valor deje de ser cambiante y se estabilice.

* Clustering difuso: Fuzzy C-Means.

El objetivo principal del algoritmo Fuzzy C-Means es poder dividir el conjunto de datos en varios grupos, al igual que realiza el algoritmo K-Means. La principal diferencia respecto a este algoritmo se encuentra en que K-Means únicamente permite asignar un dato a un clúster, mientras que Fuzzy C-Means permite que un dato pertenezca a varios clústeres. Este algoritmo sigue un proceso prácticamente idéntico al algoritmo K-means, siendo la diferencia más notoria que la asignación de un dato a un clúster se realiza en base a un grado de pertenencia. De esta forma, un único dato puede tener varios porcentajes de pertenencias a varios clústeres distintos.

### Visualización de datos

En la fase de visualización de los datos existen infinidad de opciones sobre como mostrar los datos obtenidos. De igual forma, existen millones de herramientas con las cuales conformar estas visualizaciones. Se valorarán algunas de ellas.

#### Visualizaciones con Python

Python es un lenguaje de programación ampliamente conocido y utilizado, teniendo un gran crecimiento en los últimos años. Esto se debe a su amplia funcionalidad, así como su facilidad tanto para el aprendizaje como en su uso. A más, existen abundancia de librerías a importar que permiten realizar infinidad de tareas como es el caso de la visualización de datos (Zapata, 2024). De las librerías más relevantes dentro de este lenguaje de programación destacan:

* Matplotlib
* Seaborn
* Plotly

#### Visualizaciones con Data-Driven Documents (D3)

D3 es una biblioteca de JavaScript (JS) que permite tratar datos integrándolos en visualizaciones interactivas. Dicha herramienta se compone de infinidad de soluciones pudiendo hasta generar gráficos que deriven de un subconjunto de datos. Además, es una solución que destaca por su flexibilidad, así como por su fácil integración en las páginas web (*¿Qué es D3?*, s. f.).

#### Visualizaciones con herramientas de BI

Por último, se explorará la alternativa de utilizar herramientas de BI, las cuales además de permitir la visualización de los gráficos permite el análisis previo y posterior. Una de las principales ventajas de estas aplicaciones es la alta personalización que ofrece al usuario, difícilmente existiendo dos dashboards iguales (Analytics, 2023). Conociendo su utilidad, se presentan las opciones más relevantes en lo que a herramientas BI se refiere:

* Power BI: herramienta novedosa que ofrece un fácil uso y permite graficar los datos que han podido ser previamente tratados. Ideal para la generación de informes y dashboards de una forma sencilla pero eficaz (*Power BI*, s. f.).
* Tableau: herramienta globalmente conocida y líder absoluta hasta la aparición de Power BI (*Software de análisis e inteligencia de negocios | Tableau*, s. f.). Se requiere de una mayor formación en la herramienta, a pesar de que es intuitiva. En cuanto a funcionalidades, muy similar a Power BI, permitiendo también el tratamiento de datos.
* QlikView: herramienta con cierta similitud a las dos previamente explicadas, pero con un tratamiento de los datos bastante más limitado (*QlikView – Analítica y cuadros de mando interactivos y eficaces | Qlik*, s. f.).
* SAP BI: herramienta del Enterprise Resource Planning (ERP) que le añade la funcionalidad especifica de la inteligencia de negocio (*SAP*, s. f.). Las principales diferencias son la integración en el entorno de desarrollo de programas de sistemas de análisis (SAP), el mayor requerimiento de conocimiento para su uso y que en cuanto a coste, ya que requiere una mayor inversión que otras alternativas.

#### Comparativa de herramientas de visualización

Tabla 2. *Tabla comparativa de herramientas de visualización.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Herramienta | Ventajas | Desventajas |
| Visualizaciones con Python | * Gran personalización a través de diferentes librerías. * Amplia documentación. * Opensource. | * Curva de aprendizaje pronunciada. * Conocimientos de Python. |
| Visualizaciones con D3 | * Altamente personalizable. * Visualizaciones interactivas. * Amplia documentación. * Opensource. | * Curva de aprendizaje muy pronunciada. * Conocimientos de JavaScript. |
| Power BI | * Fácil uso. * Amplia conectividad. * Destinado específicamente para el análisis de datos. * Visualizaciones interactivas. * Amplia documentación. * Versión gratuita existente. | * Menor personalización. * Algunas visualizaciones requieren conexión a internet. |
| Tableau | * Visualizaciones interactivas. * Destinado específicamente para el análisis de datos. * Amplia documentación. * Versión gratuita muy limitada. | * Coste elevado mediante licencias. * Lentitud con grandes conjuntos de datos. * Necesaria cierta adaptación al entorno. |
| QlikView | * Destinado específicamente para el análisis de datos. * Gran personalización. | * Curva de aprendizaje pronunciada. * Coste elevado. |
| SAP BI | * Integración con SAP. * Soporte y actualizaciones. * Destinado específicamente para el análisis de datos. | * Coste elevado. * Requiere gran capacidad de recursos. * Destinado a grandes empresas. |

Fuente: Elaboración propia.

## Conclusiones

Una vez realizado el análisis, se puede afirmar que ninguna de las herramientas presentadas coincide con todos los pilares que conformarán dicho proyecto. No obstante, estas opciones podrían llegar a tener un uso similar, a pesar de que su función principal no sea esta.

Los pilares mencionados sobre los que se basará “Biker” se pueden agrupar en un análisis del tráfico y un análisis meteorológico. El primero de estos medirá la afluencia de vehículos en las carreteras, incidentes existentes en las mismas y otras propiedades de las vías que puedan afectar al practicante durante el desarrollo de la actividad. En este análisis, se espera abarcar un mayor nivel de detalle que las herramientas competidoras, llegando al punto de facilitar datos muy específicos como la densidad del tráfico esperada.

Por su parte, el análisis meteorológico incluirá una serie de mediciones de diferentes índices meteorológicos, como puede ser el viento, la lluvia y la temperatura, permitiendo la planificación y valoración de si es adecuado la práctica de este deporte en ese instante. En este caso, sí que existen diversas herramientas que se pueden aproximar más al nivel de detalle de este ámbito, ya que la fortaleza principal de “Biker” consistirá en el análisis conjunto realizado entre datos meteorológicos y del tráfico.

De todas las opciones valoradas en las diversas fases del ciclo de vida del dato, las elecciones tomadas serán anunciadas a continuación, con su respectiva justificación.

En la fase inicial del proceso, se ha decidido utilizar la recolección de datos a través de APIs, ya que se cree que puede ser una solución que aporte grandes beneficios en su uso posterior. Asimismo, en este proyecto se han utilizado APIs más sencillas de integrar y otras más complejas, que han requerido de claves públicas y privadas. Para estas últimas, ha sido necesario realizar una investigación más exhaustiva, dado la pobre documentación que existía al respecto.

Como se puede intuir al ser la segunda etapa del proceso, en la fase de limpieza y procesamiento de los datos se utilizará un Data Warehouse. Mediante esta estructura, se entiende que existirá un procesando y una recogida selectiva de los datos obtenidos desde las APIs, siendo únicamente aquellos datos considerados de utilidad los que se almacenarán en la siguiente fase. Dicho procesamiento y selección de los datos será realizado con Python.

Esta elección se toma mayoritariamente por la limitación tecnológica existente en los equipos con los que se desarrolla este proyecto. Al realizar primero una limpieza, se consiguen mover menos datos a la base de datos, siendo aquellos almacenados indispensables para el análisis posterior. Consecuentemente existe un considerable ahorro de tiempo y de capacidad, permitiendo obtener un resultado mas eficiente con los medios de los que se disponen.

Para la fase de almacenamiento, se ha seleccionado una base de datos no relacional como es MongoDB dado que en ciertas ocasiones los datos recogidos dentro de una misma colección pueden diferir en formato. Por ello, una base de datos no SQL es perfecta.

Por otro lado, dentro de la amplia variedad de este tipo de bases de datos se ha escogido MongoDB por la experiencia previa con la herramienta. Con el análisis realizado se ha podido conocer que MongoDB dispone de un alto rendimiento gracias a los índices que utiliza y el almacenamiento en memoria del que dispone. Asimismo, junto a su flexibilidad, escalabilidad y soporte, lo convierten en una herramienta con un alto potencial, superando en varios puntos a otras herramientas similares.

En la fase de análisis de los datos, se ha decidido utilizar mayoritariamente algoritmos de aprendizaje supervisado. El uso de estos algoritmos ha sido argumentado por la finalidad principal de predecir valores, siendo en la mayoría de los casos índices relacionados tanto con la meteorología como con el tráfico.

Por último, en la etapa de visualización de datos se ha decidido utilizar Power BI ya que es una herramienta que está en auge y sobre la que cada vez existe una mayor demanda. Además, al ser una herramienta que dispone de una amplia versión gratuita, es fácil encontrar soporte sobre la misma. Adicionalmente, era una herramienta que se quería aprender a nivel personal por lo que se ha encontrado el momento idóneo a través de este proyecto.

# Objetivos concretos y alcance

El siguiente apartado presenta los objetivos que se pretenden logran en este TFM, siendo diferenciado el objetivo principal de los objetivos secundarios.

## Objetivo general

El objetivo principal de este proyecto es diseñar, desarrollar y evaluar una aplicación para ciclistas en el País Vasco que gestione el ciclo de vida completo de datos meteorológicos y referentes al tráfico. Se busca mediante la información facilitada, que los ciclistas sean capaces de tomar decisiones fundamentadas, pudiendo conocer aspectos tan desconocidos como el clima o estado de las carreteras, de forma previa a iniciar la ruta.

Para ello se requerirá del ciclo de vida al completo, el cual debe incluir desde la recogida de los datos, hasta su visualización, pasando por las fases intermedias de limpieza y procesamiento, almacenamiento y análisis.

## Objetivos específicos

Además de cumplir el objetivo principal, el proyecto pretende completar ciertos objetivos que quedan en un segundo plano, los cuales se mencionan a continuación:

* Obtener datos de 2 orígenes de datos diferentes.
* Filtrar los datos útiles antes de ser almacenados.
* Almacenar los datos de una forma semiestructurada en la base de datos.
* Obtener al menos un conjunto de datos de 100.000 instancias.
* Comparar 3 algoritmos de aprendizaje supervisado y justificar la elección del más adecuado.
* Utilizar técnicas de validación cruzada de modelos en los algoritmos utilizados.
* Evitar el sobreajuste (overfitting) de los algoritmos utilizados.
* Desarrollar y evaluar una predicción de los principales índices meteorológicos a través de algoritmos de aprendizaje supervisado con al menos un 80% de precisión.
* Desarrollar y evaluar una predicción de los principales índices relativos al tráfico a través de algoritmos de aprendizaje supervisado con al menos un 80% de precisión.
* Obtener visualizaciones interactivas a través de una herramienta de BI.
* Utilizar 5 tipos de visualizaciones en los informes.

La visión con la que se establecen estos objetivos es la de obtener un proceso completo y detallado sobre la gestión del ciclo de vida de un conjunto de datos. En este caso, el ámbito a tratar es el ciclismo, pudiendo en un futuro transversalizarse a cualquier otro campo del que se dispongan datos.

Asimismo, se pretende corroborar el cumplimiento general de este proyecto a través del cumplimiento individual de cada uno de los objetivos secundarios, siendo pequeñas muestras del cómputo global del proyecto.

## Alcance

Este proyecto tiene como alcance el desarrollo de una aplicación para ciclistas que integre el ciclo de vida completo de un conjunto de datos, desde la recogida de datos hasta su visualización. Sobre este conjunto de datos se llevará a cabo tanto un análisis meteorológico, así como un análisis sobre las carreteras del País Vasco.

En este proyecto se incluye:

1. El diseño del proceso que englobará el ciclo de vida completo del conjunto de datos utilizado.
2. La recogida de los datos desde las APIs de Open Data Euskadi y Euskalmet. Adicionalmente se llevan a cabo una serie de pruebas a través de herramientas externas como Postman para asegurar el correcto funcionamiento de las APIs, al igual que se integra el Bearer Token en los casos que se requiere.
3. El tratamiento y limpieza de datos previo a la inserción en la base de datos. Se pretende manipular los datos con el fin de prepararlos y convertirlos en datos semiestructurados.
4. El almacenamiento de los datos en una base de datos. Únicamente serán almacenados aquellos datos que se consideren relevantes, los cuales habrán sido tratados y estructurados en la fase anterior.
5. Un análisis de datos sobre las técnicas de IA a utilizar, valorando las diferentes propiedades de cada algoritmo y realizando una comparativa entre ellos. El desarrollo de todos los modelos será realizado para su evaluación, tomando posteriormente la decisión sobre que algoritmo se utilizará.
6. La visualización de los datos a través de diferentes informes que permiten al usuario conocer las circunstancias meteorológicas, así como las referentes al tráfico.
7. La documentación del proyecto, incluyendo los resultados de este y la aportación realizada.

En contraposición a lo previamente citado, este proyecto no incluye los siguientes puntos:

1. A pesar de la existir la posibilidad de recoger los datos en tiempo real con un desarrollo más profundo, se ha decidido acotar este aspecto debido al límite temporal existente. Ante esta circunstancia, para la fase práctica se tomará un conjunto de datos estático, siendo dichos datos recogidos en fechas recientes a la publicación de este proyecto.
2. De forma similar al punto previamente comentado, tampoco se llevará a cabo el almacenamiento de los datos recogidos a través de un clúster. La principal limitación se presenta por el tiempo disponible para la investigación e implementación de esta funcionalidad en el proyecto.

# Metodología de trabajo y arquitectura

## Metodología de trabajo

La metodología del trabajo principal en este proyecto seguirá los principios de la metodología ágil Scrum, siendo adaptada para ser utilizada con un único desarrollador. Asimismo, cada uno de los sprints que conformarán el proyecto serán organizados inicialmente en base al Big Data Lifecyle Managment (Esmerado, 2024, p. 5). Este modelo resume el uso completo de los datos en proyectos Big Data en 5 fases principales, a pesar de que en ciertas ocasiones aparezcan fases adicionales. No obstante, al ser una metodología ágil pueden existir modificaciones en la organización de los sprints durante el transcurso del proyecto, requiriendo dividir alguna fase en varios sprints.

Para gestionar esta metodología se utilizarán varias herramientas entre las cuales destaca Github para la gestión de versiones de código. Github es un portal web que funciona como repositorio distribuido utilizando la tecnología Git (Fernández, 2019). Actualmente, esta plataforma es mundialmente conocida y existen millones de usuarios en ella. El uso que se le atribuirá a esta herramienta básicamente será para almacenar la última versión del software, existiendo un registro de las modificaciones realizadas y un control de sus versiones (Casero, 2023). Al ser un proyecto personal, no se utilizarán todas las funcionalidades que esta tecnología puede aportar, ya que no es necesario. No obstante, en otras situaciones en la que se involucren más participantes, podría ser interesante utilizar funcionalidades adicionales de esta tecnología como la creación de ramas, destinada principalmente para el desarrollo colaborativo.

Otra herramienta que se utilizará, principalmente para tener una visión más general del proyecto, será ScrumDesk. Mediante la versión community, se pueden realizar varias tareas relacionadas con la metodología Scrum como planificar los diferentes sprints o definir un backlog. ScrumDesk permite tener un enfoque más genérico del proyecto, permitiendo su gestión de una forma más organizada y consecuentemente eficiente (*ScrumDesk, Meaningful Scrum Project Management Tool for Agile Teams*, s. f.).

## Arquitectura

En el esquema siguiente se puede apreciar la arquitectura que define las fases de la solución presentada. Estas fases engloban el ciclo de vida completo de un conjunto de datos, pudiendo apreciarse adicionalmente la tecnología utilizada para llevar a cabo dicha fase. En siguientes secciones se desglosará en mayor detalle.

**Figura 5.** Arquitectura de las fases del ciclo de vida del dato*.*

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

Fuente: Elaboración propia.

La primera fase comienza con la obtención de los datos desde APIs públicas, tanto de Open Data Euskadi como de Euskalmet. Esta recogida de datos se ha realizado mediante librerías de Python y los datos devueltos desde las APIs han sido almacenandos en variables de dicho lenguaje de programación. Los datos recogidos están relacionados con la meteorología y el tráfico del País Vasco.

La segunda fase consiste en recoger esas variables que contienen la totalidad de los datos y aplicarles una limpieza y tratamiento. Posteriormente, se realizará la selección únicamente de los datos que se crean útiles para el proyecto. Esta fase también será realizada con el lenguaje de programación Python.

La fase de almacenamiento consistirá únicamente en almacenar los datos obtenidos tras la limpieza y el procesamiento realizado. Mediante librerías de Python se creará el enlace con MongoDB y posteriormente se añadirán los datos tratados a la base de datos.

En la cuarta fase se comenzará realizando un EDA a los datos hábiles con Python. Seguidamente se aplicarán técnicas de IA gracias a librerías más específicas de este mismo lenguaje. Estas técnicas serán utilizadas para obtener una información que aporte un mayor valor añadido al análisis realizado, permitiendo obtener información valiosa para la posterior visualización.

En la última fase, la fase de visualización, se recogerán los datos tras su análisis y se plasmarán en un dashboard mediante la herramienta de Power BI. Gracias a los distintos tipos de visualizaciones dentro de este dashboard, se aportará información variada y relevante al usuario final, la cual será de gran utilidad para llevar a cabo la planificación del deporte.

# Marco normativo

Como se ha mencionado a lo largo del escrito, la mayoría de los datos recogidos desde las diferentes APIs son de un carácter público, lo que no exime su uso en este proyecto. No obstante, el resto de datos se ha corroborado que se rigen bajo la licencia Creative Common, lo que posibilita su uso con fines académicos (*Información legal*, 2010). Es necesario aclarar que este conjunto de datos no será utilizado para ninguna otra finalidad más allá de este proyecto educativo, lo que se posibilita tanto por las licencias que poseen como por las normativas que se describirán a continuación.

Otro punto de alta relevancia en el uso de este conjunto de datos es que en la totalidad del proyecto se utilizan datos anónimos por lo que no se requiere de la aplicación de la normativa de datos. No obstante, se cumplen las dos principales normas en lo que a protección de datos se refiere. La primera de estas es la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales (LOPDGDD) (Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, 2018)

El Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016 relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos es considerada como la segunda norma a respetar para cumplir con la legislatura en torno a la protección de datos (RGPD) (BOE.es - DOUE-L-2016-80807 Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos y por el que se deroga la Directiva 95/46/CE (Reglamento general de protección de datos)., 2018).

Por ello, como se puede conocer en la página oficial de Open Data Euskadi, los datos reutilizados de la propia web son aptos en su totalidad para fines como el empleado en este proyecto, permitiendo su recogida, tratamiento, almacenamiento, análisis y visualización (*Normativa*, 2017).

# Desarrollo específico de la contribución

## Introducción

El ciclo de vida de un conjunto de datos hace referencia a una secuencia de etapas por las que pasan los datos a lo largo de su vida útil. Este proceso engloba desde la generación o recogida de los datos hasta la visualización y publicación de estos. Además, son varias las razones que hacen de este proceso una solución altamente relevante, destacando sobre todo en el ámbito empresarial.

La primera razón, que a su vez es la más destacable, se resume en que conforma un procedimiento estandarizado para la gestión eficaz de la información. De esta forma, se obtiene el máximo rendimiento a la explotación de los datos, pudiendo transversalizar el proceso a cualquiera de las situaciones posibles, independientemente del ámbito al que pertenezcan los datos. Además, se garantiza la regulación, así como la seguridad de los datos con los que se trata.

Otra ventaja ciertamente relevante es la amplia disponibilidad de los datos. Mediante este método, se posibilita la obtención de los datos de una forma mucho más veloz, conociendo la distribución en la que se almacenan los datos, así como la información que reportan. Haciendo mención al punto anterior, se enfatiza la integridad estructural conformada a través de este proceso. Con una estructura claramente definida y las medidas de seguridad pertinentes, se brinda la posibilidad de tomar decisiones de una forma mucho más eficiente.

Por todas las ventajas mencionadas, así como las facilidades a más que puede aportar este proceso, el ciclo de vida de un conjunto de datos es una herramienta con una utilidad inmensa, siendo mayor aun si cabe el potencial del que dispone.

En esta sección se explicará el desarrollo realizado en este proyecto, analizando cada fase en detalle y mostrando el valor aportado.

## Recogida de datos

Tras identificar un boceto con la idea del proyecto, el primer aspecto a tratar fue encontrar un origen del cual obtener los datos para llevar a cabo dicha propuesta. Gracias a otros proyectos previos ya realizados, se conocía el repositorio de datos publico de Open Data Euskadi. Además, como consecuencia de la investigación realizada para el estado del arte, se pudieron valorar distintas alternativas tanto en el formato de los datos, como en el origen de los mismos.

Finalmente, se decidió recoger los datos mediante APIs no solo de Open Data Euskadi, sino que también de Euskalmet, la agencia de meteorología más conocida en el País Vasco. Ambas organizaciones poseen una alta confiabilidad en los datos que facilitan, ya que son entidades oficiales descendentes del Gobierno Vasco. Consecuentemente, están recogidas en la página oficial del Gobierno de España, bajo la supervisión del Ministerio para la transformación digital y de la función pública (*Open Data Euskadi | datos.gob.es*, s. f.).

Mediante estas APIs se pudieron recoger datos referentes al tráfico y a la meteorología del País Vasco, permitiendo conformar la base del proyecto Biker. No obstante, la obtención de estos datos no fue únicamente mediante la ejecución de un código Python, sino que se siguió una metodología con sus respectivas fases.

La fase inicial de este procedimiento se fundamentó en investigar los diferentes parámetros y usos que permitía cada API. Tras conocer estas funcionalidades en cada una de las APIs que se iban a utilizar, se realizaron una serie de pruebas con la aplicación de Postman. Adicionalmente, mediante esta herramienta se incluyó el Bearer Token para las APIs que lo requerían, que concretamente fueron aquellas facilitadas por Euskalmet. Una vez asegurado el correcto funcionamiento de las APIs, se incluyeron dichas consultas en el código Python con el fin de recoger los datos y continuar con el ciclo de vida del conjunto de datos.

Para tener una visión con mayor detalle, a continuación se presentan las APIs que recogieron la totalidad de los datos utilizados en este proyecto.

* Número de páginas en los que se agrupan los puntos de medición:

<https://api.euskadi.eus/traffic/v1.0/meters>

Se utiliza esta API de Open Data Euskadi para conocer el número de puntos de medición existentes en todo el País Vasco, y consecuentemente en cuantas páginas se agrupan. El valor obtenido será utilizado en posteriores APIs.

* Listado de los puntos de medición:

[https://api.euskadi.eus/traffic/v1.0/meters?\_page={config.num\_pag\_meter}](https://api.euskadi.eus/traffic/v1.0/meters?_page=%7bconfig.num_pag_meter%7d)

Se utiliza esta API de Open Data Euskadi para recoger un listado con los identificadores únicos de todos los puntos de medición existentes en el País Vasco. Estos valores retroalimentarán otras APIs que aportarán los valores que realmente serán utilizados. La variable “*config.num\_pag\_meter*” recorrerá todas las páginas en las que existen datos para recoger sus respectivos identificadores únicos.

* Valores de los flujos de circulación:

[https://api.euskadi.eus/traffic/v1.0/flows/byYear/{year\_month[0]}/{year\_month[1]}/byMeter/{meterId}](https://api.euskadi.eus/traffic/v1.0/flows/byYear/%7byear_month%5b0%5d%7d/%7byear_month%5b1%5d%7d/byMeter/%7bmeterId%7d)

Esta API de Open Data Euskadi obtendrá los datos de cada punto de medición en un año y mes concreto. En la variable “*year\_month*” se almacenarán parejas de valores que hacen referencia a la fecha, siendo el primer valor el año y el segundo el del mes.

Para el otro parámetro, “*meterId*”, se utilizarán todos los valores recogidos en la API que previamente ha obtenido el listado de los puntos de medición, aplicando cada uno de forma iterativa. De esta forma, se recorrerán todas las fechas establecidas entre la fecha inicial y fecha final para cada punto de medición. Y de igual forma, este proceso se llevará a cabo para todos los identificadores únicos de los puntos de medición, lo que conformará un amplio catalogo de datos sobre los que trabajar.

* Valores de la calidad del aire:

[https://api.euskadi.eus/air-quality/measurements/daily/counties/{prov}/from/{inicio}/to/{fin}](https://api.euskadi.eus/air-quality/measurements/daily/counties/%7bprov%7d/from/%7binicio%7d/to/%7bfin%7d)

Mediante esta API de Open Data Euskadi se obtendrán los valores referentes a la calidad del aire en diferentes estaciones meteorológicas ubicadas por el País Vasco. Esta API la componen 3 diferentes parámetros. El primero de ellos hace referencia a la provincia en la que se quieren recoger datos. Como tal, cada una de las 3 provincias que componen el País Vasco tiene asociado un código numérico que referencia a dicha zona geográfica y se utilizará en esta ocasión. El segundo y tercer parámetro limitan el uso de la API temporalmente, ya que se define la fecha de inicio y fin de la recogida de dichos datos.

* Listado de las estaciones de Euskalmet:

<https://api.euskadi.eus/euskalmet/stations>

Se utiliza esta API de Euskalmet para recoger un listado con datos de las estaciones existentes en el País Vasco. Los principales datos que se recogen son tanto los identificadores únicos de las estaciones, así como la fecha de su snapshot, lo que puede asemejarse a una copia de seguridad.

* Datos de las incidencias en las carreteras del País Vasco:

[https://api.euskadi.eus/traffic//v1.0/incidences/byDate/{year}/{month}/{day}](https://api.euskadi.eus/traffic//v1.0/incidences/byDate/%7byear%7d/%7bmonth%7d/%7bday%7d)

Se utiliza esta API de Open Data Euskadi para recoger los datos relacionados con las incidencias en las carreteras del País Vasco. Entre estos datos, se puede encontrar la carretera en la que ocurrió el incidente, el tipo de incidente y el intervalo de su duración, a través de la fecha de inicio y de fin. Los parámetros que se utilizan únicamente hacen referencia a la fecha concreta en la que interesa conocer las incidencias ocurridas.

* Valores de las estaciones de Euskalmet:

[https://api.euskadi.eus/euskalmet/stations/{est}/{snap}](https://api.euskadi.eus/euskalmet/stations/%7best%7d/%7bsnap%7d)

Mediante esta API de Euskalmet se obtendrán los datos de las estaciones en la fecha de una de sus copias de seguridad realizadas, permitiendo conocer los valores que recogen los diferentes sensores que componen la estación.

El procedimiento que se sigue consiste en alimentar la propia API desde un array que se compone a su vez por varios objetos. Estos objetos más concretamente son parejas de datos, donde se almacena el identificador único de la estación como primer dato y la fecha del snapshot más reciente de esa estación en segunda posición. Estos valores se facilitan a la API mediante los parámetros *“est”* y *“snap”* respectivamente.

## Limpieza y procesamiento de datos

Una vez recogida la totalidad de los datos desde las diferentes APIs, se les aplicará la limpieza y el procesamiento correspondiente, mediante el lenguaje de programación de Python. Para comprender este proceso con una mayor claridad, esta sección será dividida en base a los diferentes datos recogidos, explicando los procesos que involucren a cada uno de ellos respectivamente.

Sin embargo, existe un factor altamente relevante que explicar antes de comenzar a describir los procesos a los que se han expuesto los datos. Este punto hace referencia a la definición de las fechas que conformarán el periodo que en el que se recogerán datos, estableciendo una fecha inicial y una fecha final. Este periodo tendrá varias utilidades dentro de la aplicación, entre las que destacan la alimentación de diferentes APIs y el procesado de los datos que han sido previamente obtenidos.

Dada las limitaciones tanto capacitivas como temporales, el conjunto de datos que se utilizará en Biker será de los últimos 3 meses, recogiendo los datos de los meses de marzo, abril y mayo del año actual. Esta decisión viene tomada en primera instancia por el límite de memoria existente en los dispositivos hardware utilizados, ya que se tratan aproximadamente 12500 carreteras diferentes con más de un registro diario sumado a la inmensa cantidad de indicadores meteorológicos recogidos. Esto hace inviable recoger datos en un periodo de tiempo mayor.

Ligado a este punto, aparece la limitación temporal, ya que con los plazos existentes y el largo tiempo de ejecución destinado a la recogida y tratamiento de datos, no es posible realizar una recogida mayor. No obstante, como línea futura puede valorarse el aumento de los datos históricos, permitiendo así a posteriores técnicas de IA un aprendizaje basado en ciclos temporales como las estaciones. Para ello, se precisarían mayores recursos de computación.

Tras el pequeño inciso, se procederá a presentar la limpieza y procesamiento de los diferentes subconjuntos de datos.

### Datos ligados al tráfico

Este subapartado recoge todos los datos del conjunto de datos principal que tienen relación directa con el tráfico. Principalmente, se puede dividir en 2 agrupaciones como son los datos de incidentes y los datos del flujo de las carreteras.

### Datos ligados a la meteorología

## Almacenamiento de datos

## Análisis de datos

### Análisis exploratorio de datos (EDA)

### Análisis predictivo

## Visualización de datos

### “Título 3” del menú de estilos

Texto Normal del menú de estilos.

#### “Título 4” del menú de estilos

Texto Normal del menú de estilos.

# Código fuente y datos analizados

## Código fuente

Es recomendable que el estudiante incluya en su memoria la URL del repositorio donde tiene alojado el código fuente desarrollado durante el TFE. El estudiante debe ser el único autor del código y único propietario del repositorio. En el repositorio no debe haber commit de ningún otro usuario del repositorio

## Datos Analizados

De igual forma, los datos que hayan utilizado para el análisis, siempre que así se considere oportuno, también deberían están alojamos en el mismo repositorio.

Si el TFE está asociado a una actividad o proyecto de Empresa, se debe justificar en la memoria que, por temas de confidencialidad, no se deja disponible ni el código fuente ni los datos utilizados.

# Plan de trabajo y gestión del proyecto

## Planificación del proyecto

### Cronograma

### Análisis DAFO y CAME

## Problemas encontrados y desvíos

## Limitaciones del proyecto

Una vez concluido el trabajo, deberás hacer una **valoración crítica sobre el mismo y exponer las limitaciones que has encontrado** y que han marcado la realización de tu trabajo. Aquí se deberán hacer las consideraciones pertinentes sobre qué problemas o carencias se ha encontrado el autor para el desarrollo del trabajo (necesidad de valorar otras variables, ampliar la muestra, utilizar otros instrumentos, etc.); estas serán las limitaciones del trabajo

# Resultados

## Indicadores del proyecto

## Cumplimiento de objetivos

# Conclusiones

Este último apartado es habitual en todos los tipos de trabajos y presenta el resumen final de tu trabajo y debe servir para informar del alcance y relevancia de tu aportación.

Suele estructurarse empezando con un resumen del problema tratado, de cómo se ha abordado y de por qué la solución sería válida.

Es recomendable que incluya también un resumen de las contribuciones del trabajo, en el que relaciones las contribuciones y los resultados obtenidos con los objetivos que habías planteado para el trabajo, discutiendo hasta qué punto has conseguido resolver los objetivos planteados. Las conclusiones ofrecidas deberán ser consecuencia del trabajo realizado y, por lo tanto, deberán marcar el grado de consecución de los objetivos propuestos (cada objetivo del trabajo se enlazará con una conclusión).

# Trabajo futuro

Finalmente, se suele dedicar un último apartado a hablar de líneas de trabajo futuro que podrían aportar valor añadido al trabajo realizado. La sección debería señalar las perspectivas de futuro que abre el trabajo desarrollado para el campo de estudio definido. En el fondo, debes justificar de qué modo puede emplearse la aportación que has desarrollado y en qué campos.

Referencias bibliográficas

*Una vez que el trabajo está terminado, hay que revisar el apartado “Referencias bibliográficas”. Si has usado un sistema automático (un gestor bibliográfico tipo Endnote, Refworks o Mendeley), inserta la bibliografía en la opción adecuada (APA).*

*Si lo has ido haciendo manualmente, repasa que todo es correcto: aparecen todas las referencias citadas en el texto, los autores están ordenados alfabéticamente por apellidos, las cursivas son correctas, los artículos tienen números de páginas, no faltan años ni ciudades de edición, se cumple en todas las referencias la normativa APA, etc.*

*Se recomienda evitar citas que hagan referencia a Wikipedia y que no todas las referencias sean solo enlaces de internet, es decir, que se vea alguna variabilidad entre libros, congresos, artículos y enlaces puntuales de internet.*

*Ejemplos:*

*Swanson, E., Barnes, M., Fall, A. M., & Roberts, G. (2017). Predictors of Reading Comprehension Among Struggling Readers Who Exhibit Differing Levels of Inattention and Hyperactivity. Reading & Writing Quarterly, 34(2), 132-146. doi:10.1080/10573569.2017.1359712*

45 personas murieron en las carreteras en Euskadi en 2023, casi la mitad motoristas, viandantes o ciclistas. (2024, enero 4). *elDiario.es*. https://www.eldiario.es/euskadi/45-personas-murieron-carreteras-euskadi-2023-mitad-motoristas-viandantes-ciclistas\_1\_10813252.html

Agencia Estatal de Meteorología. (s. f.). *MeteoRuta—Agencia Estatal de Meteorología—AEMET. Gobierno de España*. Recuperado 15 de abril de 2024, de https://www.aemet.es/es/eltiempo/prediccion/meteoruta

Analytics, B. (2023, septiembre 14). *Business intelligence y visualización de datos: Beneficios y herramientas imprescindibles - Bimex Analytics*. Business intelligence y visualización de datos: beneficios y herramientas imprescindibles - Bimex Analytics. https://bimexanalytics.com/blog/la-visualizacion-de-datos-es-un-elemento-fundamental-del-business-intelligence-bi-se-trata-de-representar-graficamente-datos-complejos-para-convertirlos-en-informacion-comprensible-y-accesible/, https://bimexanalytics.com/blog/la-visualizacion-de-datos-es-un-elemento-fundamental-del-business-intelligence-bi-se-trata-de-representar-graficamente-datos-complejos-para-convertirlos-en-informacion-comprensible-y-accesible/

*Apache Cassandra | Apache Cassandra Documentation*. (s. f.). [Apache Cassandra]. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://cassandra.apache.org/\_/index.html

*Base de datos rentable y de alto rendimiento*. (s. f.). [Oracle]. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://www.oracle.com/es/database/

*Bases de datos no relacionales | Bases de datos de gráficos | AWS*. (s. f.). Amazon Web Services, Inc. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://aws.amazon.com/es/nosql/

BOE.es - DOUE-L-2016-80807 Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos y por el que se deroga la Directiva 95/46/CE (Reglamento general de protección de datos)., Reglamento (UE) 2016/679 § 1 (2018). https://www.boe.es/buscar/doc.php?id=DOUE-L-2016-80807

Casero, A. (2023, septiembre 14). Control de versiones con Git: Conceptos básicos. *Control de versiones con Git: conceptos básicos*. https://keepcoding.io/blog/control-de-versiones-con-git/

Castro, D. (2022, febrero 21). ¿API? Todo lo que debes saber. *Medium*. https://davidcasr.medium.com/api-todo-lo-que-debes-saber-d8b011d30aff

Cesvimap. (2021, septiembre 4). Influencia de la climatología en los accidentes de tráfico. *Revista CESVIMAP*. https://www.revistacesvimap.com/influencia-de-la-climatologia-en-los-accidentes-de-trafico/

Comobity, la App «segura» para ciclistas. (2015, noviembre 13). *13 de noviembre de 2015*. https://revista.dgt.es/es/reportajes/2015/11NOVIEMBRE/1113Comobity-la-App-segura-para-ciclistas.shtml

Daniel. (2022, enero 10). Data Warehouse: ¿qué es y cómo utilizarlo? *Formación en ciencia de datos | DataScientest.com*. https://datascientest.com/es/data-warehouse-que-es-y-como-utilizarlo

Datademia. (2021, septiembre 6). ¿Qué es Web Scraping? *Datademia*. https://datademia.es/blog/que-es-web-scraping

Esmerado, J. (2024, enero 20). Las 5 etapas del ciclo de vida de los datos. *Medium*. https://medium.com/@esmeradovela/las-5-etapas-del-ciclo-de-vida-de-los-datos-f4ddc3c1ed3f

Eurosport. (2023, noviembre 24). Muere un ciclista vasco de 19 años al ser atropellado mientras entrenaba—Eurosport. *Eurosport Espana*. https://www.eurosport.es/ciclismo/muere-un-ciclista-vasco-de-19-anos-horas-despues-de-ser-arrollado-por-un-coche-mientras-entrenaba\_sto9894016/story.shtml

Fernández, Y. (2019, octubre 30). Qué es Github y qué es lo que le ofrece a los desarrolladores. *Xataka*. https://www.xataka.com/basics/que-github-que-que-le-ofrece-a-desarrolladores

*Información legal*. (2010, marzo 17). [Open Data Euskadi]. https://opendata.euskadi.eus/general/-/informacion-legal-opendata/

*Información meteorológica tráfico—Incidencias en carretera*. (s. f.). www.tutiempo.net. Recuperado 15 de abril de 2024, de https://www.tutiempo.net/trafico.html

Lanzan una app para detectar automáticamente los accident... (2022, noviembre 26). *Ciclismo a Fondo*. https://www.ciclismoafondo.es/noticias/lanzan-app-detectar-automaticamente-accidentes-ciclistas\_268495\_102.html

Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, Pub. L. No. Ley Orgánica 3/2018, BOE-A-2018-16673 119788 (2018). https://www.boe.es/eli/es/lo/2018/12/05/3

López, J. F. (2018, febrero 21). *Teorema de Bayes—Qué es, fórmula y ejemplos*. Economipedia. https://economipedia.com/definiciones/teorema-de-bayes.html

Mapa interactivo de la DGT y AEMET, esencial para planificar tu ruta cuando hace mal tiempo. (2023, febrero 24). *La Vanguardia*. https://www.lavanguardia.com/motor/consejos/20230224/8780046/mapa-carretera-interactivo-aemet-dgt-planificar-mejor-ruta-nieve-lluvia.html

Michael T. Gibson, Todd Curtin, & Amit Jhalli. (2020, junio 30). Los accidentes de bicicleta más comunes | Michael T. Gibson P.A., Auto Justice Attorney. *Michael T. Gibson P.A. Auto Justice Attorney*. https://autojusticeattorney.com/es/common-bicycle-accidents/

*MongoDB: The Developer Data Platform*. (s. f.). MongoDB. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://www.mongodb.com

*MySQL*. (s. f.). [MySQL]. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://www.mysql.com/

Na8. (2023, marzo 3). *Sets de Entrenamiento, Test y Validación | Aprende Machine Learning*. Aprende Machine Learning en Español. https://www.aprendemachinelearning.com/sets-de-entrenamiento-test-validacion-cruzada/

Navarro, S. (2022, abril 25). ¿Qué son Data Lakes? | KeepCoding Bootcamps. *¿Qué son Data Lakes?* https://keepcoding.io/blog/data-lakes/

*Neo4j Graph Database & Analytics – The Leader in Graph Databases*. (s. f.). [Neo4j]. Graph Database & Analytics. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://neo4j.com/

*Normativa*. (2017, junio 14). [Normativa]. Normativa. https://opendata.euskadi.eus/sobre-open-data/-/normativa-open-data/

*Open Data Euskadi | datos.gob.es*. (s. f.). Recuperado 7 de junio de 2024, de https://datos.gob.es/es/iniciativas/open-data-euskadi

Ortega, C. (2019, agosto 21). Métodos de recolección de datos más efectivos. *QuestionPro*. https://www.questionpro.com/blog/es/metodos-de-recoleccion-de-datos/

PostgreSQL Global Development Group. (2024, mayo 19). *PostgreSQL*. PostgreSQL. https://www.postgresql.org/

*Power BI: Visualización de datos | Microsoft Power Platform*. (s. f.). [Power BI]. Recuperado 20 de mayo de 2024, de https://www.microsoft.com/es-es/power-platform/products/power-bi

Press, E. (2023, enero 7). Los accidentes con ciclistas en Euskadi crecen un 20% en los últimos cinco años y los heridos graves y fallecidos un 9%. *7 de enero de 2023*. https://www.europapress.es/euskadi/noticia-accidentes-ciclistas-euskadi-crecen-20-ultimos-cinco-anos-heridos-graves-fallecidos-20230107120751.html

*QlikView – Analítica y cuadros de mando interactivos y eficaces | Qlik*. (s. f.). QlikView – Analítica y cuadros de mando interactivos y eficaces | Qlik. Recuperado 20 de mayo de 2024, de https://www.qlik.com/es-es/products/qlikview

*¿Qué es D3? | D3 por observable*. (s. f.). ¿Qué es D3? Recuperado 20 de mayo de 2024, de https://d3js.org/what-is-d3

*¿Qué es el aprendizaje no supervisado? | IBM*. (2023, mayo 4). [IBM]. https://www.ibm.com/es-es/topics/unsupervised-learning

*¿Qué es el aprendizaje supervisado? | IBM*. (2024, mayo 10). [IBM]. https://www.ibm.com/es-es/topics/supervised-learning

*¿Qué es una base de datos NoSQL? | IBM*. (2024, abril 14). [IBM]. https://www.ibm.com/es-es/topics/nosql-databases

*¿Qué es una base de datos relacional?* (s. f.). Oracle. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://www.oracle.com/es/database/what-is-a-relational-database/

*¿Qué son los almacenes de datos?* (s. f.). Google Cloud. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://cloud.google.com/learn/what-is-a-data-warehouse?hl=es

*¿Qué son los lagos de datos?* (s. f.). Google Cloud. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://cloud.google.com/learn/what-is-a-data-lake?hl=es

*Redis—La plataforma de datos en tiempo real*. (s. f.). [Redis]. Redis. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://redis.io/es/

*SAP BusinessObjects | Plataforma y suite de Business Intelligence (BI)*. (s. f.). SAP. Recuperado 20 de mayo de 2024, de https://www.sap.com/spain/products/technology-platform/bi-platform.html

*ScrumDesk, Meaningful Scrum Project Management Tool for Agile teams*. (s. f.). ScrumDesk, Meaningful Agile. Recuperado 23 de mayo de 2024, de https://www.scrumdesk.com/

*Software de análisis e inteligencia de negocios | Tableau*. (s. f.). [Tableau]. Recuperado 20 de mayo de 2024, de https://www.tableau.com/es-es

*Soluciones de data lake | IBM*. (s. f.). [IBM]. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://www.ibm.com/es-es/data-lake

*SQL Server 2022 | Microsoft*. (s. f.). [Microsoft SQL Server]. Recuperado 19 de mayo de 2024, de https://www.microsoft.com/es-es/sql-server/sql-server-2022

Tehreem Naeem. (2020, noviembre 7). ¿Qué es el repositorio de datos? (Definición, tipos y beneficios). *Astera*. https://www.astera.com/es/type/blog/data-repository/

Zapata, J. R. (2024, marzo 14). Visualización de Datos con Python. *Jose Ricardo Zapata*. https://joserzapata.github.io/courses/python-ciencia-datos/visualizacion/

Glosario

Por orden alfabético:

* Open Data Euskadi:
* Euskalmet:
* Data Warehouse:
* MongoDB:
* Power BI:
* Dashborad:
* Data Lake:
* Cross Validation:
* Naive Bayes:
* K-Means:
* Fuzzy C-Means:
* Matplotlib:
* Seaborn:
* Plotly:
* Overfitting:
* Bearer Token:
* Postman:
* Creative Commons:

Lista de siglas y acrónimos

Por orden alfabético:

* API:
* IA:
* IoT:
* BI:
* SQL:
* EDA:
* DGT:
* AEMET:
* FIA:
* CSV:
* XML:
* JSON:
* HTML:
* ACID:
* SVM:
* EM:
* D3:
* JS:
* ERP:
* SAP:
* TFM:
* LOPDGDD:
* RGPD:

1. Privacidad y protección de datos

El presente anexo establece las directrices a seguir por el alumno en la elaboración de su memoria, cuando requiera cumplir con la normativa de privacidad y protección de datos personales. (**ver instruciiones**)