

­

**PROYECTO FIN GRADO**

IKER ABADIA



INDICE

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc99391366)

[PROPUESTA INICIAL 3](#_Toc99391367)

[DESARROLLO FINAL 3](#_Toc99391368)

[OBJETIVOS 3](#_Toc99391369)

[TECNOLOGÍAS 3](#_Toc99391370)

[FASES DEL PROYECTO 3](#_Toc99391371)

[PLANIFICACIÓN 3](#_Toc99391372)

[SCRUM 3](#_Toc99391373)

[TRELLO 4](#_Toc99391374)

[ANÁLISIS 6](#_Toc99391375)

[ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS 6](#_Toc99391376)

[ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO 6](#_Toc99391377)

[DISEÑO 6](#_Toc99391378)

[DISEÑO DE LA BASE DE DATOS 6](#_Toc99391379)

[DISEÑO DE INTERFACES 6](#_Toc99391380)

[DIAGRAMA DE ARQUITECTURA 6](#_Toc99391381)

[IMPLEMENTACIÓN 6](#_Toc99391382)

[DESARROLLO DEL PROYECTO 6](#_Toc99391383)

[AMPLIACION Y POSIBLES MEJORAS 6](#_Toc99391384)

[CONCLUSIONES 6](#_Toc99391385)

[BIBLIOGRAFÍA 7](#_Toc99391386)

# INTRODUCCIÓN

Mi propuesta para el proyecto de fin de grado va a ser una página web a la que voy a llamar MyGunplaList, en la que podrás organizar, administrar y categorizar tus maquetas de robots gigantes.

Me voy a basar para hacerla en una página ya existente y de nombre similar, llamada MyAnimeList, que es usada por las personas que ven anime para puntuar los mismos, saber cuáles son más queridos por la comunidad, tienen mejor calidad, etc… en base a las puntuaciones de los demás usuarios, así como para llevar un recuento de cuáles son los que más y menos les han gustado a ellos mismos o los que quieren ver en un futuro.

Otro ejemplo similar al anterior, y mas conocido es IMDB donde la gente entra y puede ver las puntuaciones de series y películas aplicadas por la comunidad, además de dejar sus propias puntuaciones.

Mi objetivo es replicar este concepto en el mundo del gunpla, pero antes de nada quisiera dejar claro lo que es el gunpla.

El gunpla son maquetas de robots gigantes (Mechas) basadas normalmente en la saga de anime llamada Gundam aunque también pueden basarse en otras sagas como Mazinger Z o Evangelion o incluso sagas que no sean de anime como Transformers o Pacific Rim, lo que sí tienen en común es que siempre son mechas.

Esta comunidad es enorme en Japon pero no lo es tanto en la comunidad hispana así que la gente se junta en foros, canales de discord y plataformas por el estilo para hablar del tema, pedir y dar consejos, compartir sus resultados etc…

## PROPUESTA INICIAL

Una pagina web donde los usuarios puedan:

* Mantener un registro organizado (público o privado) en su perfil de las maquetas que han montado junto con la nota que le han dado, así como maquetas en el backlog, en proceso, o deseadas.
* Compartir sus redes sociales y webs de contenido personales como instagram, youtube, pinterest, etc.
* Ver detalles técnicos de cada maqueta, rangos de precio, dificultad, acabado y datos de la propia maqueta que les pueda interesar saber antes de comprarlas
* Compartir contenido de sus propias builds.
* hacer y responder dudas a otros usuarios.
* ver un ranking general de todas las maquetas registradas en base a la valoración dada por los usuarios de las maquetas registradas

Las propuestas aquí son solo ideas, pueden llevarse a cabo o no, si no se llevan a cabo, se definirán en el apartado de ideas a futuro.

Quiero aclarar que la web sería administrada por los propios usuarios, por ejemplo, si un usuario quiere puntuar o hacer una publicación sobre una maqueta no registrada, el propio usuario podrá registrarla. Para esto, me gustaría implementar el perfil de moderador, que podrá moderar contenido inadecuado (modificar o eliminar), banear usuarios, etc.

Creo que es una idea muy buena y que si se lograra implementar sería muy utilizada por la comunidad hispanohablante, ya que centralizará a toda la comunidad que está repartida por diferentes canales de comunicación, en un solo lugar.

Quiero aclarar que el hecho de que el nombre de mi web y el de MyAnimeList sea tan parecidos tiene un sentido, no es falta de originalidad. El sentido es que un porcentaje muy alto de la comunidad de gunpla, también ve anime, y por tanto saben de la existencia de MyAnimeList y para qué sirve, de forma que si buscan algo similar en el mundo del gunpla buscarían una página con un nombre parecido. De hecho, yo mismo busque en google MyGunplaList para ver si encontraba una página así.

## DESARROLLO FINAL

# OBJETIVOS

* Lista con todas las maquetas ordenadas por media de puntuación de forma descendente (mayor a menor)
* Poder ver una ficha de cada maqueta con información de la misma:
  + Nombre
  + Grado (HG, MG, SD …)
  + Imágenes (Caja, OOB pose base, OOB pose1, OOB pose2)
  + Fecha de salida
  + Puntuación
  + Opción para marcar como Hecho (pidiéndote una nota del 1-10 con 2 decimales para puntuar la maqueta, se entiende que, para poder dar una nota, tienes que haber construido la maqueta).
  + Opción para añadir al backlog
  + Opción para añadir a favoritos
  + Puesto en el ranking de puntuación
* Página de usuario con las siguientes opciones:
  + Administración de un listado de maquetas en el backlog (maquetas compradas, pero en las que no ha comenzado a trabajar) Se podrán eliminar del backlog o pasarlas a la lista de en proceso.
  + Administración de un listado de maquetas en proceso (maquetas en las que ha comenzado a trabajar, pero no ha finalizado), al añadirla a este listado se le marcará una fecha de comienzo.
    - (OBJETIVO OPCIONAL) Se tendrá la posibilidad de crear una build de la maqueta, en ella, el usuario podrá ir publicando posts con texto e imágenes de su proceso en la construcción de su maqueta. También podrá marcar la cantidad de horas que le cuesta realizar el trabajo de cada post.
      * Otros usuarios podrán dejar comentarios en la build
  + Administración de un listado de maquetas finalizadas, donde se guardarán todas las maquetas que el usuario haya marcado como finalizadas junto con la nota que les asignó. La nota se dividirá en diferentes notas del 1 al 10:
    - Dificultad
    - Acabado OOB (Out Of Box)
    - Posibilidad de personalización
    - Calidad de la maqueta (no se desmonta fácilmente al manipularla ni sus piezas se rompen con facilidad)
    - Abanico de poses soportadas

La nota general se calculará con la media de estas 5 y se guardará en la base de datos junto con las demás para poder mostrarlas en la ficha.

Al añadirlas a esta lista se les marcará una fecha de finalización

* Administración de un apartado de redes sociales donde el usuario pueda compartir sus plataformas de creación de contenido como youtube o Instagram.

# 

# TECNOLOGÍAS

# FASES DEL PROYECTO

## PLANIFICACIÓN

### SCRUM

Como forma de trabajo he utilizado la metodología agile SCRUM.

SCRUM es una metodología Agile que planifica el trabajo a realizar mediante los llamados sprints.

Un sprint trata de un periodo de tiempo, normalmente entre 1 y 2 semanas, en el que se propone realizar una cierta cantidad de trabajo o unas funcionalidades concretas de la app. Al finalizar este sprint se valora lo que se ha podido hacer y lo que no y se plantea lo que se pretende hacer en el siguiente sprint.

Esto es lo que yo he hecho, pero se puede hacer de otra forma, por ejemplo, mucha gente lo que hace es, antes de empezar el desarrollo, planificar todos los sprints, siendo esa planificación la ideal para el desarrollo del proyecto. Entonces basándose en esta planificación van avanzando en el desarrollo y apuntando como realmente están avanzando en cada sprint. Entre sprints se va contrastando lo que se debía tener hecho y lo que realmente se tiene hecho para controlar como se va avanzando con el desarrollo del proyecto.

Para demostrar la forma en que planifique mis sprints para la realización de este proyecto, he creado un diagrama de Gantt:

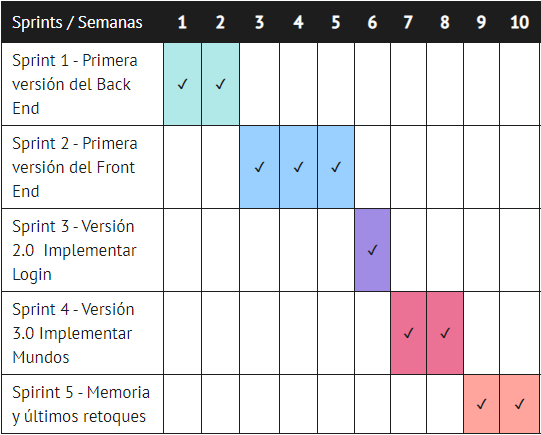


Ilustración 2. Diagrama de Gantt

### TRELLO

Esta es una herramienta que se usa para plantear todas las cosas que se pretende hacer en la aplicación, separados por subapartados dentro de cada apartado. Una vez esta todo esto puesto por escrito, puedes marcar cada apartado o subapartado como hecho cuando lo completes, de esta forma es fácil saber que tienes completado y que queda por completar en el desarrollo de la aplicación.

Tiene un estilo visual del tipo Canvan, es decir con bloques de notas.

Aquí muestro captura de mi tablero en un momento dado del desarrollo, concretamente cuando acabé el BackEnd.

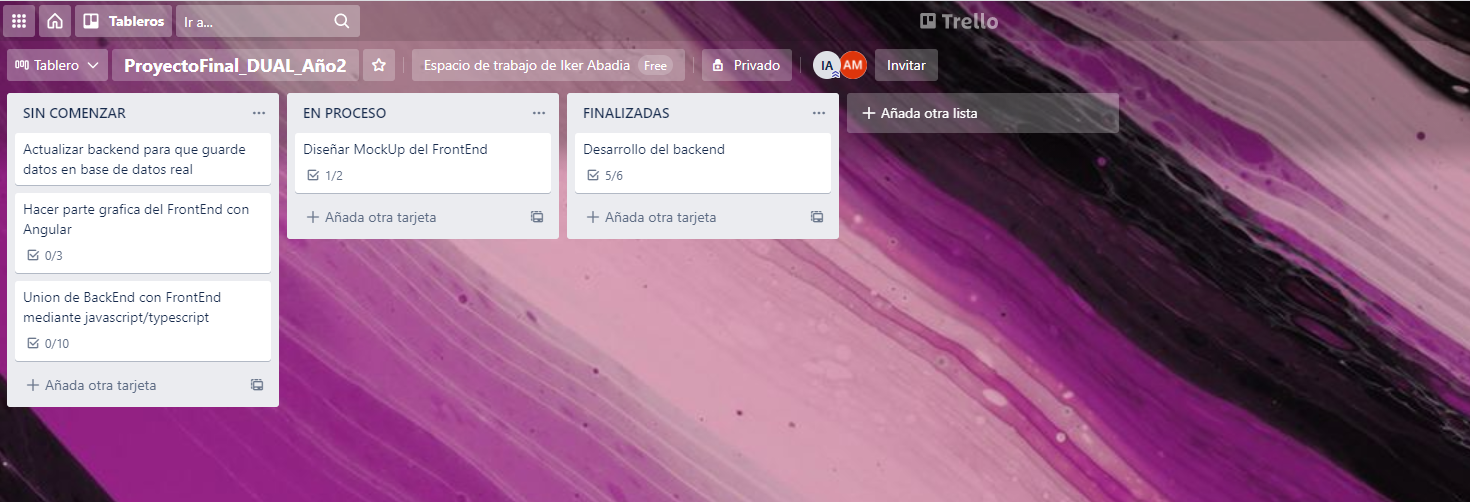


Ilustración 3. Herramienta Trello - Canvan general

Como se puede observar, cada tarea tiene justo debajo un tick con unos números, esto son las subtareas. Te indica cuantas subtareas tiene esa tarea, y cuantas de esas subtareas están hechas.

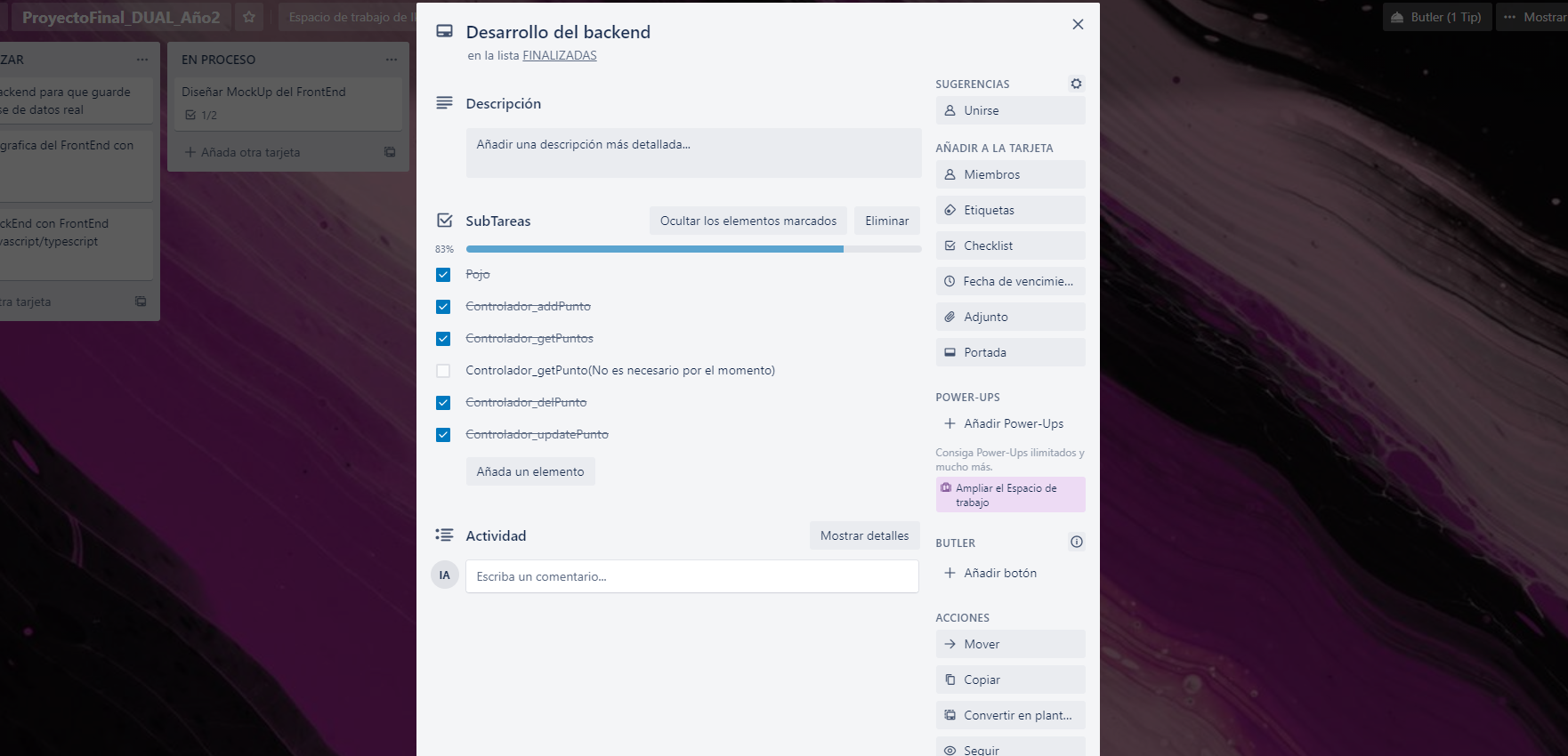


Ilustración 4. Herramienta Trello - Subtareas

Así es como se ve la tarea si entras en ella. Como se ve, puedes ver varios datos como por ejemplo el porcentaje de la tarea que esta completada, o las subtareas en las que está dividida dicha tarea, cuales están hechas, cuáles no, e ir marcándolas cuando las vas acabando.

Esta herramienta me vino muy bien para estructurarme el proyecto antes de empezar el desarrollo y tener claro lo que iba a hacer.

# ANÁLISIS

## ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS

## ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO

# DISEÑO

## DISEÑO DE LA BASE DE DATOS

## DISEÑO DE INTERFACES

### DIAGRAMA DE ARQUITECTURA

# IMPLEMENTACIÓN

## DESARROLLO DEL PROYECTO

Para estructurar esta parte de la memoria voy a basarme en los sprints que se fueron planteando durante el desarrollo del proyecto, es decir, planteare el sprint y después explicare como desarrollé ese sprint.

### Sprint 1 -> 21 Marzo – 04 Abril

En este sprint no se ha tocado la parte de código, a lo que me he dedicado es ir planteando y planificando el proyecto.

Lo primero que se hizo fue definir un tablero en trello el cual se iría actualizando conforme se fuesen completando tareas, y al principio de cada sprint se definirían nuevas tareas. El tablero tiene 4 columnas:

TO DO Sprint n -> se definen las tareas a realizar

DOING -> La tarea se está realizando

BLOCKED -> la tarea esta bloqueada por alguna razón

FINISHED -> La tarea esta acabada

Por otro lado, me he documentado sobre la tecnología react para ir formándome en ella.

También he definido el Modelo Entidad – Relación para la base de datos del proyecto.

Por ultimo he diseñado unas mockups orientativas para ir dándole forma a la aplicación.

# AMPLIACION Y POSIBLES MEJORAS

# CONCLUSIONES

# BIBLIOGRAFÍA