

Webapp: sala de chat

Con el desarrollo de esta aplicación se pretende hacer uso de las nuevas tecnologías que se han ido viendo durante el curso. Nos tomaremos varias semanas para elaborarlo.

Los requerimientos funcionales que debe cumplir son los siguientes

- Petición de Nick.
- Validar que no se repita en la sala.
- Validar que no se deje vacío.
- Limitar el número de usuarios a un valor. 10 por ejemplo.
- Acceso a un número de mensajes antiguos para seguir el hilo de la conversación.
- El resto de usuarios debe ver un mensaje nuevo de usuario conectado.
- El nuevo usuario se debe añadir a la lista de usuarios conectados.
- Cuando un usuario se desconecta, mostrar mensaje informando al resto, y eliminarlo de la lista.
- Utilizar color u otro distintivo para diferenciar los mensajes propios, del resto.
- Cuando un usuario está escribiendo su mensaje, indicar un 'escribiendo' al lado de su nombre.
- Posibilidad de emoticonos.
- Utilizar Bootstrap y jQuery en cliente. Confirmar el correcto funcionamiento en resoluciones bajas (móviles).
- Utilizar Express + Node en el servidor.
- Mongo para almacenar la conversación.