

NOMBRE: Iker Fernández

4. CUESTIONARIO RÁPIDO ENLACE

1. ¿Cuál es la principal función de la capa de enlace en el modelo TCP/IP?
 - a) Enrutamiento de paquetes
 - b) Control de flujo
 - **c) Control de acceso al medio** ☒
 - d) Control de errores
2. ¿Qué es el entramado en la capa de enlace?
 - a) Proceso de dividir los datos en segmentos
 - **b) Proceso de encapsular los datos en tramas** ☒
 - c) Proceso de encriptar los datos
 - d) Proceso de direccionar los datos
3. ¿Cuál de los siguientes métodos se utiliza para el control de errores en la capa de enlace?
 - a) Paridad
 - b) CRC
 - **c) Ambos** ☒
 - d) Ninguno
4. ¿Qué significa CRC?
 - **a) Control de Redundancia Cíclica** ☒
 - b) Control de Redundancia de Capa
 - c) Control de Redundancia de Comunicación
 - d) Control de Redundancia de Canal
5. ¿Cuál es el propósito del control de flujo en la capa de enlace?
 - a) Asegurar que los datos lleguen en orden
 - b) Asegurar que los datos no se pierdan
 - **c) Asegurar que el emisor no sobrecargue al receptor** ☒
 - d) Asegurar que los datos sean encriptados
6. ¿Qué es el protocolo de parada y espera?
 - **a) Un método de control de flujo** ☒
 - b) Un método de control de errores
 - c) Un método de enrutamiento
 - d) Un método de acceso al medio
7. ¿Qué es la ventana deslizante?
 - **a) Un método de control de flujo** ☒
 - b) Un método de control de errores
 - c) Un método de enrutamiento
 - d) Un método de acceso al medio
8. ¿Cuál de los siguientes es un mecanismo de control de acceso al medio basado en reserva?
 - a) CSMA/CD
 - b) CSMA/CA

- **c) Token Ring** ☒
- d) Round Robin

9. ¿Qué problema se resuelve con el protocolo CSMA/CD?

- a) Colisiones en redes inalámbricas
- **b) Colisiones en redes cableadas** ☒
- c) Problemas de estación oculta
- d) Problemas de estación expuesta

10. ¿Qué significa CSMA/CA?

- **a) Acceso Múltiple por Detección de Portadora con Prevención de Colisiones** ☒
- b) Acceso Múltiple por Detección de Portadora con Detección de Colisiones
- c) Acceso Múltiple por Detección de Portadora con Control de Acceso
- d) Acceso Múltiple por Detección de Portadora con Control de Admisión

11. ¿Qué problema se resuelve con el protocolo CSMA/CA?

- **a) Colisiones en redes inalámbricas** ☒
- b) Colisiones en redes cableadas
- c) Problemas de estación oculta
- d) Problemas de estación expuesta

12. ¿Qué es el sondeo round robin?

- **a) Un método de control de acceso al medio** ☒
- b) Un método de control de errores
- c) Un método de enrutamiento
- d) Un método de control de flujo

13. ¿Qué es el sondeo por testigos?

- **a) Un método de control de acceso al medio** ☒
- b) Un método de control de errores
- c) Un método de enrutamiento
- d) Un método de control de flujo

14. ¿Qué es el mapa de bits en el contexto de control de acceso al medio?

- a) Un método de control de errores
- b) Un método de enrutamiento
- **c) Un método de control de acceso al medio** ☒
- d) Un método de control de flujo

15. ¿Qué es una dirección MAC?

- a) Una dirección IP
- **b) Una dirección física única asignada a una tarjeta de red** ☒
- c) Una dirección lógica asignada a un dispositivo
- d) Una dirección de red asignada por el ISP

16. ¿Cuál es la función principal de una tarjeta de red?

- **a) Enviar y recibir datos en una red** ☒
- b) Encriptar datos

- c) Controlar el acceso al medio
- d) Gestionar direcciones IP

17. ¿Qué problema se resuelve con el protocolo de parada y espera?

- **a) Control de flujo** ☒
- b) Control de errores
- c) Control de acceso al medio
- d) Enrutamiento

18. ¿Qué es el problema de la estación oculta?

- **a) Cuando dos estaciones no pueden detectar la transmisión de la otra** ☒
- b) Cuando una estación no puede acceder al medio
- c) Cuando una estación interfiere con otra
- d) Cuando una estación no puede recibir datos

19. ¿Qué es el problema de la estación expuesta?

- a) Cuando una estación no puede detectar la transmisión de la otra
- b) Cuando una estación no puede acceder al medio
- **c) Cuando una estación interfiere con otra** ☒
- d) Cuando una estación no puede recibir datos

20. ¿Qué es el control de acceso al medio por contienda?

- **a) Un método donde las estaciones compiten por el acceso al medio** ☒
- b) Un método donde las estaciones reservan el acceso al medio
- c) Un método donde las estaciones toman turnos para acceder al medio
- d) Un método donde las estaciones utilizan un testigo para acceder al medio

21. ¿Qué es el control de acceso al medio por turnos?

- a) Un método donde las estaciones compiten por el acceso al medio
- b) Un método donde las estaciones reservan el acceso al medio
- **c) Un método donde las estaciones toman turnos para acceder al medio** ☒
- d) Un método donde las estaciones utilizan un testigo para acceder al medio

22. ¿Qué es el control de acceso al medio por reserva?

- a) Un método donde las estaciones compiten por el acceso al medio
- **b) Un método donde las estaciones reservan el acceso al medio** ☒
- c) Un método donde las estaciones toman turnos para acceder al medio
- d) Un método donde las estaciones utilizan un testigo para acceder al medio

23. ¿Qué es el protocolo de sondeo round robin?

- **a) Un método de control de acceso al medio donde las estaciones se sondean en orden secuencial** ☒
- b) Un método de control de errores
- c) Un método de enrutamiento
- d) Un método de control de flujo

24. ¿Qué es el protocolo de sondeo por testigos?

- **a) Un método de control de acceso al medio donde las estaciones utilizan un testigo para acceder al medio** ☒
- b) Un método de control de errores
- c) Un método de enrutamiento
- d) Un método de control de flujo

25. ¿Qué es el mapa de bits en el contexto de control de acceso al medio?

- a) Un método de control de errores
- b) Un método de enrutamiento
- **c) Un método de control de acceso al medio donde las estaciones indican su intención de transmitir** ☒
- d) Un método de control de flujo

26. ¿Qué es una dirección MAC?

- a) Una dirección IP
- **b) Una dirección física única asignada a una tarjeta de red** ☒
- c) Una dirección lógica asignada a un dispositivo
- d) Una dirección de red asignada por el ISP

27. ¿Cuál es la función principal de una tarjeta de red?

- **a) Enviar y recibir datos en una red** ☒
- b) Encriptar datos
- c) Controlar el acceso al medio
- d) Gestionar direcciones IP

28. ¿Qué problema se resuelve con el protocolo de parada y espera?

- **a) Control de flujo** ☒
- b) Control de errores
- c) Control de acceso al medio
- d) Enrutamiento

29. ¿Qué es el problema de la estación oculta?

- **a) Cuando dos estaciones no pueden detectar la transmisión de la otra** ☒
- b) Cuando una estación no puede acceder al medio
- c) Cuando una estación interfiere con otra
- d) Cuando una estación no puede recibir datos

30. ¿Qué es el problema de la estación expuesta?

- a) Cuando una estación no puede detectar la transmisión de la otra
- b) Cuando una estación no puede acceder al medio
- **c) Cuando una estación interfiere con otra** ☒
- d) Cuando una estación no puede recibir datos

31. ¿Qué es el control de acceso al medio por contienda?

- **a) Un método donde las estaciones compiten por el acceso al medio** ☒
- b) Un método donde las estaciones reservan el acceso al medio
- c) Un método donde las estaciones toman turnos para acceder al medio
- d) Un método donde las estaciones se sondean en orden secuencial

32. ¿Qué es el protocolo de sondeo round robin?

- **a) Un método de control de acceso al medio donde las estaciones se sondean en orden secuencial** ☒
- b) Un método de control de errores
- c) Un método de enrutamiento
- d) Un método de control de flujo

33. ¿Qué es el protocolo de sondeo por testigos?

- **a) Un método de control de acceso al medio donde las estaciones utilizan un testigo para acceder al medio** ☒
- b) Un método de control de errores
- c) Un método de enrutamiento
- d) Un método de control de flujo

34. ¿Qué es el mapa de bits en el contexto de control de acceso al medio?

- a) Un método de control de errores
- b) Un método de enrutamiento
- **c) Un método de control de acceso al medio donde las estaciones indican su intención de transmitir** ☒
- d) Un método de control de flujo

35. ¿Qué es una dirección MAC?

- a) Una dirección IP
- **b) Una dirección física única asignada a una tarjeta de red** ☒
- c) Una dirección lógica asignada a un dispositivo
- d) Una dirección de red asignada por el ISP

36. ¿Cuál es la función principal de una tarjeta de red?

- **a) Enviar y recibir datos en una red** ☒
- b) Encriptar datos
- c) Controlar el acceso al medio
- d) Gestionar direcciones IP

37. ¿Qué problema se resuelve con el protocolo de parada y espera?

- **a) Control de flujo** ☒
- b) Control de errores
- c) Control de acceso al medio
- d) Enrutamiento

38. ¿Qué es el problema de la estación oculta?

- **a) Cuando dos estaciones no pueden detectar la transmisión de la otra** ☒

- b) Cuando una estación no puede acceder al medio
- c) Cuando una estación interfiere con otra
- d) Cuando una estación no puede recibir datos

39. ¿Qué es el problema de la estación expuesta?

- a) Cuando una estación no puede detectar la transmisión de la otra
- b) Cuando una estación no puede acceder al medio
- **c) Cuando una estación interfiere con otra** ☒
- d) Cuando una estación no puede recibir datos

40. ¿Qué es el control de acceso al medio por contienda?

- **a) Un método donde las estaciones compiten por el acceso al medio** ☒
- b) Un método donde las estaciones reservan el acceso al medio
- c) Un método donde las estaciones toman turnos para acceder al medio
- d) Un método donde las estaciones utilizan un testigo para acceder al medio