



ADMINISTRACIÓN DE INFRAESTRUCTURAS Y SISTEMAS INFORMÁTICOS (AISI)

Grado en Ingeniería Informática

Grado en Ingeniería Informática

Roberto R. Expósito (roberto.rey.exposito@udc.es)

ANSIBLE



Contenidos

- Introducción
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



Contenidos

- **Introducción**
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



¿Qué es Ansible?

5

- **Ansible** es una herramienta IaC de código abierto desarrollada y soportada comercialmente por Red Hat, Inc. que permite gestionar configuraciones, aprovisionar y administrar recursos de infraestructura, desplegar aplicaciones y orquestar muchas otras tareas IT de una forma sencilla, flexible y ágil



<https://www.ansible.com>



Características principales

- Su popularidad y facilidad de uso radica en dos pilares:
 1. La necesidad de instalar Ansible en una **única** máquina (**controlador**) que actúa como punto central desde el cual se gestionan los servidores (*hosts*) de forma **remota** a través de SSH (por defecto)
 - El controlador requiere tener instalado Python 2.X/Python 3.X
 - Ansible soporta Linux/macOS/BSD en el controlador pero NO Windows
 - Los servidores gestionados con Ansible solo requieren disponer de Python 2.X/3.X, sin necesidad de instalar/ejecutar ningún otro agente *software* adicional ni crear/mantener una base de datos centralizada
 - Por eso se dice que su arquitectura es **agentless** (sin agentes)
 - No hay ningún consumo de recursos en los *hosts* gestionados con Ansible cuando no se está ejecutando ninguna acción sobre ellos (no existen demonios en ejecución en segundo plano)



Características principales

7

- Su popularidad y facilidad de uso radica en dos pilares:
 1. La necesidad de instalar Ansible en una **única** máquina (**controlador**) que actúa como punto central desde el cual se gestionan los servidores (*hosts*) de forma **remota** a través de SSH (por defecto)
 - El controlador requiere tener instalado Python 2.X/Python 3.X
 - Ansible soporta Linux/macOS/BSD en el controlador pero NO Windows
 - Los servidores gestionados con Ansible solo requieren disponer de Python 2.X/3.X, sin necesidad de instalar/ejecutar ningún otro agente *software* adicional ni crear/mantener una base de datos centralizada
 - Por eso se dice que su arquitectura es **agentless** (sin agentes)
 - No hay ningún consumo de recursos en los *hosts* gestionados con Ansible cuando no se está ejecutando ninguna acción sobre ellos (no existen demonios en ejecución en segundo plano)
 2. Su suave curva de aprendizaje ya que usa un lenguaje simple y legible basado en YAML para describir las acciones y las configuraciones a realizar en los *hosts* gestionados con Ansible
 - Ansible Tower proporciona una interfaz Web y una API REST, entre otras cosas, sobre el CLI de Ansible



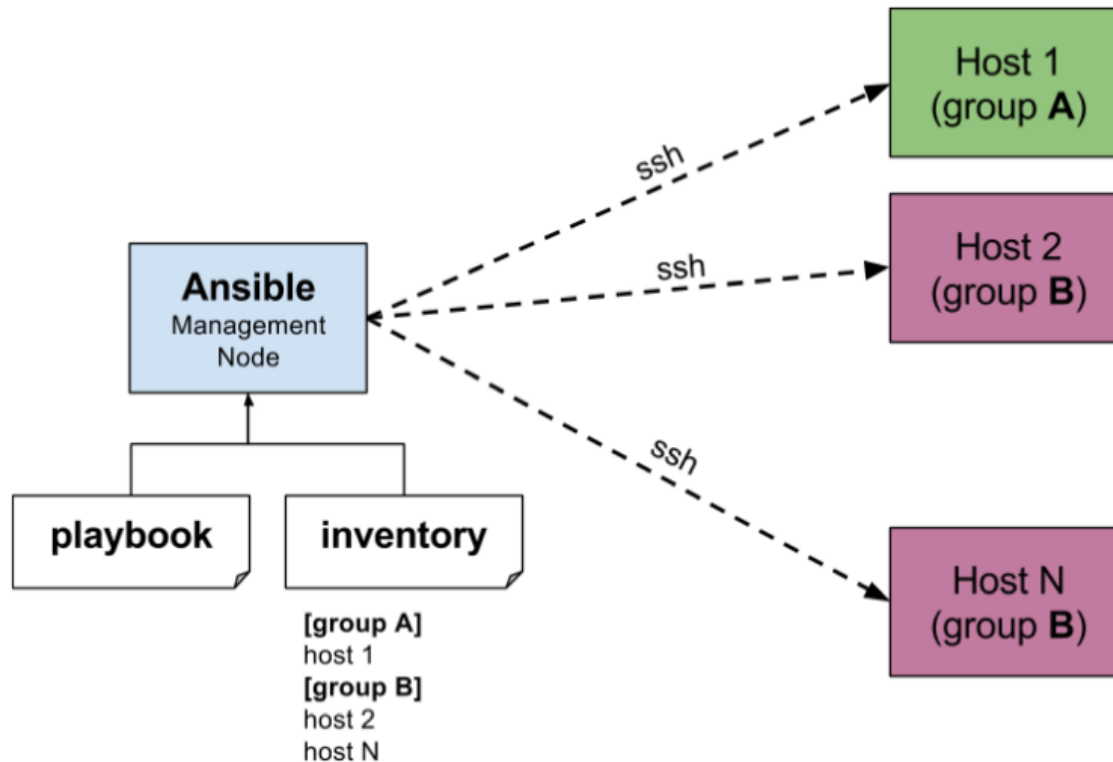
Contenidos

- Introducción
- **Conceptos básicos**
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



Arquitectura *masterless/agentless*

- Ansible tiene una arquitectura "solo cliente"
 - Es una de las principales ventajas frente a herramientas IaC de gestión de la configuración similares como Puppet, Chef, CFEngine...





Inventario, módulo, tarea y playbook

- **Inventario**

- Fichero que contiene la lista de FQDNs/IPs de los servidores o *hosts* a gestionar
- Los nodos pueden organizarse en **[grupos]**

- **Módulo**

- Unidad básica de código que Ansible puede ejecutar en un *host*
- El comando **ansible** permite ejecutar un módulo una única vez (**comando ad-hoc**)
- Cada módulo proporciona una funcionalidad particular (e.g. gestión de usuarios, copiar ficheros, instalación de paquetes, gestión de servicios)
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/index_module.html
- La inmensa mayoría de los módulos son **idempotentes**

- **Tarea**

- Unidad básica de acción en Ansible (i.e. ejecutar un módulo)

- **Playbook**

- Fichero YAML que contiene una lista ordenada de "jugadas"
- Una "jugada" se compone de una o más tareas que ejecutarán módulos Ansible
- Los playbooks pueden incluir/definir variables además de tareas
- El comando **ansible-playbook** permite ejecutar un playbook



¿Cómo funciona Ansible?

11

- Cuando se ejecuta un **comando ad-hoc** (mediante *ansible*) o un **playbook** (mediante *ansible-playbook*), ocurre lo siguiente:
 1. Se seleccionan los *hosts* del inventario sobre los que se actuará
 - Inventario por defecto: */etc/ansible/hosts*
 - Se puede indicar una ruta diferente con el parámetro *--inventory | -i*
 2. Se conecta a los *hosts* seleccionados, usualmente mediante SSH (por defecto)
 - La conexión por SSH se realiza con el usuario actual
 - Se puede indicar otro usuario con el parámetro *--user | -u*
 - Por defecto, se asume autenticación SSH *passwordless*
 - En caso necesario, el parámetro *--ask-pass | -k* permite introducir un *password*
 3. Se copian los módulos necesarios a los *hosts* seleccionados mediante SFTP (por defecto)
 - Es posible configurar Ansible para usar SCP en vez de SFTP
 4. Se inicia la ejecución de los módulos Ansible correspondientes en los *hosts* seleccionados



Formato del inventario

12

- Ansible soporta varios formatos, siendo INI y YAML los más utilizados
- Existen siempre dos grupos por defecto (implícitos)
 - **all**: contiene todos los *hosts*
 - **ungrouped**: contiene todos los *hosts* que no pertenecen a ningún otro grupo que no sea el grupo *all*
- Se pueden usar rangos numéricos y alfabéticos para definir los *hosts*
 - `www[01:50].example.com` (con stride: `www[01:50:2].example.com`)
 - `db-[a:f].example.com`

INI

```
mail.example.com

[webservers]
foo.example.com
bar.example.com

[dbservers]
one.example.com
two.example.com
three.example.com
```

YAML

```
all:
  hosts:
    mail.example.com:
  children:
    webservers:
      hosts:
        foo.example.com:
        bar.example.com:
    dbservers:
      hosts:
        one.example.com:
        two.example.com:
        three.example.com:
```



Formato del inventario: variables

- Es posible definir variables de *host* (izquierda) y de grupo (derecha)
 - Esas variables pueden usarse luego en los playbooks

```
[atlanta]
host1 http_port=80 maxRequestsPerChild=808
host2 http_port=303 maxRequestsPerChild=909
```

```
atlanta:
  host1:
    http_port: 80
    maxRequestsPerChild: 808
  host2:
    http_port: 303
    maxRequestsPerChild: 909
```

```
[atlanta]
host1
host2
```

```
[atlanta:vars]
ntp_server=ntp.atlanta.example.com
proxy=proxy.atlanta.example.com
```

```
atlanta:
  hosts:
    host1:
    host2:
  vars:
    ntp_server: ntp.atlanta.example.com
    proxy: proxy.atlanta.example.com
```

- Se pueden crear **grupos de grupos**
 - INI
 - Usando [group:children]
 - YAML
 - Usando la entrada children:

```
[atlanta]
host1
host2
```

```
[raleigh]
host2
host3
```

```
[southeast:children]
atlanta
raleigh
```



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- **Comandos ad-hoc**
- Playbooks
- Roles
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



Comandos ad-hoc

15

- Los comandos ad-hoc se ejecutan con **ansible**
 - Permiten ejecutar una única tarea de forma simple y rápida en uno o varios *hosts*, pero no son reusables directamente
- Sintaxis general del comando *ansible*:
 - `ansible [pattern] -m [module] -a "[module options]"`
- El *patrón* selecciona los *hosts* del inventario sobre los cuáles se ejecutará el módulo correspondiente
 - Puede especificar un *host* en concreto, todos los *hosts* (all), un grupo de *hosts*...
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/intro_patterns.html#intro-patterns
 - Los *hosts* seleccionados se pueden modificar mediante el parámetro `--limit` | `-l`
 - Se puede obtener la lista de *hosts* seleccionados por el patrón sin ejecutar nada usando el parámetro `--list-hosts`
- Su modelo **declarativo**, como el de los playbooks, planifica las acciones a realizar para alcanzar el estado final deseado
 - La mayoría de módulos son **idempotentes**: comprueban el estado actual del *host* y no realizan ninguna acción salvo que sea diferente al estado deseado



Comandos ad-hoc: ejemplos

16

- Módulo **command**

- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/command_module.html#command-module
- Es el módulo por defecto
- Ejecutamos el comando “echo *Hello World*” especificando diferentes patrones

```
[rober@oceania ~]$ cat /etc/ansible/hosts
[local]
localhost
[rober@oceania ~]$ ansible all -a "echo Hello World"
localhost | CHANGED | rc=0 >>
Hello World
```

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -a "echo Hello World"
localhost | CHANGED | rc=0 >>
Hello World
```

```
[rober@oceania ~]$ ansible localhost -a "echo Hello World"
localhost | CHANGED | rc=0 >>
Hello World
```

```
[rober@oceania ~]$ ansible all --limit localhost -a "echo Hello World"
localhost | CHANGED | rc=0 >>
Hello World
```

```
[rober@oceania ~]$ ansible all --limit local --list-hosts -a "echo Hello World"
hosts (1):
  localhost
```




Comandos ad-hoc: ejemplos

17

- Módulo ***ping***

- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/ping_module.html

```
[rober@oceania ~]$ cat /etc/ansible/hosts
[local]
localhost
[rober@oceania ~]$ ansible localhost -m ping
localhost | SUCCESS => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": false,
  "ping": "pong"
}
[rober@oceania ~]$ ansible all -m ping
localhost | SUCCESS => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": false,
  "ping": "pong"
}
```



Comandos ad-hoc: ejemplos

18

- Módulos *yum/dnf*

- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/yum_module.html
- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/dnf_module.html
- Comprobamos que el paquete *wget* está actualizado a su última versión disponible en los repositorios de la distribución

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -m yum -a "name=wget state=latest"
localhost | SUCCESS => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": false,
  "changes": {
    "installed": [],
    "updated": []
  },
  "msg": "",
  "rc": 0,
  "results": [
    "All packages providing wget are up to date",
    ""
  ]
}
[rober@oceania ~]$
```



Comandos ad-hoc: ejemplos

19

- Módulo **package**

- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/package_module.html
- Módulo de gestión de paquetes genérico que soporta diferentes SO Linux
- Invoca el gestor adecuado (*yum*, *apt*, *dnf*, ...) en función de la distribución

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -m package -a "name=wget state=latest"
localhost | SUCCESS => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": false,
  "changes": {
    "installed": [],
    "updated": []
  },
  "msg": "",
  "rc": 0,
  "results": [
    "All packages providing wget are up to date",
    ""
  ]
}
[rober@oceania ~]$
```



Comandos ad-hoc: ejemplos

20

- Módulo **service**

- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/service_module.html
- Comprobamos que el servicio de red está en ejecución

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -m service -a "name=network state=started"
localhost | SUCCESS => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": false,
  "name": "network",
  "state": "started",
  "status": {
    "ActiveEnterTimestamp": "jue 2020-01-09 17:10:40 CET",
    "ActiveEnterTimestampMonotonic": "7260256",
    "ActiveExitTimestampMonotonic": "0",
    "ActiveState": "active",
    "After": "network-pre.target systemd-journald.socket ip6tables.service",
    "Before": "network-pre.target",
    "Description": "Network Service",
    "Fragment": "network.service",
    "IgnoreOnScope": false,
    "LoadState": "loaded",
    "SubState": "running",
    "Trivial": true
  }
}
```



Comandos ad-hoc: ejemplos

21

- Módulo **copy**

- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/copy_module.html
- Copiamos un fichero de forma remota desde el nodo controlador a un *host* del inventario

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -m copy -a "src=/tmp/file dest=/home/rober"
localhost | CHANGED => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": true,
  "checksum": "da39a3ee5e6b4b0d3255bfef95601890afd80709",
  "dest": "/home/rober/file",
  "gid": 1000,
  "group": "rober",
  "md5sum": "d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e",
  "mode": "0664",
  "owner": "rober",
  "size": 0,
  "src": "/home/rober/.ansible/tmp/ansible-tmp-1580459703.02-86207426217556/source",
  "state": "file",
  "uid": 1000
}
```



Comandos ad-hoc: ejemplos

- Módulo **file**

- https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/file_module.html
- Creamos un directorio “*folder*” con permisos `rw-r--r--` (`mode=644`)

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -m file -a "path=/home/rober/folder mode=644 state=directory"
localhost | CHANGED => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": true,
  "gid": 1000,
  "group": "rober",
  "mode": "0644",
  "owner": "rober",
  "path": "/home/rober/folder",
  "size": 4096,
  "state": "directory",
  "uid": 1000
}
```



Escalado de privilegios

23

- Ansible usa los mecanismos de escalado de privilegios existentes en el SO de los *hosts* para ejecutar tareas usando permisos de *root* y/o los permisos de otros usuarios
- El parámetro **--become | -b** del comando ansible permite **activar** el escalado de privilegios
 - El parámetro **--become-method** permite especificar el mecanismo de escalado a utilizar (por defecto: *sudo*)
 - Mecanismos de escalado soportados:
 - [*sudo* | *su* | *pbrun* | *pmrun* | *pfexec* | *doas* | *dzdo* | *ksu* | *runas* | *machinectl*]
 - El parámetro **--become-user=USER** permite especificar el usuario con el que ejecutar los comandos (por defecto: *root*)
 - No implica *-b*
 - El parámetro **--ask-become-pass | -K** permite introducir el *password* en caso de ser necesario



Escalado de privilegios: ejemplo

- Intentamos instalar el servidor web nginx usando yum

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -m yum -a "name=nginx state=present"
localhost | FAILED! => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": false,
  "changes": {
    "installed": [
      "nginx"
    ]
  },
  "msg": "You need to be root to perform this command.\n",
  "rc": 1,
  "results": [
    "Loaded plugins: fastestmirror, langpacks\n"
  ]
}
```




Escalado de privilegios: ejemplo

- Activamos el escalado de privilegios (-b) usando *sudo*
 - En este ejemplo, el usuario con el que se conecta el comando ansible (*rober*) está configurado en el fichero */etc/sudoers* del SO para poder ejecutar cualquier comando sin introducir el *password*
 - En caso contrario, el uso de *--ask-become-pass* | *-K* permitiría introducir el *password*

```
[rober@oceania ~]$ ansible local -m yum -b -a "name=nginx state=present"
localhost | CHANGED => {
  "ansible_facts": {
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": true,
  "changes": {
    "installed": [
      "nginx"
    ]
  },
  "msg": "",
  "rc": 0,
  "results": [
    "Loaded plugins: fastestmirror, langpacks\nLoading mirror speeds from cached\n * extras: centos.uvigo.es\n * rpmfusion-free-updates: fr2.rpmfind.net\n * updates:
```



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- **Playbooks**
- Roles
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



Introducción

27

- La ejecución de comandos ad-hoc mediante ansible es una herramienta útil y sencilla para la administración remota de múltiples servidores
 - Especialmente en comparación al uso de *shell scripts*
 - Suelen ser específicos de un sistema/*shell*
 - Es (más/muy) complicado crear *scripts* idempotentes (mucha lógica adicional)
 - Sintaxis no muy legible para los humanos (en comparación a YAML)
- Sin embargo, la verdadera potencia de Ansible reside en los **playbooks**
 - Ficheros YAML **reutilizables** que especifican la lista de “jugadas” a ejecutar en los *hosts* para establecer en ellos un determinado estado de configuración
 - Cada “jugada” se mapea a un grupo de *hosts* del inventario y se encarga de una parte del objetivo global del playbook mediante la ejecución de una o más tareas
 - Una “jugada” es una **lista ordenada** de tareas a ejecutar en los *hosts* donde cada tarea invoca un módulo Ansible
 - Un playbook se ejecuta en orden de “jugada” (de arriba a abajo según se definen en el fichero), y en orden de tarea dentro de cada “jugada”
 - Siguen el paradigma IaC (y por tanto son versionables)
 - Un playbook se ejecuta con el comando **ansible-playbook**



Convirtiendo *shell scripts*

28

- Con Ansible es relativamente sencillo convertir *shell scripts* existentes en playbooks usando el módulo *command*
 - Facilita a los administradores la transición a Ansible
 - Pero no se aprovecha la potencia de usar módulos específicos para determinadas tareas lo que además disminuye la idempotencia

```
# Install Apache.
yum install --quiet -y httpd httpd-devel
# Copy configuration files.
cp httpd.conf /etc/httpd/conf/httpd.conf
cp httpd-vhosts.conf /etc/httpd/conf/httpd-vhosts.conf
# Start Apache and configure it to run at boot.
service httpd start
chkconfig httpd on
```

```
---
- hosts: all
  become: yes

  tasks:
    - command: yum install --quiet -y httpd httpd-devel
    - command: cp httpd.conf /etc/httpd/conf/httpd.conf
    - command: cp httpd-vhosts.conf /etc/httpd/conf/httpd-vhosts.conf
    - command: service httpd start
    - command: chkconfig httpd on
```



Convirtiendo *shell scripts*

- Playbook equivalente usando módulos de Ansible
 - Su idempotencia depende de los módulos utilizados

```
---
- hosts: all
  become: yes

  tasks:
    - name: Install Apache.
      yum: name={{ item }} state=present
      with_items:
        - httpd
        - httpd-devel
    - name: Copy configuration files.
      copy:
        src: "{{ item.src }}"
        dest: "{{ item.dest }}"
        owner: root
        group: root
        mode: 0644
      with_items:
        - src: "httpd.conf"
          dest: "/etc/httpd/conf/httpd.conf"
        - src: "httpd-vhosts.conf"
          dest: "/etc/httpd/conf/httpd-vhosts.conf"
    - name: Make sure Apache is started now and at boot.
      service: name=httpd state=started enabled=yes
```



Playbook con dos jugadas

30

- Como mínimo, cada jugada de un playbook debe definir:
 - Los *hosts* del inventario en los que ejecutarse (usando un patrón)
 - Al menos una tarea a ejecutar en los *hosts* seleccionados

```
---  
- hosts: webservers  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: ensure apache is at the latest version  
      yum:  
        name: httpd  
        state: latest  
  
- hosts: databases  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: ensure postgresql is at the latest version  
      yum:  
        name: postgresql  
        state: latest  
    - name: ensure that postgresql is started  
      service:  
        name: postgresql  
        state: started
```



Ejecutando un playbook

31

- Sintaxis del comando *ansible-playbook*:
 - *ansible-playbook playbook.yml*
- Algunos parámetros disponibles para *ansible-playbook* son los mismos que para el comando *ansible*
 - *--inventory | -i*
 - *--user | -u*
 - *--limit | -l*
 - *--list-hosts*
 - Parámetros relacionados con el escalado de privilegios (p.e., *--become | -b*)
- Otros parámetros interesantes de *ansible-playbook* son:
 - *--list-tasks*: lista todas las tareas que serían ejecutadas por el playbook pero sin llegar a ejecutarlas
 - *--start-at-task TASK*: permite iniciar la ejecución el playbook en la tarea indicada como parámetro
 - *--step*: ejecuta cada tarea paso a paso solicitando confirmación previa
 - *--syntax-check*: realiza una comprobación de la sintaxis del playbook sin ejecutar ninguna tarea



Ejecutando un playbook: ejemplo

```
[rober@oceania ~]$ echo "hello world" > testfile
[rober@oceania ~]$ cat hello.yml
---
- hosts: all

  tasks:
    - name: Create a file '/tmp/testfile' with the content 'hello world'.
      copy:
        src: ./testfile
        dest: /tmp/testfile
```




Ejecutando un playbook: ejemplo

33

```
[rober@oceania ~]$ ansible-playbook hello.yml
```

```
PLAY [all] *****
```

```
TASK [Gathering Facts] *****  
ok: [localhost]
```

```
TASK [Create a file '/tmp/testfile' with the content 'hello world'.] *****  
changed: [localhost]
```

```
PLAY RECAP *****  
localhost                : ok=2    changed=1    unreachable=0    failed=0    skipped=0    rescued=0    ignored=0
```

```
[rober@oceania ~]$ cat /tmp/testfile
```

```
hello world
```

```
[rober@oceania ~]$ ansible-playbook hello.yml
```

```
PLAY [all] *****
```

```
TASK [Gathering Facts] *****  
ok: [localhost]
```

```
TASK [Create a file '/tmp/testfile' with the content 'hello world'.] *****  
ok: [localhost]
```

```
PLAY RECAP *****  
localhost                : ok=2    changed=0    unreachable=0    failed=0    skipped=0    rescued=0    ignored=0
```



- Tareas especiales que se ejecutan **al final** de un grupo de tareas de una jugada **solo si** alguna de las tareas ha realizado algún cambio
 - Se usa la opción **notify** indicando el nombre del manejador/*handler* a invocar
 - Se ejecuta una única vez, aunque sea notificado desde múltiples tareas
 - No se ejecuta si la jugada falla antes de ser notificado
 - Se puede forzar su ejecución (parámetro `--force-handlers`)
 - Un manejador puede invocar a otro manejador
 - Un manejador puede "escuchar" topics genéricos a los que responder de forma que una tarea puede invocarlo por topic en vez de por su nombre
- Ejemplo típico de uso:
 - Reiniciar un servicio cuando una tarea realiza un cambio en su configuración

```
[rober@oceania ~]$ cat handler.yml
---
- hosts: all

tasks:
  - name: Enable Apache rewrite module
    apache2_module: name=rewrite state=present
    notify: restart apache

handlers:
  - name: restart apache
    service: name=apache2 state=restarted
```



Variables

35

- Hay dos formas de declarar variables para ser usadas en un playbook
 - Por línea de comandos usando el parámetro `--extra-args | -e`
 - Formato `foo=bar` (siempre se interpretan como *strings*)
 - `ansible-playbook example.yml --extra-vars "foo=bar"`
 - Formato JSON (permite definir variables numéricas, listas...)
 - `ansible-playbook example.yml --extra-vars '{"version": "1.23.45"}'`
 - Especificando un fichero JSON o YAML con las variables
 - `ansible-playbook example.yml --extra-vars "@some_file.json"`
 - En el propio playbook
 - Declarándolas en una sección **vars** en formato `foo:bar`
 - Declarándolas en un fichero YAML en formato `foo:bar` y referenciando el fichero en una sección **vars_files** o **include_vars**
- Para acceder al valor de una variable se usa el motor de plantillas **Jinja 2**
 - Forma básica para sustituir una variable: `{{ variable }}`
 - Variable de tipo lista/array: `{{ foo[0] }}`
 - Variable de tipo diccionario/hash: `{{ foo['field1'] }}` y `{{ foo.field1 }}`
- Existen **variables especiales** (p.e., *facts*) cuyos nombres están reservados
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/reference_appendices/special_variables.html#special-variables



Variables

36

● Ejemplos

```
1 ---
2 - hosts: example
3   vars:
4     foo: bar
5   tasks:
6     # Prints "Variable 'foo' is set to bar".
7     - debug: msg="Variable 'foo' is set to {{ foo }}"
```

```
1 ---
2 # Main playbook file.
3 - hosts: example
4   vars_files:
5     - vars.yml
6   tasks:
7     - debug: msg="Variable 'foo' is set to {{ foo }}"
```

```
1 ---
2 # Variables file 'vars.yml' in the same folder as the playbook.
3 foo: bar
```

Definiendo variables de
tipo lista (arriba) y de
tipo diccionario (abajo)

```
region:
- northeast
- southeast
- midwest
```

```
foo:
  field1: one
  field2: two
```



- Son variables especiales recopiladas automáticamente por Ansible en los *hosts* remotos durante la ejecución de un playbook
 - Proporcionan información útil sobre los *hosts* (p.e., dirección IP, tipo/versión de SO, espacio en disco, número de cores, ...)
- Obtener los *facts* disponibles
 - Usando el módulo **setup**
 - Ejemplo de comando ad-hoc: `ansible hostname -m setup`
 - Uso del módulo **debug** en un playbook
- Se puede desactivar la recopilación de *facts* con el objetivo de acelerar la ejecución de un playbook
 - Especialmente útil si no se usan y el número de *hosts* remotos es muy elevado
 - Se desactiva incluyendo la sección **gather_facts: no**
- Ejemplos de acceso al *fact* "eth0" para obtener la dirección IP
 - `{{ ansible_facts["eth0"]["ipv4"]["address"] }}`
 - `{{ ansible_facts.eth0.ipv4.address }}`
- Ejemplo de acceso al *hostname*
 - `{{ ansible_facts['nodename'] }}`



- Ejemplo de uso del módulo **setup**
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/setup_module.html

```
[rober@oceania ansible]$ ansible localhost -m setup -a "gather_subset=min filter=ansible_distribution*"
localhost | SUCCESS => {
  "ansible_facts": {
    "ansible_distribution": "CentOS",
    "ansible_distribution_file_parsed": true,
    "ansible_distribution_file_path": "/etc/redhat-release",
    "ansible_distribution_file_variety": "RedHat",
    "ansible_distribution_major_version": "7",
    "ansible_distribution_release": "Core",
    "ansible_distribution_version": "7.9",
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python"
  },
  "changed": false
}
```



Variables registradas

- Es posible definir una variable cuyo valor sea el resultado de la ejecución de una tarea y así poder ser utilizada en tareas posteriores
 - Se definen (i.e. registran) en un playbook usando la sección **register**
 - Las variables registradas de esta forma solo son válidas durante la ejecución del playbook actual
- El resultado producido por una tarea dependerá del módulo utilizado
 - Todos los módulos indican en su documentación los posibles valores de retorno en la sección RETURN
- Ejemplo de uso:
 - Ejecutar una tarea dependiendo del resultado de otra tarea previa haciendo uso de una sentencia condicional **when**
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/playbooks_conditionals.html#the-when-statement

```
- hosts: web_servers

tasks:

  - shell: /usr/bin/foo
    register: foo_result
    ignore_errors: True

  - shell: /usr/bin/bar
    when: foo_result.rc == 5
```



Loops

40

- Permiten repetir la ejecución de tareas un número determinado de veces usando una lista de valores como entrada
 - La lista de valores se puede definir directamente en la propia tarea

```
- name: add user testuser1
  user:
    name: "testuser1"
    state: present
    groups: "wheel"

- name: add user testuser2
  user:
    name: "testuser2"
    state: present
    groups: "wheel"
```

```
- name: add several users
  user:
    name: "{{ item }}"
    state: present
    groups: "wheel"
  loop:
    - testuser1
    - testuser2
```

- Dicha lista también se puede definir en la sección *vars* del playbook o en un fichero de variables y acceder mediante su nombre (loop: “{{ somelist }}”)
- El uso combinado con **when** permite ejecutar la tarea en determinados ítems

```
tasks:
  - name: Run with items greater than 5
    ansible.builtin.command: echo {{ item }}
    loop: [ 0, 2, 4, 6, 8, 10 ]
    when: item > 5
```

- Con **until** podemos repetir la ejecución de una tarea hasta que se cumpla una determinada condición
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/playbooks_loops.html#retrying-a-task-until-a-condition-is-met



Loops

41

- Algunos módulos aceptan una lista de valores como parámetro
 - E.g. módulos para la instalación de paquetes (*package*, *yum*, *apt*, ...)
 - La documentación de un módulo especifica si es posible pasarle una lista como entrada de alguno de sus parámetros
 - En estos casos es preferible pasar la lista como parámetro al módulo en vez de usar un *loop* para repetir la tarea sobre los valores de la lista

```
- name: optimal yum
  yum:
    name: "{{ list_of_packages }}"
    state: present

- name: non-optimal yum, slower and may cause issues with interdependencies
  yum:
    name: "{{ item }}"
    state: present
    loop: "{{ list_of_packages }}"
```

- También es posible definir *loops* con una sintaxis alternativa: ***with_****
 - *with_list*, *with_items*, *with_dict*, ...
 - Es posible reemplazar cualquier versión *with_** con un *loop*:
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/playbooks_loops.html#migrating-from-with-x-to-loop



Blocks

42

- Permiten crear bloques que agrupan tareas de forma lógica
 - Las tareas heredan cualquier configuración aplicada a nivel de bloque

Bloque que contiene tres tareas

```
tasks:
  - name: Install, configure, and start Apache
    block:
      - name: Install httpd and memcached
        ansible.builtin.yum:
          name:
            - httpd
            - memcached
          state: present

      - name: Apply the foo config template
        ansible.builtin.template:
          src: templates/src.j2
          dest: /etc/foo.conf

      - name: Start service bar and enable it
        ansible.builtin.service:
          name: bar
          state: started
          enabled: True
    when: ansible_facts['distribution'] == 'CentOS'
    become: true
    become_user: root
    ignore_errors: yes
```

La sentencia when se evalúa antes de ejecutar las tareas del bloque. Además, las tres tareas heredan el escalado de privilegios activado



Organización de playbooks

43

- Es posible organizar los playbooks con el objetivo de maximizar su reutilización y mejorar su mantenimiento, además de evitar crear playbooks excesivamente largos
- Ansible proporciona cuatro **artefectos reutilizables**:
 - **Ficheros** que contengan únicamente la definición de **variables**
 - **Ficheros** que contengan únicamente la definición de **tareas**
 - **Playbooks** que contengan al menos una "jugada"
 - También pueden definir variables, tareas y otros
 - **Roles** que contengan un conjunto de tareas, variables, *handlers* relacionadas entre sí de acuerdo a una determinada estructura de ficheros y directorios
- Reutilización de ficheros y roles
 - *vars_files, include_vars*
 - *include_tasks, import_tasks*
 - *include_role, import_role, roles*
- Reutilización de playbooks:
 - *import_playbook*



Includes/Imports

44

● Ejemplos

● Reutilizando tareas:

Fichero de tareas

```
# common_tasks.yml
- name: placeholder foo
  command: /bin/foo
- name: placeholder bar
  command: /bin/bar
```

Playbook que reutiliza las tareas

```
tasks:
- import_tasks: common_tasks.yml
# or
- include_tasks: common_tasks.yml
```

● Reutilizando playbooks y roles:

Playbook que importa dos playbooks

```
- import_playbook: webservers.yml
- import_playbook: databases.yml
```

Playbook que reutiliza dos roles (se especifican a nivel de "jugada")

```
---
- hosts: webservers
  roles:
    - common
    - webservers
```

Playbook que reutiliza un rol con `include_role` (en este caso se especifican a nivel de tarea)

```
---
- hosts: webservers
  tasks:
    - name: Print a message
      ansible.builtin.debug:
        msg: "this task runs before the example role"

    - name: Include the example role
      include_role:
        name: example

    - name: Print a message
      ansible.builtin.debug:
        msg: "this task runs after the example role"
```



Includes vs Imports

45

- Siendo similares, presentan algunas diferencias en como Ansible los trata y procesa internamente
 - Los *includes* se procesan a medida que se ejecuta el playbook: reutilización **dinámica**
 - El contenido incluido (e.g. tareas) pueden verse afectado por el resultado de la ejecución de tareas previas del playbook
 - Los *imports* se preprocesan cuando se parsea el playbook antes de su ejecución: reutilización **estática**
 - El contenido importado nunca se vería afectado por la ejecución de otras tareas previas del playbook
- Además, los *includes* soportan el uso de bucles mientras que con los *imports* no es posible
- Más detalles:
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/playbooks_reuse.html#comparing-includes-and-imports-dynamic-and-static-re-use



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- **Roles**
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



- Un rol permite **empaquetar** tareas, variables, *handlers*, ficheros, etc de forma que se puede reutilizar en múltiples playbooks e incluso compartir con otros usuarios mediante **Ansible Galaxy**
 - Permiten la división lógica de un playbook en múltiples componentes que son fácilmente reutilizables
 - Galaxy es un repositorio público de roles desarrollados por la comunidad
- Para ello, un rol se basa en una jerarquía y nomenclatura determinada de todos los ficheros y directorios que lo componen
 - La estructura de directorios y ficheros se puede crear de forma manual o bien utilizando el siguiente comando
 - *ansible-galaxy role init <role_name>*
- Los roles pueden almacenarse en una carpeta roles en el mismo directorio que un playbook o bien en una ruta global por defecto
 - Ruta global: */etc/ansible/roles*
 - La ruta es configurable en: */etc/ansible/ansible.cfg*



Estructura de un rol

48

- Ejecutamos: *ansible-galaxy role init myrol*

```
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy role init myrol
- Role myrol was created successfully
[rober@oceania ~]$ tree myrol/
myrol/
├── defaults
│   └── main.yml
├── files
├── handlers
│   └── main.yml
├── meta
│   └── main.yml
├── README.md
├── tasks
│   └── main.yml
├── templates
├── tests
│   ├── inventory
│   └── test.yml
└── vars
    └── main.yml
```




Estructura de un rol

49

- **defaults:** *main.yml*
 - Contiene la definición de las variables por defecto que son globales al rol (e.g. puerto de escucha por defecto de un servidor web)
- **files**
 - Ficheros no modificables que son necesarios para el funcionamiento del rol, los cuáles serán copiados a los *hosts* remotos (e.g. código fuente de una aplicación web)
- **templates**
 - Parecido a *files*, pero estos ficheros sí podrían modificarse (son plantillas)
 - Es posible pasar variables de configuración a un *template* para que éste lo aplique a los *hosts*
- **handlers:** *main.yml*
 - Contiene la definición de los manejadores
- **meta:** *main.yml*
 - Contiene metadatos del rol (p.e. autor, versión, licencia) y también permite definir las **dependencias** con otros roles que utiliza así como **collections**



Estructura de un rol

50

- **tasks: main.yml**
 - Contiene las tareas a ejecutar por el rol
 - Pueden estar definidas en el fichero *main.yml* o en cualquier otro fichero YAML siempre y cuando se haga referencia al mismo desde *main.yml*
 - Útil para definir tareas específicas del SO en ficheros separados

```
# roles/example/tasks/main.yml
- name: Install the correct web server for RHEL
  import_tasks: redhat.yml
  when: ansible_facts['os_family']|lower == 'redhat'

- name: Install the correct web server for Debian
  import_tasks: debian.yml
  when: ansible_facts['os_family']|lower == 'debian'

# roles/example/tasks/redhat.yml
- name: Install web server
  ansible.builtin.yum:
    name: "httpd"
    state: present

# roles/example/tasks/debian.yml
- name: Install web server
  ansible.builtin.apt:
    name: "apache2"
    state: present
```



Estructura de un rol

51

- **tests:** *test.yml inventory*
 - Tests del rol (sintaxis de los ficheros YAML, su idempotencia, etc)
 - Los test se ejecutan en los *hosts* definidos en el fichero *inventory*
- **vars:** *main.yml*
 - Contiene la definición de otras variables utilizadas por el rol
 - Misma función que *defaults* pero con mayor prioridad
 - *defaults*: variables que muy probablemente necesiten ser sobrescritas
 - *vars*: variables cuyo valor por defecto se espera que no sea sobrescrito con frecuencia



Usando roles en un playbook

52

- La forma clásica de usar un rol en un playbook es con la sección **roles**
 - Se especifican a nivel de "jugada"

```
---  
- hosts: webservers  
  roles:  
    - common  
    - webservers
```

- Desde la versión 2.4, es posible usar roles de forma *inline* en la sección *tasks* mediante **import_role** o **include_role**
 - Se especifican a nivel de tarea
 - Es posible hacerlo de forma condicional usando **when**

```
---  
- hosts: webservers  
  tasks:  
    - debug:  
      msg: "before we run our role"  
    - import_role:  
      name: example  
    - include_role:  
      name: example  
    - debug:  
      msg: "after we ran our role"
```

```
---  
- hosts: webservers  
  tasks:  
    - include_role:  
      name: some_role  
      when: "ansible_facts['os_family'] == 'RedHat'"
```



Ejecución múltiple

53

- Aunque un rol se incluya múltiples veces, Ansible lo ejecutará una única vez si los parámetros definidos para el rol no han cambiado

```
---
- hosts: webservers
  roles:
    - foo
    - bar
    - foo
```

- Hay dos formas de ejecutar un rol más de una vez
 - Pasando parámetros diferentes en cada definición del rol (izquierda)
 - Añadiendo la opción ***allow_duplicates: true*** en ***meta/main.yml*** (derecha)

```
---
- hosts: webservers
  roles:
    - { role: foo, vars: { message: "first" } }
    - { role: foo, vars: { message: "second" } }
```

```
# playbook.yml
---
- hosts: webservers
  roles:
    - foo
    - foo

# roles/foo/meta/main.yml
---
allow_duplicates: true
```



Dependencias

54

- Ansible gestiona automáticamente las dependencias de un rol con otros roles según se definan en ***meta/main.yml***
- Los roles dependientes se ejecutan siempre antes que el rol que los incluye como dependencias
 - Las dependencias siguen las mismas reglas de ejecución múltiple especificadas anteriormente

```
# roles/myapp/meta/main.yml
---
dependencies:
  - role: common
    vars:
      some_parameter: 3
  - role: apache
    vars:
      apache_port: 80
  - role: postgres
    vars:
      dbname: blarg
      other_parameter: 12
```



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- **Collections**
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



- Formato introducido en la versión 2.8 que permite distribuir todo tipo de contenido (playbooks, roles, módulos, plugins) en un único paquete
 - Todos los módulos usados en los ejemplos previos pertenecen a la *collection* integrada de Ansible: ***ansible.builtin***
 - <https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/index.html>
- Una *collection* se define por su **FQCN: *namespace.collection***
 - FQCN = *Fully Qualified Collection Name*
 - El FQCN se utiliza referenciar contenido dentro la *collection*
 - Módulo ***package*** de la *collection builtin: ***ansible.builtin.package****
 - Si no se indica *namespace*, se asume la *collection* por defecto (i.e., *builtin*)
- Uno de los principales motivos de su introducción fue el tremendo crecimiento de Ansible en los últimos años, provocando que el número de módulos fuera inmanejable para el equipo de desarrollo
 - Las *collections* permiten un desarrollo y mantenimiento de los módulos de forma independiente al ciclo de lanzamiento del núcleo de Ansible



Estructura de una *collection*

- De forma similar a un rol, una *collection* se basa en una estructura determinada de los ficheros y directorios que la componen
 - Se puede generar una plantilla mediante el siguiente comando
 - *ansible-galaxy collection init <collection_name>*
- El fichero *galaxy.yml* contiene los metadatos necesarios para construir, empaquetar y publicar una *collection*

```
collection/  
├─ docs/  
├─ galaxy.yml  
├─ plugins/  
│   ├── modules/  
│   │   └─ module1.py  
│   ├── inventory/  
│   └─ .../  
├─ README.md  
├─ roles/  
│   ├── role1/  
│   ├── role2/  
│   └─ .../  
├─ playbooks/  
│   ├── files/  
│   ├── vars/  
│   ├── templates/  
│   └─ tasks/  
└─ tests/
```



Usando una *collection* en playbooks/roles

- Desde un playbook, se puede referenciar cualquier contenido de una *collection* usando su FQCN
 - Para mayor comodidad, la versión 2.8 introduce una nueva sección en los playbooks: ***collections***
 - Permite simplificar el nombrado de los módulos

```
- hosts: all
  tasks:
    - import_role:
        name: my_namespace.my_collection.role1

    - my_namespace.mycollection.mymodule:
        option1: value
```

```
- hosts: all
  collections:
    - my_namespace.my_collection
  tasks:
    - import_role:
        name: role1

    - mymodule:
        option1: value
```

- Desde un rol, las *collections* se definen en el fichero *meta/main.yml*

```
# myrole/meta/main.yml
collections:
  - my_namespace.first_collection
  - my_namespace.second_collection
  - other_namespace.other_collection
```



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- Collections
- **Galaxy**
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



¿Qué es Ansible Galaxy?

- Galaxy es un repositorio público y gratuito que contiene roles y *collections* de Ansible creados y soportados por la comunidad
 - <https://galaxy.ansible.com>
- Cualquier usuario puede usar los roles/*collections* disponibles en Galaxy mediante el comando ***ansible-galaxy***
 - <https://docs.ansible.com/ansible/latest/cli/ansible-galaxy.html>
 - Mediante GitHub los usuarios también pueden contribuir con su propio contenido a la comunidad Ansible Galaxy
- Galaxy es un proyecto de código abierto, con lo que también es posible desplegar un repositorio Galaxy privado
 - El comando *ansible-galaxy* usa por defecto el repositorio público
 - Dicho repositorio por defecto es configurable en `/etc/ansible/ansible.cfg`
 - La opción `--server | -s` del comando *ansible-galaxy* permite especificar un repositorio diferente



Ansible Galaxy vs Ansible Automation Hub

- Con la introducción de las *collections*, surge Ansible Automation Hub
 - <https://www.ansible.com/products/automation-hub>
- Se trata de un servicio que ofrece, entre otras cosas, un repositorio donde encontrar *collections* y roles Ansible
 - El contenido Ansible disponible en Automation Hub está **certificado** y **soportado** por Red Hat, Inc.
 - El acceso a Automation Hub forma parte de la suscripción de pago al producto Red Hat Ansible Automation Platform
 - <https://www.ansible.com/products/automation-platform>
 - Es compatible con Galaxy y en esencia son muy similares entre sí
 - Se accede al Automation Hub mediante el mismo comando *ansible-galaxy* previamente configurado para usar un token de acceso



Gestión de roles

62

- Inicializar un nuevo rol
 - *ansible-galaxy role init <role_name>*
- Buscar un rol
 - *ansible-galaxy role search <searchterm>*
- Obtener información sobre un rol
 - *ansible-galaxy role info <username.role_name>*
- Instalar un rol (desde fichero, desde una URL o desde Galaxy)
 - *ansible-galaxy role install <namespace.role_name>*
- Instalar una versión específica de un rol
 - *ansible-galaxy role install <namespace.role_name>,v1.0.0*
- Listar roles instalados y sus versiones
 - *ansible-galaxy role list*
- Eliminar un rol instalado previamente
 - *ansible-galaxy role remove <namespace.role_name>*



Gestión de roles: ejemplo

63

- Búsqueda de un rol por autor

```
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy role search --author geerlingguy nginx
```

Found 12 roles matching your search:

Name	Description
----	-----
geerlingguy.certbot	Installs and configures Certbot (for Let's Encrypt).
geerlingguy.collectd-signalFx	SignalFx Collectd installation for Linux.
geerlingguy.drupal	Deploy or install Drupal on your servers.
geerlingguy.fathom	Fathom web analytics
geerlingguy.gitlab	GitLab Git web interface
geerlingguy.htpasswd	htpasswd installation and helper role for Linux servers.
geerlingguy.munin	Munin monitoring server for RedHat/CentOS or Debian/Ubuntu.
geerlingguy.nginx	Nginx installation for Linux, FreeBSD and OpenBSD.
geerlingguy.passenger	Passenger installation for Linux/UNIX.
geerlingguy.php	PHP for RedHat/CentOS/Fedora/Debian/Ubuntu.
geerlingguy.pimpylog	Pimp my Log installation for Linux
geerlingguy.varnish	Varnish for Linux.



Gestión de roles: ejemplo

64

- Instalación de un rol para Java

- <https://galaxy.ansible.com/geerlingguy/java>
- <https://github.com/geerlingguy/ansible-role-java>

```
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy role install geerlingguy.java
- downloading role 'java', owned by geerlingguy
- downloading role from https://github.com/geerlingguy/ansible-role-java/archive/1.9.7.tar.gz
- extracting geerlingguy.java to /home/rober/.ansible/roles/geerlingguy.java
- geerlingguy.java (1.9.7) was installed successfully
[rober@oceania ~]$ ls /home/rober/.ansible/roles/geerlingguy.java
defaults LICENSE meta molecule README.md tasks templates vars
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy role list
# /home/rober/.ansible/roles
- geerlingguy.java, 1.9.7
```

- La opción **-p** permite indicar el directorio destino del rol

```
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy role install geerlingguy.java -p ./roles
- downloading role 'java', owned by geerlingguy
- downloading role from https://github.com/geerlingguy/ansible-role-java/archive/1.9.7.tar.gz
- extracting geerlingguy.java to /home/rober/roles/geerlingguy.java
- geerlingguy.java (1.9.7) was installed successfully
[rober@oceania ~]$ ls roles/geerlingguy.java/
defaults LICENSE meta molecule README.md tasks templates vars
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy role list -p roles/
# /home/rober/roles
- geerlingguy.java, 1.9.7
# /home/rober/.ansible/roles
- geerlingguy.java, 1.9.7
```




Gestión de *collections*

65

- Buscar una *collection*
 - Solo desde el sitio web de Galaxy filtrando por *collection*
- Inicializar una nueva *collection*
 - *ansible-galaxy collection init <collection_name>*
- Instalar una *collection* (desde fichero, desde una URL o desde Galaxy)
 - *ansible-galaxy collection install <namespace.collection>*
- Instalar una versión específica de una *collection*
 - *ansible-galaxy collection install <namespace.collection>:1.0.0*
- Construir una *collection* para ser publicada en Galaxy
 - *ansible-galaxy collection build <collection_dir>*
- Publicar una *collection* en Galaxy
 - *ansible-galaxy collection publish <collection_path>*
- Listar *collections* instaladas y sus versiones (solo Ansible ≥ 2.10)
 - *ansible-galaxy collection list*
- Descargar una *collection* (solo Ansible ≥ 2.10)
 - *ansible-galaxy collection download <collection_path>*



Gestión de collections: ejemplo

- Búsqueda de una *collection*

The screenshot shows the Ansible Galaxy search interface. The URL in the browser is `galaxy.ansible.com/search?keywords=docker&order_by=-relevance&page=1&type=collection`. The left sidebar has a menu with 'Home', 'Search' (highlighted), and 'Community'. The main search area has a search bar containing 'docker'. Below the search bar, there are filters: 'Type' set to 'Collection or Role...', 'Best Match' sorting, and a 'Filters' button. A red box highlights the 'Active filters: Type: Collection X Clear All Filters' section. Below this, it shows '50 Results' and 'Collections 50'. The first result is the 'docker' collection, which is a community collection. It includes the following details:

- docker** (community)
- Modules and plugins for working with Docker
- 23 Modules: `docker_swarm_se`, `docker_swarm_inf`, `docker_container_`, ...
- 0 Roles
- 6 Plugins: `docker`, `docker_api`, `docker`, ...
- A 'View More' button and a 'docker' tag.



Gestión de *collections*: ejemplo

67

- Instalación de una collection para PHP
 - https://galaxy.ansible.com/geerlingguy/php_roles
 - https://github.com/geerlingguy/ansible-collection-php_roles

```
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy collection install geerlingguy.php_roles
Process install dependency map
Starting collection install process
Installing 'geerlingguy.php_roles:0.9.5' to '/home/rober/.ansible/collections/ansible_collections/geerlingguy/php_roles'
[rober@oceania ~]$ ls /home/rober/.ansible/collections/ansible_collections/geerlingguy/php_roles
FILES.json  MANIFEST.json  README.md  roles  tests
```

- La opción `-p` permite indicar el directorio destino

```
[rober@oceania ~]$ ansible-galaxy collection install geerlingguy.php_roles -p ./collections
[WARNING]: The specified collections path '/home/rober/collections' is not part of the configured Ansible collections paths
'/home/rober/.ansible/collections:/usr/share/ansible/collections'. The installed collection won't be picked up in an Ansible run.

Process install dependency map
Starting collection install process
Installing 'geerlingguy.php_roles:0.9.5' to '/home/rober/collections/ansible_collections/geerlingguy/php_roles'
```



Instalar roles/collections desde fichero

- Es posible instalar múltiples roles y *collections* desde un fichero YAML (***requirements.yml***) donde deben ser definidos
 - Instalar roles y *collections*:
 - *ansible-galaxy install -r requirements.yml*
 - En versiones Ansible ≤ 2.9 , deben instalarse por separado:
 - Instalar solo roles: *ansible-galaxy role install -r requirements.yml*
 - Instalar solo *collections*: *ansible-galaxy collection install -r requirements.yml*
- Ejemplo de fichero *requirements.yml*

```
---
roles:
  # Install a role from Ansible Galaxy.
  - src: geerlingguy.java
    version: 1.9.6

collections:
  # Install a collection from Ansible Galaxy.
  - name: geerlingguy.php_roles
    version: 0.9.3
    source: https://galaxy.ansible.com
```



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- Collections
- Galaxy
- **Ansible + Vagrant**
- Ansible + Packer
- Ansible + Docker



Aprovisionando *guests* Vagrant con Ansible

- Vagrant proporciona dos *provisioners* distintos que pueden ser usados para aprovisionar una VM Vagrant usando Ansible Playbooks
 - ***ansible***
 - El comando *ansible-playbook* se ejecuta en el equipo anfitrión (***host***)
 - <https://www.vagrantup.com/docs/provisioning/ansible.html>
 - ***ansible_local***
 - El comando *ansible-playbook* se ejecuta en la VM (***guest***)
 - https://www.vagrantup.com/docs/provisioning/ansible_local.html
- El fichero *inventory* es generado automáticamente por Vagrant
 - Es posible usar un fichero específico mediante la opción *inventory_path*
 - https://www.vagrantup.com/docs/provisioning/ansible_common.html



Provisioner *ansible*

71

- Es necesario instalar Ansible en el *host* que ejecuta Vagrant

```
.  
|-- Vagrantfile  
|-- provisioning  
|   |-- group_vars  
|       |-- all  
|   |-- roles  
|       |-- bar  
|       |-- foo  
|   |-- playbook.yml
```

```
Vagrant.configure("2") do |config|  
  config.vm.provision "ansible" do |ansible|  
    ansible.playbook = "provisioning/playbook.yml"  
  end  
end
```



Provisioner *ansible_local*

- Es necesario instalar Ansible en la VM
 - Por defecto, Vagrant intenta instalar Ansible automáticamente
 - https://www.vagrantup.com/docs/provisioning/ansible_local.html#install

```
Vagrant.configure("2") do |config|
  # Run Ansible from the Vagrant VM
  config.vm.provision "ansible_local" do |ansible|
    ansible.playbook = "playbook.yml"
  end
end
```

Requirements:

- The `playbook.yml` file is stored in your Vagrant's project home directory.
- The [default shared directory](#) is enabled (`.` → `/vagrant`).



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- **Ansible + Packer**
- Ansible + Docker



Aprovisionando imágenes Packer con Ansible

- De forma similar a Vagrant, Packer proporciona dos *provisioners* distintos que pueden usar para aprovisionar las imágenes máquina
 - ***ansible***
 - El comando *ansible-playbook* se ejecuta en el **host**
 - <https://www.packer.io/plugins/provisioners/ansible/ansible>
 - Es necesario instalar Ansible en el **host** que ejecuta Vagrant
 - ***ansible_local***
 - El comando *ansible-playbook* se ejecuta en la VM (**guest**)
 - <https://www.packer.io/plugins/provisioners/ansible/ansible-local>
 - En este caso, Packer no instala automáticamente Ansible en la VM así que debe instalarse previamente usando, por ejemplo, un *provisioner shell*



Contenidos

- Introducción
- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos ad-hoc
- Playbooks
- Roles
- Collections
- Galaxy
- Ansible + Vagrant
- Ansible + Packer
- **Ansible + Docker**



Gestión de contenedores Docker con Ansible

76

- La collection **community.docker** proporciona múltiples módulos y *plugins* que permiten gestionar contenedores Docker mediante playbooks
 - https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/community/docker/docsite/scenario_guide.html
 - <https://galaxy.ansible.com/community/docker>
- Módulos más relevantes
 - `docker_container`: gestión del ciclo de vida de contenedores
 - `docker_container_info`: inspección de contenedores
 - `docker_image`: gestión de imágenes
 - `docker_image_info`: inspección de imágenes
 - `docker_network`: gestión de redes
 - `docker_compose`: orquestación de contenedores mediante ficheros compose
 - `docker_swarm_service`: gestión de servicios Swarm
- Además, existen otras herramientas como `ansible-bender`, que permite generar imágenes Docker a partir de un playbook
 - <https://github.com/ansible-community/ansible-bender>



Ejemplo

77

- Ejecutaremos un playbook que se encarga de:
 - Crear una imagen Docker usando el módulo ***docker_image***
 - La imagen se basa en Debian e instala el servidor web nginx modificando su página de inicio

```
[rober@oceania docker]$ cat Dockerfile
FROM debian
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y nginx
RUN echo 'Nginx is running in your container' > /var/www/html/index.html
EXPOSE 80
ENTRYPOINT ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

- Iniciar un contenedor Docker usando la imagen previamente creada mediante el módulo ***docker_container***



- Contenido del playbook: main.yml

```
[rober@oceania docker]$ cat main.yml
---
- hosts: localhost

  tasks:
    - name: Ensure Docker image is built from the Dockerfile.
      docker_image:
        name: web
        source: build
        build:
          path: /home/rober/ansible/docker
          pull: yes
        state: present

    - name: Ensure the container is running.
      docker_container:
        image: web:latest
        name: docker
        state: started

    - name: Check if container is running.
      shell: docker ps
      register: ps

    - debug: var=ps.stdout
```



● Ejecución del playbook

```
[rober@oceania docker]$ ansible-playbook main.yml
```

```
PLAY [localhost] *****>
```

```
TASK [Gathering Facts] *****>  
ok: [localhost]
```

```
TASK [Ensure Docker image is built from the Dockerfile.] *****>  
changed: [localhost]
```

```
TASK [Ensure the container is running.] *****>  
changed: [localhost]
```

```
TASK [Check if container is running.] *****>  
changed: [localhost]
```

```
TASK [debug] *****>  
ok: [localhost] => {  
  "ps.stdout": "CONTAINER ID      IMAGE      COMMAND      CREATED      STATUS      PORTS  
web:latest    \"nginx -g 'daemon of...\"  1 second ago  Up Less than a second  80/tcp      docker\"  
}
```



Ejemplo

80

- Accedemos al servidor web

```
[rober@oceania docker]$ docker image ls web
REPOSITORY          TAG             IMAGE ID        CREATED         SIZE
web                  latest          5997477afcde    6 minutes ago   196MB

[rober@oceania docker]$ docker ps
CONTAINER ID        IMAGE           COMMAND                  CREATED          STATUS          PORTS          NAMES
a0ff82cdce40       web:latest      "nginx -g 'daemon of..." 6 minutes ago    Up 6 minutes    80/tcp         docker

[rober@oceania docker]$ docker inspect --format "{{.NetworkSettings.IPAddress}}" docker
172.17.0.2

[rober@oceania docker]$ curl 172.17.0.2
Nginx is running in your container
```