

```
//  
// MenuFunciones.c  
//  
//  
// Created by Iker Llorens on 22/09/2012.  
/*  
Este programa despliega un menú de funciones. EL usuario elije entre obtener el  
cuadrado de un número entero, encontrar el factorial o la serie fibonacci. Este  
programa también tiene la capacidad de ejecutar esas funciones.  
*/  
  
#include <stdio.h>  
  
int numero;  
int eleccion;  
  
void CuadradoNumero(int numero);  
void FactorialNumero(int numero);  
void FibonacciNumero(int numero);  
  
int main(void)  
{  
    printf("\nDame un número entero\n");  
    scanf("%d", &numero);  
    getchar();  
    printf("\n¿Que quieres que haga con este número?"  
           "\n1)Elevarlo al cuadrado"  
           "\n2)Encontrar el factorial"  
           "\n3)Mostrar la serie Fibonacci\n");  
    scanf("%d", &eleccion);  
    getchar();  
    if (eleccion==1)  
    {  
        CuadradoNumero(numero);  
    }  
    if (eleccion==2)  
    {  
        FactorialNumero(numero);  
    }  
    if (eleccion==3)  
    {  
        FibonacciNumero(numero);  
    }  
    return 0;  
}  
  
void CuadradoNumero(int numero)  
{  
    int cuadrado;  
    cuadrado=(numero*numero);  
    printf("\nEl cuadrado del número %d ", numero);  
    printf("es %d\n", cuadrado);  
}  
  
void FactorialNumero(int numero)  
{
```

```
int factorial;
int contador;
factorial=1;
for (contador=1; contador<=numero; contador++)
{
    factorial=(factorial*contador);
}
printf("\nEl factorial del número %d ", numero);
printf("es %d\n", factorial);
}

void FibonacciNumero(int numero)
{
    int primero;
    int segundo;
    int siguiente;
    int contador;
    primero=0;
    segundo=1;
    siguiente=0;
    printf("\nLa serie Fibonacci hasta el número %d es\n", numero);
    if (numero<=1)
    {
        printf("%d\n", siguiente);
    }
    else
    {
        printf("%d\n", primero);
        printf("%d\n", segundo);
        for (contador=1; numero>contador; contador++)
        {
            siguiente=(primero+segundo);
            primero=segundo;
            segundo=siguiente;
            printf("%d\n", siguiente);
        }
    }
}
```