

Segundo examen 29 de octubre

Objetivo del examen: evaluar el nivel de destreza y abstracción para la solución de problemas de programación estructurada en C.

- **Tópicos a evaluar:**

Diseño y análisis de problemas de acuerdo a metodología establecida:

- descripción y análisis del problema
- pseudocódigo
- código en C documentado
- código objeto y ejecutable.

Conocimientos aprendidos a aplicar.

- Operadores y comparaciones lógicas.
- Sentencias condicionales.
- Sentencias repetitivas.
- Control de flujo del programa: *break*, *continue* y *switch*.
- Arreglos.
- Punteros y su uso en variables, arreglos y funciones.

- **Metodología y características del examen:**

- Duración: 2 horas.
- Examen a libro abierto y con uso de computadora en Antares en directorio /home/login/progra1/ex02.
- A realizar 3 ó 4 ejercicios que impliquen: análisis, diseño, codificación, compilación y ejecución.
- Los entregables son: En papel: análisis y diseño. En su cuenta: código objeto y ejecutable.
- Se especificará que el diseño sea con el uso adecuado de Funciones.

