

# EXAMEN PRÁCTICO PHP – MVC + MySQL

## Aplicación de gestión de pedidos de camisetas de fútbol

### Enunciado

Se pide desarrollar en PHP una pequeña aplicación para gestionar los pedidos de camisetas de fútbol de una tienda.

Cada pedido tendrá los siguientes datos mínimos: id (identificador único), nombre del cliente, equipo, talla, cantidad

y estado del pedido (PENDIENTE, PAGADO o ENTREGADO). Los datos deben almacenarse en una base de datos MySQL.

La aplicación deberá permitir:

- Dar de alta pedidos nuevos (estado inicial: PENDIENTE).
- Buscar un pedido por su identificador.
- Cambiar el estado de un pedido concreto.
- Consultar y mostrar la información de un pedido en el formato:

[#ID] NOMBRE\_CLIENTE (EQUIPO - TALLA x CANTIDAD): ESTADO

Como prueba de funcionamiento, cree al menos tres pedidos en MySQL, modifique el estado de uno y muestre

su información comprobando que el cambio se ha realizado correctamente.

Antes de la implementación, el alumno debe realizar:

- Un diagrama de clases (clase Pedido + relación con BD).
- Un diagrama de secuencia: crear varios pedidos, modificar uno, mostrar su info.

### Guía de pasos (sin demasiadas pistas)

1. Crea la base de datos en MySQL y la tabla 'pedidos'.
2. Diseña el diagrama de clases: atributos, métodos y relación con la base de datos.
3. Diseña el diagrama de secuencia basándote en el flujo básico.
4. Implementa una clase de conexión a MySQL (PDO).
5. Implementa la clase Pedido con los métodos necesarios (insertar, buscar, actualizar...).
6. Crea un archivo principal (index.php) que llame a tus funciones de prueba.
7. Inserta tres pedidos desde PHP.
8. Modifica el estado de uno de ellos.
9. Recupera el pedido modificado y muestra el formato solicitado.
10. Comprueba que coincide con lo almacenado en la base de datos.

### Esquema de cómo debería quedar la solución

Clases:

- Clase Pedido

- Atributos: id, nombreCliente, equipo, talla, cantidad, estado
- Métodos: guardar(), buscarPorId(), actualizarEstado(), getInfoFormato()

- Clase Conexion

- Método: conectar() devuelve un PDO

Flujo principal:

1. Crear conexión
2. Crear pedidos e insertarlos
3. Modificar uno
4. Consultarlo
5. Mostrar información por pantalla

Formato final del pedido:

[#ID] CLIENTE (EQUIPO - TALLA x CANTIDAD): ESTADO