

## Práctica 2 - Parking de Coches

MARINA MEDINA ESCOLAR

- 

17:29 (Última modificación: 17:30)

Se pide desarrollar en PHP una pequeña aplicación para gestionar los coches que hay en un parking. Cada coche tendrá, como mínimo, los siguientes datos: matrícula (identificador único), modelo y velocidad actual (entera, en km/h). La aplicación deberá permitir dar de alta coches nuevos (siempre empezando con velocidad 0), almacenarlos en una estructura de datos en memoria, buscar un coche a partir de su matrícula, cambiar la velocidad de un coche concreto y consultar la velocidad actual de un coche. Además, la aplicación debe ser capaz de mostrar por pantalla la matrícula y la velocidad de un coche en el formato: MATRICULA: X km/h. Como prueba de funcionamiento, el programa principal deberá crear al menos tres coches diferentes, modificar la velocidad de uno de ellos y mostrar su velocidad por pantalla, comprobando de alguna forma (por ejemplo, mediante un mensaje) que la operación se ha realizado correctamente. Antes de comenzar la implementación en PHP, se debe realizar el diagrama de clases correspondiente a la solución propuesta y un diagrama de secuencia que represente el flujo de mensajes necesario para crear varios coches, cambiar la velocidad de uno de ellos y mostrar su velocidad por pantalla.

### Clases:

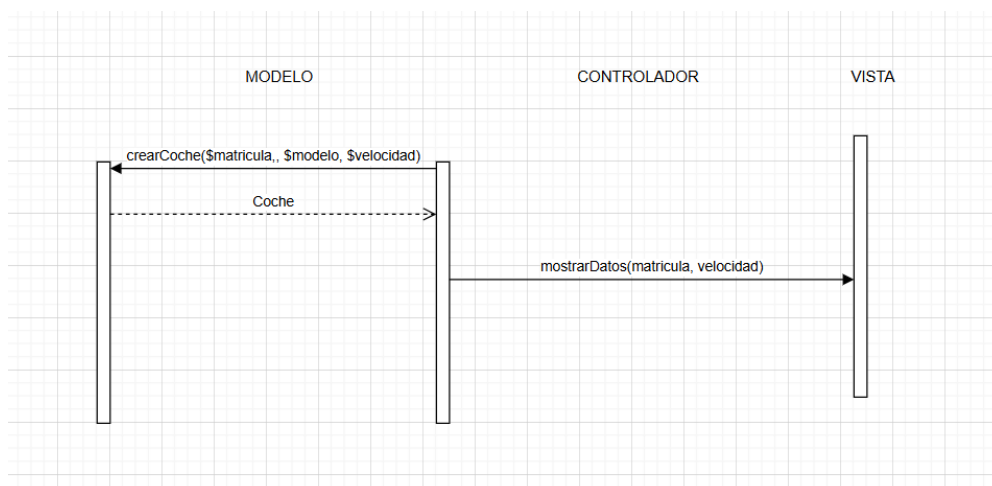
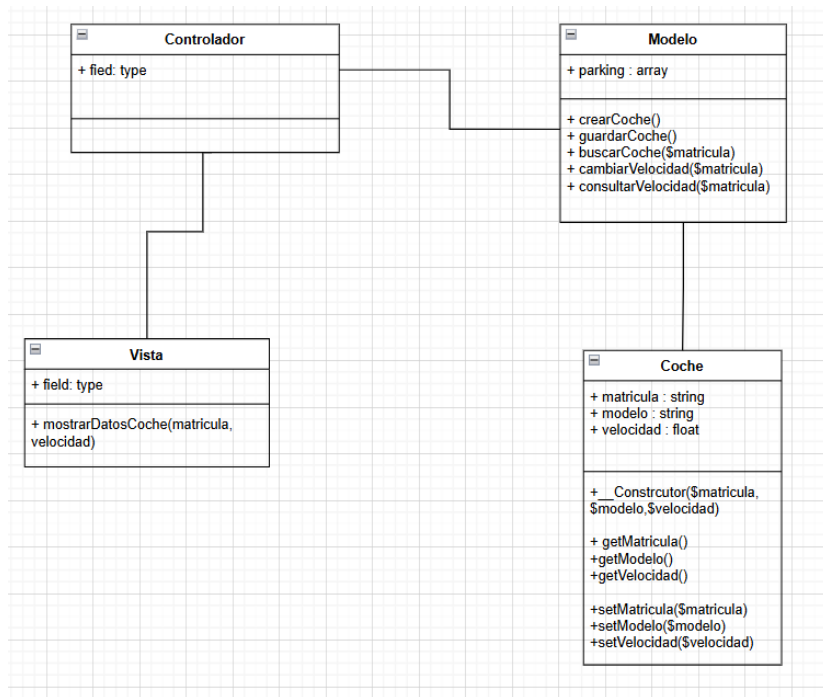
- Coche
  - Atributos**
    - Matrícula
    - Modelo
    - Velocidad
- Parking

### Metodos:

- crearCoche()
- guardarCoche()
- buscarCoche(matricula)
- cambiarVelocidad(matricula, velocidad)
- consultarVelocidad(matricula)
- mostrarDatosCoche(matricula, velocidad)

## parking

- index.php
- controlador.php
- modelo.php
- vista.php
- coche.php



Proyecto-parking

Index.php

Controller\

- controlador.php

modelo\

- modelo.php
- coche.php

vista\

- vista.php