

REQUISITOS FUNCIONALES

- Por cada equipo solo podrán introducir datos de hasta 6 jugadores y un mínimo de 2.
- Después de introducir los datos correspondientes tanto de los jugadores como de los equipos, se generará un calendario de los distintos enfrentamientos y jornadas.
- El sistema validará el salario introducido para los jugadores si es mayor al salario mínimo interprofesional.
- El número de equipos máximos que estén registrados en el sistema deberán ser un número par.
- El sistema validará los datos introducidos para equipos si se encuentran correctamente introducidos.
- Para que el sistema siga con su funcionamiento correctamente, la primera etapa, es decir, la etapa de inscripción debe estar cerrada.
- Una vez creado el calendario se cerrará la etapa de inscripciones y no se podrán introducir más datos, ni de jugadores ni de equipos.
- Antes de acceder a la aplicación habrá un inicio de sesión para saber si se está ingresando con una cuenta de usuario común o una cuenta de usuario administrador.

REQUISITOS NO FUNCIONALES

- El fondo de la aplicación son imágenes de varios videojuegos.
- Cada vez que se inscribe un jugador la aplicación emite un sonido.
- La aplicación será compatible para dispositivos móviles y ordenadores.
- La aplicación soportará más de diez mil usuarios simultáneamente.
- La aplicación responderá al usuario en menos de 5 segundos.
- La aplicación será funcional durante las 24 horas del día.
- El texto de la aplicación sera de color rojo.
- La aplicación será compatible tanto con Windows como con Linux.