PRO 研究会 2021-1-(7) の修正について

池田崇史, 結縁祥治(名古屋大学)

発表資料について 5月11日提出の原稿から以下の点について、修正を行いました.

内容的に変更した点は、while ループにおける wn という構文要素を削除したことから生じる修正です.その他、以下の修正の他、フォントの使い方 (an,bn,cn,pn,fn など) の統一などを行いました.

- 1. p.1 日本語アブストラクト: 4行目
 - 「順方向の抽象命令を逆方向の抽象命令に一対一に」
 - →「順方向の抽象命令を逆順とし、ジャンプ命令と変数更新命令を対応する逆方向の命令に」

- 2. p.1 英文アブストラクト:5行目

to reverse abstract instructions one-to-one

- \rightarrow \lceil in the reversed order with jump and update instructions altered to the corresponding reversing instructions \mid
- 3. p.2 左 16 行目 「Janus においては」の前に「可逆プログラミング言語」を挿入
- 4. p.2 左 24 行目 「このため」を削除し、「逆方向の実行のためには」を挿入
- 5. p.2 図 1(6 行目) S の定義中「while wn C do P od」から「while C do P od」に変更(wn の削除)
- 6. p.2 右最終行「bn, an, wn, pn, fn, cn」を「bn, an, pn, fn, cn」に変更 (wn を削除)
- 7. $\underline{p.3}$ 左 $\underline{2.2}$ 節 (節内 $\underline{15}$ 行目) 「これによって… 特定することができる」を以下に修正「このため、 \underline{seats} $\underline{0}$ の条件判定が $\underline{10}$ 行目ないし $\underline{19}$ 行目の \underline{seats} の減算に有効になっていないことが特定できる」
- 8. p.3 図 2 内 8 行目 while w1 (agent1 == 1) do から while (agent1 == 1) do に変更 (w1 を削除)
- 9. p.3 図 2 内 17 行目 while w2 (agent2 == 1) do から while (agent2 == 1) do に変更 (w2 を削除)
- 10. p.4 表 1 内 w_label w_end 削除し, nop の番号を 19 に変更
- 11. $\underline{p.4}$ 右 3.1.3 節 (節内 1 行目) 「バイトコードにおいて」を削除し、「並列ブロックから図 4(a) のようなバイトコードを生成する.」を挿入
- 12. p.4 右 3.1.3 節 (最初の段落の最後) 「(図 4)」→「(図 4(b))」
- 13. $\underline{p.4}$ 右 3.1.3 節 (3 番めの段落の最後) 「 $T(an).last = E_\ell$ である.」のあとに、「逆方向に並列ブロックを実行する場合は、... $T(an)_N^{-1}(i) = (N+1-E_i,N+1-B_i)$ である.」を挿入.
- 14. p.5 図 6 内 w_label, w_end に対する *inv* 定義の削除
- 15. p.5 図7の修正

ラベルスタックに積まれる値を (N-a+1,p) から (a,p) に変更 逆方向ジャンプの label 0 を nop 0 に変更

逆方向ジャンプの rjmp 0 を rjmp N に変更

16. p.6 \boxtimes 8 w_laxbel, w_end \rightarrow label

- 17. $\underline{p.6}$ 左 3.2.1 の最後の段落 図 8 の説明を差し替え「図 8 に while 構造の対応を示す.... 値スタックに保存される.」
- 18. p.7 右 par: 振舞定義およびその定義を差し替え. (6 項組間の関係を 8 項組間の関係に修正)
- 19. p.8 左 fork: 「fork an は, …」以下の説明を差し替え
- 20. p.8 左から右 w_label:, w_end: の定義を削除
- 21. p.8 右 par: 振舞定義およびその定義を差し替え. (6 項組間の関係を 8 項組間の関係に修正)
- 22. p.8 右 r_alloc $\xrightarrow{(\mathsf{r_alloc},x)}_p$ を $\overset{(\mathsf{r_alloc},x)}{\sim}_p$ に修正
- 23. $\underline{\text{p.9}}$ 左 $\underline{\text{r.fork}}$: 「 $\underline{\text{r.fork}}$ an は, …」以下の説明を差し替え $(T(\mathbf{a}n)_N^{-1}$ の定義は 3.1.3 に移動)
- 24. <u>p.9 右図11 内</u> PC=10 と PC=38 w_label wn から label 80 に変更 PC=33 と PC=61 w_end wn から label 80 に変更
- 25. $\underline{p.11}$ 右 図 $\underline{16}$ 内 ラベルスタックの左の値を修正 (bug_fact では N=75 であり、誤って $\underline{76}$ から引いた数字が示されていたが、 $\underline{p.7}$ の label の振舞定義にしたがってこのように修正した。)
- 26. <u>p.11 左 9 行目</u> 「一行目の (72 0.b1.E) はプロセス 0 が PC=72」から「一行目の (4 0) はプロセス 0 が PC=4」 に変更
- 27. p.13 左 4 番目の段落の前 (19 行目) 「ブロック構造を逆方向に時刻する場合には... アノテーションは不要になっている.」のパラグラフを追加
- 28. <u>p.13 左 4 番目の段落</u> 「抽象機械の概念を利用した...」から始まる段落中 p.13 左 20 行目「可逆実行環境として,」を削除し,「可逆実行環境が」を挿入

以上, よろしくお願いいたします.