

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»
Обнинский институт атомной энергетики
Отделение интеллектуальных кибернетических систем

Лабораторная работа №2

по курсу «Технологии разработки мобильных приложений»

Вариант №16 - фитнес-приложение.

Подписи:

Исполнитель

студент гр. ИС-Б17

В. Ю. Петренко

Принял

к.т.н.

С. В. Грицюк

Обнинск, 2020

Задание:

Design and describe application that you plan to develop. Next main points should be described:

- ¬ application idea/goal,
- ¬ problem solved,
- ¬ audience – who is your user,
- ¬ use cases / scenarios,
- ¬ data and how to store it,
- ¬ screens and navigation between them,
- ¬ screens design,
- ¬ visual enhancements (themes, styles).

Project should

- ¬ have at least 3 different screens (activities),
- ¬ have own Theme and styles,
- ¬ support at least 2 languages (Russian, English)

Цель приложения:

Приложение является подобием дневника тренировок, где человек может прописать свой план тренировок (как в ежедневнике), просмотреть упражнения, составить план питания.

Аудитория:

Люди, ведущие здоровый образ жизни, поддерживающие диету и регулярно тренирующиеся.

Варианты использования / сценарии:

- Записать план тренировок:
 1. Открыть приложение, выбрать «План тренировок» (происходит переход с главной активити на активити с расписанием на неделю);

2. Выбрать поле для заполнения в графе с нужным днем, ввести наименования упражнений (введенные слова сохраняются в БД).
- Указать план питания:
 1. Открыть приложение, выбрать «План питания» (происходит переход с главной активности на активности с планом питания);
 2. В нужном разделе (завтрак/обед/ужин) в строках перечислить рацион питания.
 - Посмотреть упражнения:
 1. Открыть приложение, выбрать «Упражнения» (происходит переход с главной активности на активности с мышечными группами);
 2. Выбрать категорию (руки/ ноги/ пресс/ плечи/ грудь/ спина) (происходит переход на активности с упражнениями)
 3. Выбрать интересующее упражнение (при нажатии на него происходит переадресация в браузер на страницу с выбранным упражнением).

Данные и как их хранить:

Для хранения данных будет использоваться БД Sqlite3. Каждое новое введенное поле будет добавляться строкой в базу. БД файлом будет храниться в assets проекта.

Экраны и навигация между ними:

4 основных активности представлены на рисунке 1. При нажатии на 3 полосы в левом верхнем углу слева будет появляться скрывающееся меню с 3 пунктами:

- План тренировок
- Упражнения
- План питания

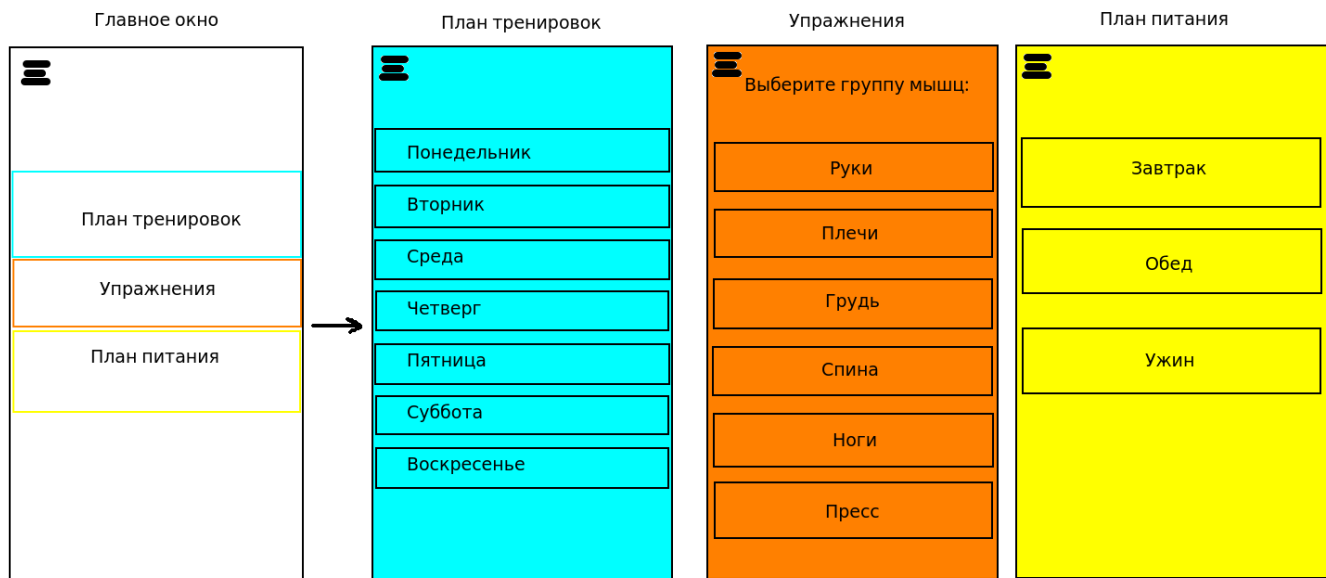


Рисунок 1 — Основные активити

The diagram shows a vertical rectangular box representing a daily activity screen for Monday. At the top, the word "Понедельник" (Monday) is displayed. Below it, there are five horizontal lines, indicating a list of exercises or activities to be filled in.

Рисунок 2 — Пример активити со строками для заполнения

Как на рисунке 2 будут выглядеть активити для каждого дня недели, чтобы внести список упражнений для выполнения. Аналогично этому активити будут выглядеть страницы для завтрака/обеда/ужина.

На рисунке 3 представлен эскиз страницы с упражнениями для группы «Ноги».

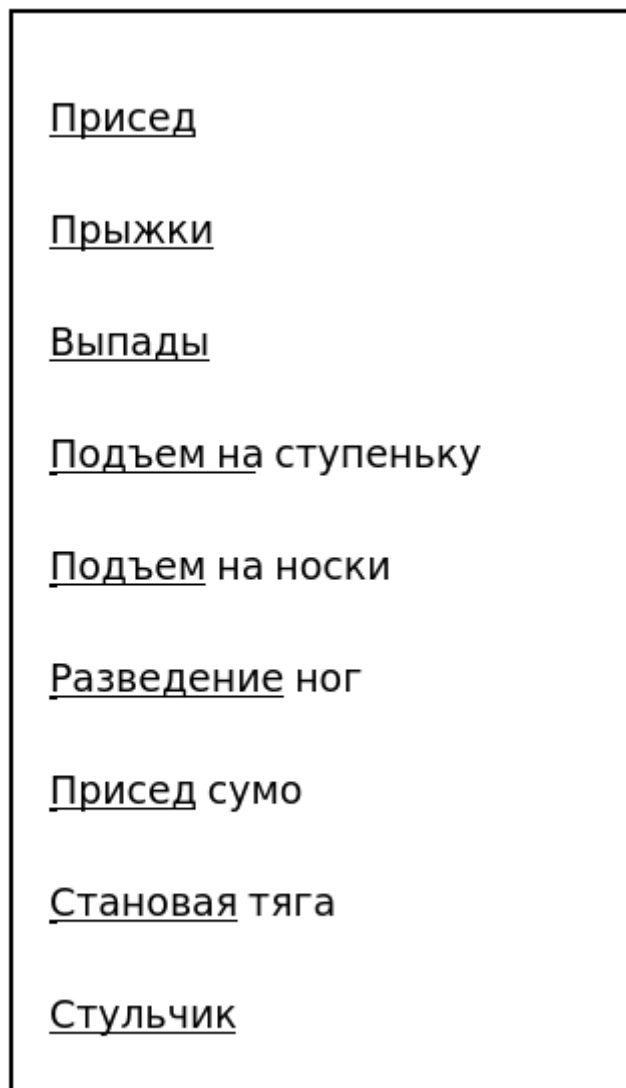


Рисунок 3 — Пример активити со Списком упражнений для группы
«Ноги»