

PERANCANGAN APLIKASI E-CANTEEN K@BEL



JURUSAN INFORMATIKA

Projek ospek jurusan oleh kelompok 5-SQL

Mentor: Ikhfa Aulia

Asisten mentor: M. Gian Novridan

1. Ripan Laksmana Putra (3337230037)
2. Guna Fataha (3337230065)
3. Ilham Maulana (3337230023)
4. Muhamad Andi Setyarahman (3337230018)
5. Abdulhadi Muntashir (3337230041)
6. M. Faiz Bintang Pratama (3337230040)
7. Aura Salsa Azzahra (3337230044)
8. Zahra Ismaya (3337230007)
9. Grace Tabitha Simanungkalit (3337230077)
10. Azzahra Fitri Ramadhanti (3337230056)

Daftar Isi

JUDUL	1
DAFTAR ISI.....	2
A. LATAR BELAKANG.....	3
B. TUJUAN	3
C. TARGET PENGGUNA.....	3
D. FITUR-FITUR	3
E. ALGORITMA DAN DIAGRAM ALUR	4
F. DESAIN ANTARMUKA.....	8
G. STRUKTUR DATABASE.....	12

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini telah berkembang pesat, beberapa aplikasi berbasis android pun telah banyak diciptakan dan digunakan dalam berbagai bidang. Salah satu penggunaannya adalah dalam bidang pemesanan makanan. Aplikasi/web mobile untuk pemesanan makanan pada umumnya digunakan untuk lingkup besar, seperti pada sebuah restoran. Sementara itu, pada lingkup yang lebih kecil seperti kantin, aplikasi pemesanan makanan jarang sekali ditemukan padahal hal tersebut dapat memudahkan proses yang ada pada kantin tersebut. Aplikasi K@BEL merupakan inovasi yang dapat mempermudah layanan pada sebuah kantin dimana aplikasi ini mengambil uji lokasi di area kantin Fakultas Teknik UNTIRTA. Layanan utama yang ditawarkan oleh aplikasi K@BEL adalah pengaksesan menu yang terdapat pada kantin serta pemesanan menu. Melalui aplikasi K@BEL, pelanggan dapat memiliki akses terhadap menu yang ditawarkan dalam sebuah area kantin. Pelanggan dapat melihat seluruh menu yang ditawarkan tiap penjual dalam kantin lengkap dengan harga, Selanjutnya, pelanggan dapat menikmati kemudahan pemesanan menu dengan mengikuti prosedur yang telah diatur oleh sistem dalam aplikasi. Pelanggan dapat memilih menu pesanan serta jumlah pesanan yang diinginkan. Proses pun berlanjut ke tahap pembayaran, dimana pelanggan melakukan pembayaran sesuai dengan total harga pembelian dengan menggunakan cash/transfer.

B. Tujuan

1. Mempermudah dalam kegiatan pembelian makanan dan minuman
2. Memudahkan proses pemesanan dari jarak jauh
3. Menghemat waktu saat memesan makanan dan minuman
4. Meningkatkan pelayanan dan kenyamanan kepada pengunjung kantin dan memudahkan pengelola kantin mendapatkan laporan transaksi setiap stan dengan lebih akurat

C. Target Pengguna

Target pengguna dari pembuatan web mobile E-Canteen ini ditujukan untuk seluruh masyarakat di kawasan Fakultas Teknik UNTIRTA.

D. Fitur-fitur

Fitur-fitur yang ada di aplikasi k@bel terbagi atas 2 bagian, yaitu buyer dan seller. Untuk mengoperasikan sistem pertama-tama pengguna harus memilih diantara buyer dan seller.

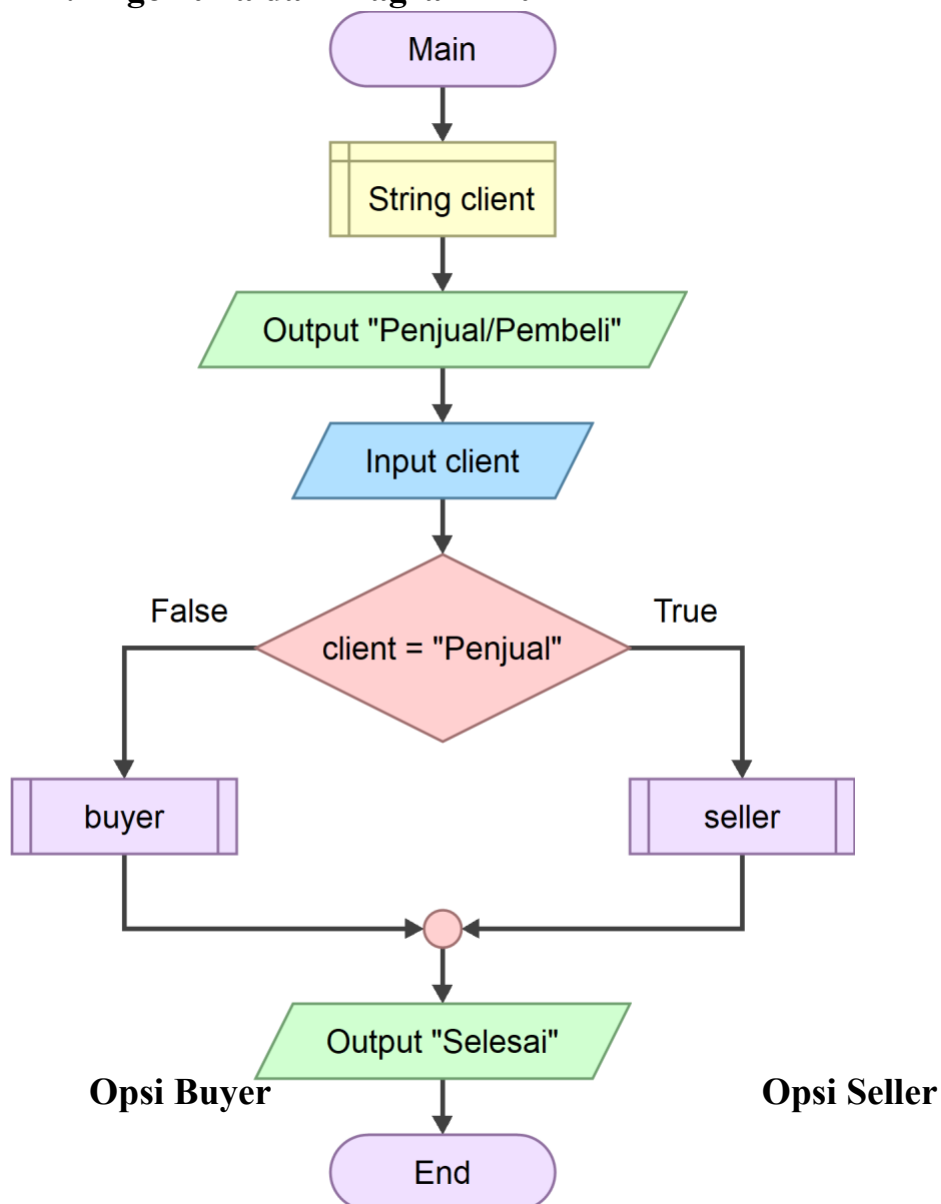
Apabila memilih sebagai seller, fitur seller akan menampilkan beberapa operasi seperti berikut:

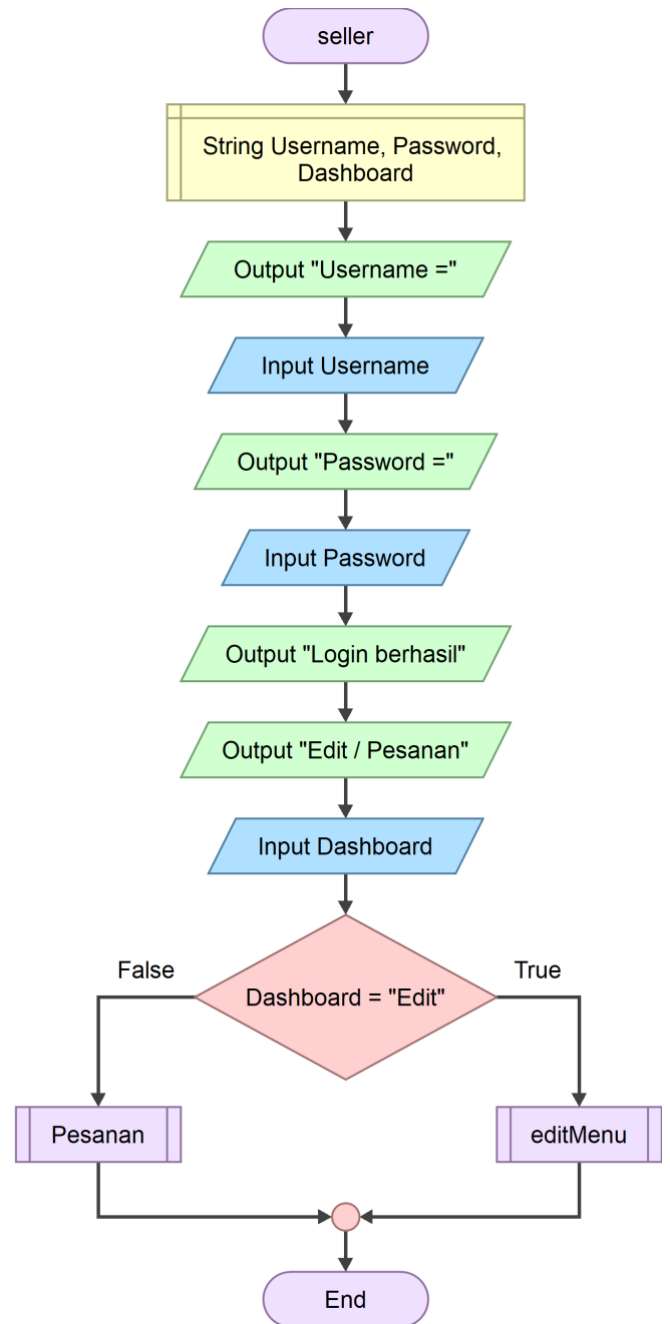
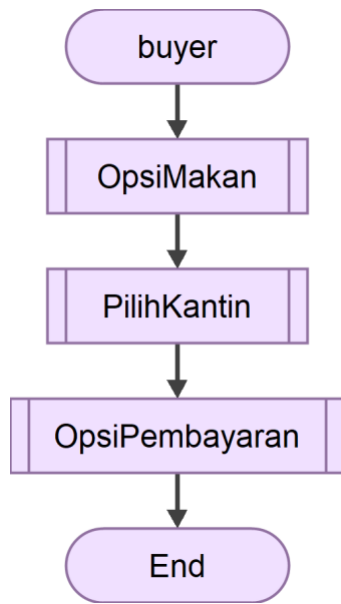
1. Login page
2. Tambah menu
3. Isi data menu berupa nama, gambar dan harga
4. Fitur lihat pesanan

Apabila memilih sebagai buyer, fitur buyer akan menampilkan beberapa operasi seperti berikut:

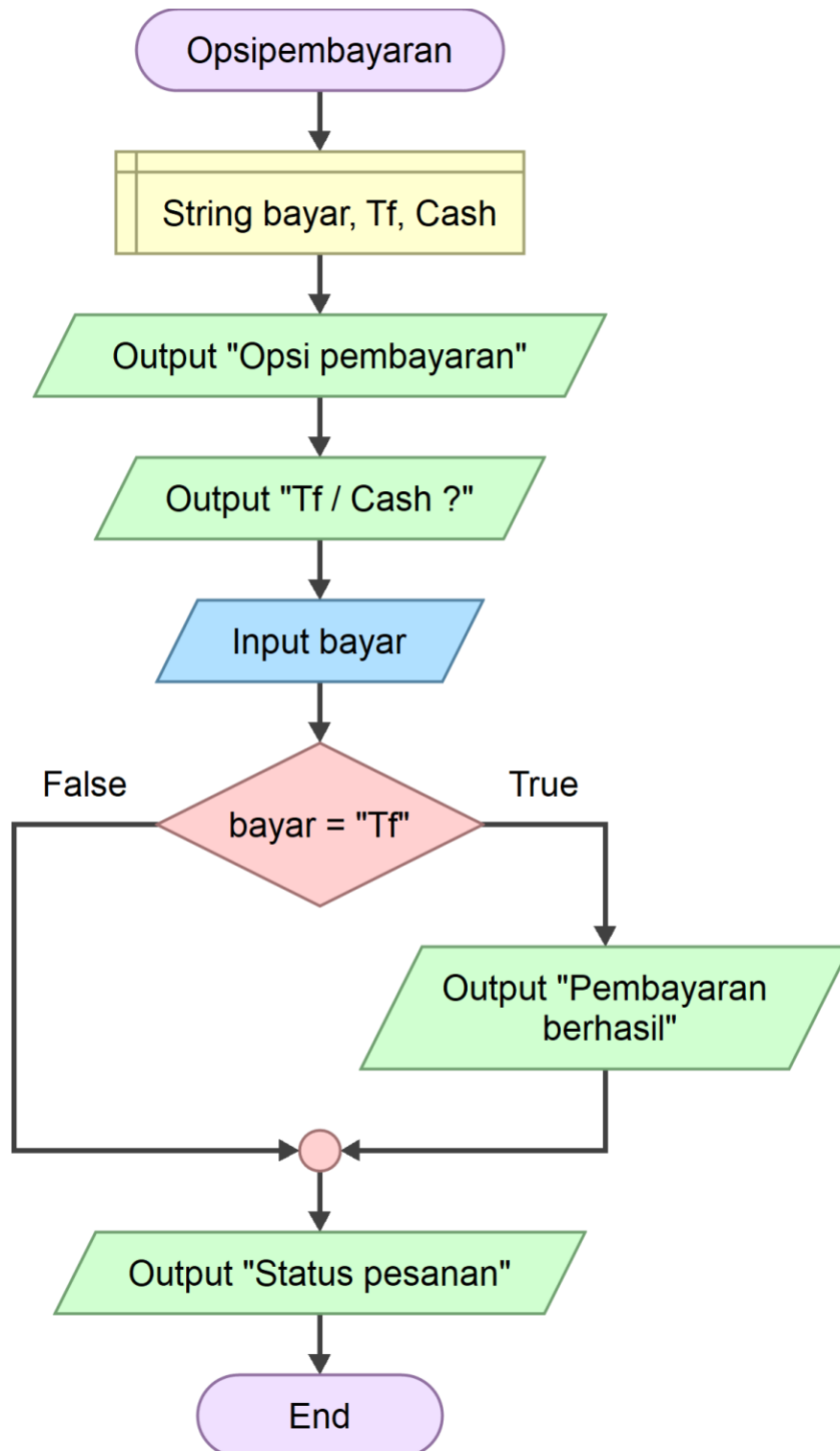
1. Login page
2. Fitur opsi Dine in dan Take away
3. Dine in → scan barcode meja
4. Take away → opsi selanjutnya
5. Pilih kantin dan menu
6. Buat pesanan
7. Opsi pembayaran (transfer/cash)

E. Algoritma dan Diagram Alur



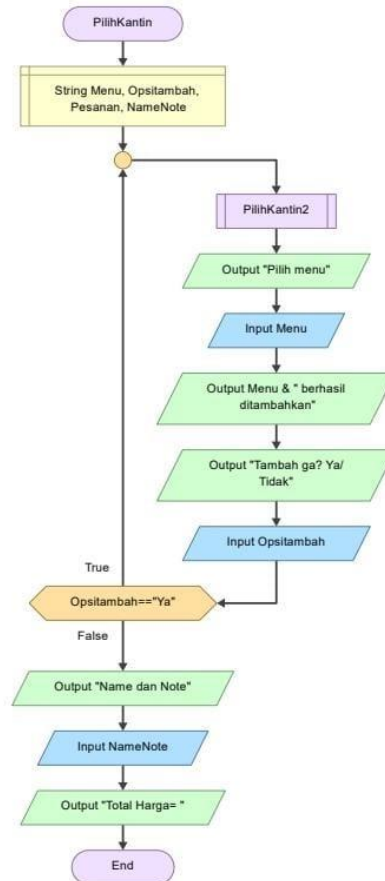
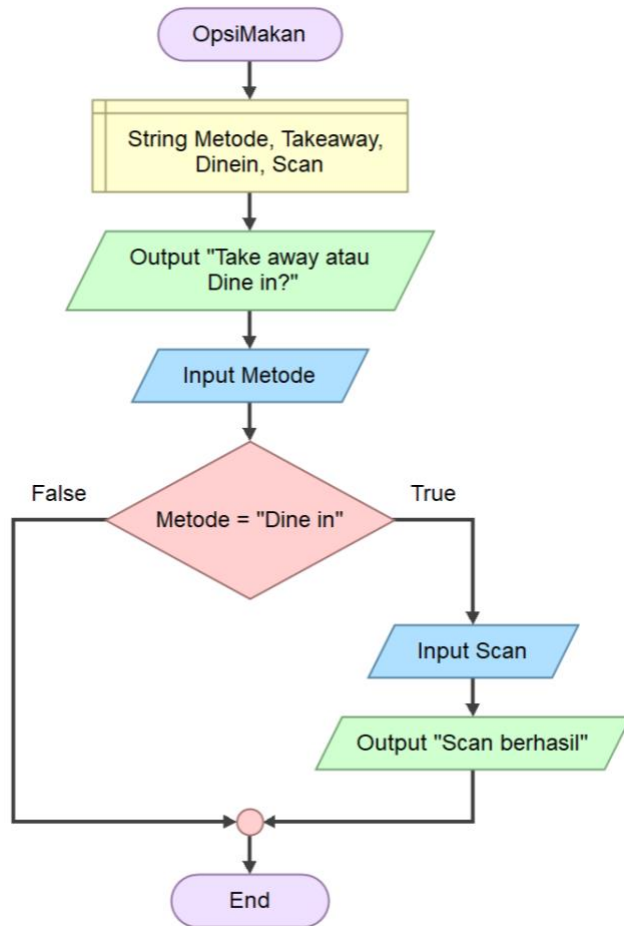


Opsi Pembayaran



Opsi makan

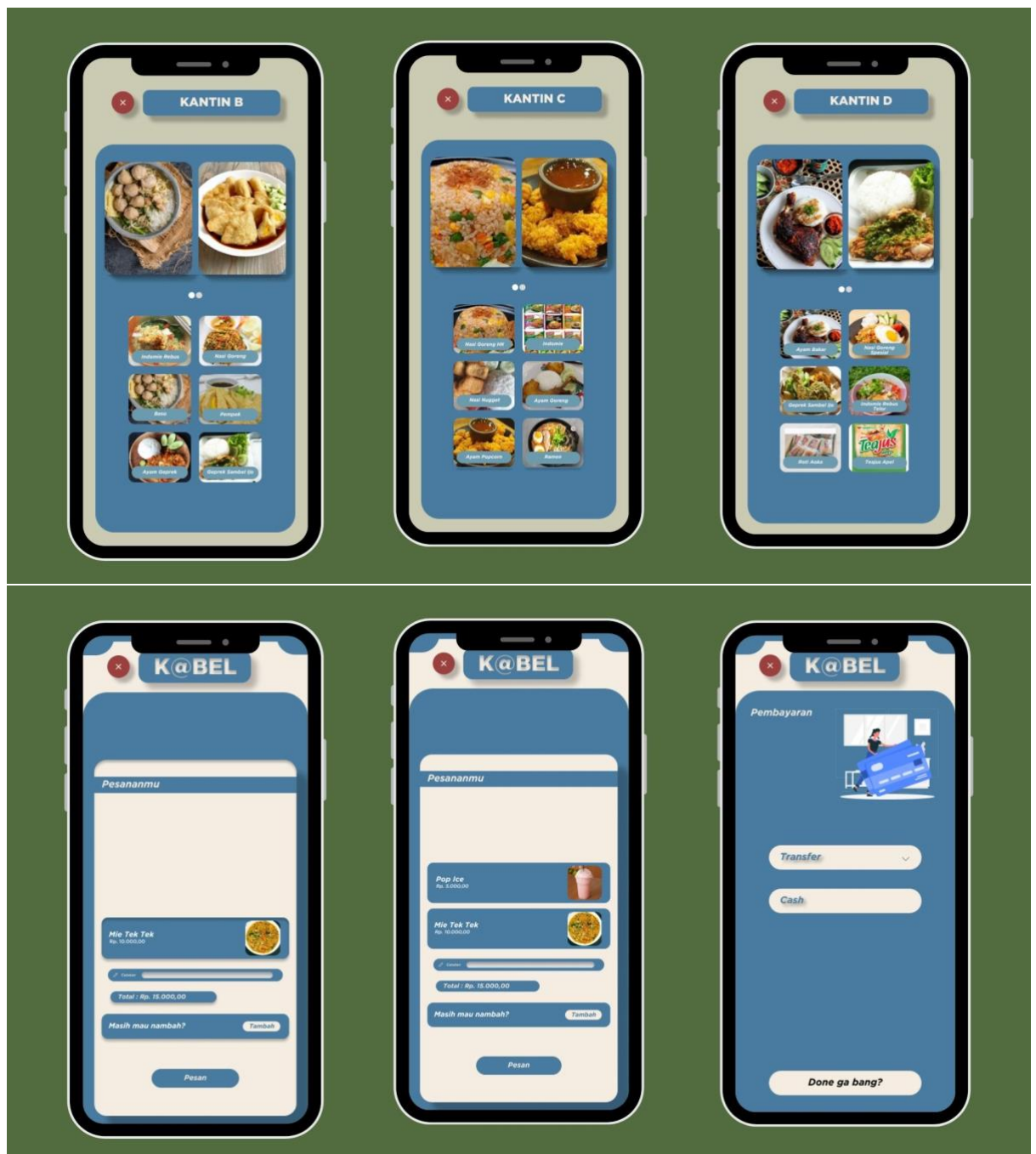
Opsi Pilih Kantin

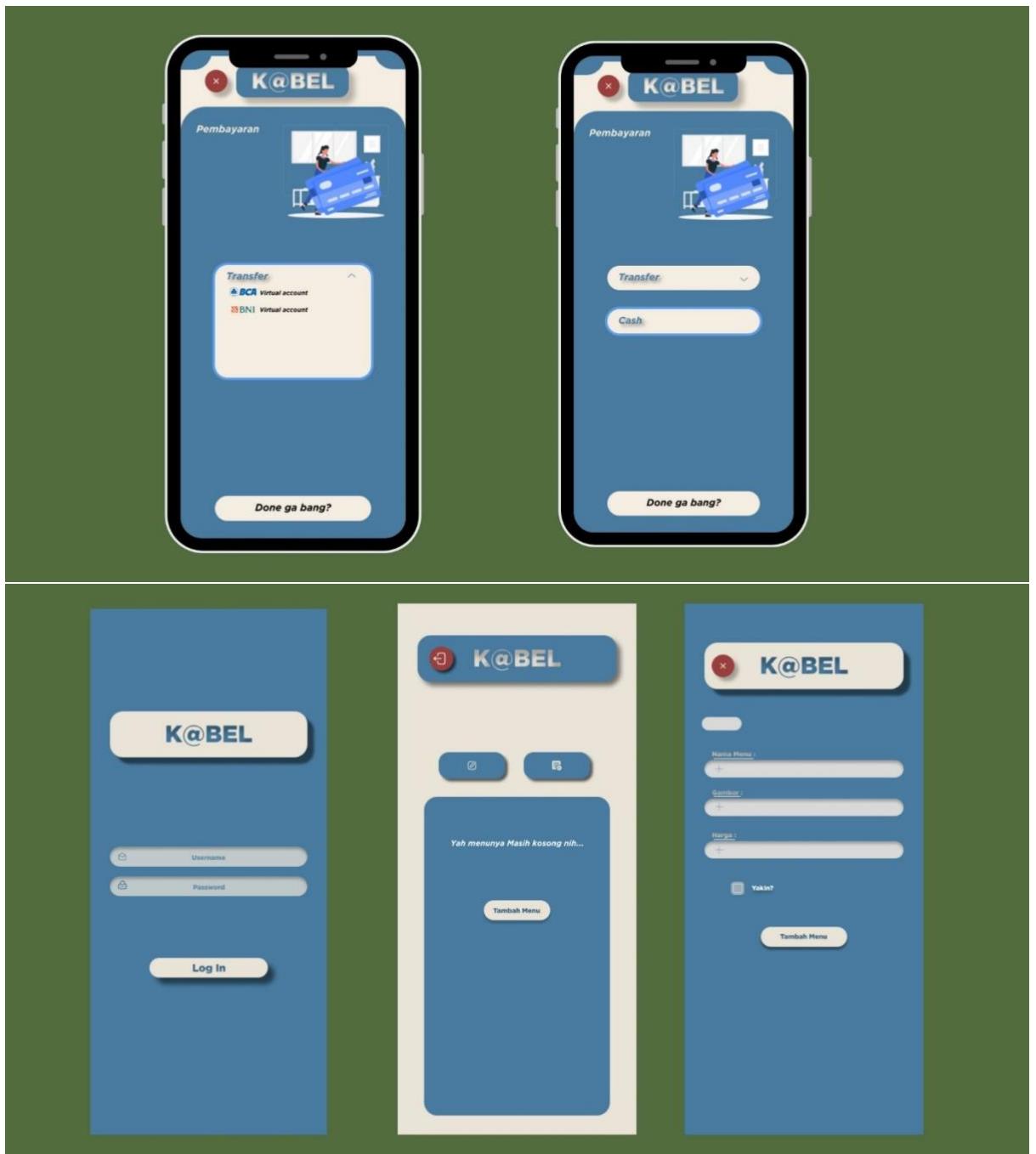


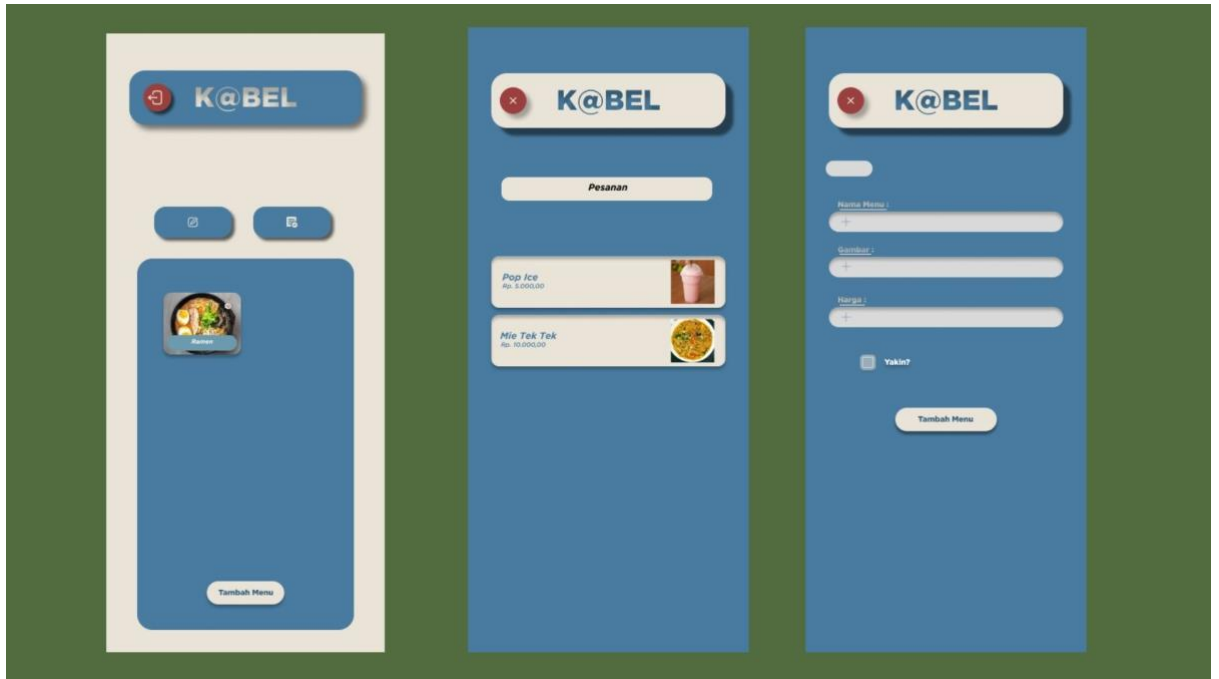
F. Desain Antarmuka











G. Struktur Database

Menurut diagram pemodelan kelas data pada gambar diatas selanjutnya didesain struktur tabel yang untuk selanjutnya akan dikoding menjadi basis data. Pada struktur data ditentukan nama kolom, tipe data, dan panjang karakter data yang dapat disimpan pada tabel basis data. Tabel 1 sampai dengan 4 menunjukkan desain struktur tabel.

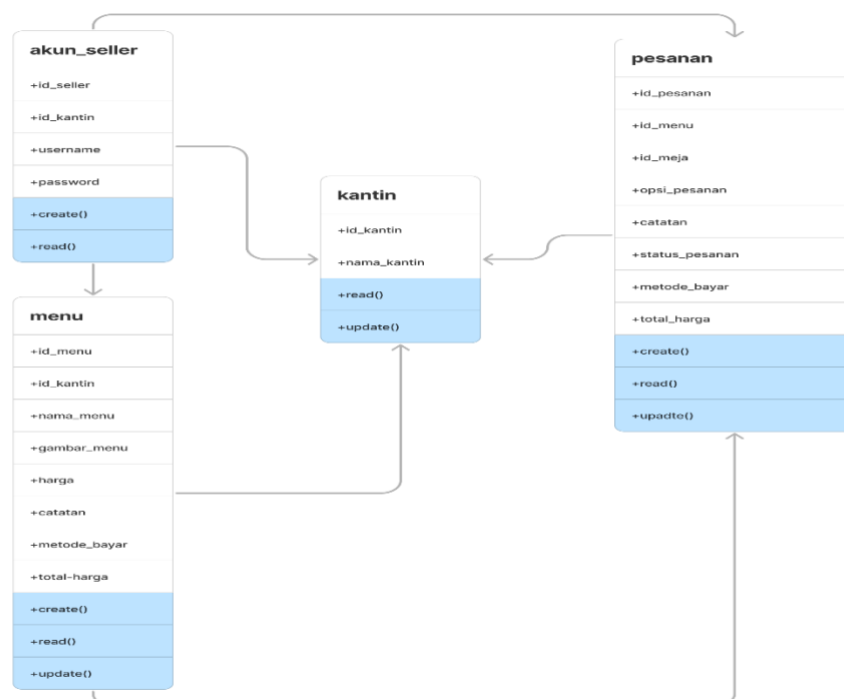


Table 1 Seller

	Nama Kolom	Tipe data
1	id_seller (<i>primary key</i>)	integer
2	id_kantin	integer
3	username	string
4	password	string

Table 2 Pesanan/Order

No	Nama Kolom	Tipe data
1	id_pesanan (<i>primary key</i>)	integer
2	id_menu	integer
3	opsi_pesanan	string
4	id_meja	integer
5	status_pesanan	string
6	metode_pesanan	string
7	total_harga	integer
8	metode_bayar	string

Table 3 Menu

No	Nama Kolom	Tipe data
1	id_kantin (<i>primary key</i>)	integer
2	id_menu	integer
3	nama_menu	string
4	gambar_menu	text
5	harga	integer
6	catatan	string
7	metode_harga	string
8	total_harga	integer

Table 4 Kantin

No	Nama Kolom	Tipe data
1	id_kantin (<i>primary key</i>)	integer
2	nama_kantin	string