

LAPORAN AKHIR STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
FULLSTACK WEB DEVELOPMENT
PT GLOBAL INVESTMENT INSTITUSI (LearningX)
WEBSITE APOTEK KUCING

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM



NAMA	: FARHAN RAHMAT ADILLAH
NIM	: 211100004
PROGRAM STUDI	: SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN	: Strata-1 (S-1)

YAYASAN AMAL BAKTI MUKMIN PADANG
UNIVERSITAS METAMEDIA
PADANG
2024

LEMBAR PENGESAHAN SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS METAMEDIA

Fullstack Web Development Studi Independen

PT Global Investment Institusi (LearningX)

Oleh:

Farhan Rahmat Adillah

211100004

Disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Padang, 5 Februari 2024

Penguji

Pembimbing MBKM

Nency Extise Putri M.Kom

NIDN : 1026088801

Rifa Turaina M.Kom

NIDN : 1011078501

Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi

Nency Extise Putri. M.Kom

NIDN : 1026088801

**LEMBAR PENGESAHAN FULLSTACK WEB DEVELOPMENT
PT Global Investment Institusi (LearningX)**

Oleh:

Farhan Rahmat Adillah

211100004

Disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta Selatan, 11 Januari 2024

Mentor

Permana Bayu Aji

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah SWT, yang hanya kepada-Nya memohon pertolongan. Berkat hidayah dan kehendak-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan akhir magang studi independen ini dengan baik. Laporan ini merupakan tugas akhir penulis untuk memenuhi sebagian persyaratan guna menyelesaikan program magang studi independen bersertifikat di mitra LearningX.

Penulis menyadari dalam penyelesaian laporan ini banyak pihak yang telah membantu, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. Busyra Azheri, S.H, M.HUM. selaku Ketua Yayasan Amal Bakti Mukmin Padang
2. Bapak Masyhuri Hamidi, S.E., M.Si., Ph.D, CFP®, CRA®, CRP®, QWP®, selaku Rektor Universitas Metamedia
3. Ibu Ilfa Stephane, M.Si, selaku Wakil Rektor Bidang Akademik dan kemahasiswaan.
4. Bapak Dr.Rusli Saputra, S.Kom., M.Kom selaku Wakil Rektor Bidang Keuangan, SDM, Fasilitas, dan Aset.
5. Bapak Ir. Muhammad Amrin Lubis, M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi dan Industri Kreatif
6. Ibu Nancy Extise Putri, M.Kom selaku Ketua Prodi Sistem Informasi di Universitas Metamedia.
7. Ibu Rifa Turaina, M.Kom selaku Pembimbing saya dalam menyelesaikan laporan ini
8. Kedua orang tua dan semua keluarga tercinta yang sudah memberikan dukungan penuh dari awal hingga akhir kegiatan MSIB Batch 5 tahun 2023.
9. Seluruh Instruktur dan Kakak Bayu selaku mentor dari penulis selama kegiatan Fullstack Web Development
10. Teman-teman MSIB terutama untuk kelompok 6 yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan program studi independen ini.

Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati.

Padang, 5 Februari 2024

Farhan Rahmat Adillah

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS METAMEDIA.....	II
LEMBAR PENGESAHAN FULLSTACK WEB DEVELOPMENT.....	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR	VI
DAFTAR LAMPIRAN.....	VII
ABSTRAK.....	VIII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Lingkup.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan	2
BAB II PROFIL LEARNINGX	3
2.1 Profil Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	3
2.3 Deskripsi Kegiatan.....	3
2.4 Modul Pembelajaran	4
2.5 Aktifitas.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Pengertian Full-Stack Web Developer	8
3.2 Komponen Dalam Membangun Full-Stack Web Developer	8
BAB IV FINAL PROJECT	9
4.1 Latar Belakang Project Akhir	9
4.2 Pelaksanaan Project Akhir	9
BAB V PENUTUP.....	16
5.1 Kesimpulan.....	16
5.2 Saran.....	16
DAFTAR PUSTAKA.....	17
LAMPIRAN A. LETTER OF ACCEPTACE	18
LAMPIRAN B. LOG ACTIVITY.....	20
LAMPIRAN C. DOKUMENTASI KEGIATAN.....	37

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.2 TAMPILAN MATERI LMS LEARNINGX	6
GAMBAR 2.3 WEEKLY DISCUSSION MELALUI VIA ZOOM	7
GAMBAR 2.1 LOGO LEARNING X	3
GAMBAR 4.1 LANDING PAGE.....	10
GAMBAR 4.2 HALAMAN PRODUCT.....	10
GAMBAR 4.3 HALAMAN PERTANYAAN.....	11
GAMBAR 4.4 HALAMAN TENTANG KAMI.....	11
GAMBAR 4.5 HALAMAN KONTAK.....	12
GAMBAR 4.6 HALAMAN SIGN IN.....	12
GAMBAR 4.7 HALAMAN SIGN UP.....	13
GAMBAR 4.8 HALAMAN ADMIN PRODUK	13
GAMBAR 4.9 HALAMAN ADMIN PERTANYAAN	14
GAMBAR 4.10 HALAMAN ADMIN PRODUCT	14
GAMBAR 4.11 HALAMAN EDIT PRODUK	15
GAMBAR 4.12 HALAMAN ADMIN BUKAKK.....	15

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. LETTER OF ACCEPTANCE	18
LAMPIRAN B. LOG ACTIVITY	20
LAMPIRAN C. DOKUMENTASI KEGIATAN	37

ABSTRAK

Essential Programming Course – Fullstack Web Development adalah salah satu program MSIB Kampus Merdeka dengan tujuan menciptakan sebuah *web* berkualitas tinggi untuk memberikan pengalaman pengguna untuk meningkatkan daya saing sebuah produk atau layanan dengan teknologi terbaru. Kegiatan ini dilaksanakan secara daring selama kurang lebih 4 bulan dan diakhir materi pembelajaran diberikan tugas final project. Lulusan program ini dapat bekerja di bidang pengembangan *web* dengan peran khusus sebagai *Fullstack Web Development*.

Kata kunci : *Fullstack Web Development*, MSIB, *Website*,

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi adalah sebuah perkembangan di bidang informasi dalam menjalankan tugas sehari-hari, baik mendapatkan informasi maupun penyebaran informasi. Misalnya: Media cetak sekarang mulai beralih ke media online dengan perangkat komputer maupun gadget kita dapat menikmati informasi[1]. Salah satu contoh perkembangan teknologi dalam dunia *fullstack*. Ditambah dengan perkembangan teknologi semakin canggih, dunia kini telah memasuki era revolusi industri 4.0 yang salah satunya menekan pada proses pembelajaran interaktif dan efektif berbasis teknologi. Untuk memperkuat komitmen dalam mewujudkan perubahan teknologi ke seluruh Indonesia, LearningX berkolaborasi dengan Kampus Merdeka dalam menciptakan talenta-talenta digital. Dengan begitu, LearningX menyediakan proses pembelajaran mendalam berdasarkan kurikulum berbasis kompetensi yang diperlukan di dunia digital saat ini, serta mentor terbaik yang berpengalaman dalam menangani proyek bisnis yang nyata.

LearningX adalah sebuah platform pendidikan teknologi untuk meningkatkan kompetensi pembelajaran IT bagi siswa SD hingga Perguruan Tinggi di Indonesia. LearningX berkomitmen untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia dan menyiapkan mahasiswa agar siap untuk bersaing di dunia kerja. Melalui program Studi Independen, LearningX menyediakan kesempatan bagi mahasiswa untuk meningkatkan kompetensi melalui proses pembelajaran yang praktis dan mendalam. Mahasiswa akan dibekali dengan seminar online berbasis kompetensi yang difasilitasi oleh LearningX agar menjembatani pengetahuan sesuai industri kerja yang tidak termasuk dalam kurikulum pada perguruan tinggi.

Pada program Studi Independen LearningX menyediakan materi kepada mahasiswa yang telah disusun oleh tim ahli pengembangan konten dari LearningX bersama para instruktur berpengalaman dan didukung oleh teknologi canggih untuk mempermudah proses pembelajaran dengan materi yang akan diberikan yaitu *frontend web development with htmk & css, programming with javascript, interacting with web apis, backend with python, and framework flask*.

1.2 Lingkup

Fullstack Web Development tidak hanya terlibat dalam merancang antarmuka pengguna yang menarik pada tampilan frontend, tetapi juga bertanggung jawab atas pengembangan logika yang kuat di backend. *Fullstack Web Development* memiliki peran penting yaitu merancang dan mengelola basis data, memastikan penyimpanan dan pengambilan data yang efisien.

1.3 Tujuan

Tujuan pembelajaran yang diharapkan peserta dapat meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan sikap mahasiswa bertujuan untuk meningkatkan kesiapan dan keterserapan mereka di dunia kerja dan dunia usaha. Dan diharapkan peserta juga dapat membangun sebuah aplikasi website yang responsif dan interaktif dengan menggunakan teknologi terbaru yang banyak digunakan di dunia industri.

1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan program studi independen dilaksanakan setiap hari senin sampai jumat dimulai dari tanggal 14 agustus s.d 31 desember 2023. Kegiatan ini dilaksanakan secara daring atau online oleh mitra PT Global Investment Institusi (LearningX) yang berlokasi di Jl. Jend. Sudirman No.52-53, RT.5/RW.3, Senayan, Kec. Kby. Baru, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12190.

BAB II

PROFIL LearningX

2.1 Profil Perusahaan

LearningX merupakan sebuah program edukasi yang dikembangkan oleh LX International (Sebelumnya LG Internasional, Korea Selatan), sebagai suatu solusi edukasi berbasis industri dengan skalabilitas yang tinggi dan berkelanjutan. Logo LearningX dapat dilihat pada Gambar 2.1



Gambar 2.1 Logo Learning X

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

a. Visi

Menjadi sarana untuk pengembangan keahlian teknologi informasi dengan mencetak talenta terbaik sehingga dapat memenuhi kebutuhan sektor industri digital Indonesia.

b. Misi

1. Memberikan materi sesuai dengan kebutuhan sektor industri digital Indonesia.
2. Senantiasa berinovasi mengikuti perkembangan zaman.
3. Menyebarluaskan informasi teknologi ke penjuru Indonesia.

2.3 Deskripsi Kegiatan

Deskripsi : *Essential Programming Course* merupakan pembelajaran berbasis praktik pembuatan website, mempelajari keseluruhan proses pembuatan website mulai dari *front-end* sampai *back-end*. Selama pembelajaran, setiap peserta akan mengikuti kelas dalam bentuk *asynchronous* dengan menyaksikan video pembelajaran dan bentuk *synchronous* dengan mengikuti online meeting dimana peserta dapat berkonsultasi terkait materi yang dipelajarinya. Pada akhir pembelajaran, setiap peserta mendapatkan sertifikat.

2.4 Modul Pembelajaran

2.4.1 Capstone Project/Proyek Akhir Full Stack Website Development.

Sasaran Pengembangan Skill : Membuat sebuah website yang utuh dari sisi *frontend* hingga *backend* dan *database* serta mendeploy *website* yang sudah dirancang.

Detil Pembelajaran : Siswa diberikan waktu selama satu bulan untuk membuat kelompok untuk mengerjakan proyek akhir, yaitu website yang utuh dari *frontend* hingga *backend* dan *database*.

Metode Asesmen : Proyek akhir ini akan di cek langsung oleh mentor yang bertanggung jawab kemudian akan dinilai berdasarkan kriteria dan requirements website yang sudah diberikan kepada siswa.

2.4.2 Pengembangan Website bagian Frontend dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, Javascript.

Sasaran Pengembangan Skill : Mampu memahami dasar penggunaan bahasa HTML, CSS dan Javascript dan mampu merancang website bagian frontend menggunakan bahasa HTML dan CSS.

Detil Pembelajaran : Pada pembelajaran individu, peserta akan mengikuti pembelajaran *synchronous* dan *asynchronous*, serta project. Siswa akan diberikan waktu per minggu untuk mengikuti sesi bersama mentor untuk berdiskusi soal materi pembelajaran. Siswa diberikan waktu sendiri untuk mempelajari materi yang tersedia pada minggu tersebut di luar jam mentoring (Self Learning) Siswa juga akan diberikan tugas setiap minggu. Siswa akan membuat sebuah kelompok untuk merancang sebuah presentasi yang sesuai dengan topik pembelajaran pada minggu tersebut. Siswa akan mempresentasikan hasil tugas yang sudah mereka buat pada minggu tersebut. Siswa akan berdiskusi dengan mentor setiap hari di akhir sesi.

Metode Asesmen : Siswa akan mengumpulkan tugasnya pada LMS. Kemudian, mentor yang bertanggung jawab akan menilai tugas siswa yang dikumpulkan. Penilaian akan dilakukan berdasarkan tugas yang siswa telah kumpulkan. Pengukuran nilai akan berdasarkan kode yang dikumpulkan. Kuis akan berupa pilihan ganda yang akan dinilai langsung oleh sistem dalam LMS.

2.4.3 Perancangan Website bagian Backend menggunakan bahasa pemrograman Python dan framework Flask.

Sasaran Pengembangan skill : Mampu membangun *server* dengan *framework Flask* dan Dapat memahami penggunaan bahasa *Python* untuk *server*.

Detil Pembelajaran : Pada pembelajaran individu, peserta akan mengikuti pembelajaran *synchronous* dan *asynchronous*, serta project. Siswa akan diberikan waktu per minggu untuk mengikuti sesi bersama mentor untuk berdiskusi soal materi pembelajaran. Siswa diberikan waktu sendiri untuk mempelajari materi yang tersedia pada minggu tersebut di luar jam mentoring (Self Learning) Siswa juga akan diberikan tugas setiap minggu. Siswa akan membuat sebuah kelompok untuk merancang sebuah presentasi yang sesuai dengan topik pembelajaran pada minggu tersebut. Siswa akan mempresentasikan hasil tugas yang sudah mereka buat pada minggu tersebut. Siswa akan berdiskusi dengan mentor setiap hari di akhir sesi.

Metode Asesmen : Siswa akan mengumpulkan tugasnya pada LMS. Kemudian, mentor yang bertanggung jawab akan menilai tugas siswa yang dikumpulkan. Penilaian akan dilakukan berdasarkan tugas yang siswa telah kumpulkan. Pengukuran nilai akan berdasarkan kode yang dikumpulkan. Kuis akan berupa pilihan ganda yang akan dinilai langsung oleh sistem dalam LMS. Penilaian akan berdasarkan berapa soal yang berhasil dijawab dengan benar.

2.4.4 Membangun Database berbasis Cloud dengan menggunakan MongoDB.

Sasaran Pengembangan skill : Membangun database berbasis *Cloud* dengan *MongoDB*. Mampu melakukan operasi CRUD pada database dengan menggunakan *Query python* dan mampu melakukan sinkronisasi *database* dan *web scrapping* data pada *website*.

Detil Pembelajaran : Pada pembelajaran individu, peserta akan mengikuti pembelajaran *synchronous* dan *asynchronous*, serta project. Siswa akan diberikan waktu per minggu untuk mengikuti sesi bersama mentor untuk berdiskusi soal materi pembelajaran. Siswa diberikan waktu sendiri untuk mempelajari materi yang tersedia pada minggu tersebut di luar jam mentoring (Self Learning) Siswa juga akan diberikan tugas setiap minggu. Siswa akan membuat sebuah kelompok untuk merancang sebuah presentasi yang sesuai dengan topik pembelajaran pada minggu tersebut. Siswa akan mempresentasikan hasil tugas yang sudah mereka buat pada minggu tersebut.

Metode Asesmen : Siswa akan mengumpulkan tugasnya pada LMS. Kemudian, mentor yang bertanggung jawab akan menilai tugas siswa yang dikumpulkan. Penilaian akan dilakukan berdasarkan tugas yang siswa telah kumpulkan. Pengukuran nilai akan berdasarkan kode yang dikumpulkan. Kuis akan berupa pilihan ganda yang akan dinilai langsung oleh sistem dalam LMS. Penilaian akan berdasarkan berapa soal yang berhasil dijawab dengan benar.

2.4.5 Soft Skill.

Sasaran Pengembangan skill : Mampu menerapkan manajemen waktu dengan baik pada setiap proyek kelompok, Mengetahui ilmu dasar, teori dan penerapan public speaking, Mampu melakukan *Personal Branding* sebagai persiapan karir setiap peserta didik, Mampu membuat konten yang menarik seperti *Content Creator*, Mampu menerapkan *Copywriting* untuk mendukung pembuatan konten, dan Mempelajari ilmu dasar *How start your Business* untuk mampu menjadi mandiri dimasa mendatang.

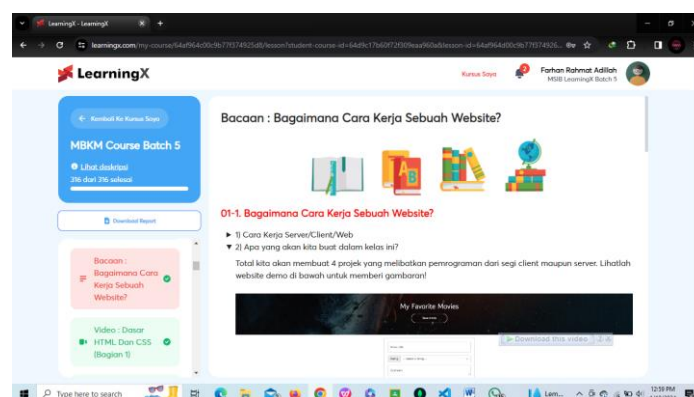
Detil Pembelajaran : Siswa akan mendapatkan tambahan pembelajaran mengenai keahlian - keahlian yang dibutuhkan dalam dunia pekerjaan. Materi tidak akan selalu berhubungan dengan pemrograman tetapi bisa saja dengan kepribadian, kepemimpinan, kreatifitas, dan lain sebagainya.

Metode Asesmen : Pengamatan bertahap mengenai perubahan akan ada pada setiap proses pembelajaran, diskusi kelompok, dan penyelesaian proyek akhir.

2.5 Aktifitas

2.5.1 Pembelajaran Mandiri (Self Learning)

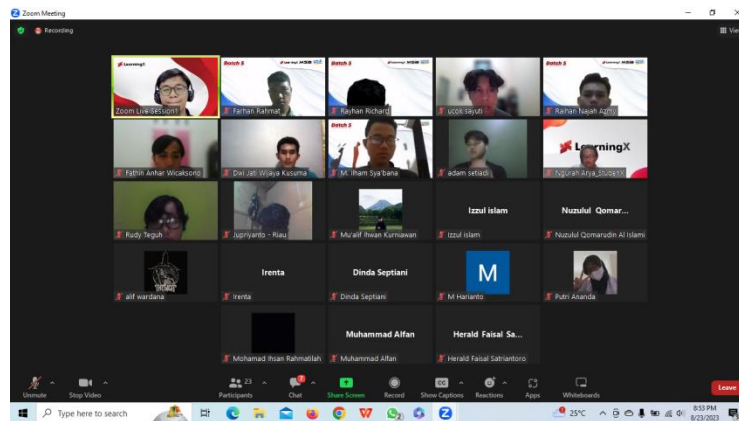
Pada mitra LearningX ini, semua mahasiswa akan diberikan tugas pada LMS LearningX. Memiliki 12 *chapter* yang berupa materi bacaan dan video. Dalam program ini, di mana untuk mengakses ke *chapter* berikutnya akan terbuka jika materi bacaan, materi video dan serta tugas dari *chapter* saat ini telah diselesaikan. Pengumpulan tugas pada LMS LearningX harus dilakukan setiap hari Rabu atau Jumat sebelum diskusi mingguan berlangsung. Tampilan materi LMS learning dapat dilihat pada Gambar 2.2



Gambar 2.2 Tampilan Materi LMS LearningX

2.5.2 Diskusi Mingguan (*Weekly discussion*)

Weekly Discussion dilakukan oleh mentor dan peserta sesuai kelompok yang telah di bagikan, dimana dilakukan dua kali dalam seminggu sesuai jadwal yang yang ditentukan yaitu setiap hari rabu dan jumat jam 19:00 – 21:00. Diskusi terkait materi, tugas mingguan dan ada beberapa quiz yang diberikan oleh mentor. Gambar weekly discussion melalui via zoom dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3 Weekly Discussion melalui via zoom

2.5.3 Project kelompok (*capstone project*)

Project kelompok ini dilakukan setelah mahasiswa menyelesaikan semua materi dan tugas yang disediakan di LMS LearningX. Waktu pengerjaan project selama 2 minggu, dengan masing - masing kelompok yang beranggotakan 3-4 orang.

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Pengertian Full-Stack Web Developer

Full stack merupakan teknologi yang melibatkan *database* dan *web server* pada *back end* yang berisi *application logic* dan kontrol di tengah serta *user interface* pada *front end*. *Back-end developer* berfokus pada mekanisme yang berjalan dibelakang, *front-end developers* berfokus pada membangun *user experience* yang baik[2]. Dengan demikian, *full-stack web developer* dapat menangani proyek *web* dari awal hingga akhir, memungkinkan mereka berkontribusi secara holistik dalam pengembangan solusi *web*.

3.2 Komponen Dalam Membangun Full-Stack Web Developer

Berikut adalah komponen-komponen tersebut:

- A. *HTML, CSS, JavaScript*: Menguasai dasar-dasar pembuatan struktur, desain, dan interaksi antarmuka pengguna.
- B. *Front-end Frameworks/Libraries*: Penggunaan kerangka kerja atau pustaka seperti *React*, *Angular*, atau *Vue* untuk mempercepat pengembangan *front-end*.
- C. Bahasa Pemrograman: Keahlian dalam menggunakan bahasa pemrograman seperti JavaScript (*Node.js*), Python (*Django* atau *Flask*), Ruby (*Ruby on Rails*), PHP, Java, atau .NET untuk pengembangan *back-end*.
- D. *Server*: Pemahaman tentang konsep *server* dan penggunaan *server* untuk menangani logika.
- E. *Database Systems*: Pengetahuan tentang berbagai jenis sistem database seperti *MongoDB*.

BAB IV

FINAL PROJECT

4.1 Latar Belakang Project Akhir

Dalam beberapa tahun, Kucing salah satu hewan peliharaan terpopuler didunia kucing telah berbaaur dengan kehidupan manusia dari jaman nabi muhamad pun telah terdengar ceritanya[3]. Pertumbuhan populasi kucing sebagai hewan peliharaan ini menyebabkan peningkatan kebutuhan akan perawatan kesehatan yang berkualitas. Meskipun kucing semakin populer sebagai hewan peliharaan, terdapat keterbatasan layanan kesehatan yang spesifik untuk mereka di sebagian besar apotek. Hal ini termasuk ketersediaan produk-produk kesehatan kucing, kurangnya informasi yang komprehensif mengenai perawatan kucing, serta minimnya layanan konsultasi kesehatan khusus untuk kucing. Pemilik kucing sering menghadapi tantangan dalam memahami kebutuhan kesehatan spesifik kucing mereka. Dari mulai pemilihan produk kesehatan hingga layanan konsultasi kesehatan yang baik sangat dibutuhkan.

Apotek memiliki potensi besar untuk memainkan peran yang lebih aktif dalam merawat kesehatan kucing. Petshop merupakan tempat yang menjual peralatan, perlengkapan untuk hewan peliharaan serta menjual hewan peliharaan. Dewasa ini usaha petshop semakin berkembang. Agar suatu petshop lebih diminati oleh para pecinta hewan, maka dibutuhkan suatu kelebihan dari petshop tersebut untuk menarik minat para pecinta hewan[4]. Dalam menjawab kebutuhan dan permintaan yang meningkat terhadap perawatan kesehatan kucing, terdapat dorongan kuat untuk meningkatkan standar pelayanan kesehatan kucing yang diberikan oleh apotek. Melalui pemahaman yang lebih dalam tentang tantangan yang dihadapi dalam perawatan kesehatan kucing dan potensi peran apotek dalam menjawab kebutuhan ini. Proyek “Apotek Kucing” bertujuan untuk mengembangkan solusi yang dapat meningkatkan layanan kesehatan kucing.

4.2 Pelaksanaan Project Akhir

4.2.1 Analisis Kebutuhan

Apotek Kucing dirancang berbasis *web*, yang dibuat dengan dengan *front-end* yang menggunakan *html,css,bootstrap,bulma* dan *javascript* lalu dibagian *back-end* menggunakan *python* dengan menggunakan *framework flask*.

4.2.2 Tempat Pelaksanaan

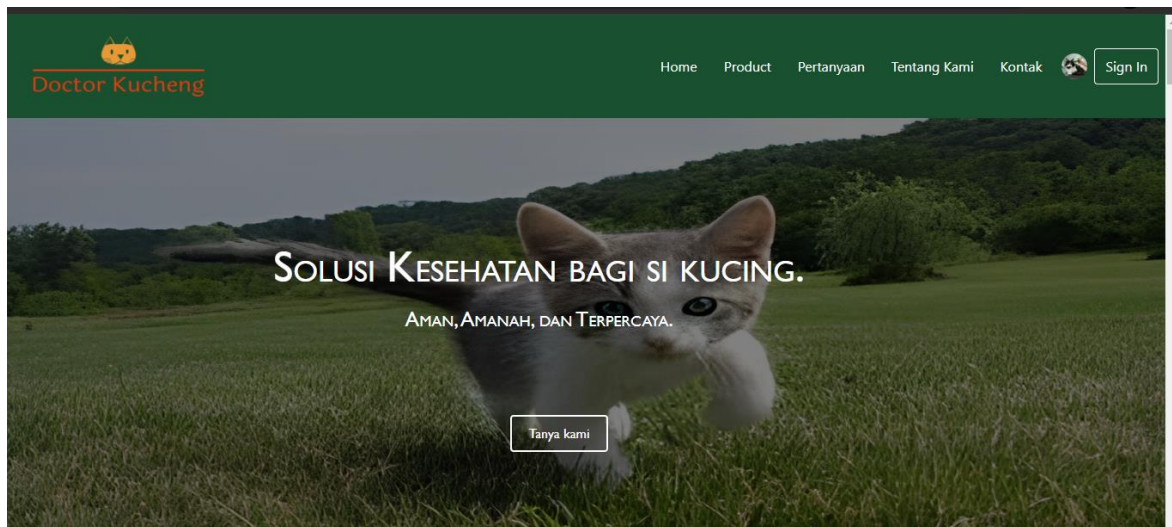
Proses pelaksanaan kerja project akhir dengan menggunakan beberapa *platform*, yaitu :

- a. *Discord*, Sebagai sarana diskusi komunikasi secara tertulis.
- b. *Github*, Sebagai sarana upload codingan project akhir dengan memakai *github collaboration*.

- c. *Zoom*, Sebagai sarana diskusi komunikasi secara lisan.
- d. *Visual Studio Code*, sebagai tempat pembuatan *code project* akhir.

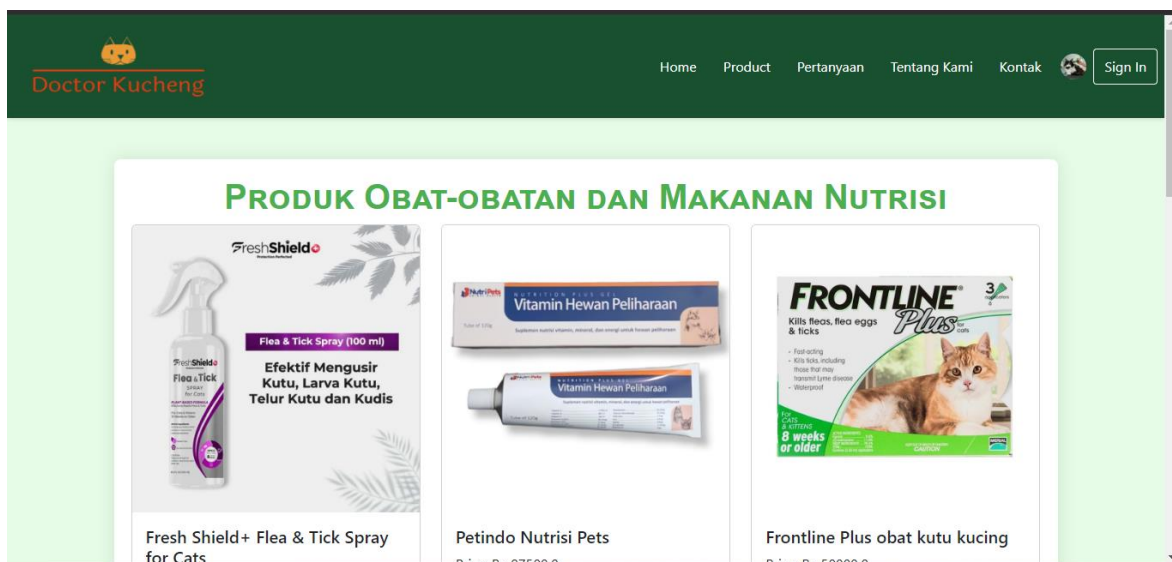
4.2.3 Hasil Project Akhir

- a. Halaman *landing*, pada halaman ini berisikan tampilan mengenai pengenalan website Doctor Kucheng. Halaman landing page dapat di lihat pada Gambar 4.1



Gambar 4.1 Landing Page

- b. Halaman Produk, Pada halaman ini berisikan obat-obatan serta makanan bagi kucing. Halaman produk dapat dilihat pada Gambar 4.2

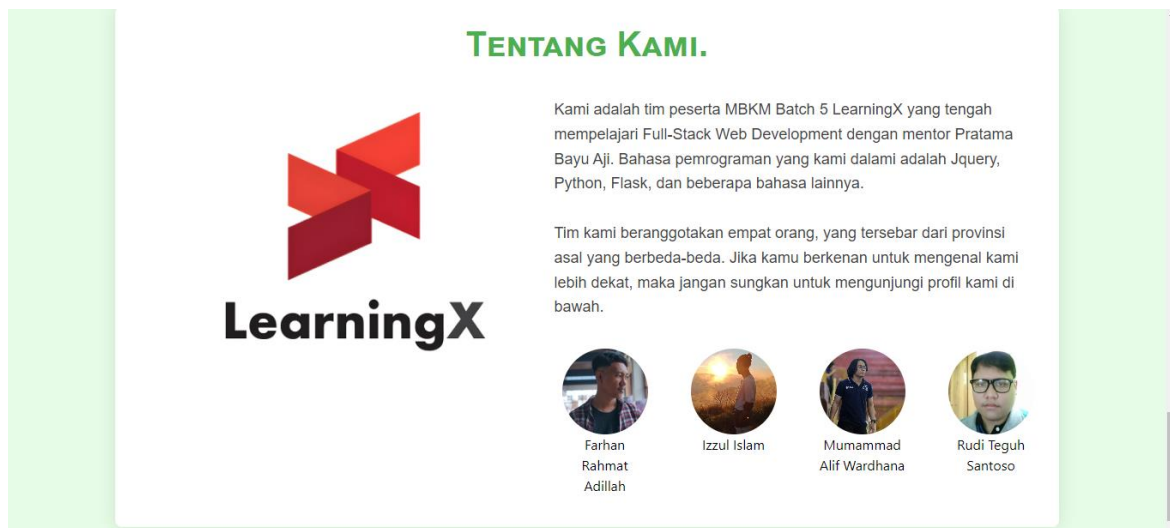


Gambar 4.2 Halaman Product

- c. Halaman Pertanyaan, pada halaman ini berisikan untuk tempat para *user* bertanya, konsultasi serta yang lainnya. Halaman pertanyaan dapat dilihat pada Gambar 4.3

Gambar 4.3 Halaman Pertanyaan

- d. Halaman Tentang Kami, pada halaman ini berisikan profil dari kelompok 6. Halaman tentang kami dapat dilihat pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 Halaman Tentang Kami

- e. Halaman Kontak, pada halaman ini user dapat bertanya kepada Doctor Kucheng secara pribadi. Halaman kontak dapat dilihat pada Gambar 4.5

Gambar 4.5 Halaman Kontak

- f. Halaman *Sign In*, pada halaman ini berisikan laman untuk para *user* ataupun admin untuk *login*. Halaman login dapat dilihat pada Gambar 4.6

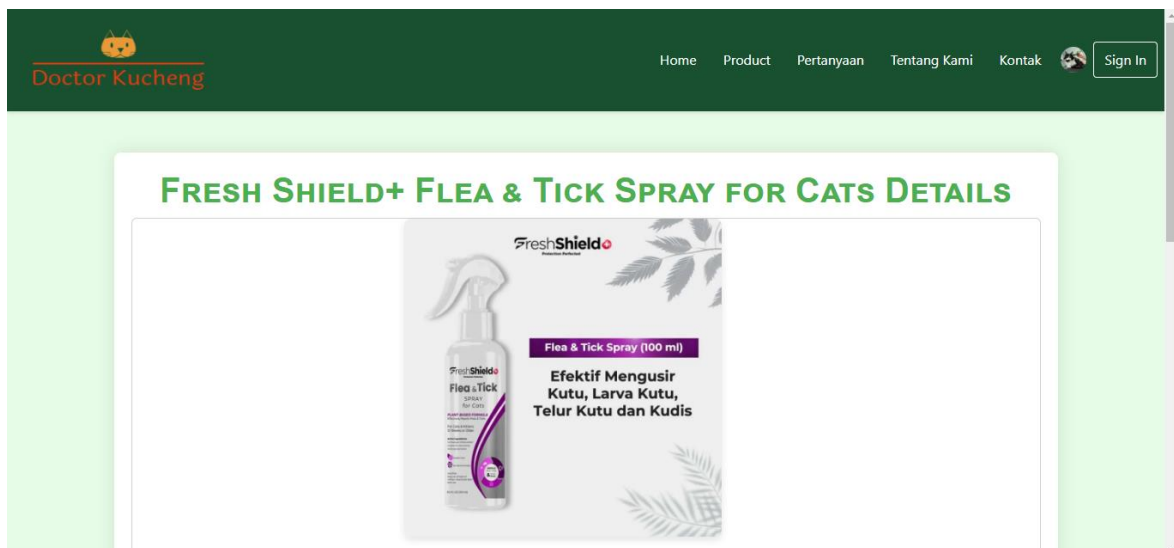
Gambar 4.6 Halaman Sign In

- g. Halaman *Sign Up*, pada halaman ini berisikan laman untuk para *user register* (daftar) jika belum mempunyai akun untuk *login*. Halaman register dapat dilihat pada Gambar 4.7



Gambar 4.7 Halaman Sign Up

- h. Halaman Detail Produk, pada halaman ini berisikan tentang deskripsi tentang produk serta harga produk tersebut. Halaman detail produk dapat dilihat pada Gambar 4.8



Gambar 4.8 Halaman Admin Produk

- i. Halaman *Checkout*, pada halaman ini berisikan form untuk melakukan pembayaran. Halaman pembayaran dapat dilihat pada Gambar 4.9

Doctor Kucheng

Home Product Pertanyaan Tentang Kami Kontak Sign In

CHECKOUT

Product Name	Quantity	Total Price
Fresh Shield+ Flea & Tick Spray for Cats	1	125000.0
Total		125000.0

Silahkan Klik Tombol Di bawah ini jika ingin Memesan

[Hubungi Kami di WhatsApp](#)

Kami siap membantu Anda dengan pesanan Anda!

© LearningX Kelompok 3.
Semua Hak Cipta Dilindungi.

Gambar 4.9 Halaman Admin Pertanyaan

- j. Halaman Admin *Product*, pada halaman ini berisikan form untuk memasukkan stok barang yang baru dan produk-produk barang yang terbaru. Halaman admin product dapat dilihat pada Gambar 4.10

Halaman Admin (Produk)

Nama Produk:

Gambar Produk:

Deskripsi:

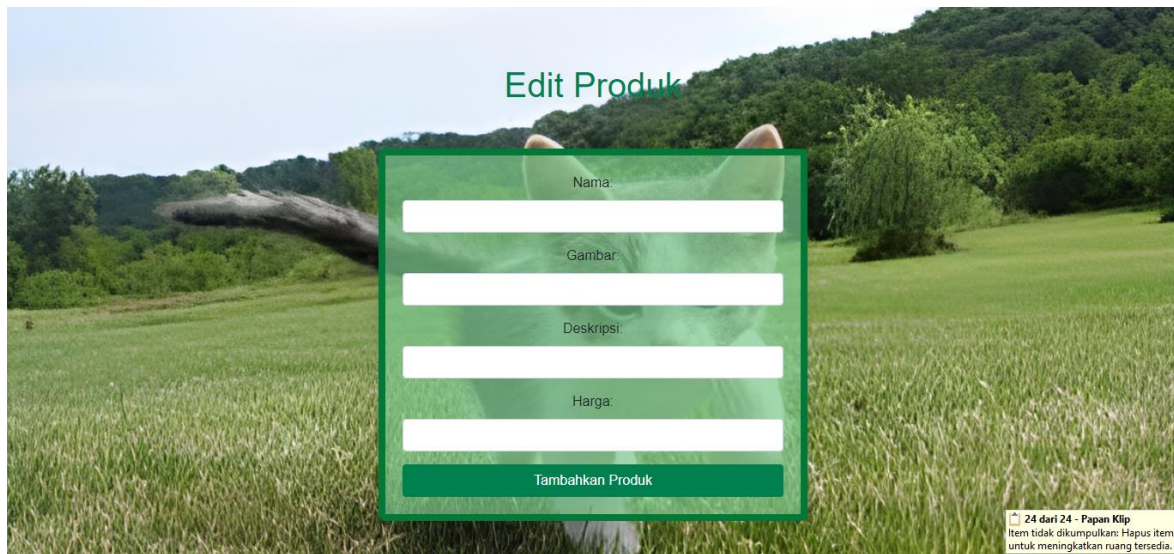
Harga:

[Tambahkan Produk](#)

Gambar	Nama	Harga	Deskripsi	Edit
--------	------	-------	-----------	------

Gambar 4.10 Halaman Admin Product

- k. Halaman Edit Produk, pada halaman ini berisikan form untuk edit produk yang telah tersedia. Halaman edit produk dapat dilihat pada Gambar 4.11

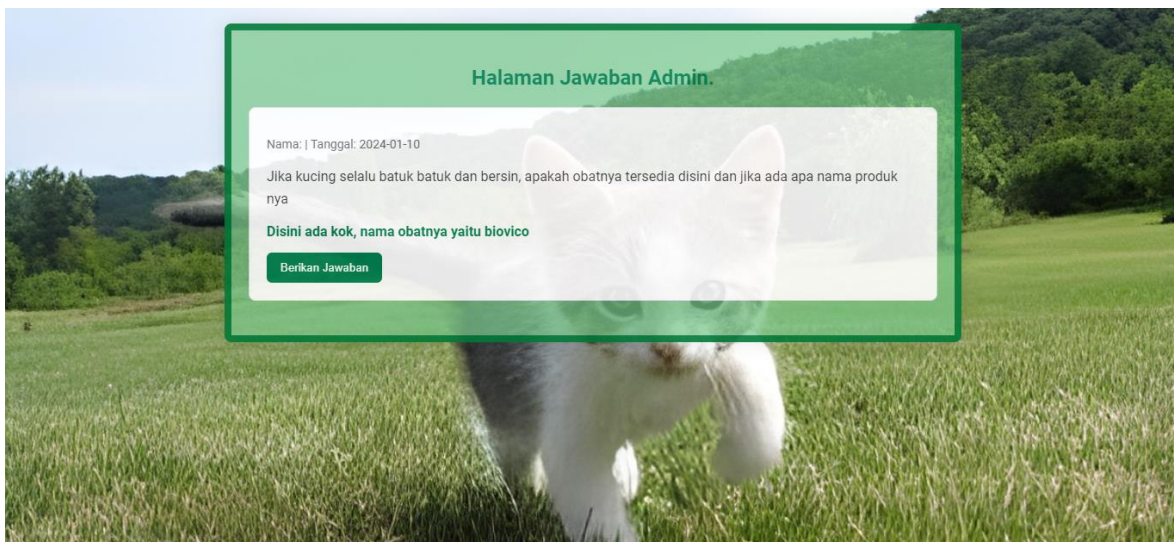


The screenshot shows a web form titled "Edit Produk" in green text. The form is a semi-transparent green box with a dark green border. It contains four white input fields labeled "Nama:", "Gambar:", "Deskripsi:", and "Harga:". Below these fields is a dark green button with the text "Tambahkan Produk" in white. The background is a photograph of a white cat sitting in a grassy field with trees in the distance. A small copyright notice is visible in the bottom right corner of the image.

24 dari 24 - Papan Klip
Item tidak dikumpulkan: Hapus item untuk meningkatkan ruang tersedia.

Gambar 4.11 Halaman Edit Produk

- l. Halaman Admin Bukakk, pada halaman ini berisikan form tempat admin menjawab pertanyaan semua user dapat dilihat pada Gambar 4.12



The screenshot shows a web form titled "Halaman Jawaban Admin." in green text. The form is a semi-transparent green box with a dark green border. It contains a white input field labeled "Nama: | Tanggal: 2024-01-10". Below this is a text area with the question: "Jika kucing selalu batuk batuk dan bersin, apakah obatnya tersedia disini dan jika ada apa nama produk nya". Below the text area is a green button with the text "Berikan Jawaban". The background is a photograph of a white cat sitting in a grassy field with trees in the distance.

Gambar 4.12 Halaman Admin Bukakk

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah mengikuti program studi independen bersertifikat di LearningX selama kurang lebih 4 bulan, diperoleh kesimpulan:

1. Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) yang diselenggarakan oleh LearningX merupakan sebuah program komprehensif yang difokuskan pada pengembangan keterampilan dalam bidang *Fullstack Web Development*. Program ini didesain untuk memberikan pemahaman mendalam tentang *Fullstack Web Development* dan melengkapi peserta dengan keterampilan teknis serta pengetahuan yang luas dalam mengembangkan aplikasi web darisisi depan (*front-end*) dan sisi belakang (*back-end*). Selain itu, MSIB juga ditujukan untuk membekali peserta dengan soft skill yang krusial dalam dunia industri teknologi.
2. Kehadiran *capstone project* membuka peluang bagi kita untuk mengasah kemampuan berpikir kritis, mengembangkan keterampilan kerja sama dalam tim, dan tentu saja, hasil dari *capstone project* dapat menjadi tambahan berharga dalam *portfolio CV* kita.


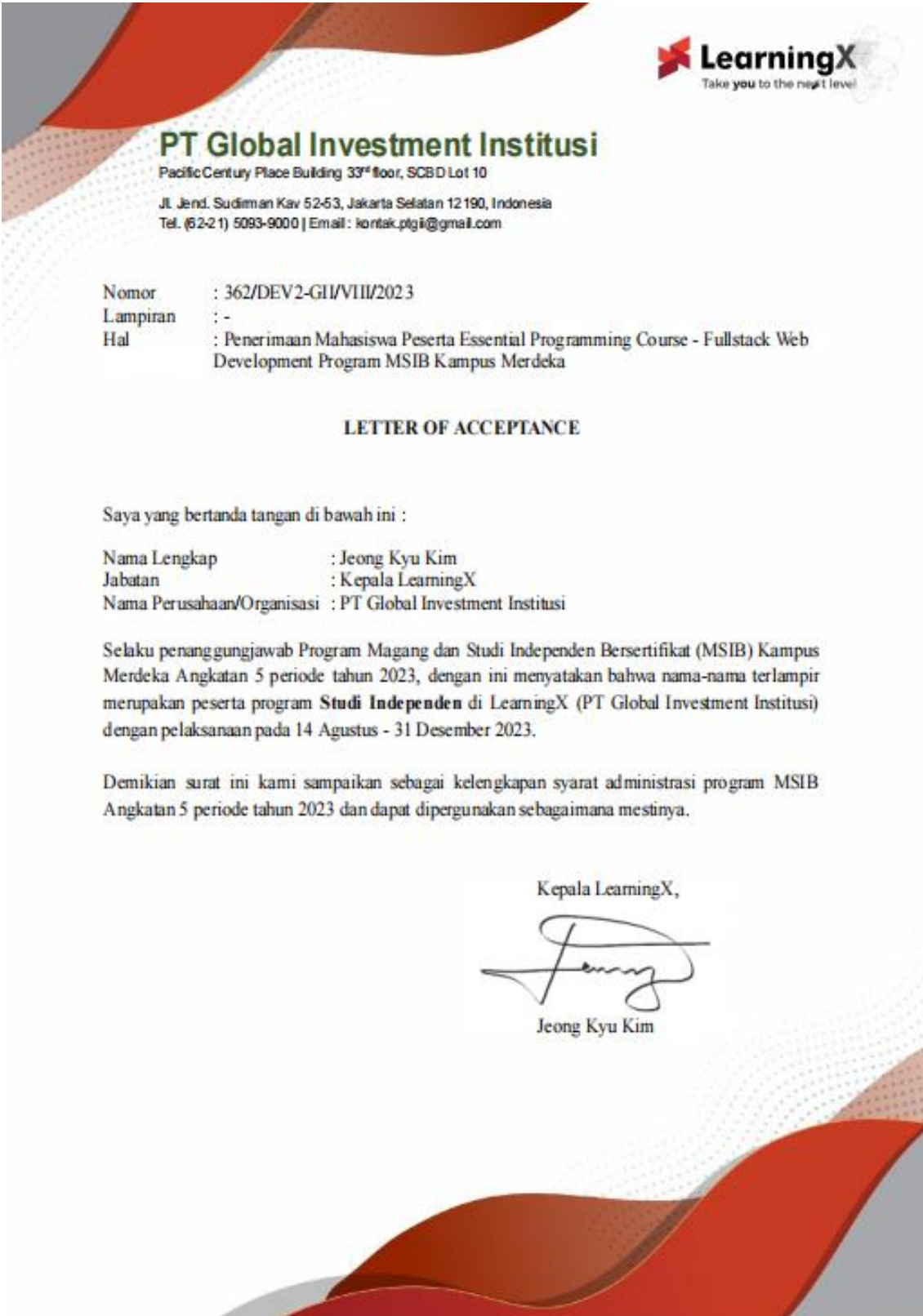
5.2 Saran

Saya berharap agar LearningX tetap mempertahankan dan meningkatkan tingkat disiplin yang telah diterapkan. Saya Harap mitra learningX untuk membuka program magang bersertifikat di program kampus merdeka untuk kedepannya. Dan memakai sosial media *whatsapp* sebagai tempat sarana komunikasi dengan mentor.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Elfi Husda and Y. Wangdra, “Pengantar Teknologi Informasi,” p. vi+194, 2016.
- [2] C. Yoon, “~~濟無~~No Title No Title No Title,” *Pap. Knowl. . Towar. a Media Hist. Doc.*, pp. 5–24, 2014.
- [3] A. A. Iskandar, “Diagnosa Penyakit Parasit pada Kucing Menggunakan Metode Certainty Factor (Studi Kasus : Puskewan Cibadak Kabupaten Sukabumi),” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 4, no. 2, pp. 126–134, 2020.
- [4] D. Setyoningrat, I. G. Arimbawa, and E. Damayanti, “the Influence of Services, Facilities and Locations To Purchasing Decisions and Customer Satisfaction on Warkop Dewa Sidoarjo,” *J. World Conf.*, vol. 1, no. 2, pp. 225–231, 2019, doi: 10.29138/prd.v1i2.159.

LAMPIRAN A. LETTER OF ACCEPTANCE



PT Global Investment Institusi
Pacific Century Place Building 33rd floor, SCBD Lot 10
Jl. Jend. Sudirman Kav 52-53, Jakarta Selatan 12190, Indonesia
Tel. (62-21) 5093-9000 | Email: kontak.ptgi@gmail.com

Nomor : 362/DEV2-GH/VIII/2023
Lampiran : -
Hal : Penerimaan Mahasiswa Peserta Essential Programming Course - Fullstack Web Development Program MSIB Kampus Merdeka

LETTER OF ACCEPTANCE


Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : Jeong Kyu Kim
Jabatan : Kepala LearningX
Nama Perusahaan/Organisasi : PT Global Investment Institusi

Selaku penanggungjawab Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka Angkatan 5 periode tahun 2023, dengan ini menyatakan bahwa nama-nama terlampir merupakan peserta program **Studi Independen** di LearningX (PT Global Investment Institusi) dengan pelaksanaan pada 14 Agustus - 31 Desember 2023.

Demikian surat ini kami sampaikan sebagai kelengkapan syarat administrasi program MSIB Angkatan 5 periode tahun 2023 dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Kepala LearningX,



Jeong Kyu Kim

136	6648338	Farhan Rahmat Adillah	13711 02910 02000 3	S1	STMIK Indonesia Padang	Sistem Informasi	Essential Programmi ng Course J&K* Fullstack Web Developme nt	Studi Independen	14 Agustus 2023 - 31 Desember 2023	Prov. Sumatera Barat
-----	---------	-----------------------------	------------------------------	----	------------------------------	---------------------	--	---------------------	--	-------------------------

LAMPIRAN B. LOG ACTIVITY

Pelaksanaan Program *frontend engineering* dilakukan dari tanggal 14 Agustus sampai 31 Desember 2023 atau selama 20 minggu dengan rincian *log activity* pada Tabel B. 1.

Minggu	Deskripsi
1 14-19 Agus 2023	<p>Senin, 14 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. On boarding Nasional 2. On boarding Mitra dan Memperkenalkan Mitra tersebut 3. Pengenalan mentor 4. Pembagian group dalam mitra tersebut <p>Selasa, 15 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Perkenalan antar mentor yang membimbing saya di group tersebut 2. Perkenalan antar semua peserta di group 3. Membahas tentang prosedur pembelajaran 4. Dan cara pemakaian aplikasi dalam pembelajaran <p>Rabu, 16 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari sistem operasi melalui video dan ppt 2. Mempelajari user interface melalui video dan ppt 3. Mempelajari contoh contoh dari sistem operasi melalui video dan ppt 4. Mempelajari Internet dan Tipe Jaringan melalui video dan ppt 5. Mempelajari apa yang membuat internet melalui video dan ppt 6. Mempelajari Cara internet berkerja melalui video dan ppt 7. Mempelajari Aplikasi internet melalui video dan ppt 8. Mempelajari Domain,Hosting,dan Routing 9. Apa itu bahasa pemograman <p>Kamis, 17 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari Bahasa pemograman 2. Mempelajari Bahasa pemograman yang populer (Video) 3. Mempelajari Apa saja Bahasa pemograman yang populer (PPT) 4. Mempelajari Generasi Perkembangan bahasa pemograman (Video) 5. Mempelajari Generasi bahasa pemograman (PPT)

	<p>Jumat, 18 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari Tipe Tipe Bahasa Pemograman 2. Mempelajari Sistem Keamanan & sistem dan data kamu aman 3. Mempelajari Apa itu Database dan DBMS 4. Mempelajari Model Model Database 5. Mempelajari Bagaimana menjaga keamanan & Sistem 6. Mempelajari Siapa itu programmer 7. Mempelajari Front end & Back end dan Fullstack developer 8. Mempelajari Mobile developer & Game developer & Data scientist & Deveops 9. Mempelajari Interview dengan teknisi front end 10. Mempelajari Interview Front end developer <p>Sabtu, 19 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari Interview dengan teknisi backend 2. Mempelajari Interview backend developer 3. Mempelajari Interview dengan teknisi DevOps 4. Mempelajari Interview dengan devOps engineer <p>Dalam seminggu ini saya mempelajari materi materi yang baru seperti cara pembelajaran yang melalui ZEP dan cara cara interview backend,frontend dan devops Lalu saya juga lebih mengetahui macam macam dan tipe tipe jaringan dan apa saja bahasa pemograman yang populer serta sejarah sejarah sistem operasi seperti linux,mac os,windows,android.</p>
<p>2 21-26 Agus 2023</p>	<p>Senin, 21 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengerjakan latihan yang berupa rangkuman dari awal sampai akhir ppt di lms LearningX dan bagaimana teknologi untuk kedepannya. <p>Selasa, 22 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melengkapi dan menyelesaikan latihan rangkuman yang ada di lms learning 2. Mengulang kembali pembelajaran yang ada di lms LearningX .

	<p>Rabu, 23 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengikuti zoom dengan mentor group yang di tentukan dan mengerjakan quiz yang di berikan mentor tentang Self Learning 1 di Kahot! dan memberikan informasi tentang kedepannya. <p>Kamis, 24 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari self learning 2 di lms LearningX dengan materi Bagaimana cara kerja sebuah website 2. Melihat video Dasar HTML dan CSS <p>Jumat, 25 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan Webinar pada pagi hari jam 10 di zoom learning 2. Membuat rangkuman serta membuat matrix eishonwer pada keseharian diri sendiri 3. Mengerjakan tugas dari lms learningX. <p>Sabtu, 26 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan dan menyelesaikan tugas Self Learning2 tentang form login dengan html dan mengumpulkan tugas nya 2. Melanjutkan video Self Learning2 selanjutnya. Ilmu yang saya dapatkan yaitu basic bootstrap karena saya baru mempelajari bootstrap serta form login bootstrap
<p>3 28 Agus-1 Sep 2023</p>	<p>Senin, 28 Agustus2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk hari ini melakukan pembelajaran video dan ppt Self Learning2 2. Mengumpulkan tugas ke 3 di Self Learning2 yaitu pembuatan tiket bioskop dengan bootstrap dan html lalu. <p>Selasa, 29 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melaksanakan self learning 2 dengan mengulang materi yang ada di lms LearningX tentang bootstrap 2. Menambah ilmu di google tentang bootstrap <p>Rabu, 30 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan zoom bersama mentor 2. Melakukan quiz dengan kahoot! tentang self learning 2 serta

	<p>membahas apa saja yang tidak di mengerti</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Melanjutkan pembelajaran self learning yang ke 3 <p>Kamis, 31 Agustus 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan pembuatan akun github bagi yang belum buat 2. Mempelajari tentang dasar dasar javascript <p>Jumat, 1 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan mentoring dengan mentor 2. Cara penggunaan github serta tugas pembuatan portofolio dengan html,css dan bootstrap 3. Serta upload di github dan classroom
<p>4 4-8 Sep 2023</p>	<p>Senin, 4 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengerjakan tugas pada self learning 3 LMS tentang Fan Book dan mengumpulkan tugasnya 2. Mencari informasi tambahan dari beberapa kodingan yang belum di mengerti pada materi self learning 3 <p>Selasa, 5 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengulang materi pada Self Learning 3 dan mengulang kembali serta memahami kodingan yang diberikan pada materi tersebut <p>Rabu, 6 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan Weekly Discusion dengan mentor 2. Melakukan kuis pada self learning 3 3. Melakukan sesi tanya jawab bersama mahasiswaa bagi yang belum paham pada materi self learning 3 4. Memberikan beberapa informasi tambahan untuk besok <p>Kamis, 7 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menonton, mempelajari video dan materi pada lms LearningX (self learning 4) dengan materi Pengenalan Library, JQuery dan Ajax, Mengaplikasikan JQuery 2. Mencoba contoh kodingan yang diberikan pada video tersebut

	<p>Jumat, 8 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengerjakan tugas 4-1 (berlatih dengan jQuery) 2. Menonton,Mempelajari video dan materi pada lms LearningX (Self Learning 4) dengan format data JSON, Pemahaman komunikasi server-client,mengirim request dengan AJAX 3. Mencoba dan mencontoh kodingan yang diberikan pada video tersebut
<p>5 11-15 Sep 2023</p>	<p>Senin, 11 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengirim kuis self learning 4 pada lms learning 2. Menonton video LearningX yang di sediakan oleh lms nya (self learning 4 ajax) 3. Membuat Quiz Ajax dan mencoba codingan yang di sediakan pada lmsnya 4. Membuat Quiz self learning 4-1 sampai 4-3. <p>Selasa, 12 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengirimkan kuis terakhir self learning 4 di lms LearningX 2. Mengulang kembali materi self learning 4 dari awal 3. Mempelajari Ajax dan mencari tahu tentang ajax <p>Rabu, 13 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengikuti zoom bersama mentor dan kelompok yang di tentukan 2. Membahas tentang tugas di self learning 4 3. Membuat latihan yang di berikan mentor di zoom dan di kumpulkan di classroom 4. Dan membahas tentang pertemuan selanjutnya <p>Kamis, 14 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari tentang Python dengan ppt di self learning 5 lms LearningX 2. Menonton video tentang python self learning 5 3. Menginstal python sesuai yang di berikan pada tutorial tersebut <p>Jumat 15 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menginstall Pycham dengan mengikuti tutorial di self learning 5 tersebut

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Menginstal anaconda dengan mengikuti tutorial di self learning 5 tersebut 3. Menginstall komponen komponen anaconda 4. Membuat dan mengumpulkan tugas rangkuman tentang python
<p>6 18-22 Sep 2023</p>	<p>Senin, 18 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari Tata bahasa python di lms learningx self learning 5 2. Mempelajari objektif pembelajaran 3. Pengenalan bahasa bacaan python 4. Menganalisa tata bahasa lanjutan python 2 <p>Selasa, 19 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari syntax python lanjutan di lms learning 2. Membaca inti struktur python 3. Membaca tipe tipe data dalam python 4. Membuat quiz 5-2 pada lms learningx serta mengumpulkan tugas tersebut <p>Rabu, 20 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan mentoring zoom with mentor yang telah di tetapkan 2. Melakukan test yang diberikan oleh mentor tentang pemahaman python melalui kahoot! 3. Mempelajari serta membuat latihan yang diberikan mentor pada zoom tersebut melalui visual studio code <p>Kamis, 21 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari self learning 6 pada lms learning 2. Dan belajar untuk mempersiapkan pretest dari self learning 1 hingga 5 pada hari jumat 3. Membuat tugas self learning 6-1 pada lms learningx <p>Jumat, 22 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan pretest self learning 1 hingga 5 dengan di bimbing oleh mentor di zoom 2. Melihat nilai nilai pretest pada waktu itu 3. Melanjutkan pembuatan tugas self learning 6-1

<p>7 25-29 Sep 2023</p>	<p>Senin, 25 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan latihan pada self learning 6-1 2. Mengumpulkan latihan self learning 6-1 pada lms learning 3. Melanjutkan tontonan video pembelajaran self learning 6 <p>Selasa, 26 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan mempelajari self learning 6 2. Membuat tugas self learning 6-2 yang memakai mongoDB 3. Mengumpulkan tugas pymongo 6-2 <p>Rabu, 27 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan weekly discusion dengan mentor 2. Dan serta mempelajari tentang self learning 6 yang diberikan oleh mentor <p>Kamis, 28 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan maulid nabi 2. Mengulang kembali tentang mongoDB 3. Serta mencoba kembali codingan tugas 6-2 <p>Jumat, 29 September 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan webinar dan ternyata di undur ke minggu besoknya 2. Mempelajari self learning 7 yang tentang webscrapping 3. Dan menyalin codingan yang di sediakan di lms tersebut untuk mengganti codingan yang eror yang dibuat sendiri
<p>8 2-6 Okto 2023</p>	<p>Senin, 2 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan kembali materi pada self learning 7 2. Serta membuat tugas self learning 7-1 tentang Scraping Billboard Chart 3. Dan melanjutkan video selanjutnya tentang flask <p>Selasa, 3 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan video pembelajaran pada self learning 7 2. Membuat tugas self learning 7-2 tentang Quiz Flask 3. Dan serta mengumpulkan tugas self learning 7-2 dalam berbentuk app.py

	<p>Rabu, 4 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan perubahan file tugas dalam self learning 7-2 dari format app.py berubah menjadi RAR 2. Melakukan weekly discusion bersama mentor 3. Membuat challenge yang di berikan oleh mentor 4. Melakukan sesi tanya jawab apabila masih ada materi yang belum dimengerti pada self learning 7 <p>Kamis , 5 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari self learning 8 di lms LearningX 2. Mempelajari tentang mini project 3. Melihat hasil nilai dari self learning 7 yang kemaren <p>Jumat, 6 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan video tutorial di self learning 8 2. Melakukan FGD (Forum Group Discussion) with mentor 3. Melakukan latihan scrapping website bstation dan di kumpulkan di google classroom
<p>9 9-13 Okto 2023</p>	<p>Senin, 9 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan tentang self learning 8 dengan melihat video dan ppt yang tersedia 2. Membuat tentang mini project (daftar keinginan/bucket) 3. Dan menambahkan tombol delete pada bucket tersebut <p>Selasa, 10 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan pembuatan tombol delete yang belum di selesaikan kemaren 2. Membuat latihan 8-1 dan mengirimkan nya pada self learning 3. Melanjutkan menonton self learning 8 <p>Rabu, 11 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan video self learning 8 2. Membuat latihan self learning 8-2 serta upload di github dan glitch 3. Melakukan zoom dengan mentor serta bertanya tentang kendala yang terjadi saat pembelajaran 4. Membuar latihan upload portofolio di glitch dan dikirimkan di

	<p>google classroom.</p> <p>Kamis, 12 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan webinar pada pagi hari 2. Mencoba server glitch kemaren dan github kemaren 3. Mencari server server gratis seperti glitch <p>Jumat, 13 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengulang kembali terkait dengan materi Spartapedia dan Bucket List 2. Mencoba deploy kembali tetapi menggunakan project lain 3. Mengerjakan tugas yang berikan pada webinar hari kamis yaitu tentang content creator
<p>10 16-20 Okto 2023</p>	<p>Senin, 16 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan menonton video pada self learning 9 2. Mengerjakan tugas di dalam video tentang personal diary api 3. Mengerjakan tugas 9-1 tentang menambahkan validasi form pada projek personal diary <p>Selasa, 17 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengumpulkan tugas 9-1 pada learningX 2. Melanjutkan menonton video self learning tersebut 3. Mencoba codingan yang diberikan ke Vscode saya sesuai dengan instruksi yang diberikan oleh mentor <p>Rabu, 18 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menunggu giliran untuk ujian certification test day 1 (Web Development Basic) 2. Mengerjakan ujian test day 1 di Socreative 3. Mencoba kembali codingan test day 1 <p>Kamis, 19 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menunggu giliran test day 2 (Web Deveploment basic) 2. Mengerjakan test day 2 dengan sesuai instruksi mentor dan di liat oleh mentor serta sharescreen 3. Mencoba codingan di VSC sesudah test day 2 tersebut

	<p>Jumat, 20 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mencoba kembali projek yang diberikan oleh learning 2. Meeting & Discuss with mentor membahas tentang sertifikasi web development 3. Dan melanjutkan kembali video tersebut
<p>11 23-27 Okto 2023</p>	<p>Senin, 23 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan video self learning 9 yang tentang menambahkan tag-og pada personal diary 2. Dan mencoba kembali codingan yang di sediakan di lms 3. Serta mencoba menyelesaikan eror pada codingan sendiri <p>Selasa, 24 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan video self learning 9 dan membaca ppt yang disediakan 2. Dan mendeploy projek pada glitch 3. Mengerjakan tugas yang diberikan oleh lms tersebut 4. Mengumpulkan tugas self learning 9-3 <p>Rabu, 25 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan pengulangan pembelajaran tentang personal diary 2. Melakukan weekly discussion bersama mentor 3. Membuat challenge tugas yang diberikan oleh mentor tentang penjumlahan <p>Kamis, 26 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan webinar tentang public speaking 2. Dan membuat tugas public speaking 3. Melihat lihat kembali tugas yang belum di kerjakan <p>Jumat, 27 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menonton self learning 10 tentang Jinja jinja 2. Dan menyelesaikan codingan yang eror di vsc 3. Memikirkan kembali tentang tugas public speaking
<p>12 30 Okto-03 Nov 2023</p>	<p>Senin, 30 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan menonton video pada self learning 10 2. Membuat tugas pada self learning 10

	<p>3. Dan membuat tugas public speaking serta mengirimkan nya di classroom</p> <p>Selasa, 31 Oktober 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan menonton materi pada self learning 10 2. Membuat tugas self learning 10-2 tentang membuat footer pada wordlist 3. Serta mengirimkan nya pada lms learning <p>Rabu, 1 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melihat apakah ada kekurangan di tugas sebelumnya 2. Melanjutkan kembali menonton video tutorial pada self learning 10 3. Melakukan weekly discussion with mentor 4. Membuat tugas yang diberikan oleh mentor tentang kalkulator <p>Kamis, 2 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengumpulkan tugas tentang kalkulator yang diberikan oleh mentor 2. Membuat tugas self learning 10-3 tentang validasi world definition 3. Serta mengumpulkan tugas self learning 10-3 yang sudah terlambat <p>Jumat, 3 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menonton video self learning 11 yang sudah bisa dilanjutkan 2. Dan mencoba kembali codingan yang error pada visual code 3. Membuat tugas self learning 11
<p>13 6-10 Nov 2023</p>	<p>Senin, 6 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengumpulkan tugas self learning 11-1 2. Melanjutkan menonton materi yang disediakan oleh lms 3. Serta membaca ppt nya <p>Selasa, 7 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan menonton video tersebut 2. Membuat tugas self learning tersebut 3. Melihat video tentang tugas tugasnya dikarenakan tidak ada

	<p>snippet kode jika eror</p> <p>Rabu, 8 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan menonton video tersebut 2. Membuat tugas self learning tersebut 3. Mengumpulkan tugas Menambahkan fungsi cek ID user 4. Dan weekly discussion with mentor <p>Kamis, 9 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat projeck 3 Sweeter 2. Dan menonton tutorial nya serta melihat snippet yang disediakan 3. Serta memperbaiki codingan yang error <p>Jumat, 10 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan video self learning 12 2. Serta cek kembali codingan yang error 3. Dan mengobrol santai dengan mentor dan serta memperbaiki yang error pada visual code saya
<p>14 13-17 Nov 2023</p>	<p>Senin, 13 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat kembali codingan di karenakan ada yang error pada tugasnya 2. Menyalin pada snippet yang disediakan serta menonton tutorial nya 3. Dan kembali belajar di video dulu di karenakan ada codingan yang saya lupa <p>Selasa, 14 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menonton kembali video dan melihat snippet yang di sediakan 2. Melihat stakoverflow dikarenakan banyak codingan yang bermasalah <p>Rabu, 15 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memperbaiki codingan yang error dengan panduan stackoverflow 2. Serta melanjutkan video tutorial tersebut 3. Dan ada yang error saya menyalin code snippet tersebut 4. Mengikuti pretest 2 pada malam hari

	<p>Kamis, 16 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat tugas 12-1 menambahkan halaman about dan secret 2. Menonton video tutorial untuk membuat tugas 3. Membuat project untuk pretest kemaren <p>Jumat, 17 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengumpulkan tugas 12-1 yang tentang menambahkan halaman secret dan about 2. Serta melanjutkan menonton tutorial yang di sediakan di learning 3. Weekly discussion with mentor
<p>15 20-26 Nov 2023</p>	<p>Senin, 20 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menonton video tutorial untuk tugas 12-3 2. Dan membuat tugas 12-3 serta bertanya kepada mentor tentang yang eror 3. Melakukan TIME BREAK (REVIEW MATERIAL) <p>Selasa, 21 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengumpulkan tugas self learning 12-3 2. Mengikuti certification test 1 intermediate 3. Serta melanjutkan menonton video tutorial <p>Rabu, 22 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengikuti test certification intermediate day 2 2. Melanjutkan tutorial yang di sediakan learning 3. Membuat project pada certification intermediate day 2 pada malam hari hingga batas jam 22.00 <p>Kamis, 23 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengikuti certification intermediate day 3 dengan menampilkan project yang kita buat kemaren malam dan menjelaskan project yang kita buat serta melakukan tanya jawab dengan assesor tersebut 2. Melanjutkan video tutorial pada self learning 12-4 <p>Jumat, 24 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan tentang video tutorial 12-4

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Serta memperbaiki code yang error 3. Mengcopy codingan snippet yang di sediakan tetapi sama saja tetap error <p>Minggu, 26 Nov 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memperbaiki codingan yang eror berhari hari 2. Mengumpulkan tugas self learning 12-4
<p>16 27 Nov-1 Des 2023</p>	<p>Senin ,27 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan timebreak 2. Melakukan diskusi dengan kelompok final project yang sudah di tentukan 3. Mengerjakan final project <p>Selasa, 28 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan final project yang sudah di buat sesuai tema 2. Mencari referensi tentang final project <p>Rabu, 29 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan membuat codingan final project 2. Melakukan discussion dengan mentor tentang final project 3. Melakukan diskusi dengan kelompok didalam zoom yang di temani dengan mentor <p>Kamis, 30 November 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan progress codingan final project 2. Melakukan zoom dengan kelompok membahas progress final project <p>Jumat, 1 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan webinar tentang copy writing 2. Melanjutkan progress codingan final project 3. Mencari referensi untuk codingan
<p>17 4-8 Des</p>	<p>Senin, 4 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan codingan final project yang ngestack 2. Melakukan diskusi project dengan mentor 3. Melakukan zoom dengan kelompok final project

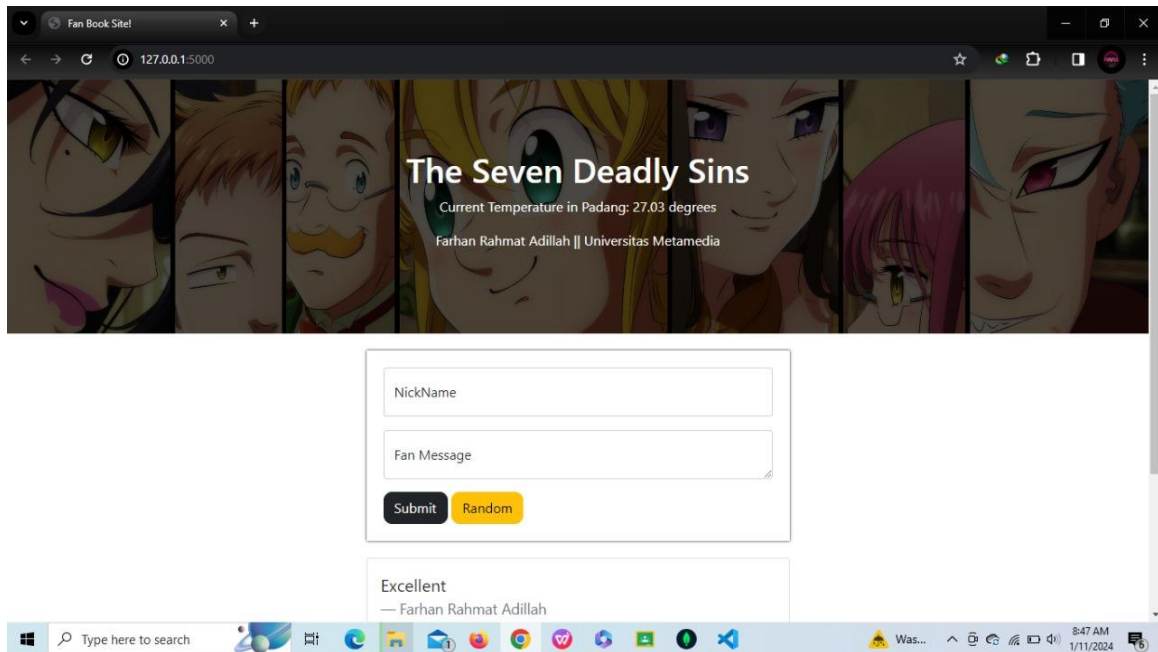
	<p>Selasa, 5 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan final project 2. Melakukan diskusi dengan kelompok final project <p>Rabu, 6 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan codingan final project serta melakukan perbaikan jika ada codingan yang eror 2. Diskusi dengan mentor membahas progress project 3. Diskusi dengan kelompok final project membahas progres project <p>Kamis, 7 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan final project serta membantu teman di bagian codingannya 2. Melakukan diskusi di sosmed dengan kelompok final project <p>Jumat, 8 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan progress final project 2. Melakukan diskusi dengan mentor tentang final project 3. Melakukan diskusi dengan kelompok
<p>18 11-15 Des 2023</p>	<p>Senin, 11 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan progress final project 2. Diskusi dengan kelompok serta membahas apa saja masalah yang membuat ngestack <p>Selasa, 12 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan codingan final project 2. Melakukan diskusi chat dengan mentor di discord secara pribadi 3. Mereview website dengan teman teman kelompok yang sudah setengah jadi <p>Rabu, 13 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi dengan mentor tentang bagaimana progress website final project 2. Melakukan zoom dengan kelompok membahas tentang bagaimana dengan permasalahan website

	<p>Kamis, 14 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan website yang hampir selesai untuk di presentasikan 2. Melakukan review website dengan kelompok <p>Jumat, 15 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan diskusi dengan mentor dengan memakai zoom 2. Melakukan diskusi dengan kelompok secara zoom
<p>19 18-22 Des 2023</p>	<p>Senin, 18 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan final project secara zoom dengan kelompok 2. Melakukan diskusi dengan mentor secara zoom 3. Melakukan zoom diskusi kelompok pada malam hari dan pembagian presentasi <p>Selasa, 19 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melanjutkan finishing codingan final project akhir 2. Mendeploy ulang ke github dan deploy ke server 3. Serta membuat ppt untuk presentasi 4. Melakukan presentasi pada malam hari bersama mentor di zoom <p>Rabu, 20 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Libur setelah presentasi final project akhir <p>Kamis, 21 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melihat presentasi top 3 website dengan mitra learning <p>Jumat, 22 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan closing ceremony bersama mentor
<p>20 25-29 Des 2023</p>	<p>Senin, 25 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Libur nasional <p>Selasa, 26 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Libur nasional <p>Rabu, 27 Desember 2023</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Libur nasional

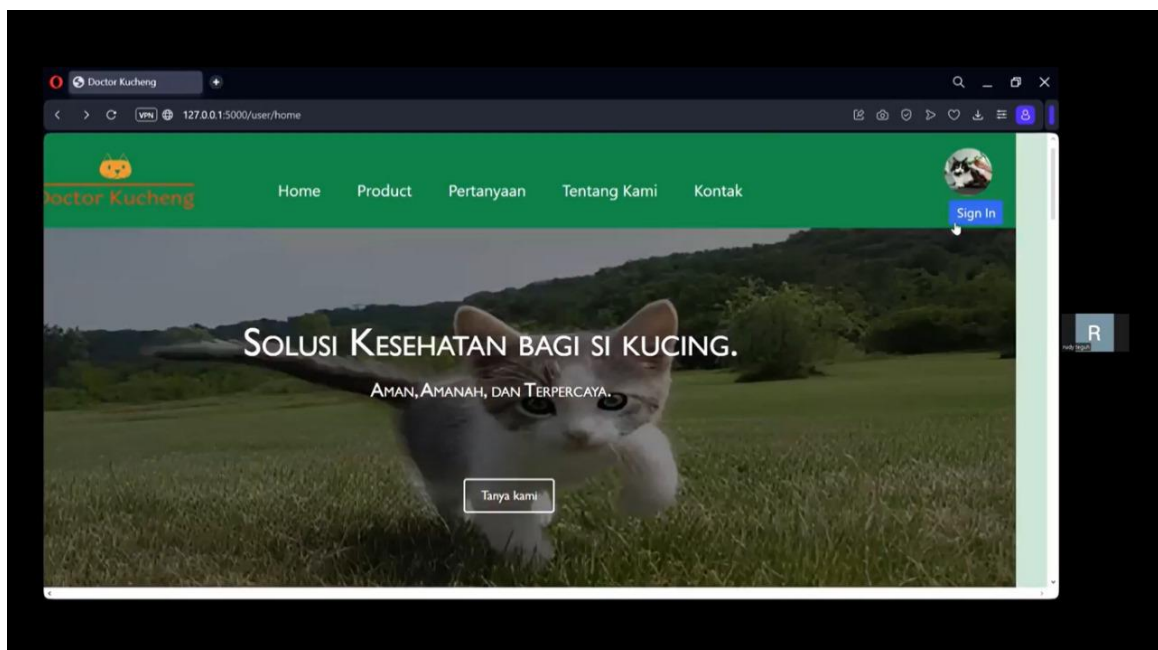
	<p>Kamis, 28 Desember 2023</p> <p>1. Libur nasional</p> <p>Jumat, 29 Desember 2023</p> <p>1. Libur nasional</p>
--	---

LAMPIRAN C. DOKUMENTASI KEGIATAN

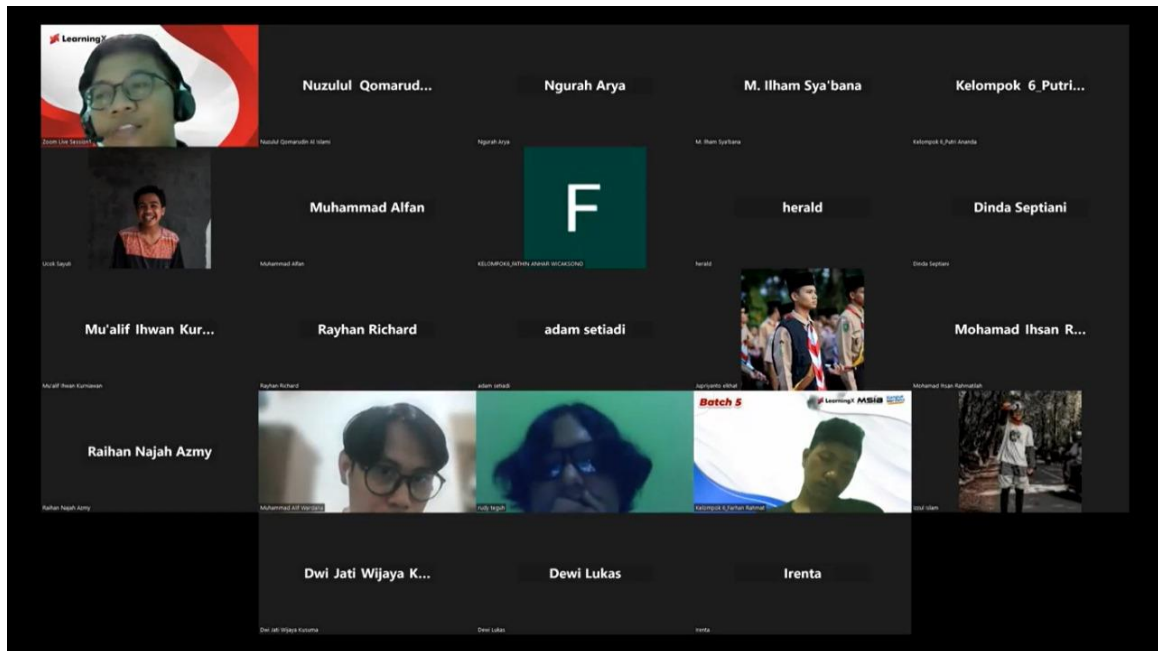
- Project Fanbook



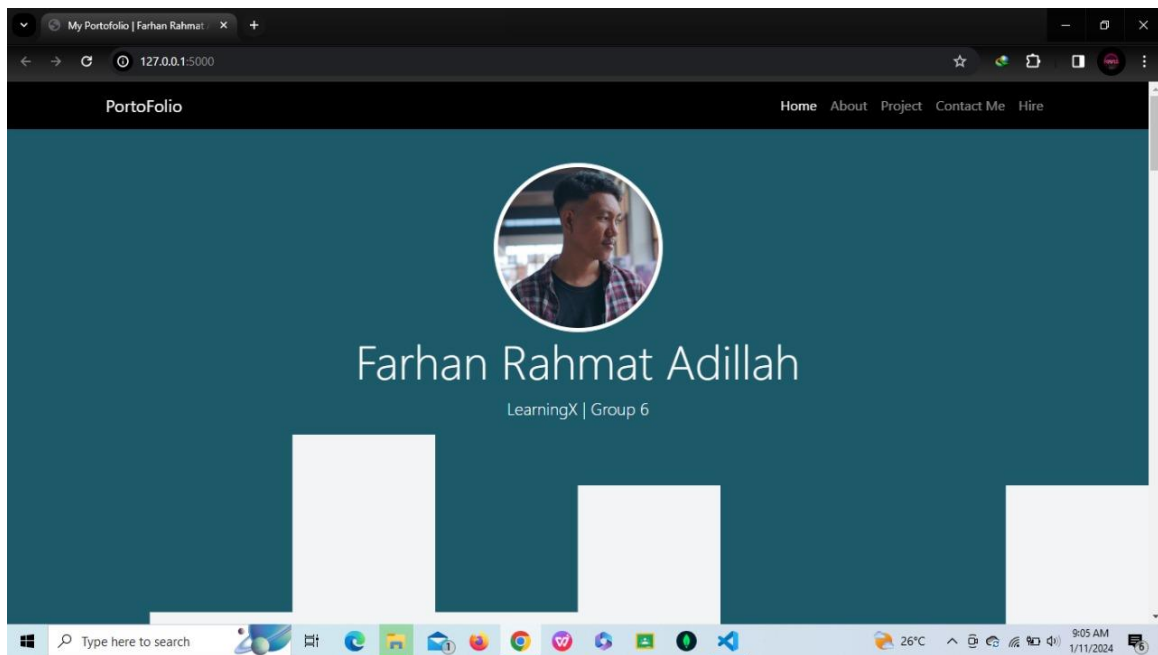
- Presentasi project



- Gambar Pertanyaan Project



- Project Portofolio



- Project Personal Diary

