

13- le problème : à chaque ajout d'une nouvelle sous classe de la classe mère : forme, on doit déclarer la méthode déplacer() ;

Les classe étoile et polygoneregulier sont des sous classes de la classe FormeCirculaireReguliere.

14- le rôle des classes :

Forme : cette classe crée des formes on définit la position (x,y), l'épaisseur de Trait, la couleur.

AnimationForme : responsable de déplacement des formes.

IFormeAnimable : elle déplace les formes

MvtCirculaire : elle implémente des mouvements d'animation circulaire.

Animation forme implémente objet animable.

16 : on doit ajouter une deuxième classe qui implémente l'interface iFormeAnimable selon le mouvement.et l'interface objetAnimable hérite l'interface objetDessinable

Note : le premier commit et la réponse 1 à 8 et non pas 11

Note : je n'ai pas pu générer les diagrammes des classes j'ai toujours une erreur au niveau de plugin object aid donc s'il vous plait pouvez-vous prendre ma note en considération et m'aider ?

Cordialement