

REVISI LAPORAN MINGGU KEENAM TM 1
BASIS DATA (PRAKTIKUM)



NAMA : MUKHAMAD IKHSANUDIN

NIM : 082011633086

S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS AIRLANGGA

2021

SISTEM INFORMASI SOFTWARE HOUSE

Software house adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang software development. Requirement yang dibutuhkan oleh sebuah Software house adalah Sistem informasi mampu menangani beberapa aspek dasar dalam setiap perusahaan, di antaranya adalah penggajian pegawai, inventori perusahaan, dan transaksi project.

Untuk pegawai dibedakan menjadi beberapa posisi yang meliputi manajer, programmer, dan database desainer. Semua pegawai memiliki atribut berupa emp_number, emp_name, address, dan date_hired. Manajer dan database desainer merupakan pegawai yang digaji bulanan, sehingga tiap bulan menerima gaji pokok. Programmer mereka merupakan pegawai yang digaji berdasarkan jam, sehingga gaji mereka dihitung dari seberapa lama programmer tersebut berada di kantor. Seorang programmer memiliki atribut tambahan berupa informasi skill pemrograman yang dimiliki (mandatory), skill_certificate (optional), dan lembaga yang mengeluarkan sertifikat (optional).

Ketika ada project yang datang ke perusahaan, maka project tersebut dipimpin oleh seorang manager yang akan membawahi programmer, dan database desainer. Manager yang sama mungkin akan mengerjakan lebih dari satu project namun dengan tim yang sama. Artinya setiap pegawai, khususnya programmer dan database desainer memiliki atasan yang tetap. Setiap project yang ditangani oleh perusahaan memiliki alokasi waktu, alokasi biaya, rentang waktu pelaksanaan, siapa saja yang terlibat dalam pelaksanaan project, karena nantinya hal ini berpengaruh kepada kejelasan progress report dari setiap project. Untuk pencatatan inventori perusahaan dibagi menjadi dua yaitu inventori yang bersifat statis dan dinamis. Untuk yang statis itu contohnya adalah kekayaan perusahaan seperti computer, lemari, meja, kendaraan bermotor, dll. Untuk yang dinamis di sini contohnya adalah hasil karya perusahaan dalam bentuk CD tutorial maupun program.

Ada tiga jenis project yang ditangani oleh perusahaan. Project yang pertama dimasukkan dalam kategori software development. Pada kategori ini, pihak customer dapat memilih paket yang disediakan oleh perusahaan yang terdiri dari pembuatan software aplikasi, training, dan maintenance. Namun pihak customer dapat tidak memilih paket tersebut yang berarti pihak customer hanya memesan software aplikasi sehingga biaya yang dikenakan lebih murah. Untuk kategori project yang kedua adalah tutorial (misal tutorial python, dreamweaver, dsb). Untuk kategori ini hal yang menentukan adalah lamanya kegiatan tutorial dan jumlah peserta tutorial. Untuk project yang ketiga adalah riset dilakukan ketika pegawai sedang idle (keadaan dimana pegawai tersebut sedang tidak menangani suatu project). Bonus akan diberikan per bulan kepada pegawai yang menangani lebih dari satu project sekaligus.

CDM SISTEM INFORMASI SOFTWARE HOUSE

