**PROPOSAL TOPIK KHUSUS / WORKSHOP**

**PERMAINAN EDUKASI PENGENALAN JENIS SAMPAH UNTUK ANAK GUNA MENUMBUHKAN RASA CINTA TERHADAP LINGKUNGAN BERBASIS ANDROID**

****

Disusun oleh :

Maulidina Nur Baskoro (161051038)

Galang Pratama S.P (171057023)

M Rizky Dermawan (171051028)

**JURUSAN INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**INSTITUT SAINS & TEKNOLOGI AKPRIND**

**YOGYAKARTA**

**2020**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang Masalah**
2. **Rumusan Masalah**
3. **Batasan Masalah**
4. **Tujuan Penelitian**
5. **Manfaat Penelitian**