# Relatório Projeto 4.1 AED 2020/2021

Nome: João Carlos Borges Silva Nº Estudante: 2019216753

Login no Mooshak: 2019216753 TP (inscrição): PL8

Nº de horas de trabalho: 2 H Aulas Práticas de Laboratório: 30 min Fora de Sala de Aula: 1 H 30 min

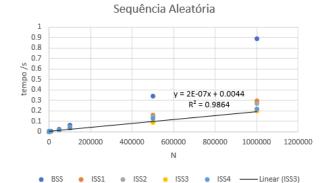
# (A Preencher pelo Docente) CLASSIFICAÇÃO:

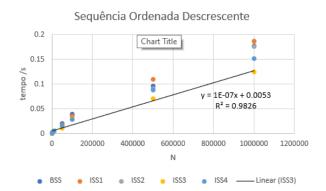
Comentários:

Registar os tempos computacionais do B-SS e das 4 variantes selecionadas do I-SS para os diferentes tipos de sequências. O tamanho das sequências (N) deve ser crescente e terminar em 10,000,000. Só deve ser contabilizado o tempo de ordenamento. Exclui-se o tempo de leitura do input e de impressão dos resultados. Devem apresentar e discutir as regressões para a melhor variante em cada tipo de sequência.

#### Gráfico para SEQ\_ALEATORIA

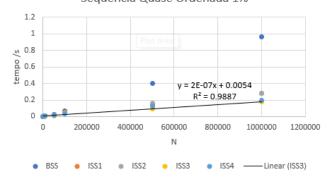
# Gráfico para SEQ\_ORDENADA\_DECRESCENTE





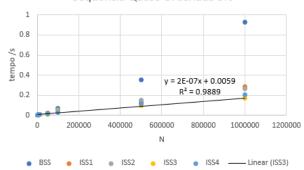
#### Gráfico para SEQ\_QUASE\_ORDENADA\_1%

# Sequência Quase Ordenada 1%



### Gráfico para SEQ\_QUASE\_ORDENADA\_5%

Sequência Quase Ordenada 5%



Sequência de incremento ou regra de incremento de cada variante (B-SS, I-SS-1, I-SS-2, I-SS-3, I-SS-4):

BSS: 
$$Seq(k) = 2^k$$
, O  $(N^2)$ 

ISS1: Seq(k) = 
$$2^k + 1$$
, O  $(N^{\frac{3}{2}})$ 

ISS3: Seq(k) = 
$$4^k + 3 * 2^{k-1} + 1$$
, O  $(N^{\frac{4}{3}})$ 

ISS1: Seq(k) = 
$$2^{k} + 1$$
, O  $(N^{\frac{3}{2}})$  ISS2: Seq(k) =  $2^{k} - 1$ , O( $N^{\frac{3}{2}}$ ) ISS3: Seq(k) =  $4^{k} + 3 * 2^{k-1} + 1$ , O  $(N^{\frac{4}{3}})$  ISS4: Seq(k) = 
$$\begin{cases} 9 * \left(2^{k} - 2^{\frac{k}{2}}\right) + 1, & k \in par \\ 8 * 2^{k} - 6 * 2^{\frac{k+1}{2}} + 1, & k \in mpar \end{cases}$$
, O( $N^{\frac{4}{3}}$ )

#### Análise dos resultados:

Os resultados encontram-se dentro do esperado, com todos os gráficos a apresentar um trajeto polinomial que varia consoante a sua complexidade. Chegámos notoriamente à conclusão de que um BSS é o pior entre os algoritmos testados, sendo que apenas na sequência ordenada decrescente o BSS acaba por ter ligeiramente vantagem sobre o ISS1. Isto acontece porque o BSS e o ISS1 acabam ambos por ter valores muito parecidos visto que os elementos apenas diferem em 1 unidade, o mesmo acontece com ISS2 que acaba por ter praticamente valores parecidos ao ISS2.

Chegamos à conclusão de que o melhor dos algoritmos será o ISS3 onde no gráfico é apresentada uma regressão linear devido a  $N^{\frac{4}{3}}$  ter um gráfico bastante parecido com N. Um possível razão para ser melhor que o ISS4 (apesar de terem a mesma complexidade) poderá ser pelo ISS4 ter 2 ramos, tendo sempre que se verificar em qual dos ramos iremos calcular o valor para a sequência de incremento.