

Nome do projeto: 🍿 🚉 criado por Alt'Ideias

# Minimum Viable Product

# O que foi feito

## 1. Validação do problema

- Criámos um questionário online, onde colocamos um conjunto de perguntas que nos permitiram validar o problema;
- Com as respostas obtidas, percebemos que, realmente, este era um problema de aproximadamente 98% dos inquiridos. Isto deu-nos a certeza que estávamos no caminho certo;
- Nas muitas respostas ao inquérito, surgiram ideias e opiniões que nos ajudaram a complementar a nossa ideia inicial. Destas, destacamos a sugestão de novas categorias de eventos na app.

# 2. Aplicação (App) / Produto

- Foram desenvolvidos os mockups das vistas no Figma;
- Foi iniciado o desenvolvimento do front-end em React Native a partir dos mockups mencionados no ponto acima;
- Foi requisitado um porto num servidor onde a base de dados vai ser alojada;
- Iniciou-se o desenvolvimento da API (back-end) em Python.

## 3. Website

 Foi criado um website, onde consta um countdown para o dia de lançamento da aplicação;



- Nesse website constam também os links para as nossas redes sociais (Instagram e Facebook), juntamente com um aviso legal;
- Link: <u>inevents7.web.app</u>

## 4. Redes sociais

- Criou-se uma página de Facebook e uma conta de Instagram;
- Conseguimos angariar um número considerável de seguidores em ambas as plataformas, sendo o Instagram aquela que demonstra, para nós, maior relevância.
   Dizemos isto pois é lá que se encontra mais ativo o nosso público alvo, comunidade da Universidade de Coimbra;
- Em ambas as redes sociais foram feitas diversas publicações de forma a podermos interagir com o nosso público-alvo e dar a conhecer melhor o conceitoda aplicação;
- Temos acompanhado, de forma atenta, o número de likes nas publicações, o número de seguidores em ambas as redes sociais e a localização geográfica desses mesmos seguidores. No Facebook analisamos ainda o número de pessoas que clicaram no link do nosso site;
- Links:
  - Facebook: www.facebook.com/inEventsApp
  - Instagram: <a href="https://www.instagram.com/inevents-app">www.instagram.com/inevents-app</a>

## 5. Feedback do MVP

- Para conseguirmos validar a nossa solução, reunimos um conjunto de perguntas para colocar a um pequeno número de pessoas;
- A escolha das pessoas inquiridas, passou por:



- 1 aluno/a do 1.º ano de licenciatura no Departamento de Engenharia Informática da UC;
- 1 aluno/a do 2.º ano de licenciatura no Departamento de Engenharia Informática da UC;
- 1 aluno/a do 3.º ano de licenciatura no Departamento de Engenharia Informática da UC;
- 1 aluno/a de mestrado no Departamento de Engenharia Informática daUC;
- 1 aluno/a de doutoramento no Departamento de Engenharia Informáticada
  UC:
- o 2 professores no Departamento de Engenharia Informática da UC;
- o 1 auxiliar de limpeza no Departamento de Engenharia Informática da UC;
- 1 membro do Núcleo de Engenharia Informática da UC.
- Das pessoas escolhidas, até agora entrevistamos apenas uma aluna de mestrado, um aluno de segundo ano, e uma auxiliar de limpeza.

# O que vai ser feito

## 1. Aplicação (App) / Produto

 Vamos continuar o desenvolvimento da aplicação, tendo estabelecido como data limite de lançamento a semana anterior à entrega do relatório final, para ser possível obter métricas relevantes.

## 2. Website

• Na altura do lançamento da app, pretendemos remover a contagem regressiva e colocar um link que levará ao download da aplicação.



## 3. Redes Sociais

- Pretendemos que as nossas publicações sejam cada vez mais interativas e que consigam cativar o público alvo até ao lançamento da app;
- Pretendemos divulgar nas nossas redes sociais o lançamento do produto e apelar ao download do mesmo;
- Após o lançamento da app, pretendemos continuar a alimentar as redes sociais com publicações, de modo a que o entusiasmo do público alvo não diminua e que consigamos captar mais utilizadores.

## 4. Divulgação da aplicação

- Para além da divulgação nas nossas redes sociais pretendemos também contactar alguns jornais locais para chegarmos a um maior número de pessoas.
- Contamos também com a divulgação dos nossos principais promotores, Núcleos de Estudantes e carros da Queima das Fitas.

## 5. Feedback do MVP

• Pretendemos continuar a fazer as entrevistas e a receber o feedback das restantes pessoas que escolhemos.

## Membros:

•	Duarte Emanuel Ramos Meneses,	nº 2019216949
•	Inês Martins Marçal,	nº 2019215917
•	João Carlos Borges Silva,	nº 2019216753
•	Patrícia Beatriz Silva Costa,	nº 2019213995
•	Sofia Botelho Vieira Alves,	nº 2019227240
•	Sofia Santos Neves,	nº 2019220082
•	Tatiana Silva Almeida,	nº 2019219581