



钟嘉桐

UX Designer / PM

上海 徐汇 | 1998.06 | 硕士

150 0219 8612

zjt98612@gmail.com

- ✓ 兼具共情能力与逻辑条理，熟悉设计思维，了解编程思维。
- ✓ 掌握原型设计工具使用（Figma / PS），熟悉设计规范，注重设计稿视觉审美。
- ✓ 追求共识，善于自省，具有一定沟通能力&团队协作能力。
- ✓ 热爱体验不同创新产品，有对持续学习新鲜事物的好奇心。

👉 查看我的作品集: <https://portfolio.jiatongz.site/>

工作经历

2023.10 – 2024.01

具有眼光

内容运营

2023.10~2024.01

艺人自媒体内容运营实习

- 负责合作艺人自媒体（抖音、小红书为主）视频内容的剪辑、文案产出、视频封面制作发布确认
- 协助艺人自媒体内容的拍摄执行
- 记录艺人自媒体数据，并定期对艺人自媒体数据进行分析复盘
- 收集有讨论的热点话题作为选题

2022.12 – 2023.06

Thoughtworks 软件技术有限公司

用户体验设计师

2023.01~2023.05

项目经历
丝芙兰产品信息审批后台系统

- 熟悉交付阶段B端产品的敏捷开发流程，体验设计师日常工作，以及产品组件库的使用与优化。
- 梳理现有业务流程，与业务分析师、前端Dev结合业务流程讨论新需求的设计方案，输出高保真原型图。
- 保证前端开发按照设计稿落地。

2023.03~2023.05

个人虚拟项目

X剧场购票小程序设计

- 按设计流程独自输出桌面调研、竞品分析、用户画像、用户旅程、设计挑战与方案、信息架构、低保真原型、设计系统定义、高保真原型。

其他项目经历

2021.11 在线心理问诊APP体验设计

- 桌面调研：参与讨论，确定设计方向并查找资料。
- 用户访谈：寻找使用过线上心理咨询服务的用户进行访谈。
- 问题定义：分析数据总结用户画像与用户旅程，定义设计挑战。
- 发散收敛：发散解决方案筛选亮点功能，根据流程输出高保真原型。

2021.06 QQ音乐扑通社区用户分析

- 目标计划：参与讨论，确定研究目标、访谈计划和访谈提纲。
- 用户访谈：与扑通用户进行访谈。整合所有采访数据，分析数据得出结果，使结果可视化。
- 协助修改：协助组员输出用户画像与用户旅程地图，提出修改意见与想法并整合。
- 梳理输出：绘制故事版，梳理报告逻辑提升报告整体视觉效果。

教育经历

2020.08 – 2022.06

瑞典皇家理工学院

交互媒体技术

GPA: 4.45 / 5.0

交互设计与媒体技术 | 交互设计研讨会 | 交互编程 | 多模态交互 | 信息技术人类感知 | 用户体验设计与评估 | 信息可视化 | 游戏设计

2016.09 – 2020.06

南京邮电大学

广播电视工程

GPA: 3.34 / 5.0 (20%)

2016.10~2018.5

社团经历

学生会宣传部干事 - 优秀学生会干事 - 宣传部副部长 宣传材料设计排版，公众号运营

2018.5~2020.01

学术成就

论文《道路监控视频低清人脸重建与识别方法研究》发表于《计算机时代》 第二作者

技能证书

2017.06

CET-6: 606分

无障碍听说读写

2017.03

计算机 office 二级

熟练使用办公软件