



钟嘉桐

交互设计师 (UX)

上海 徐汇 | 1998.06 | 硕士



+86 188 5115 2627



zjt98612@gmail.com

- ✓ 兼具共情能力与逻辑条理，熟悉设计思维（交互流程方法论和原型工具）与代码思维（HTML/CSS/JS实现）。
- ✓ 务实可靠，和平主义，具有强责任感，计划执行力和一定沟通能力。
- ✓ 热爱互联网产品设计和心理学，积极体验不同产品，拥抱美和新鲜事物。

查看我的作品集: <https://ikirito98612.github.io/>

项目经历

2021.06 Finisher完美主义者 QQ音乐扑通社区用户分析

目标计划：参与讨论，确定研究目标、访谈计划和访谈提纲。
用户访谈：与扑通用户进行访谈。整合所有采访数据，分析数据得出结果，使结果可视化。
协助修改：协助组员输出用户画像与用户旅程地图，提出修改意见与想法并整合。
梳理输出：绘制故事版，梳理报告逻辑提升报告整体视觉效果。

2020.09 Implementer实干家 ZOOM会议提问功能改进

前期调研：进行双钻模型的应用实践，发现学生在疫情期间使用远程教育软件学习存在的问题，街头采访及实地考察。
发散收敛：收敛定义问题，根据调研数据设定主要用户画像和场景，通过解决方案头脑风暴发散，输出基本设计原型。
评估迭代：招募用户进行用户评估，通过收集的反馈进行调整迭代。解决方案受到学生用户喜爱。

2021.01 Planter智多星 魔法：语音手势互动游戏

头脑风暴：针对多模态交互的项目主题进行头脑风暴，背景研究。
技术学习：学习Kinect开发，熟悉Unity3D的使用，协助组员在样例代码帮助下进行修改，成功实现想要的效果。
细节探讨：提出值得注意的交互细节讨论点，与组员探讨作出决定。
招募评估：招募用户，指导用户进行评估，收集用户反馈，分析并撰写论文。

教育经历

2020.08 – 2022.06 瑞典皇家理工学院 交互媒体技术 GPA: 4.37 / 5.0

Completed: 交互设计与媒体技术 | 交互设计研讨会 | 交互编程 | 多模态交互 | 信息技术人类感知
Next: 用户体验设计与评估 | 信息可视化 | 游戏设计

2016.09 – 2020.06 南京邮电大学 广播电视工程 GPA: 3.34 / 5.0 (20%)

社团经历

2016.10 ~ 2018.5 学生会宣传部干事 - 优秀学生会干事 - 宣传部副部长 宣传材料设计排版，公众号运营

学术成就

2018.5 ~ 2020.01 论文《道路监控视频低清人脸重建与识别方法研究》发表于《计算机时代》 第二作者

技能证书

2017.06 CET-6: 606分 无障碍听说读写
2017.03 计算机 office二级 熟练使用办公软件

设计工具



Photoshop



Sketch / Figma



Premiere Pro



Blender / Unity3D