目前本项目的游戏内引导还没有做完，但是剧情和小游戏都已经加上了，boss战还未完善，还正在调试过程中，小游戏具体触发方式：在开始时，与舍友对话，选择原神启动

并且可触发剧情已经加入一个Ture end结局，其他结局一条Bad end线一条女友线，已经分别加了10%左右，具体剧情可以看那个剧情文档。

引导具体想要以任务日志的方式加入，将在下周完成。