《来自星尘》是由鹰角网络开发和发行的冒险游戏，适用于Android和iOS平台。游戏采用买断制的付费模式，战斗系统采用回合制和即时战斗[6][7]。故事的背景围绕宇宙和异星文明展开，游戏中玩家将扮演来自地球的调查员，因收到登录异星调查情报的任务，意外与异星人相逢，自此开始了一场结伴旅行[8][9]。游戏剧情采用线性叙事[10]。《来自星尘》分别于2022年8月与2023年9月进行小规模线下保密测试,并于2023年11月获得中国游戏版号。游戏故事发生在一颗围绕其恒星同步自转的行星，这里存在着高度发达的文明，且没有遭到外星文明的影响。在《有关此星域禁止私人登陆与从事商业活动法案》颁布前，人类放弃了这颗行星，但少数人仍在这颗行星上探寻真相。在游戏公布后游戏葡萄指出，游戏采用了写实渲染（PBR）和卡通渲染（NPR）的混合渲染风格。游戏葡萄评价称，回合制+即时战斗的设计使其尽可能地“兼顾趣味性和易操作”，且其“波流”和“粒象”状态的设计营造出一种“先冷静思考，再快速释放”的游戏节奏，且买断制的付费模式使《来自星尘》的定位在“小而精”的范畴，将与《明日方舟》这种成熟产品拉开差异，也让本游戏“更适合用来试验和展示项目组目前的技术能力”，游戏葡萄还认为在买断制游戏在中国大陆逐渐流行的趋势下，《来自星尘》或许正让鹰角成为“二次元赛道上买断制游戏的领潮者”.