

รายงาน เรื่อง QLER Workflow

โดย นาย กิตติพงศ์ ประสมพงศ์ 6530300040

เสนอ อาจารย์ กุลวดี สมบูรณ์วิวัฒน์

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาหลักการโปรแกรมเบื้องต้น 2 รหัสวิชา 03603171 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

คำนำ

รายงานเล่นนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของวิชาหลักการโปรแกรมเบื้องต้น 2 เพื่อให้ได้ ศึกษาหาความรู้ ในเรื่อง เป็นประโยชน์กับการเรียน

คณะผู้จัดทำหวังว่า รายงานเล่มนี้จะเป็นประโยชน์กับผู้อ่าน หรือนักเรียน ที่กำลังหาข้อมูล เรื่องนี้อยู่ หาก มีข้อแนะนำหรือข้อผิดพลาดประการใด คณะผู้จัดทำขอน้อบรับและขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

ผู้จัดทำ

นาย กิตติพงศ์ ประสมพงศ์

สารบัญ

คำนำ	ก
สารบัญ	ข
บทนำ	1
แนวคิดการออกแบบ	2
ผลการดำเนินงาน	7
การทำงานของโปรแกรม	7
ภาคผนวก	14
วิธีติดตั้งโปรแกรม	14
Source Code	18

บทน้ำ

1 .ความเป็นมาและความสำคัญ

เนื่องจากปัจจุบันเป็นยุคที่เทคโนโลยีก้าวล้ำทำให้เกิดความสะดวกสบาย การใช้ชีวิตประจำวันจึง เป็นไปอย่างรวดเร็ว มนุษย์ต้องการความสะดวกสบายในการดำเนินชีวิตและประหยัดเวลา ด้วยเหตุนี้จึง ก่อให้เกิดเครื่องมืออำนวยความสะดวกขึ้นมากมาย เพื่อตอบสนองต่อความต้องการนี้ สังเกตจากเทคโนโลยี และแอปพลิเคชั่น ที่มีแพร่หลายมากขึ้น เช่น Trello, To-do Apps, Miro และอื่นๆ

ในอดีตผู้ที่อยู่ในวัยทำงานจำเป็นต้องเขียนตารางการทำงานเพื่อป้องกันการลืม แต่ในปัจจุบันจะเห็นได้ ว่ากลุ่มวัยรุ่นส่วนใหญ่และรวมถึงผู้ใหญ่หลาย ๆคนก็นิยมหันมาใช้แอปพลิเคชั่นในปัจจุบันมากขึ้น รวมถึงมีการ มีแอปพลิเคชั่นเข้ามานั้น มีบทบาทกับคนทุกกลุ่มมากขึ้นเรื่อยๆ โดยเฉพาะในกลุ่มคนรุ่นใหม่ และอีกหนึ่งเหตุผล คือ ผู้คนมักมองข้ามความสำคัญและละเลยการจัดการ การทำงานหรือการวางแผนใช้ชีวิตให้รื่นไหลในแต่ละ วัน เพราะมองว่าเป็นการเสียเวลา แอปพลิเคชั่นในปัจจุบันจึงเป็นทางของผู้คนเหล่านี้

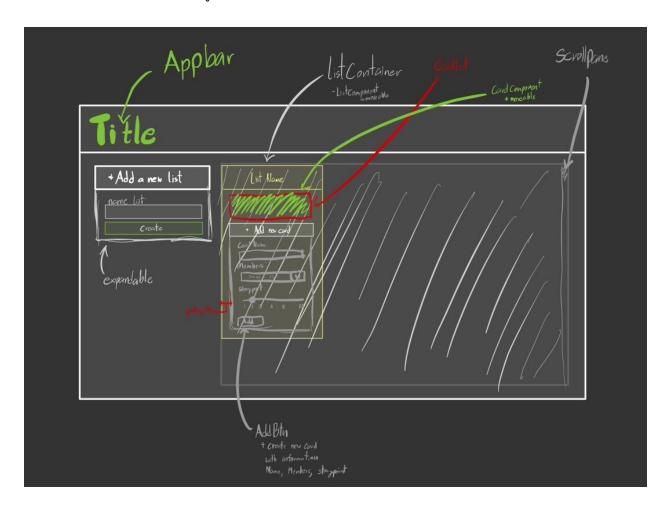
ทั้งนี้ QLER Workflow จึงเป็นเทคโนโลยีที่มาตอบโจทย์ความสะดวกสบาย สามารถเข้าถึงได้ทุกสถานที่ และพร้อมใช้ 24 ชั่วโมง เนื่องจากเป็นแอปพลิเคชั่นที่มีความเรียบง่าย ลดลูกเล่นที่ไม่จำเป็นออกไป เนื่องจาก QLER Workflow เป็นแอปพลิเคชั่นบนทุกแพลตฟอร์ม ข้อดีก็คือใช้งานที่ไหนตอนไหนก็ได้ และตัว แอปพลิเคชั่นก็สามารถทำงานได้ตลอด 24 ชั่วโมง ขนาดของแอปพลิเคชั่น ไม่ใหญ่จนเกิดเหตุ ถือว่าเป็นเครื่องมือ ที่ตอบโจทย์คนในทุกยุคได้ดีที่สุด

2. Functional Requirements

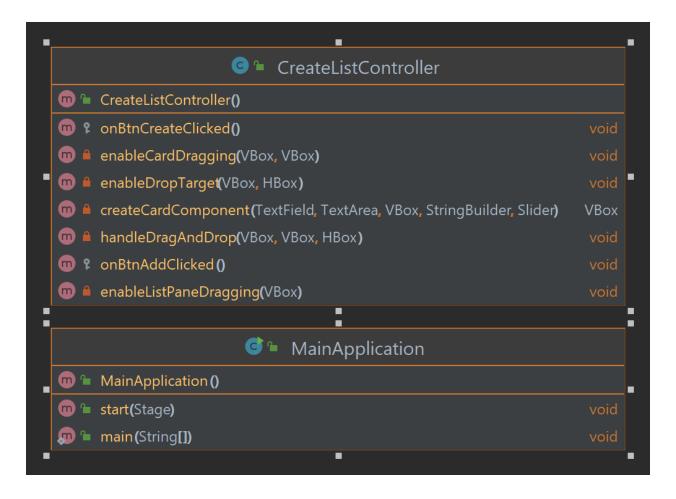
- 1. Create and manage lists.
- 2. Create and manage cards.
- 3. Drag and drop Functionality.

แนวคิดการออกแบบ

1.การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (UI)



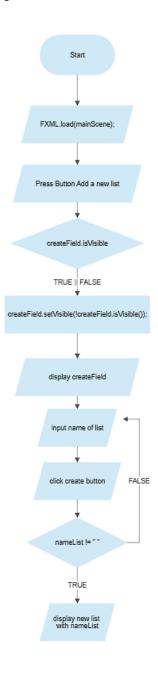
2.โครงสร้างโปรแกรม (Class diagram)



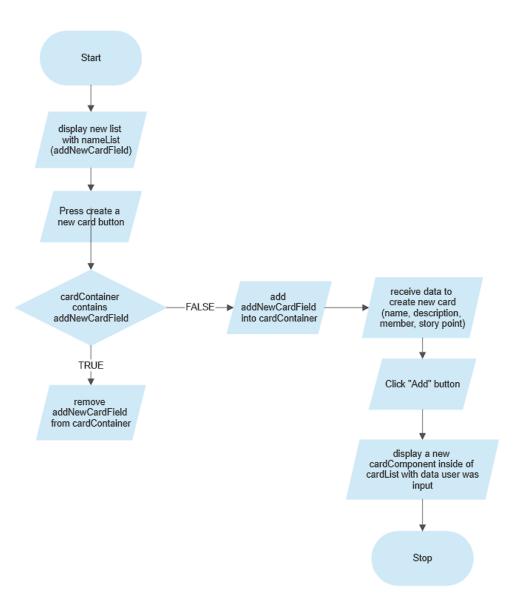
3.อัลกอริทึม (Algorithms)

อัลกอริทึมของโปรเจ็ก "QLER Workflow" ได้รับการออกแบบมาเพื่อมอบการแก้ปัญหาที่รวดเร็วและมี ประสิทธิภาพสำหรับการจัดการงานและเวิร์กโฟลว์

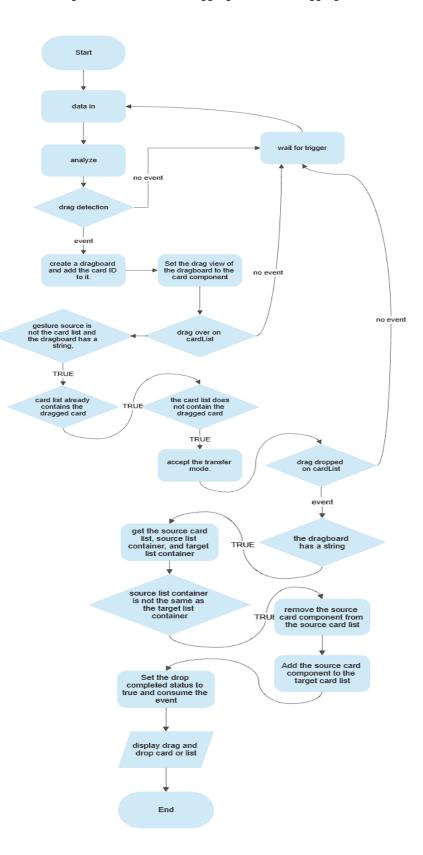
Algorithms create new lists.



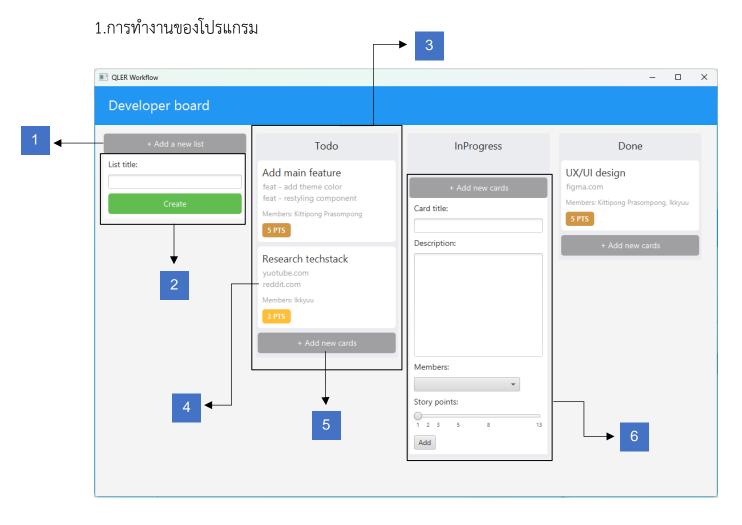
Algorithms create new cards.



Algorithms of card dragging and list dragging



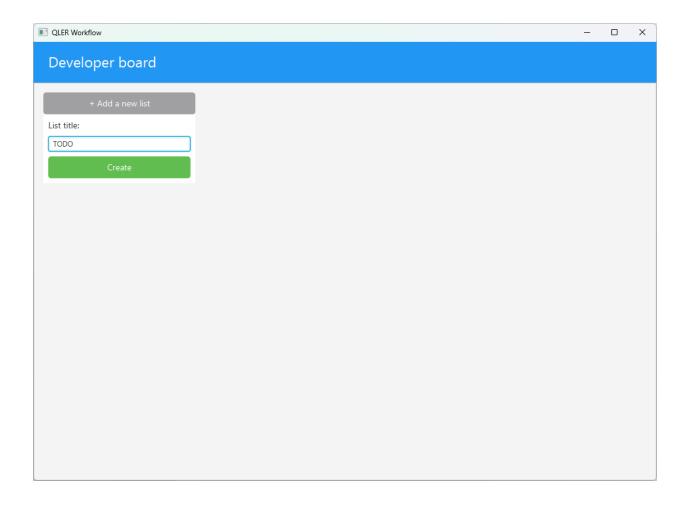
ผลการดำเนินงาน



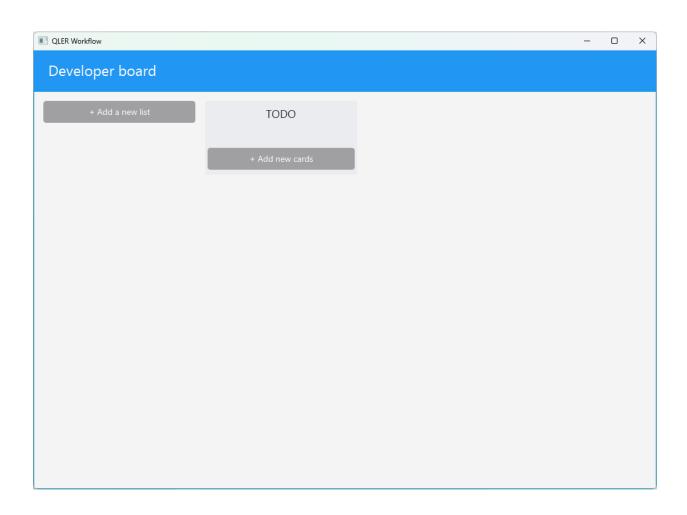
หน้าหลัก

- 1. ปุ่ม Add a new list คือปุ่มในการเปิด-ปิดหน้าต่าง createField
- 2. หน้าต่าง createField ที่ภายในจะ มี component ย่อย คือ Text Field และ ปุ่ม Create
- 3. ListPane คือองก์ประกอบโดยรวมของตัว List ที่สร้างขึ้นมาจะมี ข้อมูลจาก Text Field (2.1) เป็นชื่อ List
- 4. cardComponent เป็นองก์ประกอบภายใน ของ cardList และ ภายใน ListPane อีกที่
- 5. ปุ่ม Add new cards คือปุ่มในการเปิด-ปิดหน้าต่าง addNewCardField
- 6. หน้าต่าง addNewCardField คือ หน้าต่างที่ใช้สำหรับรับข้อมูลเพื่อนำไปสร้างเป็น cardComponent

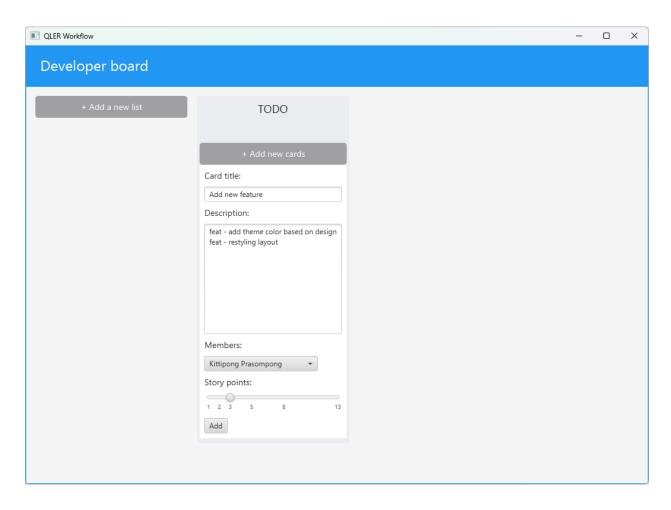
2.ตัวอย่างการทำงาน



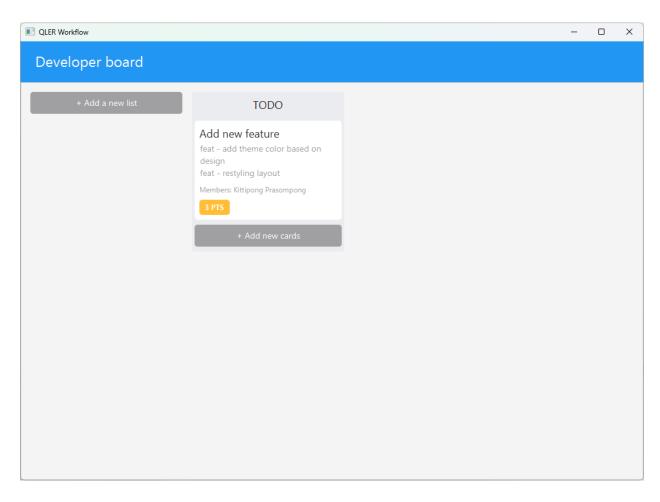
ใส่ข้อมูลใน Text Field of List title และ กดปุ่ม Create



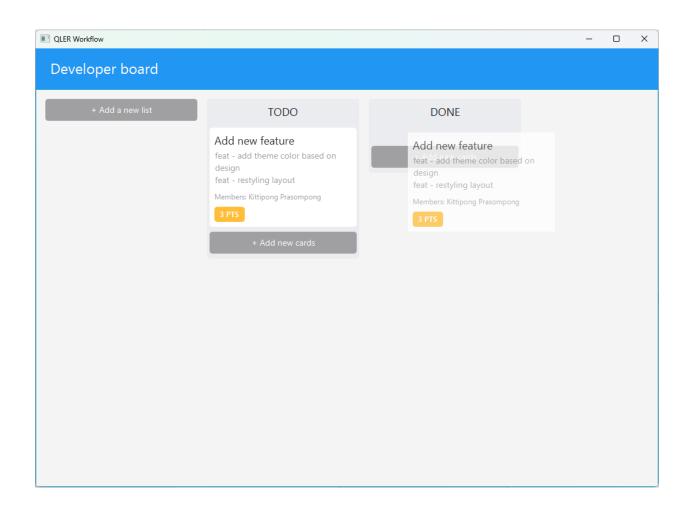
เมื่อสร้าง New list แล้วจะได้หน้าต่างใหม่ขึ้นมาที่มีชื่อตามที่เรากรอกเข้าไปใน Text Field เมื่อสักครู่ หลังจากนี้ให้คลิ๊กไปที่ปุ่ม Add new cards



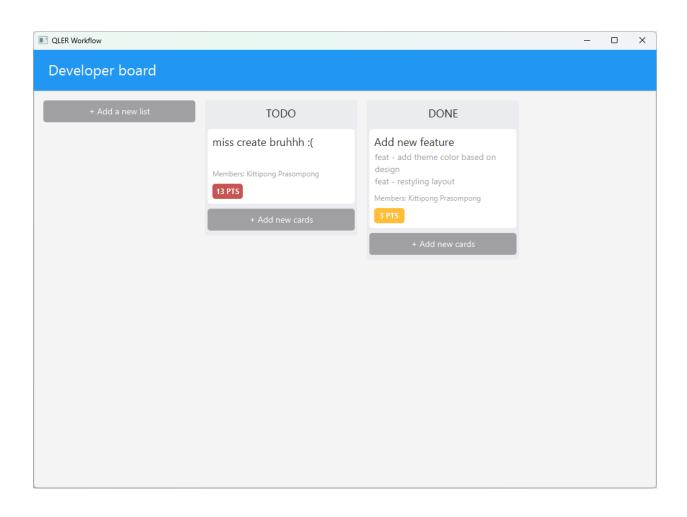
เมื่อขึ้นหน้าต่างดังรูปให้กรอกข้อมูล Card title, Description(Optional), Members, และ Story points และจากนั้นคลิ๊กไปที่ปุ่ม Add



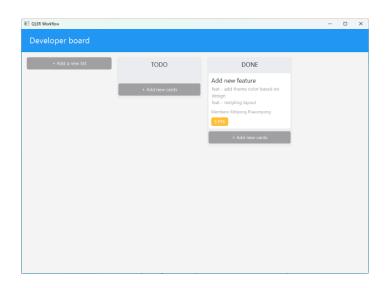
เท่านี้ก็เป็นการเสร็จสิ้นการสร้าง New list และ การสร้าง cards ขึ้นมาใน list เรียบร้อยแล้ว หาก ต้องการเพิ่ม list ใด ๆ ผู้ใช้สามารถทำตามขั้นตอนตามที่กล่าวมาข้างต้นได้เลย



และหากการทำงานก่อนหน้าของผู้ใช้เสร็จสิ้นแล้ว ผู้ใช้สามารถลากแล้วนำไปใส่ใน List ตัวอื่นตามที่ ผู้ใช้ต้องการได้เลย



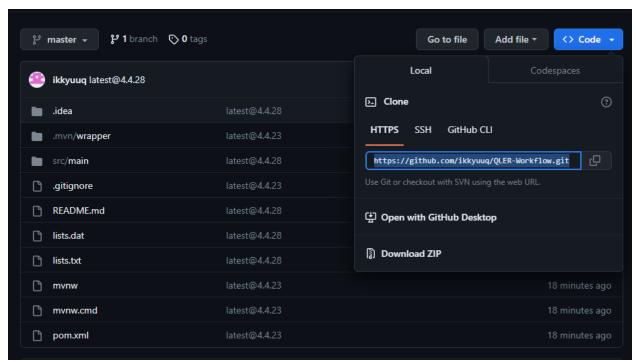
หรือ หากผู้ใช้สร้างผิดหรือไม่ต้องการ cardComponent นั้นผู้ใช้สามารถลบการทำงานนั้นๆ ได้โดย คลิ๊กไปที่ cardComponent นั้น 3 ครั้ง ตัว cards ที่ถูกสร้างขึ้นมาจะถูกลบออกไปอย่างง่ายดาย



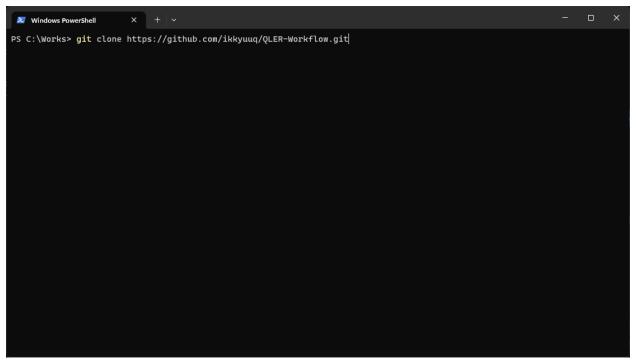
ภาคผนวก

วิธีติดตั้งโปรแกรม

- 1. ก่อนอื่นนั้นจะต้องมีโปรแกรม IntelliJ จึงจะสามารถรันโปรแกรมได้
- 2. โดยขั้นตอนต่อไปเราจะเข้าลิ้ง Source code ที่แปะไว้ด้านลงเพื่อทำการดาวน์โหลดโปรแกรมโดย ภายในเครื่องเรา หรือจะใช้ คำสั่งของ GitHub นั่นคือการ Clone Repositories



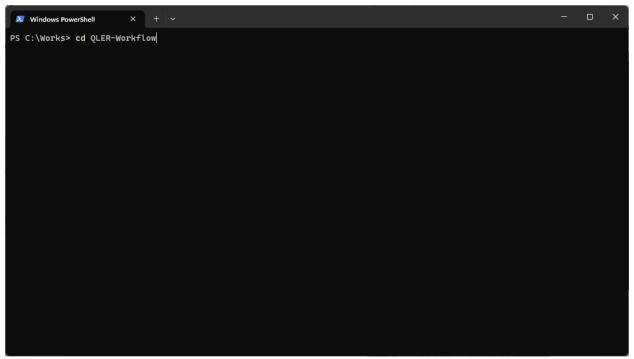
เราจะคัดลอกลิ้งก์บริเวณที่ Highlight มาใช้ในการ clone



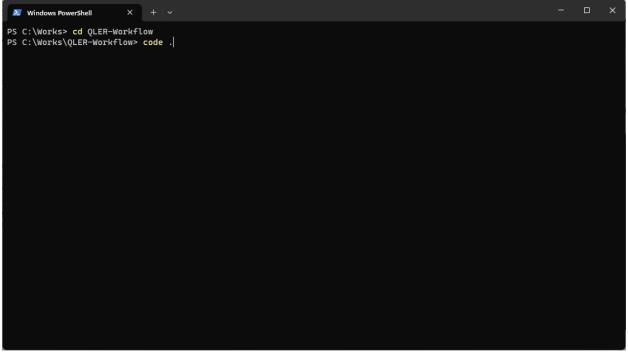
โดยเราจะทำการเปิด Terminal ขึ้นมาและใส่คำสั่ง git clone <repourl> ในที่นี้คือ git clone <u>https://github.com/ikkyuuq/QLER-Workflow.git</u>

```
▼ Windows PowerShell X + V - □ X

PS C:\Works> git clone https://github.com/ikkyuuq/QLER-Workflow.git
Cloning into 'QLER-Workflow'...
remote: Enumerating objects: 38, done.
remote: Counting objects: 109% (38/38), done.
remote: Counting objects: 109% (26/26), done.
remote: Total 38 (delta 3), reused 37 (delta 2), pack-reused 0
Receiving objects: 109% (38/38), 67.31 kiB | 171.00 kiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (3/3), done.
PS C:\Works> |
```



จากนั้นเราจะทำการเข้าไปที่ directory ของ QLER-Workflow ที่พึ่ง clone ลงมาไว้ใน local machine



และเปิด IDE โดยการพิมพ์คำสั่ง code .



หรือเปิดโปรแกรม IDE ขึ้นมาด้วยตนเอง

หลังจากเปิดตัวโปรเจ็คเรียบร้อยแล้วหากเป็นครั้งแรกจำเป็นต้อง Install SDK ก่อนอีกครั้งเพื่อให้โปรแกรม ทำงานได้อย่างถูกต้อง จากนั้นก็สามารถกดรัน หรือ Shift + F10 ได้ตามปกติ

Source Code

Git Hub: https://github.com/ikkyuuq/QLER-Workflow

YouTube: https://youtu.be/Aum1xlPNJX4