13 Lambda Expression

Object Oriented Programming

Terminologies

- Function (타 언어 programming): 기능과 동작을 정의
- Method
 - Java 에서의 function
 - Class 또는 Interface 내에 정의
 - 사용하려면 object 생성 후, object.method 형태로 call

```
void abc(){
//기능 및 동작
}
```

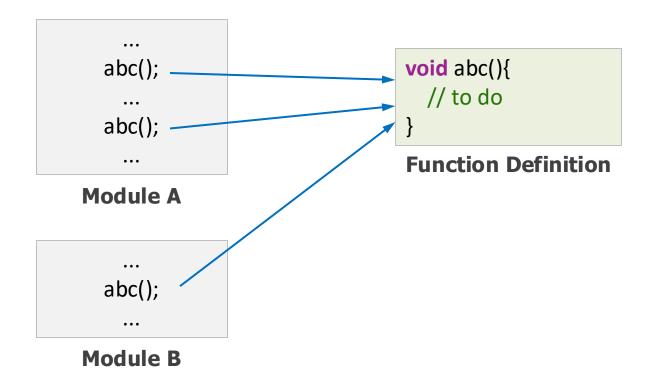
```
class A{
  void methodABC(){
  //기능 및 동작
  }
}
```

- Functional Interface
 - ∘ abstract method를 1개만 가지는 interface

```
interface A{
  public abstract void abc();
}
```

Functional Programming

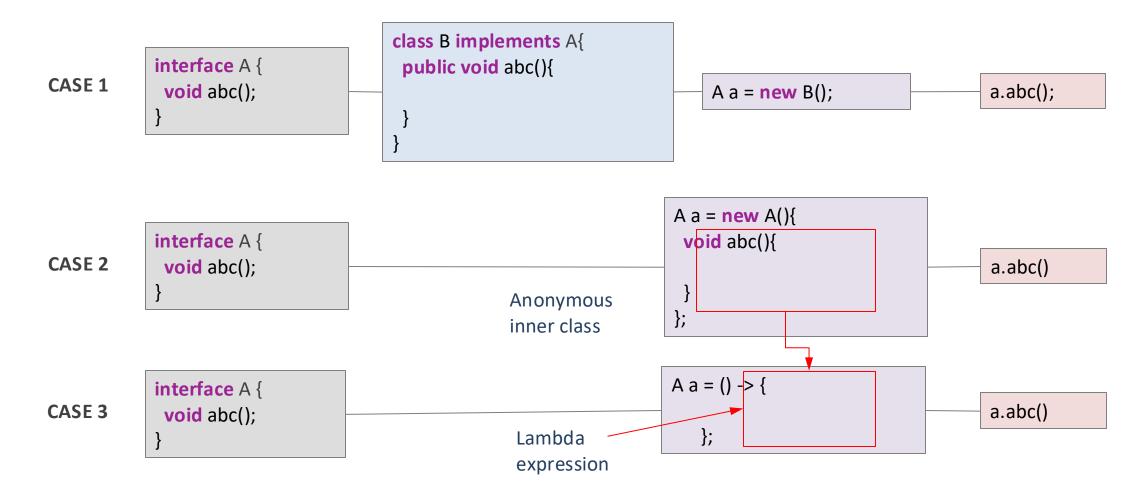
- Function definition outside the execution module
- Function call



Object Oriented Programming

- Method definition inside the class
- Method call via class object

Abstract Method Implementation and Call



Example: OOPvsFP (1/2)

```
interface A {
  void abc();
class B implements A {
  @Override
  public void abc() {
    System.out.println("method 1");
public class OOPvsFP {
  public static void main(String[] args) {
    // CASE 1: object oriented 문법 1 (class implementation 사용)
    Aa1 = new B();
    a1.abc();
```

Example: OOPvsFP (2/2)

```
// CASE 2: object oriented 문법 2 (Anonymous class 사용)
A a2 = new A() {
  @Override
  public void abc() {
    System.out.println("method 2");
a2.abc();
// CASE 3: Functional Programming 문법 (Lambda expression 사용)
A a3 = () -> {System.out.println("method 3");};
a3.abc();
                                                                                    OUTPUT:
                                                                                    method 1
                                                                                    method 2
                                                                                    method 3
```

7

From Method to Lambda Expression

Method (Function) **Lambda Expression** type methodName (p1, p2, ...) { $(p1, p2, ...) \rightarrow {$ // method body // method body void method1() { () -> { System.out.println(3); System.out.println(3); void method2(int a) { (int a) -> { System.out.println(a); System.out.println(a); int method3() { () -> { return 5; return 5; (int a, double b) -> { double method4(int a, double b) { return a+b; return a+b;

Shorthand Representation

Statement가 하나인 경우 중괄호 생략가능

A a = () -> {System.out.println("test");};

A a = () -> System.out.println("test");

Parameter's type 생략 가능

A
$$a = (int a) -> { ... };$$

A a = (a) -> { ... };

Parameter 가 한 개인 경우 () 생략 (type은 반드시 함께 생략)

A
$$a = (int a) -> { ... };$$

A $a = a \rightarrow \{ \dots \};$

Statement로 return만 있는 경우 return 생략 가능 (중괄호도 반드시 함께 생략)

A a = (int a, int b)
$$\rightarrow$$
 { return a + b; };

A a = (a, b) -> a + b;

Three Uses for Lambda Expressions

- Type 1: Shorthand representations of anonymous inner class implementation methods
- Type 2: Method reference
 - Importing functionality that already exists, rather than new implementation of the method
- Type 3: Constructor reference
 - The implementation method is fixed by the object creation code alone

Type 1: Shorthand Implementation of Method

```
interface A {
 double method4(int a, double b);
Functional Interface
                                  A a = new A()
                                   public double method4(int a, double b){
                                    return ...
                                  Anonymous Inner Class
                                                    A a = (int a, double b)->{ return ... };
```

Lambda Expression

Examples) FunctionToLambdaExpression2

```
interface Bftl2 {
  void method2(int a);
interface Dftl2 {
  double method4(int a, double b);
public class FunctionToLambdaExpression2 {
  public static void main(String[] args) {
    Bftl2 b2 = (int a)->{System.out.println("a = " + a);};
    b2.method2(3);
                                                                                           OUTPUT:
    Dftl2 d4 = (a, b)-> a + b;
                                                                                           a = 3
    System.out.println(d4.method4(2,3));
                                                                                           5.0
```

Type 2: Instance Method Reference

```
interface A {
   void abc();
}
class B {
   void bcd() {
      System.out.println("method");
   }
}
```

```
// Lambda Expression
A a2 = () -> {
    B b = new B();
    b.bcd();
};

// Instance Method Reference
B b = new B();
A a3 = b::bcd;
```

- a2를 생성하는 Lambda expression의 역할은 b.bcd() 를 call하는 것 뿐
- 이 경우, A a3 = b::bcd; 와 같이 축약된 method reference를 사용 가능
- a3.abc() call을 b.bcd() call로 대체하라는 뜻

Type 2: Static Method Reference

```
interface A {
   void abc();
}
class B {
   static void bcd() {
      System.out.println("method");
   }
}
```

```
// Lambda Expression
A a2 = () -> {
    B.bcd();
};

// Static Method Reference
A a3 = B::bcd;
```

- a2를 생성하는 Lambda expression의 역할은 class B의 static method인 B.bcd() 를 call하는 것 뿐
- 이 경우, A a3 = B::bcd; 와 같이 축약된 method reference를 사용 가능
- a3.abc() call을 B.bcd() call로 대체하라는 뜻

Type 3: Array Constructor Reference

```
interface A {
   int[] abc(int len);
}

// Lambda Expression
A a = (len) -> { new int[len]; };

// Array Constructor Reference
A a = int[]::new;
```

- Lambda expression이 하는 역할은 length가 len인 int array를 생성하는 것 뿐
- 이런 경우 A a = int[]::new; 로 축약하여 표현 가능함

Type 3: Class Constructor Reference

```
interface A {
    B abc(int);
}
class B {
    B() { }
    B(int k) { }
}
```

```
// Lambda Expression
A a = (k) -> new B(k);

// Class Constructor Reference
A a = B::new;
```

- 여기서 lambda expression의 역할은 B의 constructor B(int)를 call하여 reference a의 object를 생성하는 것
- Class constructor reference의 축약표현 A a = B::new; 는 B의 default constructor B() 를 call하는 것이 아니라 B(int) 를 call 하는 것임 (interface A의 정의로 부터 유추 가능함)