**SKPL**-0001

# SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK Blibuku.com

### Untuk:

# PT. Baduy Indonesia

### Dipersiapkan oleh

Ayu Mashita	1301162739
Andi M Isra	1301154693
Diah Putri	1301164655
Iklima Apriani	1301162755

# Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika

### Universitas Telkom

# Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

### Indonesia

	Program Studi S1 Teknik Informatika	Nomor Dokumen	Halaman
U		SKPL - 001	28
Telkom	Fakultas Informatika	Revisi	Tgl :23 November 2018

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001	Halaman 26 dari 28
---	--------------------

# **Daftar Perubahan**

Rev	visi	Deskripsi						
A								
В								
C								
D								
E								
F								
G								
INDEX	-	A	В	С	D	Е	F	G
TGL Ditulis								
oleh Diperiksa								
Diperiksa oleh Disetujui oleh								
Disetujui								
oleh								

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001 Halaman 26 dari 28
--

# **Daftar Halaman Perubahan**

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 26 dari 28
--	----------	--------------------

# Daftar Isi

1.	Pe	endahuluan	9
	1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	9
	1.2	Konversi Dokumen	9
	1.3	Cakupan Produk	9
	1.4	Referensi	9
2.	O	verall Description	. 10
	2.1	Perspektif Produk	. 10
	2.2	Fungsi Produk	. 10
	2.3	Kelas dan Karakteristik Pengguna	. 10
	2.4	Lingkungan Operasi	.11
	2.5	Batasan Perancangan dan Implementasi	.12
	2.6	Dokumentasi Pengguna	.12
	2.7	Asumsi dan Dependensi	. 13
3.	R	equirement Antar Muka External	.13
	3.1	Antar Muka Pengguna	.13
	3.2	Antar Muka Perangkat Keras	. 14
	3.3	Antar Muka Perangkat Lunak	. 14
	3.4	.Antar Muka Komunikasi	. 14
4.	M	odel Domain	. 14
5.	Fi	tur Sistem (Use Case)	. 15
	5.1	Use Case 1	. 15
	Nan	na Use Case: Proses registrasi	. 15
	T	ujuan: untuk mengakses web blibuku.com	. 15
	Inpu	ıt: Data diri pengguna	. 15
	Out	put: Akun web belibuku.com	. 15
	Skei	nario Utama: memberikan hak akses web blibuku.com	. 15
	Pral	kondisi: pengguna belum memiliki akun web blibuku.com	. 15
	Lang	gkah – langkah :	. 15
	Paso	cakondisi: pengguna telah memiliki akun web blibuku.com	. 15
	Skei	nario exposional: jika pengguna tidak terdaftar, maka akan di alihkan ke halaman pendaftar	
			. 15

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001 Halaman 26 dari 28

5.2	Use Case 2	16
5.2.1	Nama Use Case: proses login	16
Tujua	an: untuk mengakses web blibuku.com	16
5.2.2	Input: username dan password yang telah terdaftar	16
Outp	ut: masuk akun pribadi pengguna	16
Skena	ario Utama: memberi hak akses web belibuku.com	16
Prako	ondisi: pengguna belum dapat mengakses akun pribadi	16
Langk	xah – langkah :	16
5.2.3	Pasca kondisi: pengguna dapat mengakses akun pribadi nya	16
	ario eksponensial: jika pengguna tidak memiliki akun web belibuku.com maka sistem akar mpilkan halaman utama	
5.3	Use Case 3	17
5.3.1	Nama usecase: pemesanan buku	17
5.3.2	Tujuan: memudahkan pembeli dalam pembelian buku secara online	17
5.3.3	Input: pembeli menginputkan buku yang akan di beli	17
5.3.4	Output: pembeli mendapat buku yang di beli	17
Skena	ario Utama: pengguna memesan buku yang akan dibeli	17
5.3.5	Prakondisi: pembeli melihat katalog online yang telah di sediakan	17
Langk	cah-langkah:	17
5.3.8	Pasca Kondisi: sistem menyimpan data pemsanan	18
	Skenario Eksepsional: jika buku yang akan di beli tidak memiliki stock maka sistem akan beri pemberitahuan jika buku tidak ada	
5.4	Use Case 4	18
Nama	a usecase : bayar	18
5.4.1	Tujuan: melakukan pembayaran buku yang telah di pesan	18
5.4.2	Input: mengkonfirmasi pembayaran	18
Outp	ut: mendapatkan nota secara online	18
5.4.3 web.	<b>Skenario Utama:</b> pengguna melakukan pembayaran buku yang telah di pesan melalui 18	L
Prako	ondisi: pengguna belum mendapat mendapat nota (e-nota)	18
Langk	xah-langkah:	18
Pasca	Kondisi: pengguna menerima e-noa	19
belibu	Skenario Eksepsional: jika pengguna belum mendapat e-nota dan telah melapor ke admin aku.com, maka sistem akan melakukan pengecekan database pembayaran yang telah mpan	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom

SKPL-001

Halaman 26 dari 28

5.5	Use Case 5	19
5.5.1	Nama usecase : kirim barang	19
5.5.2	Tujuan : melakukan pengiriman barang	19
Input	: mengunggah bukti pembayaran	19
5.5.3	Output: mendapatkan buku yang telah di beli	19
5.5.4	Skenario Utama: admin akan mengrim barang yang telah di beli	19
5.5.5	Prakondisi: user mengecek data transaksi	19
Langk	ah-langkah:	20
5.5.6	Pasca Kondisi: pengguna telah menerima barang	20
	Skenario Eksepsional: jika pengiriman barang tidak datang sesuai waktu yang telaukan maka pengguna dapat melakukan pengecekan barang ada dimana, melalui web denemasukkan id pesanan yang telah di kirim	engan 20
5.6	Use Case 6	21
5.6.1	Nama usecase: proses pengecekan keuangan	21
5.6.2	Tujuan: manager dapat mengecek laporan keuangan	21
5.6.3	Input: manager memasukan username dan password	21
5.6.4	Output: akun pribadi manager	21
5.6.5	Skenario utama: manager mengecek aktivitas laporan keuangan	21
5.6.6	Prakondisi: manager belum mengatahui akitivitas keuangan	21
Langk	ah-langkah:	21
Pasca	kondisi: manager mengetahui aktivitas keuangan yang ada pada sistem	21
5.7	Use Case 7	22
5.7.1 I	Nama usecase: mencari daftar buku	22
5.7.1	Tujuan: mencari buku berdasarkan judul buku dan tahun terbit	22
Input	: judul buku	22
Outpu	ut: judul buku, tahun terbit, harga	22
Skena	rio utama:	22
5.7.1.1 data ju	Prakondisi: aktor telah log in untuk mencari data judul buku dan sistem telah meli adul buku	
Langk	ah-langkah:	22
5.78	Pasca kondisi: tabel hanya menunjukkan hasil yang cocok dengan pencarian aktor	22
	Skenario eksponensial: jika buku tidak ada didalam database maka sistem akan menar ainnya yang menyerupai	_
5.8	Use Case 8	23
Nama	usecase: login admin	23
5.7.1 otorita	Tujuan: mengidentifikasi dan mengauthentifikasi admin yang masuk agar membens kepada manager di dalam sistem	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom

SKPL-001

Halaman 26 dari 28

	Input:	s username dan password	.23		
	Outpu	ıt: masuk ke akun pribadi admin	.23		
	Skena	rio utama: admin ingin masuk kea kun pribadinya	.23		
	Prako	ndisi: admin ingin menggunakan program dan belum login	.23		
	Langk	ah-langkah <b>:</b>	.23		
	5.7.2	Pasca kondisi: admin telah melakukan login dan terauthentifikasi oleh sistem, admin			
	Skenar	rio eksponensia:	.23		
6.	Req	uirement Nonfungsional Lainnya	. 24		
	6.1	Requirement Performa	. 24		
	6.2	Requirement Keselamatan	.24		
	6.3	Requirement Keamanan	.24		
	6.4	Requirement Error-Handling	. 24		
	6.5	Atribut Kualitas Perangkat Lunak	.24		
7.	Req	uirement Lain	.25		
L	ampirar	n A: Daftar Kata - Kata Sukar	.25		
L	ampiran B : Analysis Model25				

# **Daftar Tabel**

1	

# 1. Pendahuluan

# 1.1 **Tujuan Penulisan Dokumen**

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) untuk sistem penjualan buku online bernama *blibuku.com* Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk memberi penjelasan mengenai *blibuku.com* yang akan dibangun. Dokumen ini digunakan sebagai acuan dari proses pengembangan aplikasi ini. Diharapkan pengembangan dari perangkat lunak jadi menjadi lebih terfokus dan tidak menimbulkan keambiguan bagi *pengembang dan programmer*.

### 1.2 Konversi Dokumen

Semua hal yang tercantum dalam dokumen ini merupakan bagian dari ruang lingkup kebutuhan pembangunan perangkat lunak yang berupa website yang dapat digunakan untuk pengelolaan sistem informasi penjualan buku online *blibuku.com*, mengelola data buku dan mengelola data pesanan.

# 1.3 Cakupan Produk

Perangkat lunak yang dikembangkan adalah blibuku.com yang bertujuan untuk menyediakan layanan pemesanan buku secara online dengan focus terhadap genre buku *teenlit, young-adult, chicklit* dan lain - lain. Buku - buku yang dijual tersebut tersedia untuk semua kalangan usia mulai dari usia dini sampai lansia. Produk ini mencakup login serta pemesanan buku.

### 1.4 Referensi

IEEE Software Engineering Standart Commite, "IEEE Std 830 – 1998, IEEE Recommended Pracyice for Software Requirement Spesification", October 20, 1998.

# 2. Overall Description

# 2.1 Perspektif Produk

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat *blibuku.com*, yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan oleh *customer* sebagai pembeli, admin sebagai pembantu dan manager sebagai cek seluruh managerial barang. Perangkat lunak ini dapat memberikan informasi mengenai ketersediaan buku, melakukan order buku, data pengiriman, data supplier. *Blibuku.com* dapat melakukan hal – hal berikut:

- 1. Dapat memberikan pilihan buku oleh *customer*.
- 2. Dapat melakukan registrasi dan *login* untuk *customer*, admin dan manager. Hal ini dikarenakan *customer*, admin, dan manager yang telah terdaftar sebagai anggota.
- 3. Terdapat fasilitas *search* pada *database* sendiri. Misalnya *customer* akan melakukan pencarian buku dengan judul "alam"

Dengan adanya *blibuku.com* diharapkan *customer* bisa memilih - milih buku sesuai keingininannya dan menjadi acuan masyarakat ketika membeli buku secara *online*. Blibuku mengharapkan *customer* merasa aman ketika membeli buku dan merasa puas dengan pelayanan yang diberikan.

# 2.2 Fungsi Produk

Dengan menggunakan blibuku.com, customer diharapkan mendapatkan buku yang diinginkan tanpa membatasi jumlah pembelian. Pada halaman website akan menampilkan beberapa buku yang menjadi *highlight* pembaca. *Customer* bisa memilih buku berdasarkan fitur kategori. Ketika *customer* melakukan proses pembelian buku, ada beberapa metode pembayaran yang bisa dilakukan. Jika ada keluhan saat proses pembelian maka admin akan membantu untuk menyelesaikannya.

# 2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Perangkat lunak blibuku.com merupakan perangkat lunak yang digunakan oleh beberapa pengguna. Sistem ini berkaitan dengan aktor luar, yaitu *customer*, admin dan manager. *Customer* memiliki beberapa pengguna. Admin dan manager menggunakan sistem secara daily yang merupakan staff internal.

Pengguna	Karakteristik	Aktifitas
Admin	Akses setiap hari	<ul><li>Login</li><li>Update buku</li><li>Cek stock buku</li></ul>
Manager	Akses setiap hari	<ul><li>Cek transaksi</li><li>Verifikasi transaksi</li></ul>
Sales	Akses setiap hari	Verifikasi     pembayarn
	Customer	
Pelajar	<ul><li>Customer dengan buku pengetahuan sekolah</li><li>Novel</li></ul>	<ul><li>Login</li><li>View buku</li><li>Pemesanan buku</li></ul>
Mahasiswa	<ul><li>Customer dengan buku pengetahuan</li><li>Novel</li></ul>	<ul><li> Login</li><li> View buku</li><li> Pemesanan buku</li></ul>
Customer umum	<ul> <li>Customer dengan range usia karyawan sampai lansia seperti buku resep makanan, spiritual, dll</li> <li>Missal ibu - ibu rumah tangga</li> </ul>	<ul><li>Login</li><li>View buku</li><li>Pemesanan buku</li></ul>

Tabel 3.2 karakteristik pengguna. 1

# 2.4 Lingkungan Operasi

- 1. Berikut merupakan kebutuhan lingkup operasi yang dibutuhkan:
- a. CPU denga spesifikasi:
  - Processor intel core.
  - Hardisk 500 GB
  - RAM 2 GB
- b. Monitor
- c. Keyboard
- d. Mouse

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 26 dari 28	
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-			

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

- 2. Kebutuhan minimal perangkat keras server
  - a. CPU dengan spesifikasi:
    - Processor Intel Core i3
    - Hardisk 1 TB
    - RAM 8 GB
  - b. Monitor
  - c. Keyboard
  - d. Mouse
- 3. Kebutuhan ruang lingkup Softwware User
  - a. Mozilla Firefox versi 51.0 atau browser lainnya yang mendukung HTML5 dan CSSS3
  - b. Komputer user terinstal sistem operasi windows/linux/mac
- 4. Kebutuhan ruang lingkup softaware untuk server
  - a. Komputer terinstall sistem operasi Linux Ubuntu
  - b. Terinstall Web service Apache, Node Js, composer.

# 2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Dalam implementasi perancangan informasi *blibuku.com* ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, diantaranya yaitu

- 1. Tidak semua kebutuhan sistem *blibuku.com* terpenuhi, tetapi hanya pada tahapan subsistem. Sistem yang dibuat hanya meliputi untuk pemesanan buku, cek laporan yang dilakukan oleh manager dan cek stok barang oleh admin.
- 2. Sistem pengiriman barrang tidak diikutsertakan dalam perangkat lunak ini,
- 3. Perangkat lunak ini hanya dapat diakses melalui mobile dan web.
- 4. Perangkat lunak ini hanya digunakan untuk memudahkan pemesanan buku secara online.
- 5. Perangkat lunak ini dilengkapi dengan penggunaan bahasa indonesia hampir disetiap bagian.

# 2.6 Dokumentasi Pengguna

Berikut ini adalah dokumentasi pengguna perangkat lunak blibuku.com:

a. User Guide Book

Panduan pengguna dibuat guna membantu dalam memaksimalkan penggunaan perangkat lunak. Panduan akan ditulis pada website. Panduan berisikan tentang langkah - langkah dalam pengunaan perangkat lunak dan juga solusinya jika terjadi kegagalan atau delay dalam suatu proses.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001 Halaman 26 dari 28

# 2.7 Asumsi dan Dependensi

### Asumsi

1. Proses verifikasi pembayaran dilakukan dengan melakukan transfer melalui internet mobile banking, Anjungan Tunai Mandiri (ATM) center, ataupun melalui teller di bank. Customer yang telah melakukan pembayaran akan mendapatkan nomor ID pesanan.

### Kebergantungan

- 1. Pengguna harus terdaftar untuk menggunakan fitur fitur pada website.
- 2. Website hanya bisa diakses dengan koneksi internet yang stabil.
- 3. Sistem pembayaran hanya dilakukan secara transfer.
- **4.** Pemrograman dilakukan menggunakan java.
- **5.** Pengguna yang mengakses blibuku.com bisa dilakukan pada android ataupun web.
- **6.** Hanya pengguna yang telah terdaftar yang bisa memesan buku.

# 3. Requirement Antar Muka External

# 3.1 Antar Muka Pengguna

Aplikasi blibuku.com menggunakan antarmuka berbasis web, dan pelanggan dapat mengaksesnya dari gawai maupun laptop yang terhubung dengan jaringan internet. Kebutuhan eksternal dari blibuku.com ini mencakup Antarmuka pengguna, Antarmuka perangkat keras, dan Antarmuka komunikasi. Antarmuka dari aplikasi blibuku.com mencakup form Pemesanan, form Produk, form View Data Buku, form Update Data, form Login dan form Olah Data Buku.

### 1. Form Login (Customer, Admin, Manager)

Customer, manager, dan admin dapat mengakses aplikasi ketika sudah menginputkan username dan password yang valid.

### 2. Form Pemesanan (Customer)

Terdapat form untuk mengisi data dari konsumen berupa nama, alamat, kode produk dan jumlah. kemudian ada tombol submit untuk mengirimkan data yang sudah di input oleh konsumen.

### 3. Form Produk

Terdapat list dari produk buku yang tersedia dan sedang populer dan ketika di klik produk tersebut akan menuju ke form pemesanan.

### 4. Form Update Buku (Admin)

Terdapat form untuk mengolah data buku, yaitu tambah buku atau hapus data buku.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 26 dari 28

### 5. View Buku (Admin, Manager, Customer)

Terdapat list yang menunjukkan data dari database Buku. Di sebelah kanan setiap data terdapat ikon delete dan edit yang apabila di klik maka akan menuju ke halaman Edit.

### 6. Form Edit Data Pesanan Buku (Customer)

Form untuk mengedit detil data pesanan buku oleh pemesan.

### 7. Cetak Checkout (Admin, Customer, Manager)

Form yang akan menampilkan hasil dan verifikasi pembayaran data pemesanan yang ada, yang mana nantinya akan bisa dijadikan laporan.

# 3.2 Antar Muka Perangkat Keras

Karena *blibuku.com* merupakan perangkat lunak yang menggunakan platform *website*, jadi tidak ada desain perangkat keras tertentu dan tidak memiliki kontak langsung dengan perangkat keras melainkan dengan sub-system atau komponen yang ada di dalam sistem operasinya.

# 3.3 Antar Muka Perangkat Lunak

Untuk mengakses blibuku.com hanya dibutuhkan *browser* dan perangkat pendukung yang saling terkoneksi, terutama dengan internet.

### 3.4 Antar Muka Komunikasi

Sistem pemanfaatan teknologi oleh *blibuku.com* untuk pemesanan buku secara daring bagi pelanggan ini merupakan sistem yang terhubung dengan lingkup jaringan internet ataupun internet dengan antatrmuka komunikasi.

### 4. Model Domain

(opsional)

# **5. Fitur Sistem (Use Case)**

### **5.1** Use Case 1

**5.1.1. Nama Use Case:** Proses registrasi

**5.1.2 Tujuan:** untuk mengakses web blibuku.com

**5.1.3 Input :** Data diri pengguna

**5.1.4 Output :** Akun web belibuku.com

**5.1.6. Skenario Utama**: memberikan hak akses web blibuku.com

**5.1.7. Prakondisi:** pengguna belum memiliki akun web blibuku.com

### 5.1.8. Langkah – langkah:

- 5.1.1.1 Langkah 1 : Pengguna membuka alamat web blibuku.com
- 5.1.1.2 Langkah 2 : . pengguna melakukan pengisian data diri pada form yang telah disediakan.
- 5.1.1.3 Langkah 3 : sistem akan melakukan validasi pada data yang telah diisi pengguna.
- 5.1.1.4 Langkah 4 : sistem menambahkan data pengguna ke database
- 5.1.1.5 Langkah 5 : pengguna telah memiliki akun yang telah terdaftar
- 5.1.9. **Pascakondisi :** pengguna telah memiliki akun web blibuku.com
- 5.1.10 **Skenario exposional :** jika pengguna tidak terdaftar, maka akan di alihkan ke halaman pendaftaran

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001 Halaman 26 dari 28

### **5.2** Use Case 2

5.2.1 Nama Use Case: proses login

5.1.2 **Tujuan:** untuk mengakses web blibuku.com

5.2.2 **Input:** username dan password yang telah terdaftar

5.1.3 Output: masuk akun pribadi pengguna

5.1.4 **Skenario Utama**: memberi hak akses web belibuku.com

5.1.5. **Prakondisi**: pengguna belum dapat mengakses akun pribadi

### 5.1.6 Langkah – langkah:

- 5.2.2.1 Langkah 1 : Pengguna membuka alamat web belibuku.com
- 5.2.2.2 Langkah 2 : sistem menampilkan halaman log in
- 5.2.2.3 Langkah 3. pengguna meng inputkan username dan password yang telah terdaftar
- 5.2.2.4 Langkah 4. sistem menampilkan halaman utama web
- 5.2.2.5 Langkah 5. pengguna dapat mengakses akun pribadi nya
- **5.1.7 Pasca kondisi:** pengguna dapat mengakses akun pribadi nya
- 5.1.8 **Skenario eksponensial:** jika pengguna tidak memiliki akun web belibuku.com maka sistem akan menampilkan halaman utama.

### **5.3** Use Case 3

- 5.3.1 Nama usecase: pemesanan buku
- 5.3.2 **Tujuan**: memudahkan pembeli dalam pembelian buku secara online
- 5.3.3 **Input**: pembeli menginputkan buku yang akan di beli
- 5.3.4 **Output:** pembeli mendapat buku yang di beli
- 5.3.5 **Skenario Utama**: pengguna memesan buku yang akan dibeli
- 4.3.6 **Prakondisi**: pembeli melihat katalog online yang telah di sediakan
- 5.3.7 Langkah-langkah:
  - 5.3.5.1 langkah 1 : Pengguna membuka web belibuku.com
  - 5.3.5.2 langkah 2: sistem menampilakan halaman log in
  - 5.3.7.3. langkah 3 : pengguna melakukan log in
  - 5.3.7..4 langkah 4 : sistem mengauthentifikasi akun pengguna
  - 5.3.7.5 langkah 5 : pengguna berhasil log in
  - 5.3.7.6 langkah 6 : sistem menampilkan halaman utama web belibuku.com
  - 5.3.7.7 langkah 7 : pengguna melihat-lihat katalog buku yang disediakan di web
  - 5.3.7.8 langkah 8. pengguna memilih buku yang akan di pesan

- 5.3.8.9 langkah 9. sistem menampilkan formulir pemesanan
- 5.3.8.10 langkah 10. pengguna mengisi data pemesanan sesuai formulir
- 5.3.9.11langkah 11. sistem menyimpan data pemesanan
- 5.3.8 **Pasca Kondisi**: sistem menyimpan data pemsanan
- **5.3.9 Skenario Eksepsional:** jika buku yang akan di beli tidak memiliki stock maka sistem akan memberi pemberitahuan jika buku tidak ada

### **5.4** Use Case 4

- 5.4.1 **Nama usecase**: bayar
  - 5.4.1 **Tujuan**: melakukan pembayaran buku yang telah di pesan
- 5.4.2 **Input**: mengkonfirmasi pembayaran
- 5.4.3 **Output:** mendapatkan nota secara online
- 5.4.3 **Skenario Utama:** pengguna melakukan pembayaran buku yang telah di pesan melalui web.
- 5.4.5. **Prakondisi:** pengguna belum mendapat mendapat nota (e-nota)
- 5.4.6 Langkah-langkah:
  - 5.4.3.1 langkah 1: Sistem telah mengirim konfirmasi pembayaran ke email pengguna
  - 5.4.3.2 langkah 2: pengguna melakukan transfer sebelum tenggat waktu yang telah ditentukan
  - 5.4.3.3 langkah 3 : pengguna melakukan konfirmasi pembayaran

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001 Halaman 26 dari 28

- 5.4.3.4 langkah 4 : sistem meng acc pembayaran
- 5.4.3.5 langkah 5 : sistem menyimpan data pembayaran
- 5.4.3.6 langkah 6 sistem mengirim e-nota
- 5.4.3.7 langkah : pengguna menerima e-nota
- 5.4.8 **Pasca Kondisi**: pengguna menerima e-nota
- 5.4.9.**Skenario Eksepsional:** jika pengguna belum mendapat e-nota dan telah melapor ke admin belibuku.com, maka sistem akan melakukan pengecekan database pembayaran yang telah tersimpan.

### **5.5** Use Case 5

- 5.5.1 **Nama usecase**: kirim barang
- 5.5.2 **Tujuan**: melakukan pengiriman barang
- 5.5.3 **Input**: mengunggah bukti pembayaran
- 5.5.3 **Output:** mendapatkan buku yang telah di beli
- 5.5.4 **Skenario Utama**: admin akan mengrim barang yang telah di beli
- 5.5.5 **Prakondisi:** user mengecek data transaksi

### 5.5.6 Langkah-langkah:

- 5.5.5.1 langkah 1 : Sistem akan mengecek kembali transaksi pembayaran
- 5.5.5.2 langkah 2 : sistem akan melakuan validasi data transaksi dan mengirim kan id pesanan
- 5.5.5.3 langkah 3 : pengguna akan menerima pemberitahuan pengiriman
- 5.5.5.4 langkah 4: pengguna menerima barang
- 5.5.6 **Pasca Kondisi:** pengguna telah menerima barang
- 5.5.7 **Skenario Eksepsional**: jika pengiriman barang tidak datang sesuai waktu yang telah ditentukan maka pengguna dapat melakukan pengecekan barang ada dimana, melalui web dengan cara memasukkan id pesanan yang telah di kirim

### **5.6** Use Case 6

- 5.6.1 Nama usecase: proses pengecekan keuangan
- 5.6.2 **Tujuan**: manager dapat mengecek laporan keuangan
- 5.6.3 **Input:** manager memasukan username dan password
- 5.6.4 **Output:** akun pribadi manager
- 5.6.5 **Skenario utama**: manager mengecek aktivitas laporan keuangan
- 5.6.6 **Prakondisi**: manager belum mengatahui akitivitas keuangan
- 5.6.7 Langkah-langkah:
- 5.6.6.1 langkah 1: Manager membuka web belibuku.com
- 5.6.7.2 langkah 2 : manager melakukan login
- 5.6.7.3 langkah 3 : sistem menampilkan halaman utama
  - 5.6.7.4.1 Langkah 4: manager meilihat laporan keuangan
  - 5.6.7.5 Langkah 5 : manager mengecek rekapitulasi transaksi bayar
  - 5.6.7.6 langkah 6 sistem minyampan dan meng validasi
    - 5.6.8. **Pasca kondisi:** manager mengetahui aktivitas keuangan yang ada pada sistem

### **5.7** Use Case **7**

- 5.7.1 **Nama usecase**: mencari daftar buku
- 5.7.2 **Tujuan**: mencari buku berdasarkan judul buku dan tahun terbit
- 5.7.3 **Input**: judul buku
- 5.7.4 Output: judul buku, tahun terbit, harga
- 5.7.5 Skenario utama:
- 5.7.6 **Prakondisi**: aktor telah log in untuk mencari data judul buku dan sistem telah melihatkan data judul buku.
- 5.7.7 Langkah-langkah:
  - 5.7.1.1 langkah 1 : Input kata kunci dari judul buku yang ingin dicari
  - 5.7.1.2 langkah 2: mengklik ikon search
  - 5.7.1.3 langkah 3 : sistem mengambil data judul buku yang di inputkan oleh pelanggan
    - 5.7.1.4 langkah 4 : sistem mengecek database buku
    - 5.1.7.5.langkah 5 : sistem menampilkan data judul buku yang cocok dengan hasil pencarian
  - 5.7..8 **Pasca kondisi:** tabel hanya menunjukkan hasil yang cocok dengan pencarian aktor.
- 5.7.9 **Skenario eksponensial**: jika buku tidak ada didalam database maka sistem akan menampilkan buku lainnya yang menyerupai.

### 5.8 Use Case 8

5.8.1 Nama usecase: login admin

5.8.2 **Tujuan**: mengidentifikasi dan mengauthentifikasi admin yang masuk agar memberikan otoritas kepada manager di dalam sistem

5.8.3 **Input:** username dan password

5.8.4 **Output:** masuk ke akun pribadi admin

5.8.5 **Skenario utama**: admin ingin masuk kea kun pribadinya

5.8.6 **Prakondisi:** admin ingin menggunakan program dan belum login

5.8.7 Langkah-langkah:

5.7.1.1 langkah 1 : Admin membuka web belibuku.com

5.7.1.2 langkah 2 : sistem menapilkan halaman login

5.7.1.3 langkah 3: admin menginputkan username dan password

5.7.1.4 langkah 4 : sistem akan meng authentifikasi data admin yang tersimpan

5.7.1.5 langkah 5 : sistem akan menampilkan halaman utama

5.7.1.6 langkah 6 : admin melakukakan aktivitas dalam web

5.7.2 **Pasca kondisi:** admin telah melakukan login dan terauthentifikasi oleh sistem, admin dapat melakukan aktivitas di dalam program.

### 5.8.9. Skenario eksponensia:

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 26 dari 28

# 6. Requirement Nonfungsional Lainnya

# 6.1 Requirement Performa

Sistem harus melakukan apa yang setiap pengguna harapkan. Dalam setiap proses yang tersedia, jika terjadi kesalahan pada sistem, proses tidak berhenti seketika, melainkan memberikan pesan bahawa terjadi kesalahan dan mengembalikan pengguna ke saat sebelum terjadi kesalahan. Pencarian buku oleh *customer* menjadi hal yang sangat vital, customer harus mendapatkan buku yang diinginkan melalui *website blibuku.com.* hal tersebut sebaai bentuk kepuasan terhadap *customer*.

# **6.2** Requirement Keselamatan

Informasi mengenai apa yang dilakukan oleh semua pengguna yang terhubung pada *server* dapat di control, sehingga saat terjadi kegagalan dalam suatu proses, maka semua aktivitas akan tercata dalam *file log*.

# 6.3 Requirement Keamanan

Program ini menggunakan mekanisme berorieentasi objek untuk melindungi datanya lewat enkapsulasi method. *File log* yang dibuat juga dapat dibaca dengan menggunakan pembaca text sederhana.

# **6.4** Requirement *Error-Handling*

Terdapat pemberitahuan apabila pengisian tidak sesuai dengan system.

# 6.5 Atribut Kualitas Perangkat Lunak

- **1. Ketersediaan**: Memeriksa bahwa sistem selalu memiliki sesuatu untuk memudahkan dan selalu menunculkan pesan kesalahan jika terjadi kegagalan proses.
- **2. Kegunaan** : Memeriksa bahwa sistem mudah ditangani dan dinavigasi dengan cara yang paling diharapkan tanpa *delay*.
- **3. Fungsionalitas**: Memeriksa bahwa sistem menyediakan buku yang relevan, dan dapat menampilkan saat dilakukan proses pencarian oleh *customer*.
- **4.** *Testability*: menguji bahwa sistem sudah berjalan dengan baik dalam artian sudah tidak error.
- **5.** *Maintainability* :memeriksa bahwa sistem akan terus diperbaiki demi kenyamanan pengunaan.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001 Halaman 26 dari 28

**6.** *Usability* : Menguji bahwa sistem mudah digunakan oleh semua *customer* dan *customer* mengerti dengan pengunaannya.

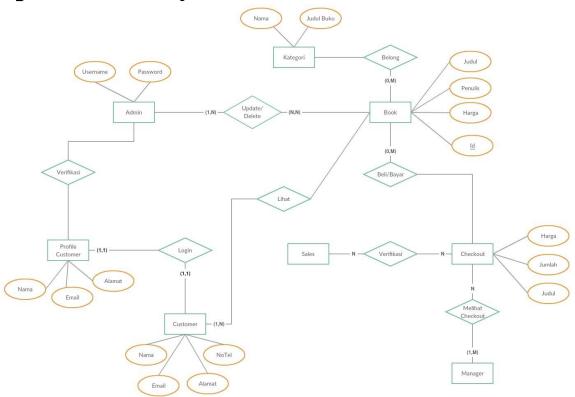
# 7. Requirement Lain

# Lampiran A: Daftar Kata - Kata Sukar

Berikut merupakan kata - kata sukar pada blibuku.com

- 1. Delay: Suatu periode waktu dimana sesuati terlambat atau ditunda
- 2. File Log: file yang mencatat baik kejadian yang terjadi pada sistem operasi atau perangkat lunak lain yang berjalan, atau pesan antara pengguna perangkat lunak komunikasi yang berbeda.
- 3. Customer:
- 4. Daring: Terhubung melalui jejaring *computer*, internet, dan sebagainya.
- 5. Customer: seseorang yang membeli sesuatu dari sebuah toko atau bisnis.

# Lampiran B: Analysis Model

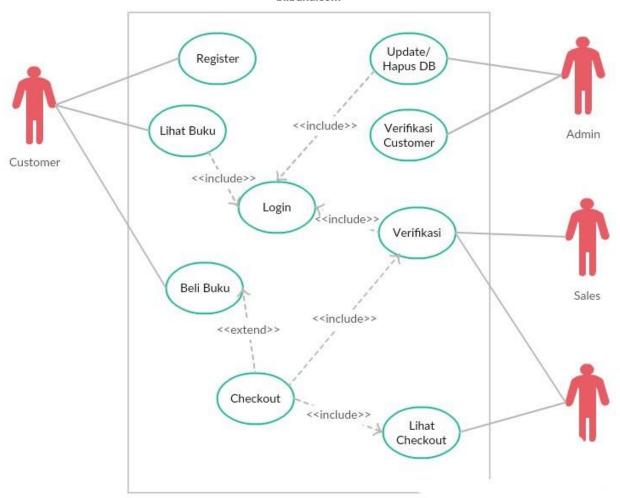


Gambar 1 ERD

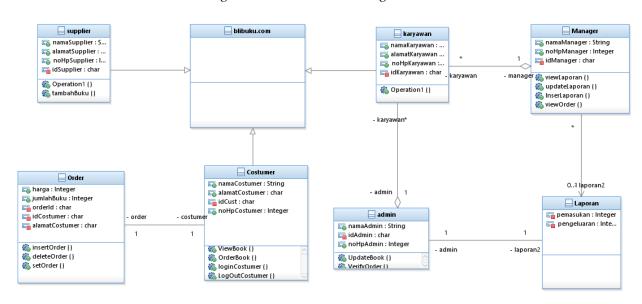
Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 26 dari 28

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

### blibuku.com



gambar 2 Use Case Diagram



Gambar 3 Class diagram

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 26 dari 28	
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-			
Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa			
diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom			

### Berikut merupakan tampilan Gui mockup blibuku.com



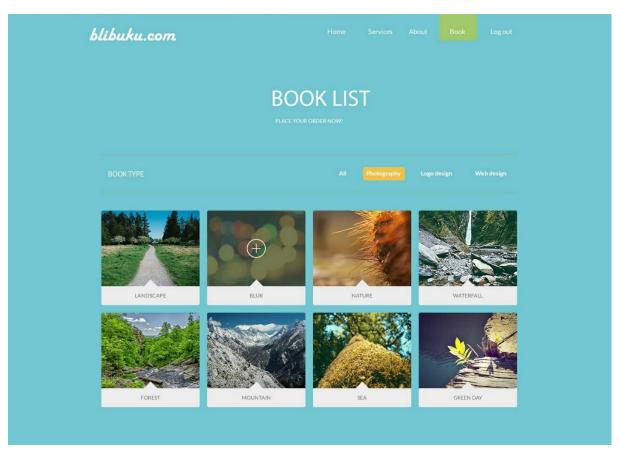
Gambar 4. Halaman awal blibuku.com



# Sign Up for a Free Membership at blibuku.com! Create Your Account. It's Free! Email Password Register Now! or Sign Up Using G•

Secured by: Team Developer blibuku.com

Gambar 5. Halaman Login blibuku.com



Gambar 5. Halaman Login blibuku.com

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-001 Halaman 26 dari 28

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik InformatikaUniversitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa
diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom