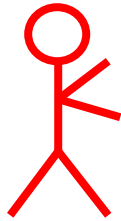


### Лабораторная работа № 10

1. Создать проект из одной формы.
2. Нарисовать на форме фигуру человечка, окрашенную в красный цвет, например:



3. Нанести на форму кнопку с надписью Старт и таймер.
4. При нажатии на кнопку она должна менять надпись на Стоп, при этом рисунок должен окраситься в зеленый цвет, а сам человечек должен «двигаться», т.е. перебирать ногами.
5. При нажатии на кнопку Стоп рисунок должен вновь окраситься в красный цвет, кнопка изменить надпись на Старт, а человечек – «остановиться».
6. Изменить заголовок формы на Светофор.