

### Лабораторная работа № 1

1. Создать проект из одной формы, на которую нанести один элемент PictureBox, две кнопки и таймер.
2. Снабдить кнопки надписями «Старт» и «Стоп».
3. Выбрать один из графических файлов компьютера и загрузить изображение из этого файла в элемент PictureBox.
4. Установить интервал срабатывания таймера, равный 10 мс.
5. С помощью кнопки «Старт» и таймера запрограммировать динамическое изменение размеров изображения в диапазоне от (0,0) до максимального размера формы и обратно с шагом 1.
6. С помощью кнопки «Стоп» запрограммировать остановку процесса изменения изображения.
7. Предусмотреть ситуацию, что кнопки «Старт» и «Стоп» не могут быть доступны пользователю одновременно.