

## Лабораторная работа № 12

1. Создать проект из одной формы.
2. Нарисовать на форме пятиконечную звезду.
3. Нанести на форму кнопку с текстом Анимация и таймер.
4. При нажатии пользователем на кнопку Анимация она должны изменять текст на Стоп, при этом при срабатывании таймера звезда должна превращаться сначала в окружность, потом в квадрат с красным контуром, потом вновь в звезду и т.д.
5. При нажатии на кнопку Стоп эффекты анимации должны прекращаться, а кнопка менять надпись на Анимация.