



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

## Historia de Usuario - Modo Oscuro

### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	<i>Módulo de Interfaz</i>
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<i>Permitir que el usuario active o desactive el modo oscuro en la aplicación.</i>

### Backend

#### Controlador en Java:

**Clase:** ControladorAjustes

**Método:** TemaOscuro(boolean activar)

#### Proceso:

- El usuario activa el interruptor de modo oscuro.
- Se guarda la preferencia en la configuración del usuario.
- Se actualiza la interfaz gráfica con el nuevo tema.

#### Ejemplo de código en java:

```
public void cambiarTemaOscuro(boolean activar) {  
    configuracionDAO.guardarPreferencia("modoOscuro", activar);  
    vista.aplicarTema(activar ? "oscuro" : "claro");  
}
```

#### Interacción esperada:

- El usuario accede a la opción "Tema Oscuro".
- Activa o desactiva el modo oscuro con los botones "SÍ" o "NO", según su preferencia.
- La interfaz cambia inmediatamente de color.
- La preferencia se guarda para futuras sesiones en el sistema.

#### Flujo visual y eventos:

1. El usuario accede al sistema, selecciona la opción "Tema Oscuro".

2. Aparecen los botones "SÍ" y "NO".
3. La interfaz cambia automáticamente.
4. La preferencia se guarda para futuras sesiones.

**Mockup/Prototipo:**

