

Meeting Agenda

Group: Top Down Bois

Date: 13.15-13.45

Chair: comfy

Participants: Everyone

Objectives (5 min)- Resolve any issues preventing the team to continue.- Short clear descriptions.

Vi presenterade våra ideer för TA och diskuterade eventuella användningar av libraries för att underlätta projektets utveckling.

Reports (15 min) from previous meeting- Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.

Grundläggande ideer för gameplay involverar ett "top down" perspektiv på ett 2D plan, där spelaren rör sig runt och försöker skjuta samt undvika fiende attacker.

Discussion items (35 min)- Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (veryshort notes and/or keywords).

Outcomes and assignments (5 min)- Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it wasdecided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).- (re)Assign to each group member which issues to solve.

Vi kom fram till att försöka ha möten varje fredag runt klockan 15, på 30-45 minuter. Under denna tiden har alla i laget ledig tid att spendera på ett snabbt möte.

LitiEngine har valts som en potentiell engine/library att använda för spelutvecklingen, och ska börja experimenteras med för att förstå dess funktionalitet.

Wrap up- Write down any unresolved issues for next meeting.- Decide a time and location for next meeting.

vi får använda libraries så länge vi ger credit och de är available öppet

iden var helt ok, inte för ambitiös men har potential för expansion

bra att bestämma vilka som jobbar med vad, roller