

Meeting Agenda

Group: Top Down Bois

Date: 10/09/2021

Chair: David

Participants: David Ferm, Anders Olofson, Samuel Karlson,
Imad Alihodzic

Objectives (5 min)

- Resolve any issues preventing the team from continuing.
- Short clear descriptions.

HUD - håller på, scene2D är stöket

Reports (15 min) from previous meeting

- Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.

Player animations är klar

Zombie animations håller på

Map är klar

UML uppdaterad

RAD, SDD. skrivet

Pengar lagt till

Scaling för hela programmet

HUD, skissat

Discussion items (35 min)

- Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).

Få UI gjort.

- Start
- HUD
- Shop
 - En klass logik
 - En klass view

TESTING

- Inlämning nästa vecka med punkter av vad man vill ha för peer review

Extra feature på trello om tid över

Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).

Viktigast är att få UI gjort och testing påbörjat

Samuel - uppdatera UML? Och HUD

Imad - fixa animationer för Zombie, animationer för invincibility och HUD

David - testing

Olof - testing

Alla hjälper med UI få det gjort

- (re)Assign to each group member which issues to solve.

See above

Wrap up

- Write down any unresolved issues for next meeting.
- Decide a time and location for next meeting.

Handledning

14 00 - M1212D

Imad har bokat

M1212D bokat f.o.m 13 00