



# Génie Logiciel et projet de synthèse

## Analyse statique

Kévin Bailly  
Institut des Systèmes Intelligents et de  
Robotique

[kevin.bailly@upmc.fr](mailto:kevin.bailly@upmc.fr)

- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville

- L'objectif de la phase de modélisation statique est :
  - Identifier les **concepts** du domaine et les modéliser sous forme de **classes**
  - Identifier les **associations** entre les concepts et définir les **multiplicités** à chaque extrémité des associations
  - Définir les **attributs** et les **opérations**
  - Structurer en **packages** cohérents et indépendants
  - Concevoir des modules **réutilisables**

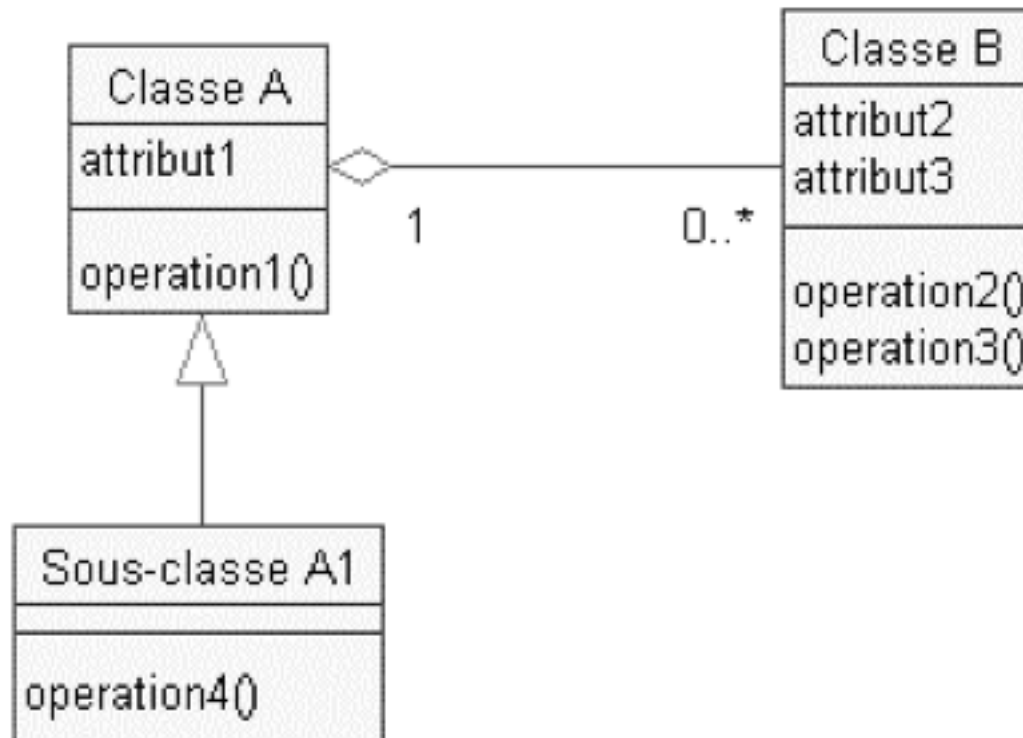
# Plan

- Diagramme de classe
- Exemple de modélisation
- Patrons d'analyse
- Structuration en package

# Diagramme de classe

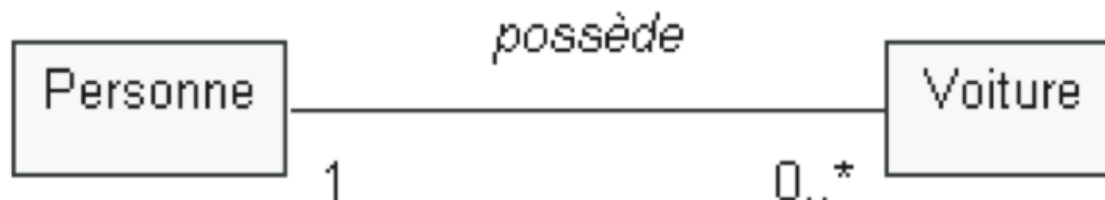
- Au cœur de la **modélisation orientée objet**  
**Mais** indépendant du langage de programmation
- Décrit la **structure du système** (vue interne)  
≠ Diagramme des cas d'utilisation qui décrit le système du point de vue des acteurs (vue externe)
- **Statique** : l'évolution du système dans le temps n'est pas modélisée
- Représente principalement les **classes** et leurs **relation**

# Représentation



- Ensemble d'objets possédant les mêmes caractéristiques = type
- **Attributs** : types d'informations contenus dans une classe
- **Opérations** : types de comportement (services)

- Relation sémantique durable entre deux classes
- Une association est nommée (verbe)
- Aux extrémités : information de multiplicité





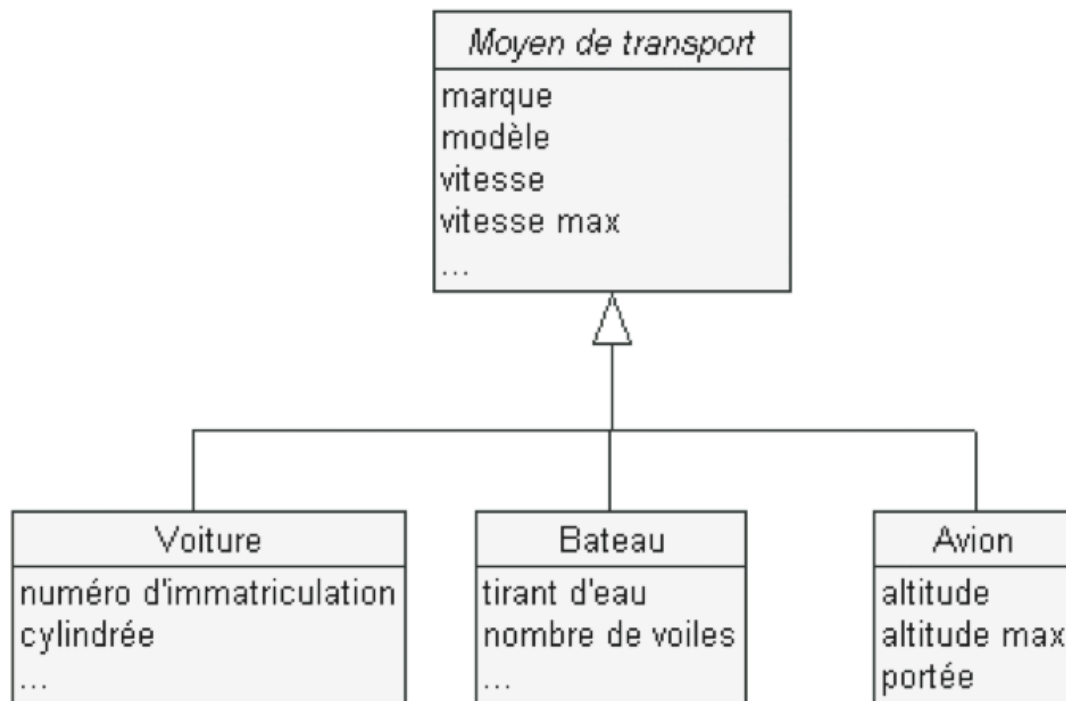
- Agrégation :
  - Exprime une relation de contenance
  - Relation non symétrique
  - Nommée implicitement : « est composé de »



- Composition :
  - Cas particulier d'agrégation
  - Un élément ne peut appartenir qu'à un seul agrégat
  - La destruction de l'agrégat implique la destruction de tous ses éléments



- Une **super-classe** est une classe plus générale reliée à une ou plusieurs **sous-classes** (classes plus spécialisées) par une relation de **généralisation**

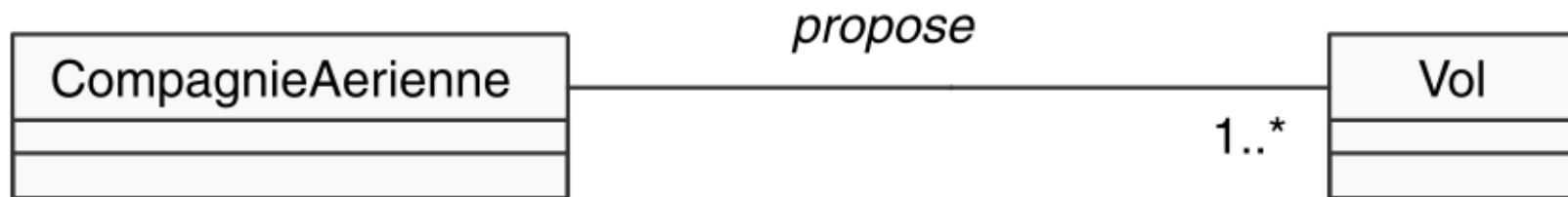


# Exemple

- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville

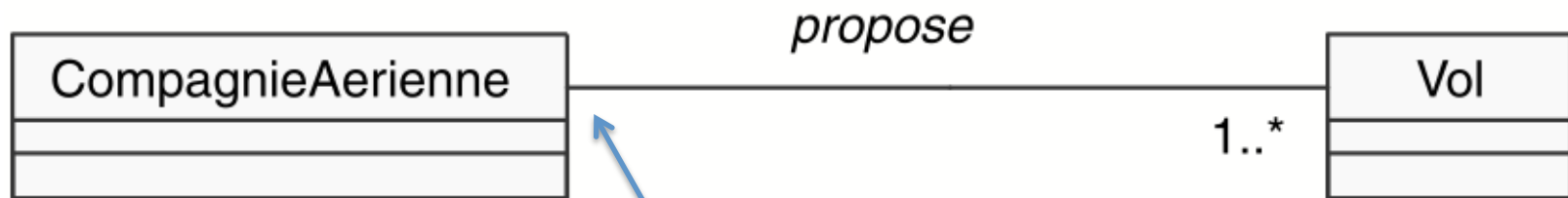
# Exemple de modélisation

Les compagnies aériennes proposent différents vols



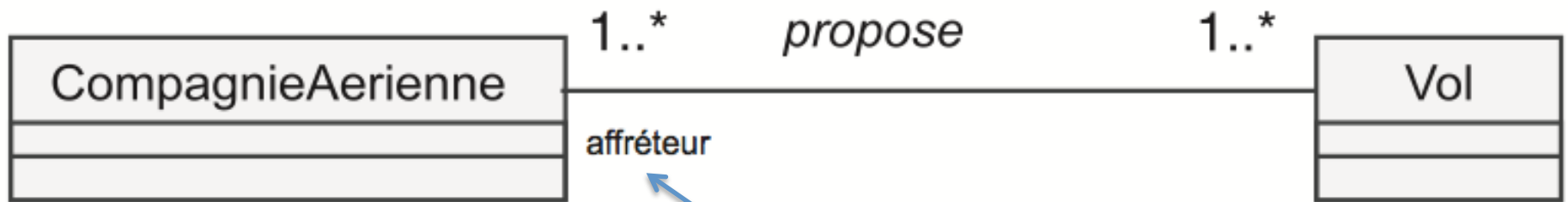
# Exemple de modélisation

Les compagnies aériennes proposent différents vols



Pas d'indications sur la  
multiplicité : poser la question à  
l'expert

- Mais pour la suite....



Role joué par la classe dans la relation

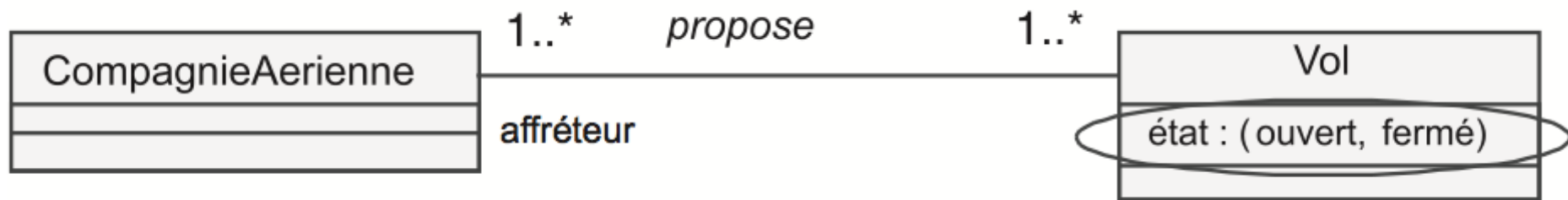
# Exemple

- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs villes



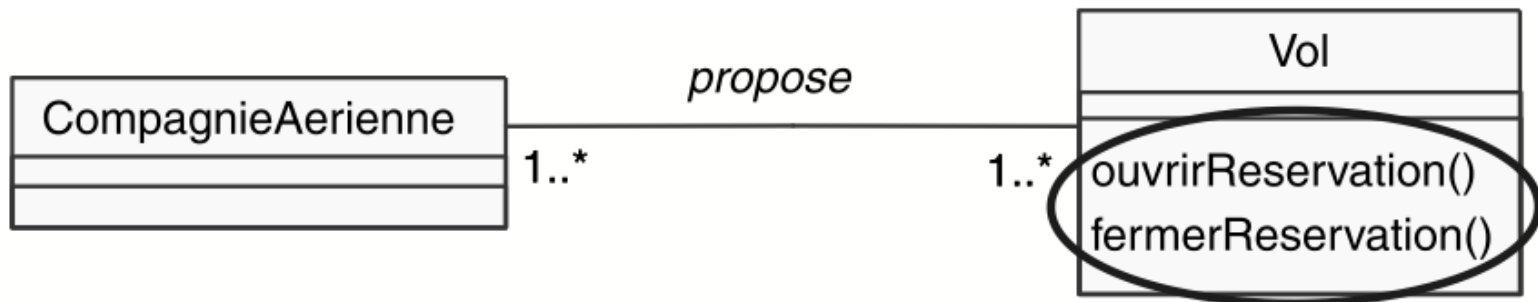
- Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie

1<sup>er</sup> solution : attribut état



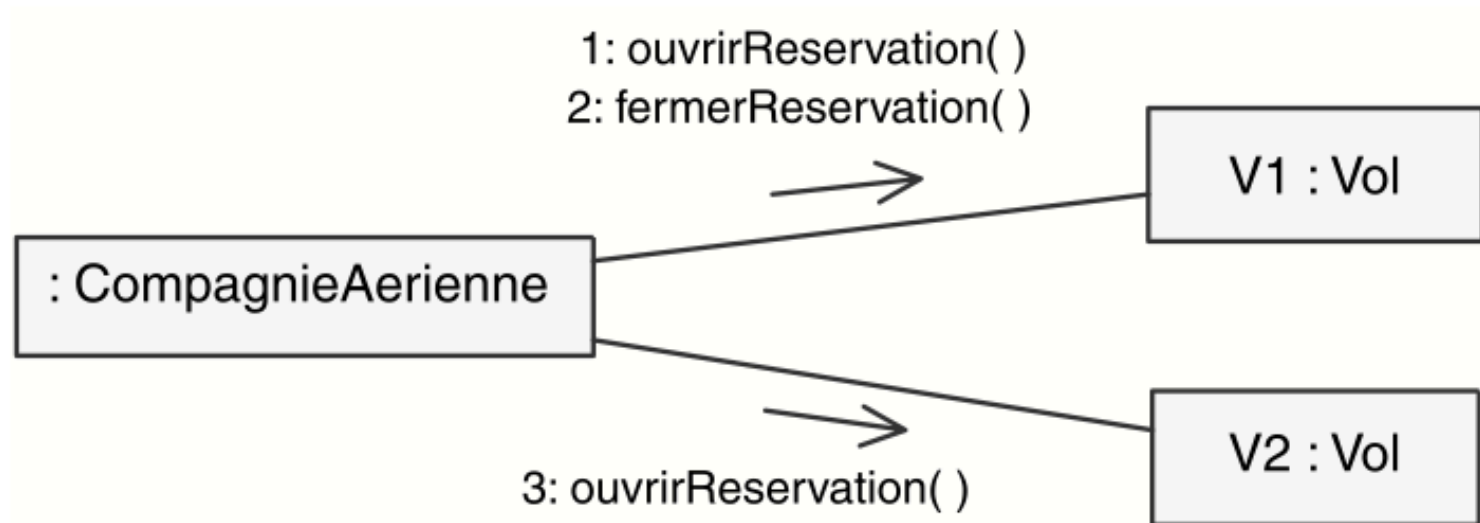
MAIS il s'agit d'un concept dynamique  
 → à mettre avec les opérations

- Ouvrir et fermer réservation : responsabilité du vol, pas de la compagnie
- La compagnie enverra un message pour invoquer les opérations



# Remarque

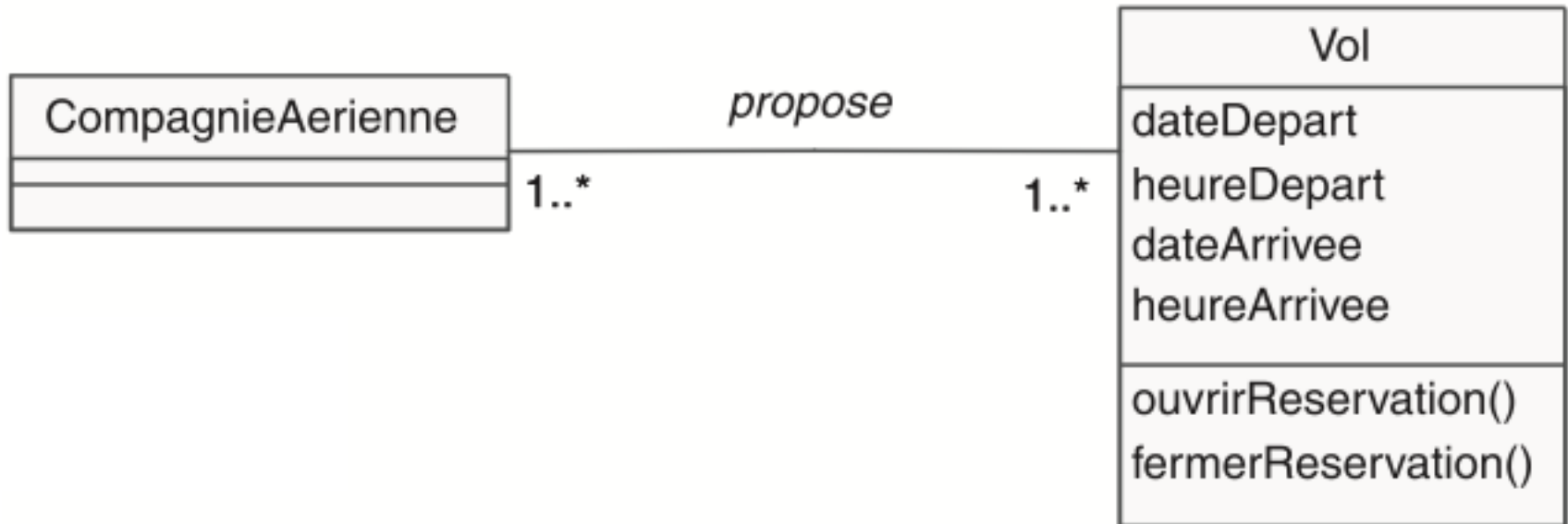
- Diagramme de communication : illustre les envois de messages entre instances



# Exemple

- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville

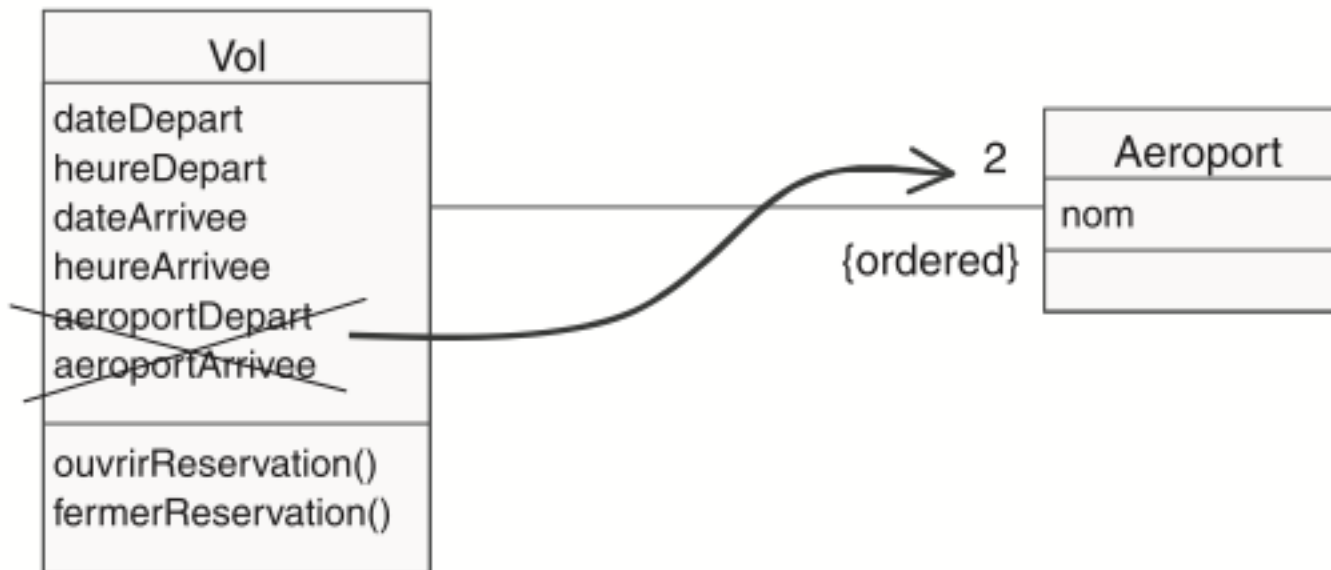
- 7) Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  - Date et heures sont de simples valeurs : **attributs**



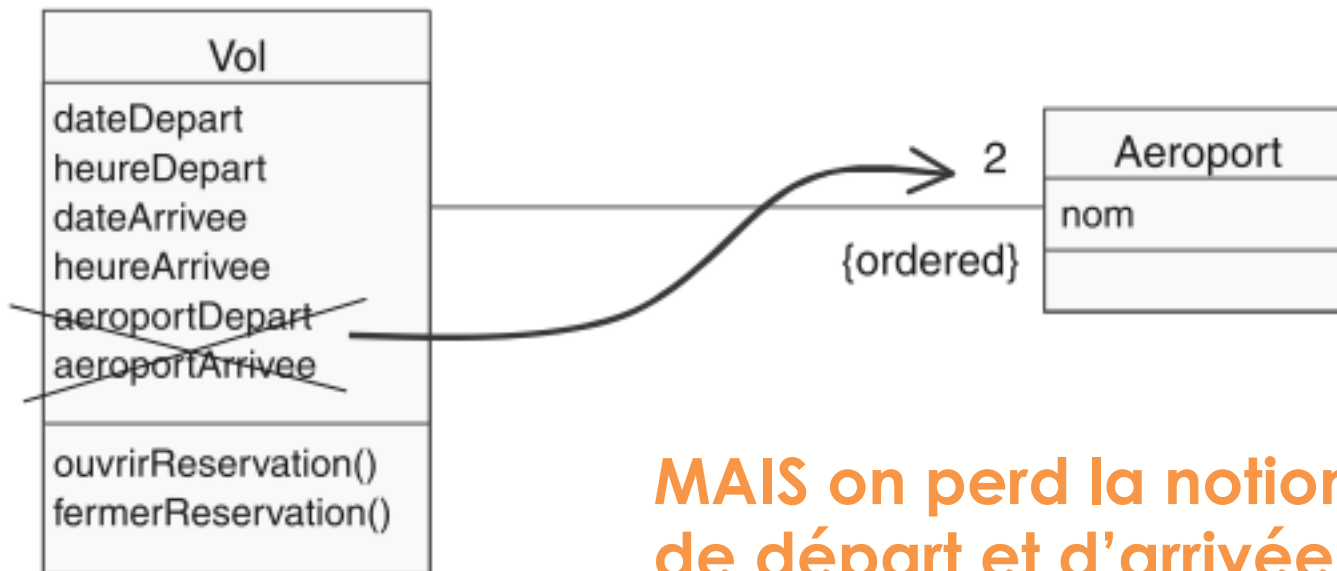
# Exemple

- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville

- Pas un simple attribut : objet complexe (nom, capacité, villes desservies...)  
→ nouvelle classe



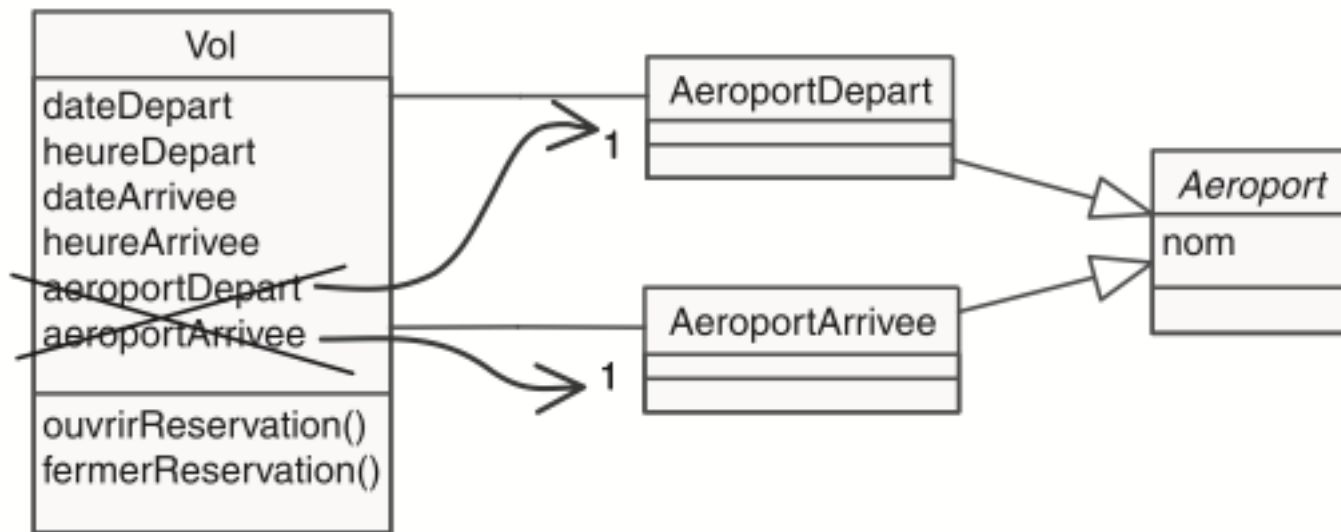
- Pas un simple attribut : objet complexe (nom, capacité, villes desservies...)  
→ nouvelle classe



**MAIS on perd la notion  
de départ et d'arrivée**

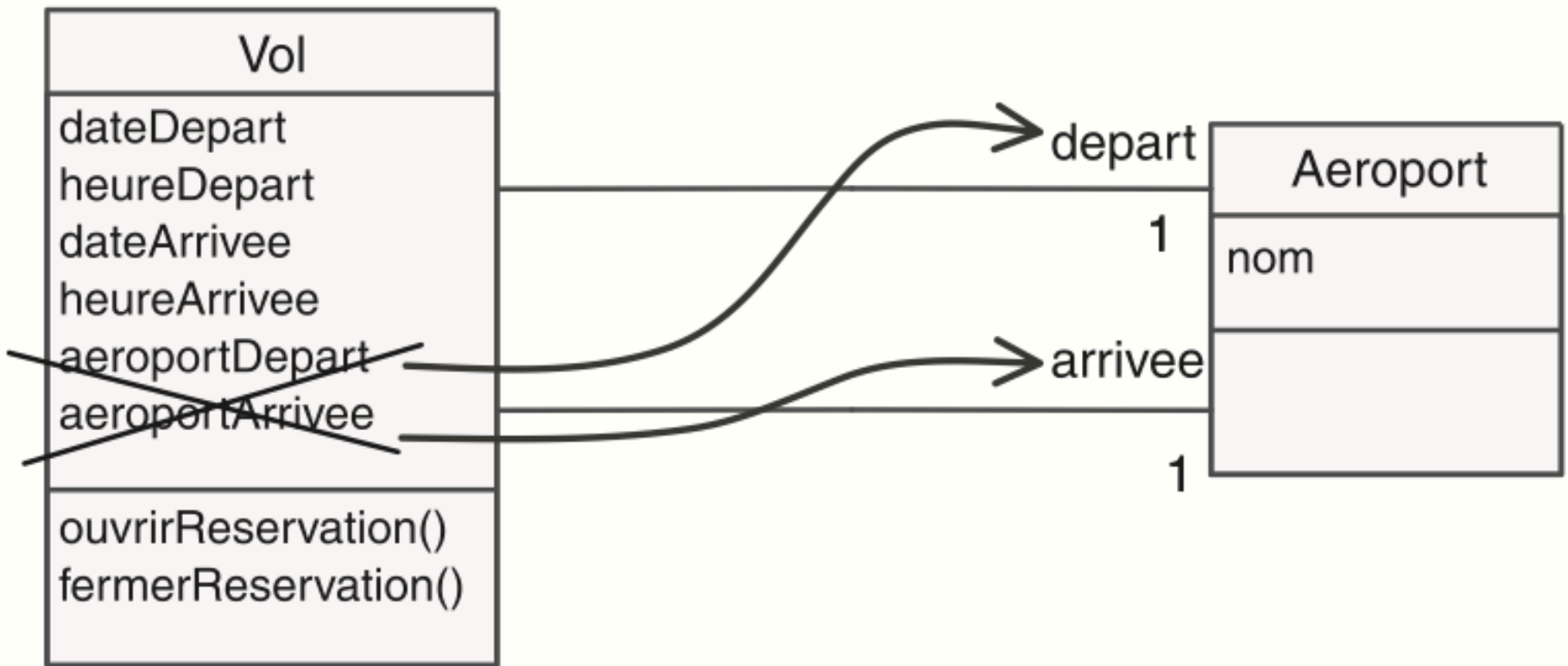


- 2<sup>ème</sup> solution : création de 2 sous classes



**MAIS un aéroport peut être à la fois AeroportDepart et AeroportArrivé  
→ REDONDANCE**

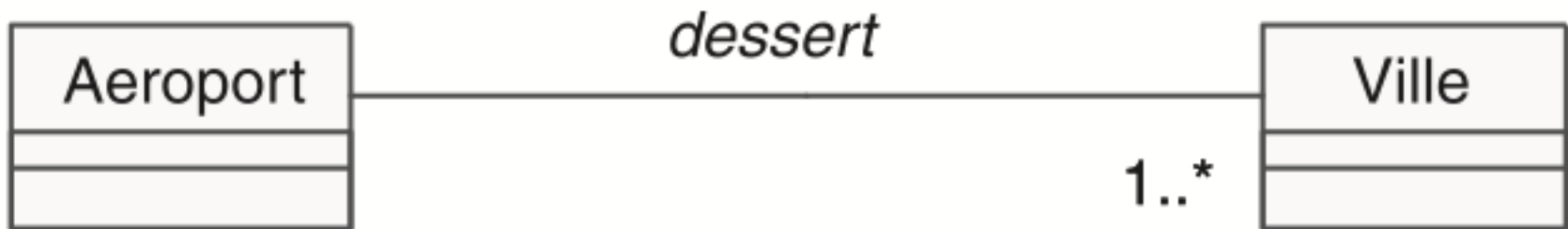
- 3<sup>ème</sup> solution : utilisation des rôles



# Exemple

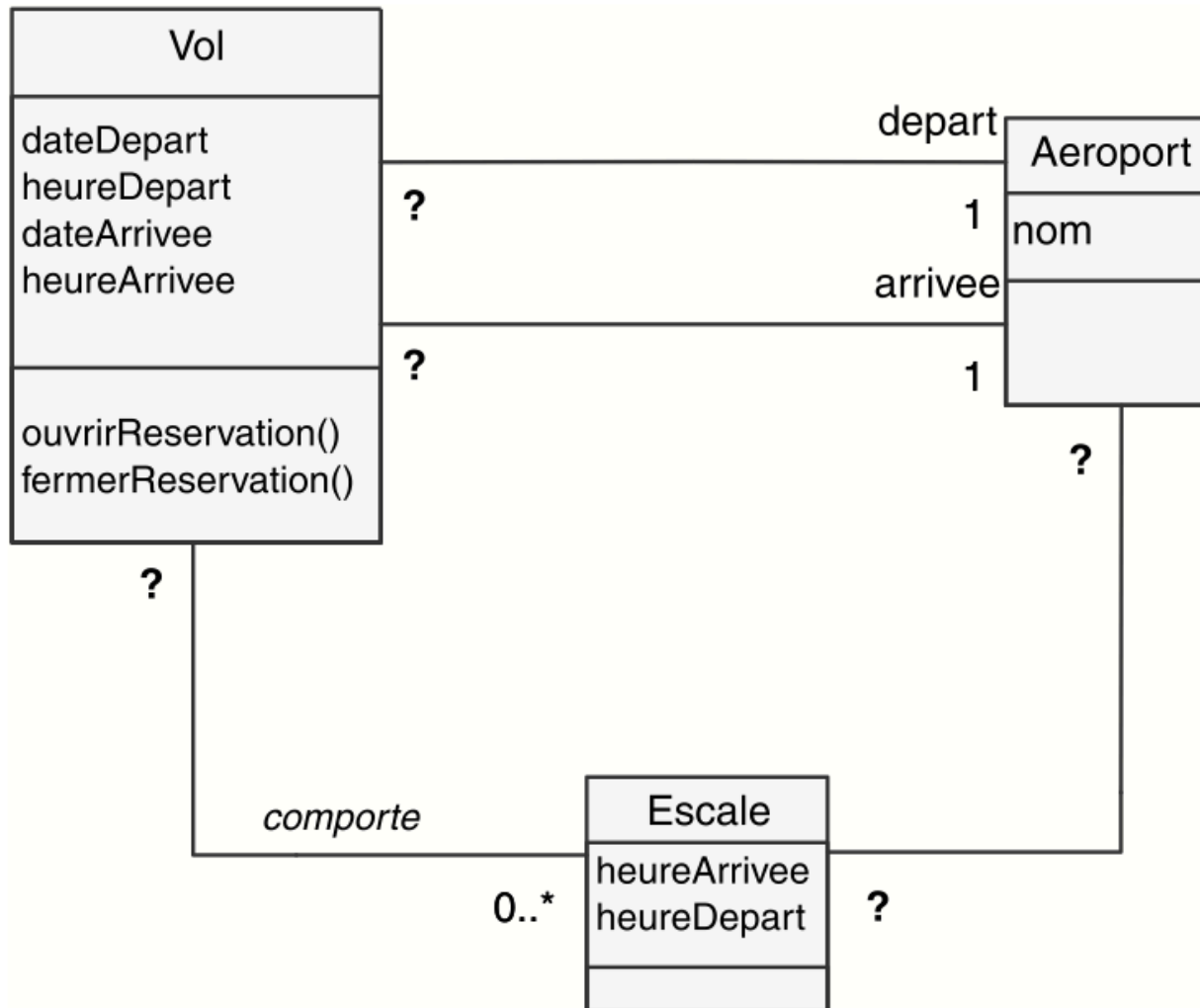
- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville

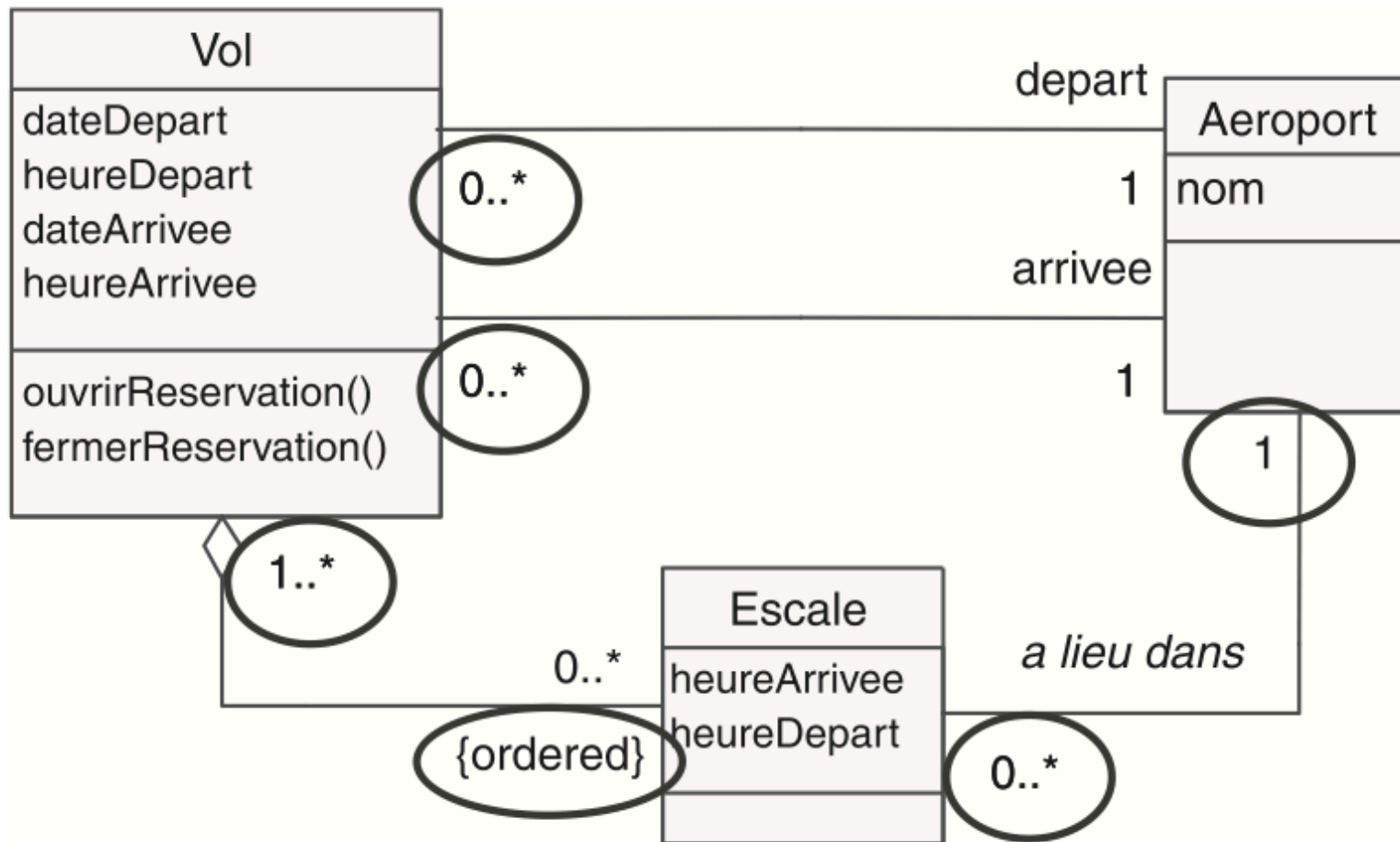
- Détermine la multiplicité côté Ville



# Exemple

- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville





# Peut-on améliorer le diagramme ?

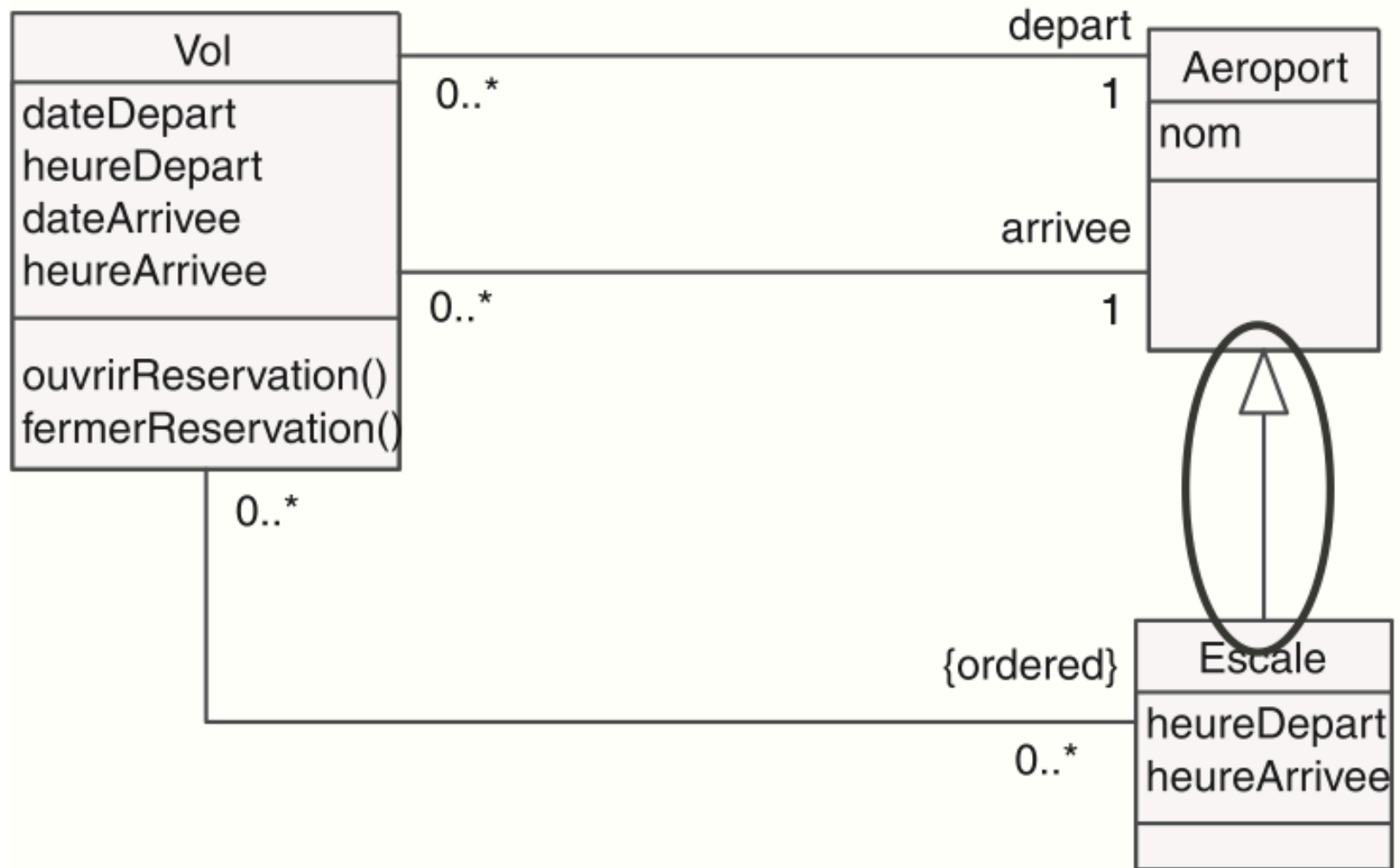
- Escale est un intermédiaire entre Vol et Aéroport
- Peut-on la modéliser différemment ?
- Solution 1 : héritage



# Peut-on améliorer le diagramme ?

- Escale est un intermédiaire entre Vol et Aéroport
- Peut-on la modéliser différemment ?
- Solution 1 : héritage
  - Une escale est un cas particulier d'aéroport

# Héritage

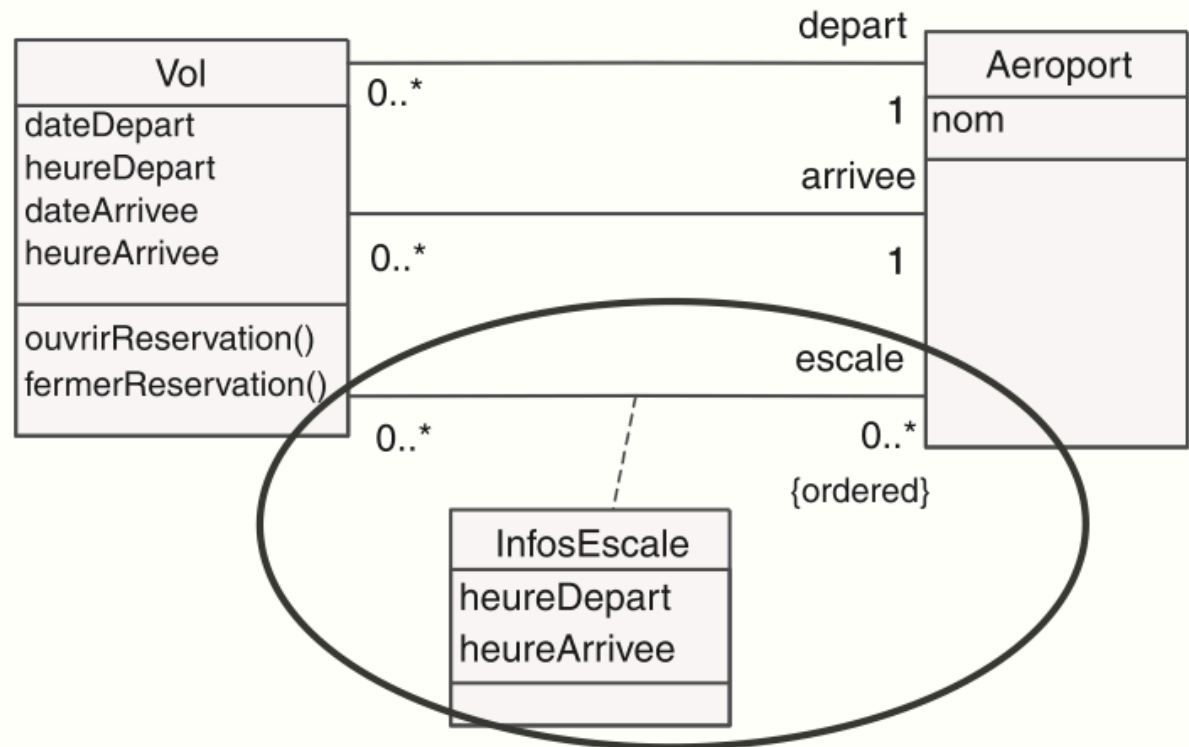


- Une escale n'est pas un aéroport !
  - Une escale ne dessert pas de villes
  - Une escale ne peut pas servir de départ ni d'arrivée
- Juste une facilité d'implémentation pour récupérer les informations d'aéroport
  - Héritage d'implémentation
  - A NE PAS FAIRE

# Classes d'associations

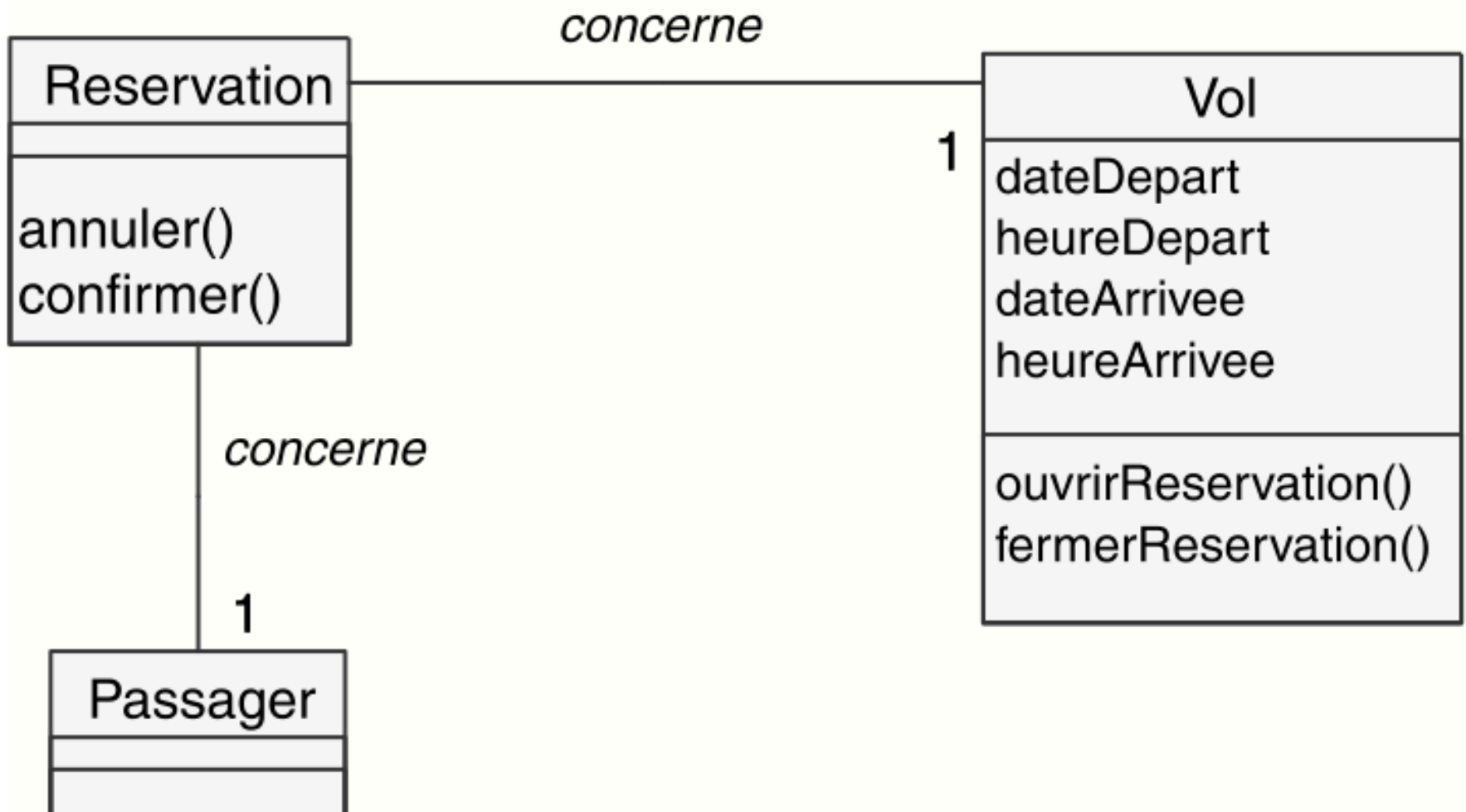
- 2<sup>ème</sup> solution : l'escale est un **rôle joué** par l'aéroport :
  - heureArrivee et heureDepart sont des **attributs d'association**

On pourrait le faire aussi pour les heures et dates de départ et d'arrivée



# Exemple

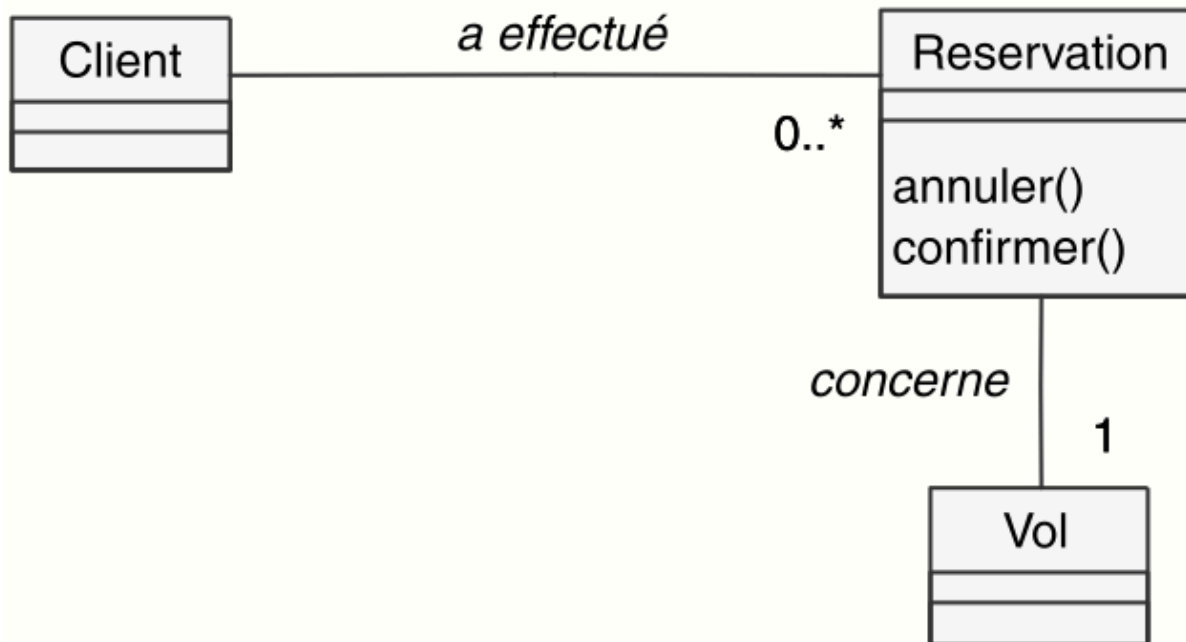
- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville



# Exemple

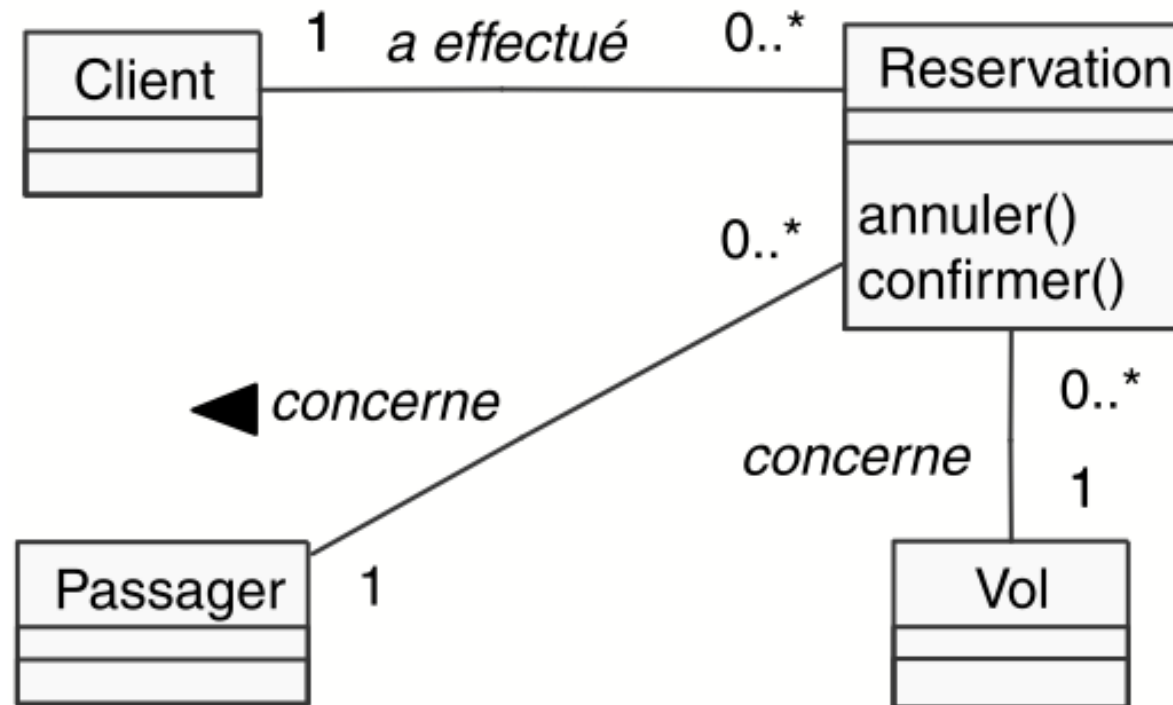
- Système simplifié de réservation de vols (résumé des connaissances des experts du domaine)
  1. Les compagnies aériennes proposent différents vols
  2. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
  3. Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
  4. Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
  5. Une réservation peut être confirmée ou annulée
  6. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
  7. Un vol a un jour et une heure de départ et d'arrivée
  8. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports
  9. Une escale a une heure d'arrivée et de départ
  10. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs ville

On réutilise le concept de réservation et on reformule l'étape 3 par :  
« Un client peut effectuer plusieurs réservations »



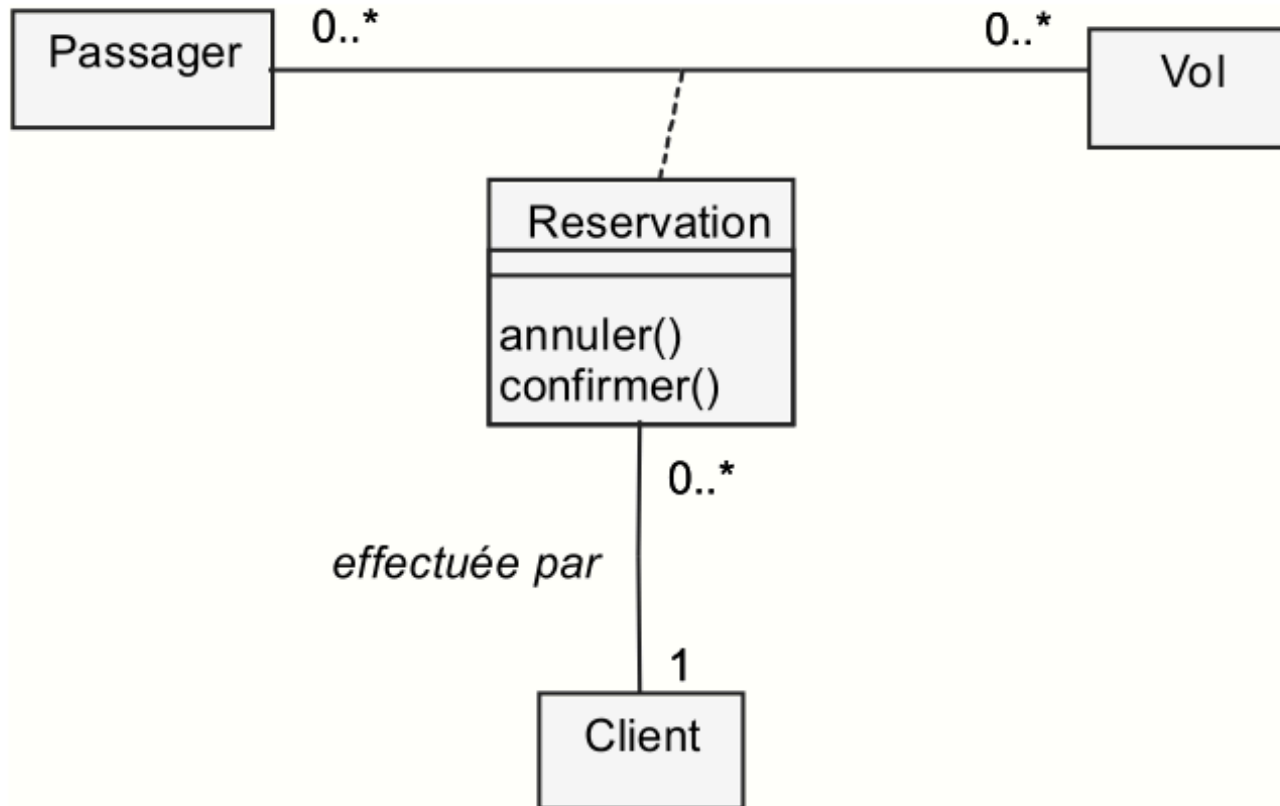


- Proposer une modification du diagramme faisant intervenir une classe d'association

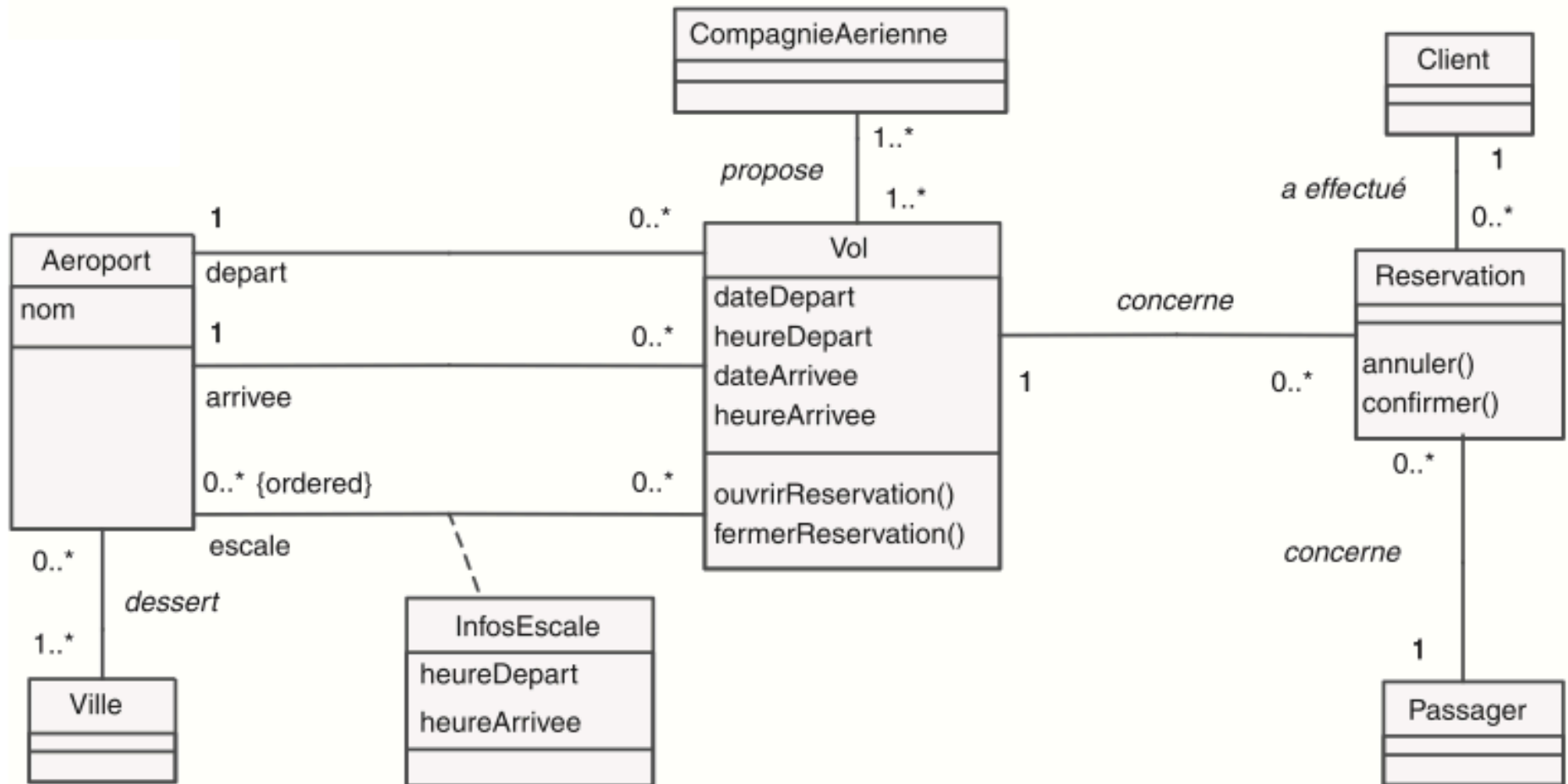


# Solution

- On peut modéliser Reservation comme une classe d'association entre Vol et Passager

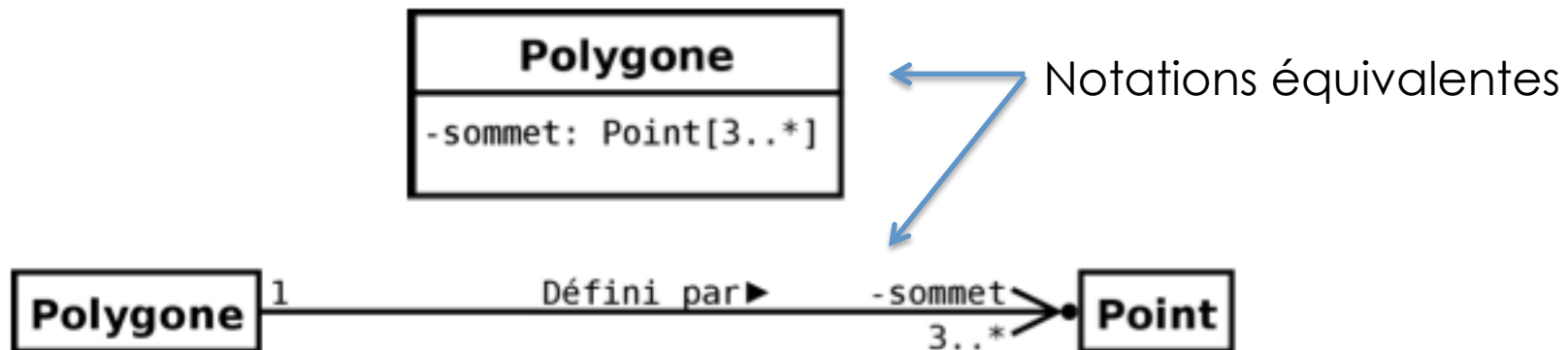


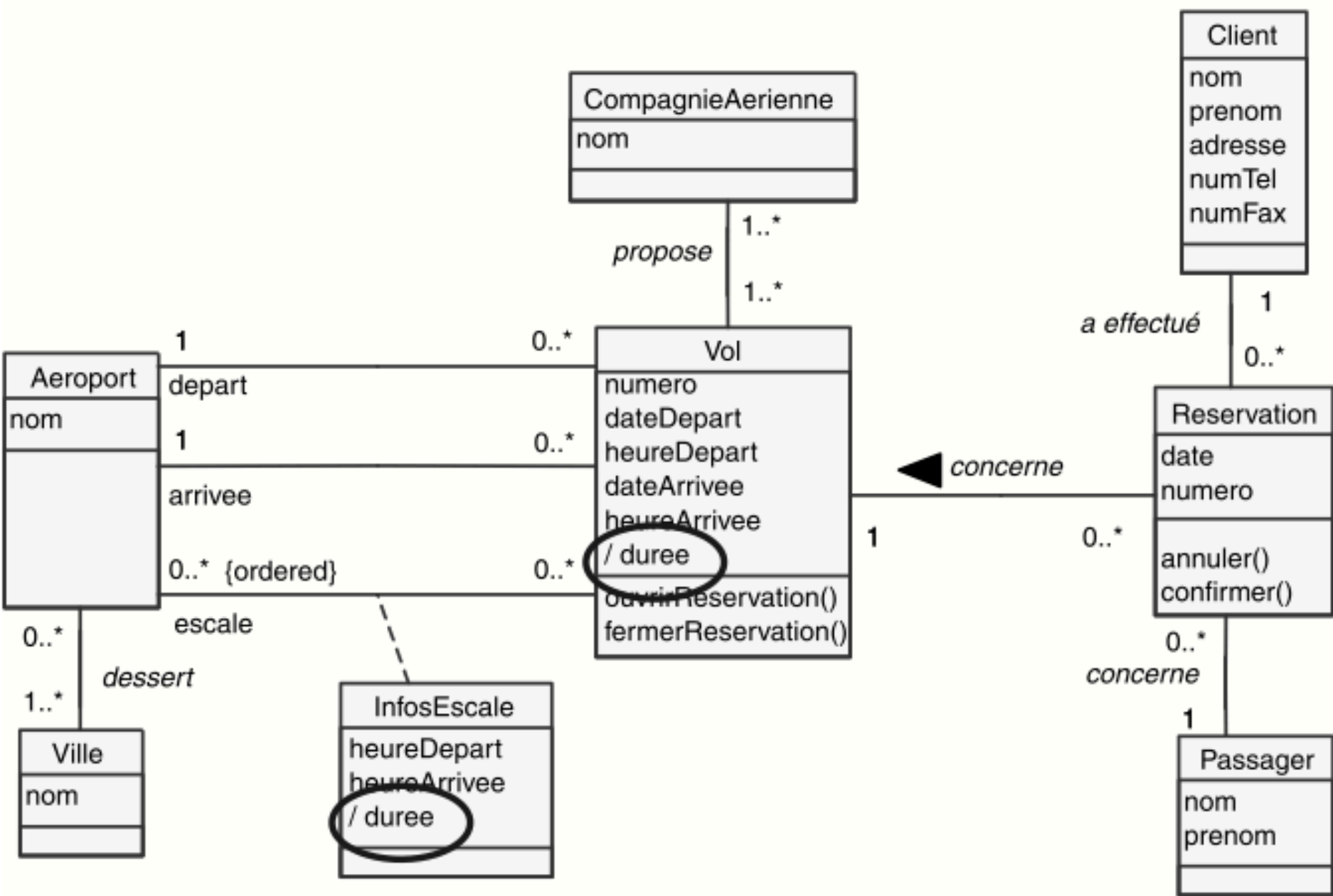
# Résultat intermédiaire



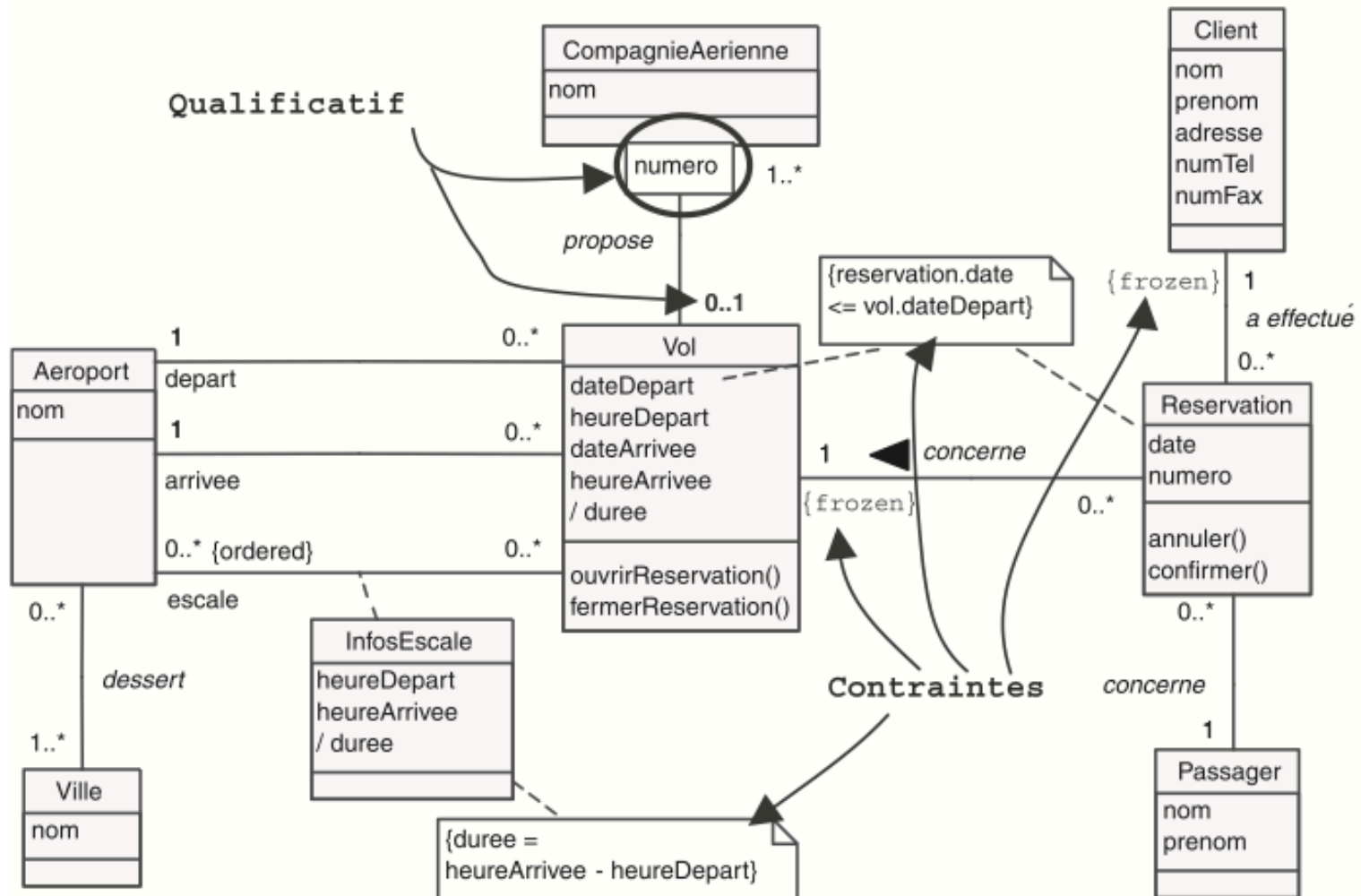
Architecture globale correcte, mais il manque certaines informations (attributs métiers, contraintes...)

- Les attributs métiers
  - Définissent des informations qu'une classe ou un objet doivent connaître (ex pour Vol : numero, heureDepart...)
  - Pas de références à d'autres classes (rôle des associations)
- Les attributs dérivés
  - Peuvent être calculés à partir d'autres informations du modèle (ex pour un vol : durée)

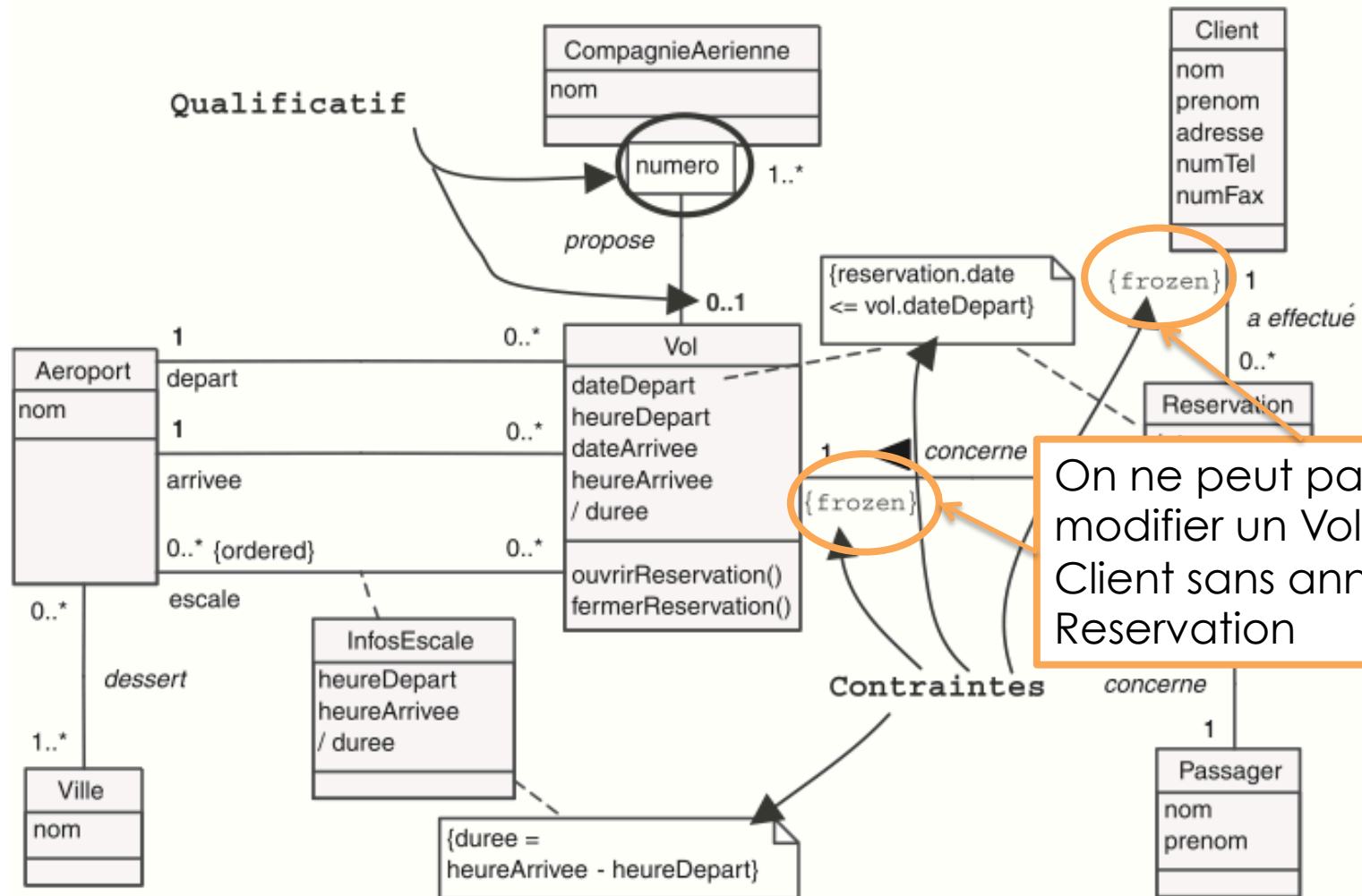




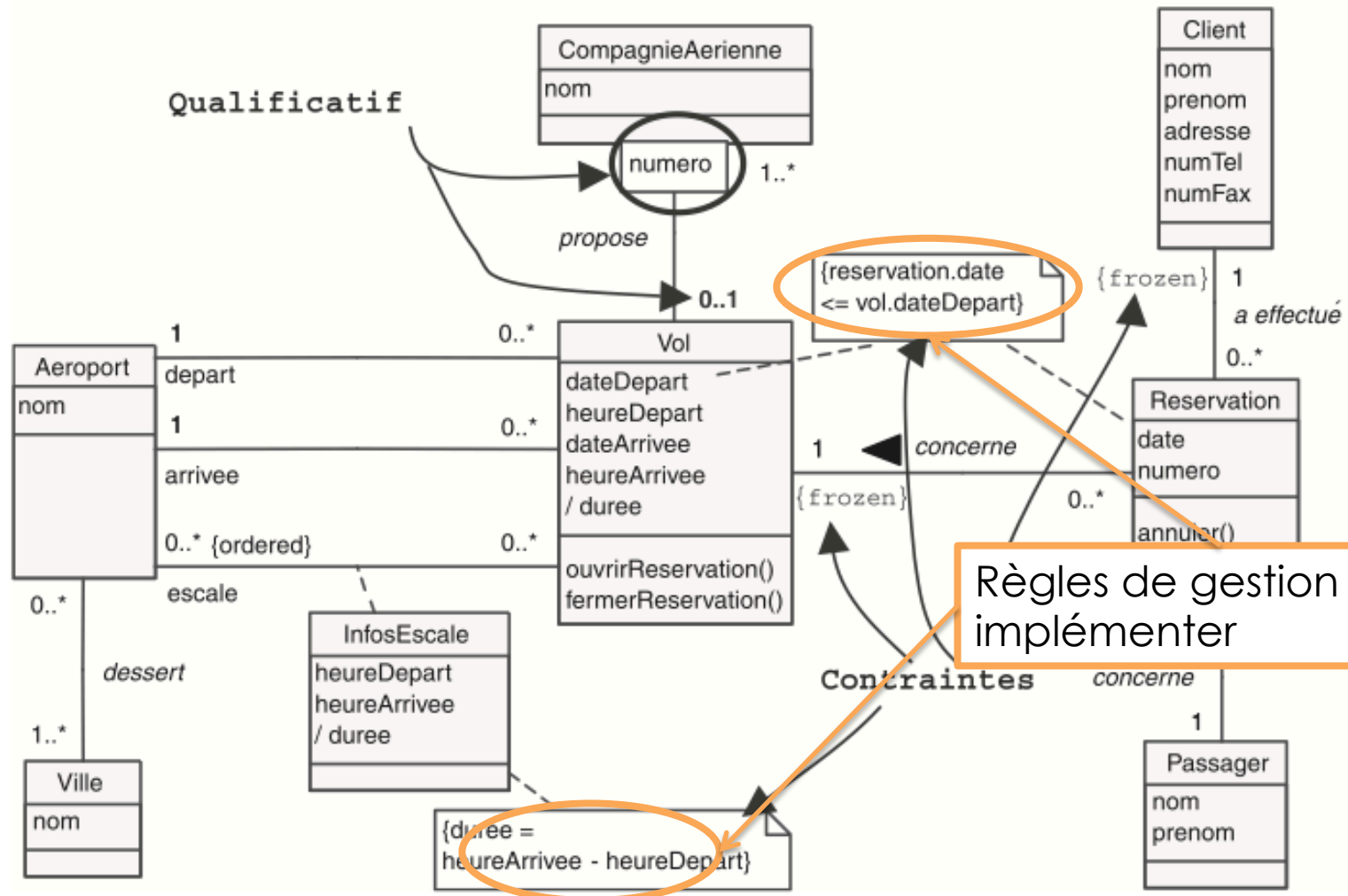
# Contraintes et qualificatifs



# Contraintes et qualificatifs

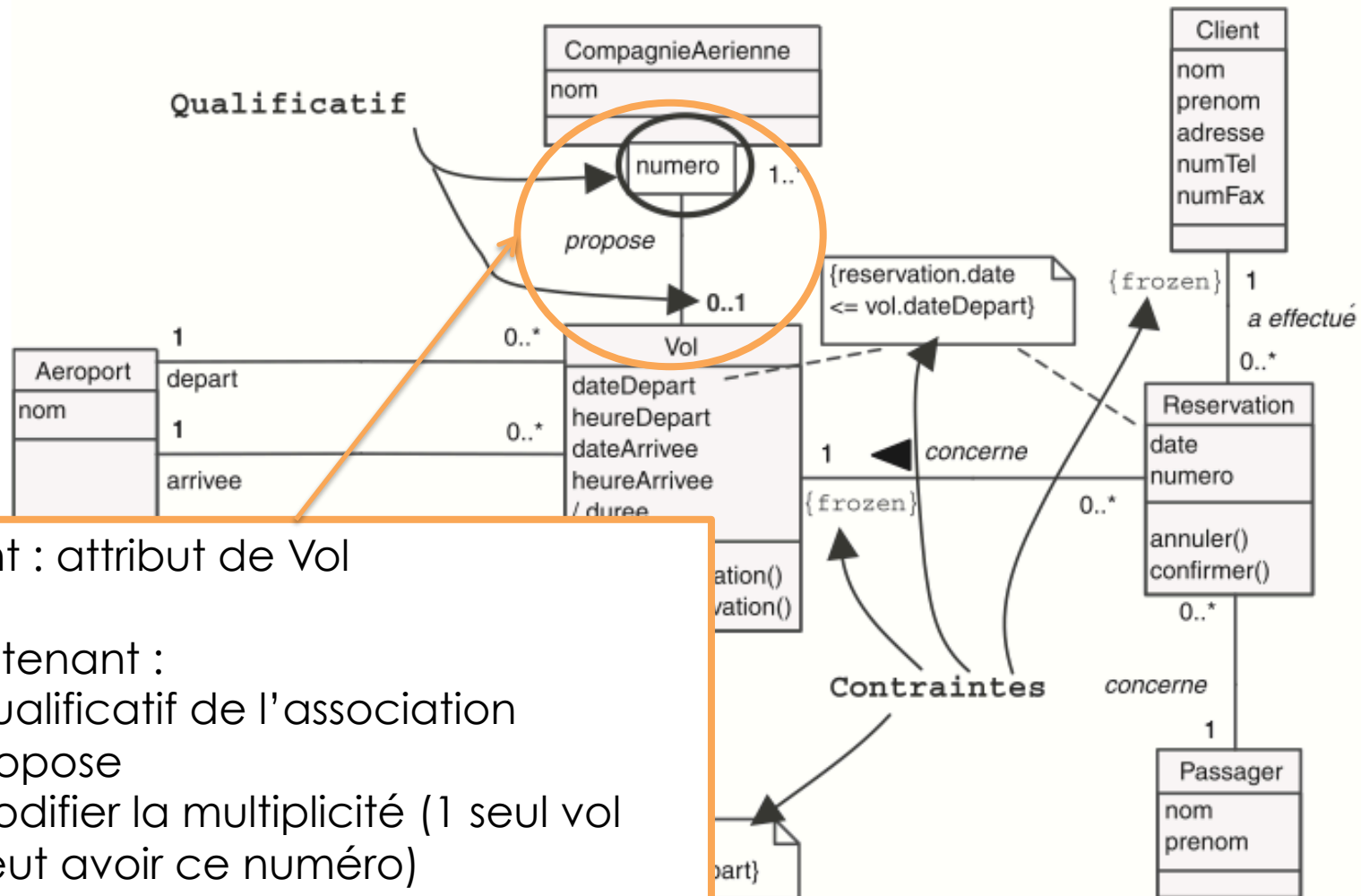


# Contraintes et qualificatifs





# Contraintes et qualificatifs

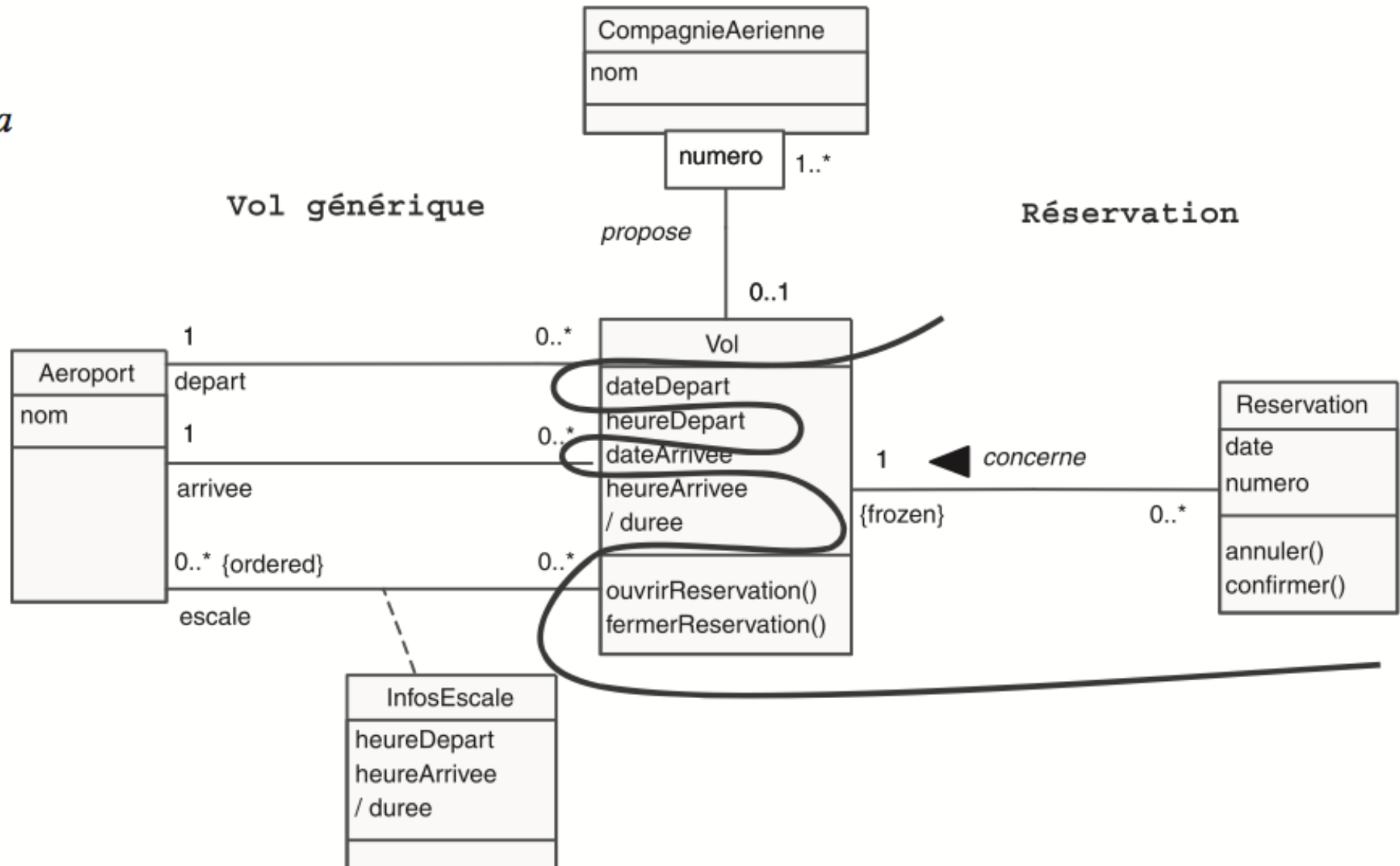


# Peut-on encore améliorer le modèle ?

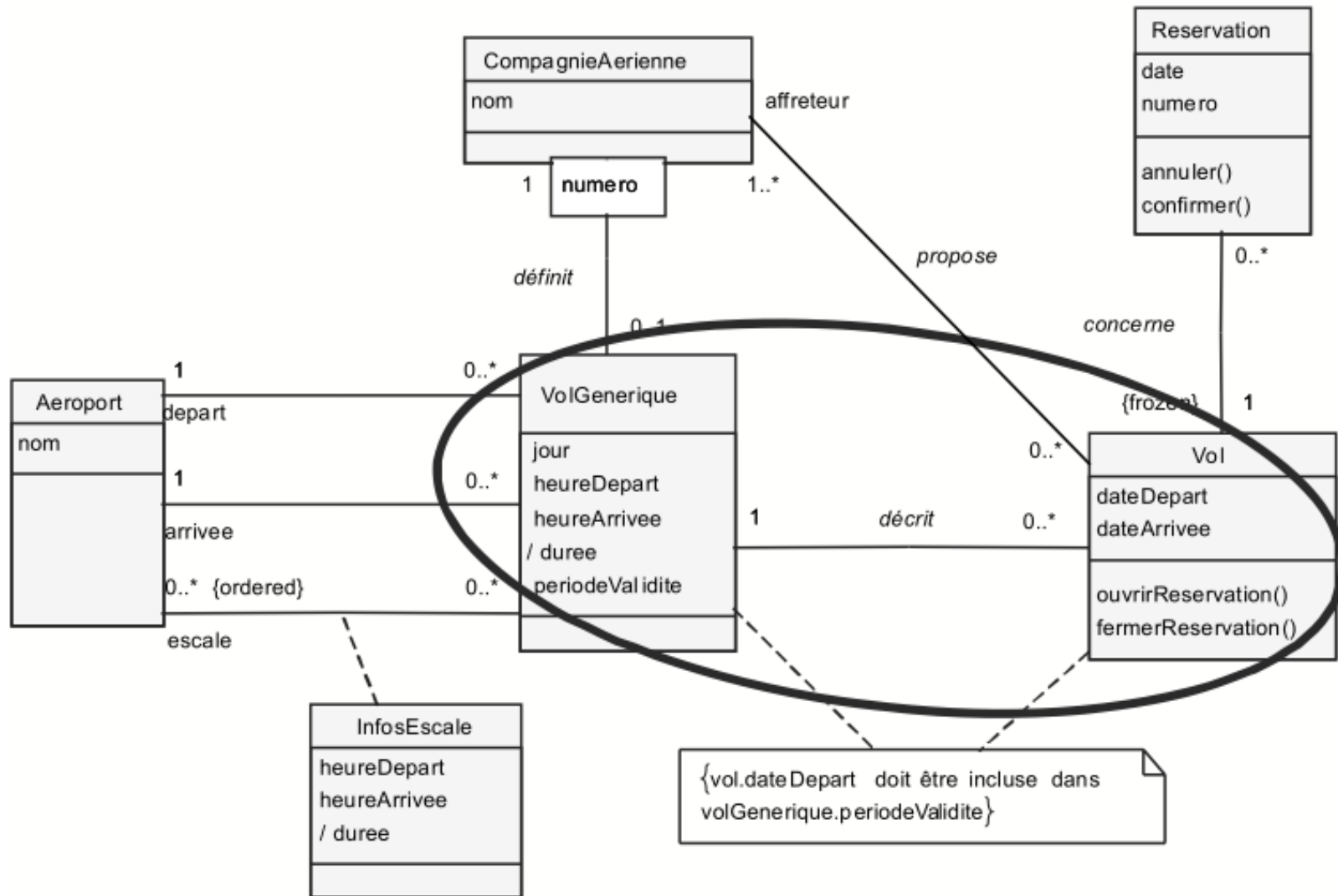
- La classe Vol a de nombreuses responsabilités (attributs et associations)
- A l'encontre de l'un des objectif de conception en POO : **forte cohérence**

# Solution : pattern de la métaclass

la

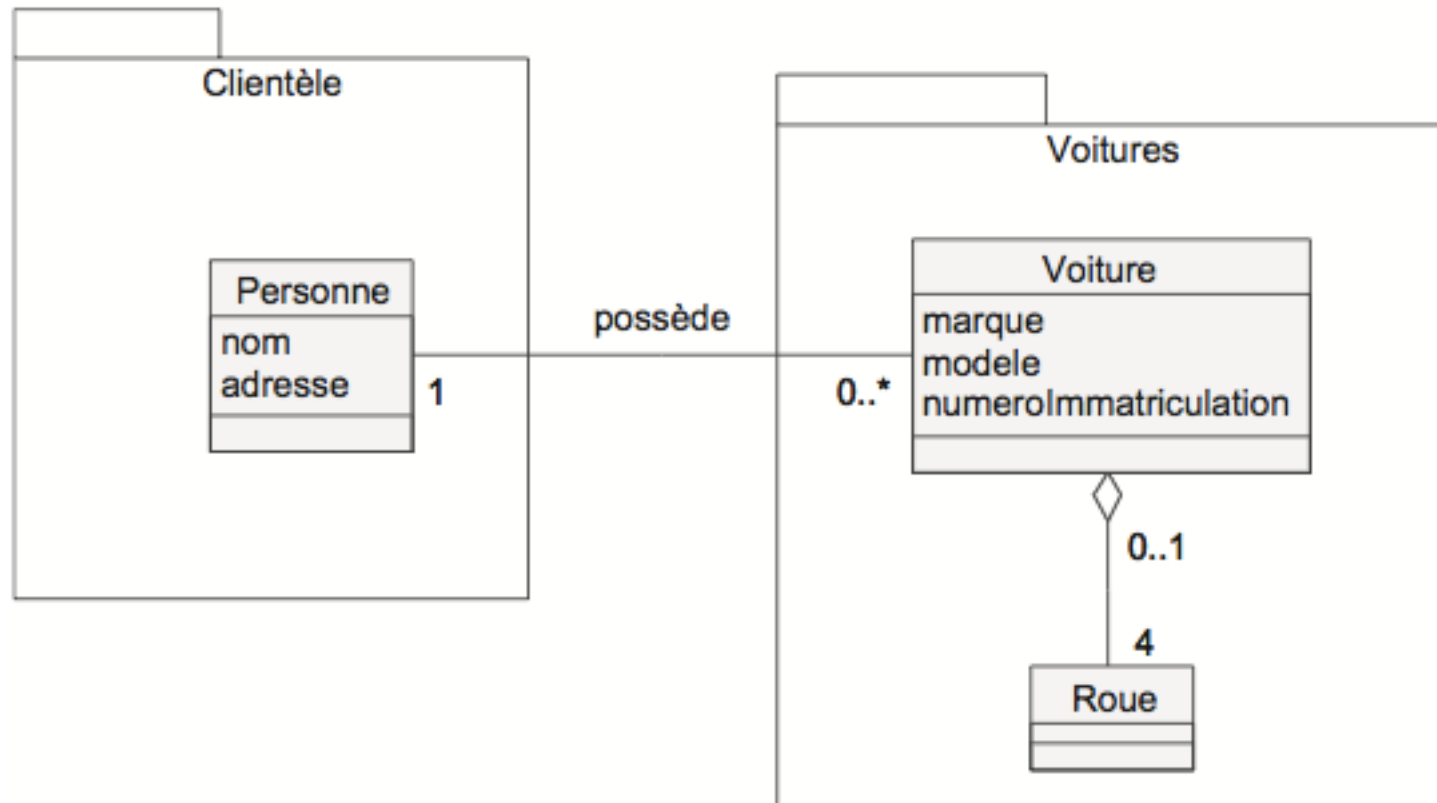


# Solution : pattern de la métaclass

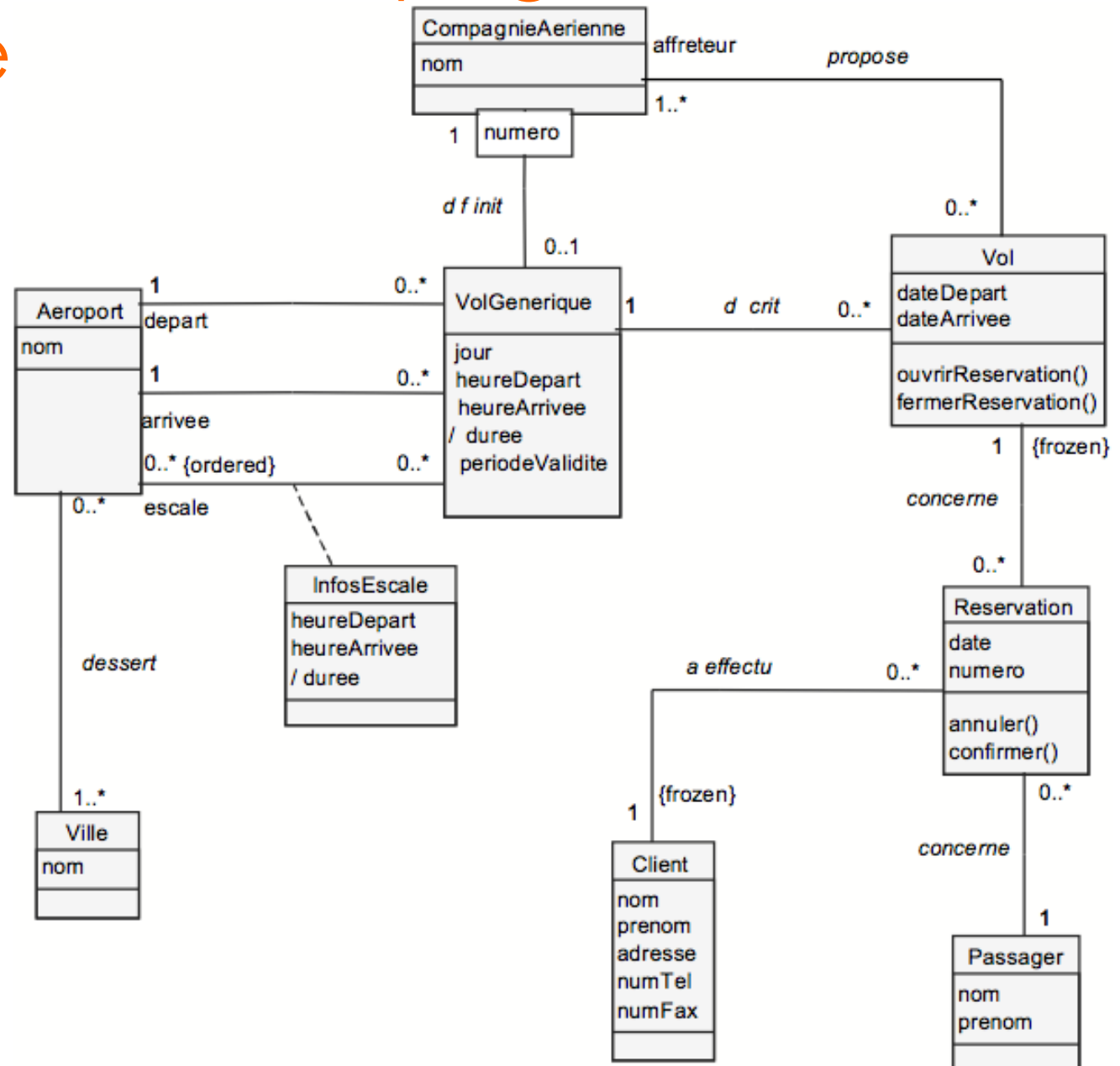


- Permet de regrouper des classes et des relations
- Les packages sont des espaces de noms
- La structure en package doit se faire suivant deux principes :
  - **Cohérence** : forte proximité sémantique entre les classes d'un même package
  - **Indépendance** : faibles relations entre les classes de packages différents

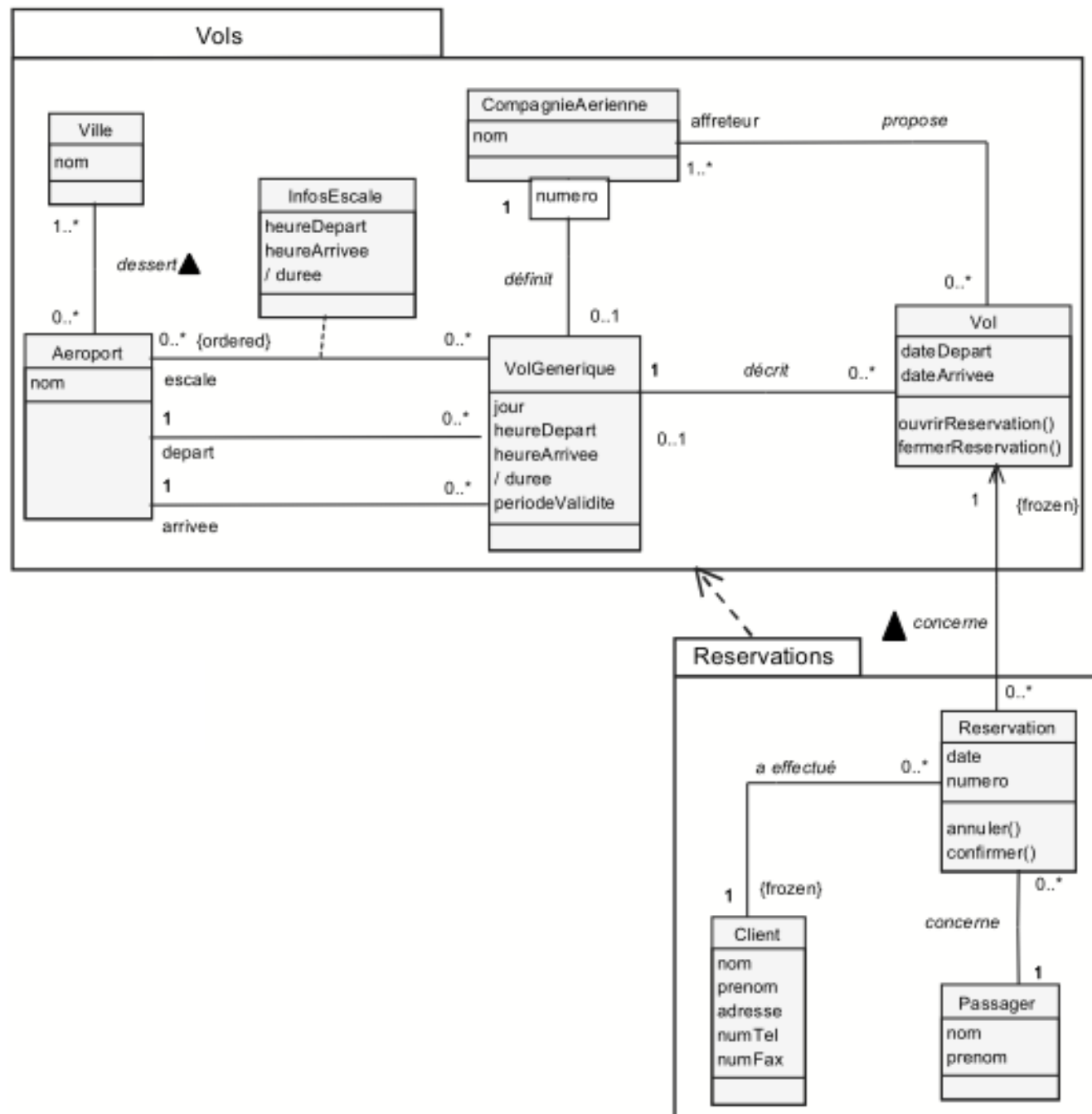
# Représentation



# Proposer un découpage en package



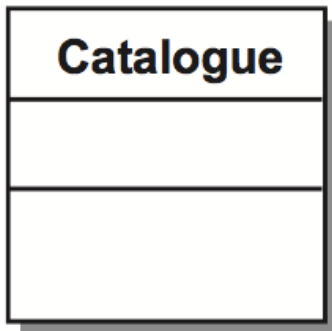
# Solution



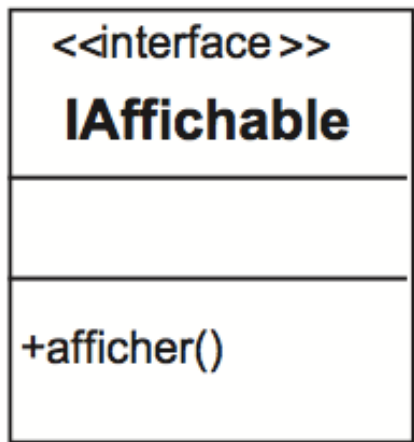




# Correspondances UML/Java

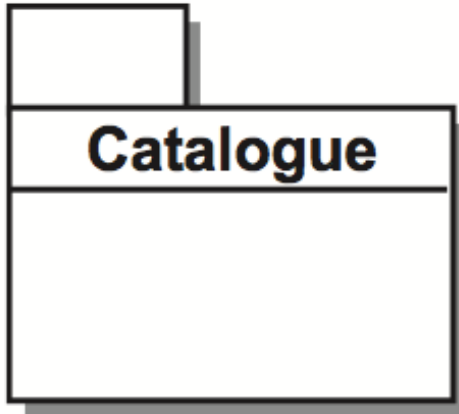


```
public class Catalogue {  
    ...  
}
```

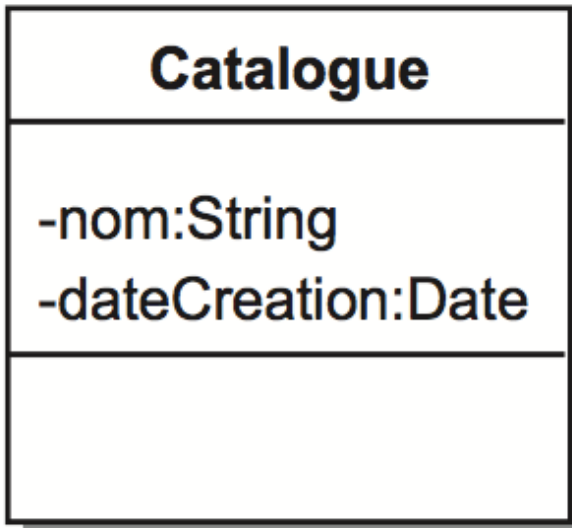


```
interface IAffichable {  
    void afficher();  
}
```

# Correspondances UML/Java



```
package catalogue;  
...
```



```
import java.util.Date;  
  
public class Catalogue {  
    private String nom;  
    private Date dateCreation;  
    ...  
}
```

# Correspondances UML/Java

## Personne

-nom:String  
-prenom:String  
#dateNaissance:Date  
-ageMajorite:int=18

```
abstract public class Personne {  
    private String nom;  
    private String prenom;  
    protected Date dateNaissance;  
    private static int ageMajorite = 18;  
}
```

## Catalogue

-nom:String  
-dateCreation:Date

+chercherLivre(isbn:ISBN):Livre

```
public class Catalogue {  
    private String nom;  
    private Date dateCreation;  
    public Livre chercherLivre(ISBN isbn) {  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

# Correspondances UML/Java

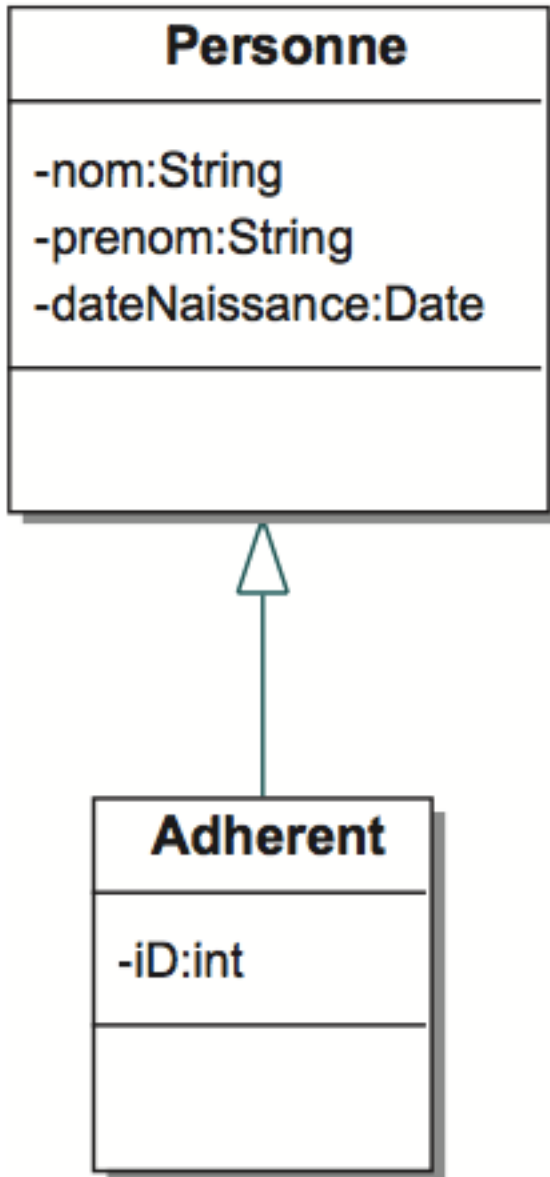
## Personne

-nom:String  
-prenom:String  
#dateNaissance:Date  
-ageMajorite:int=18

+calculerDureePret():int  
+setAgeMajorite(a:int)  
+getAge():int

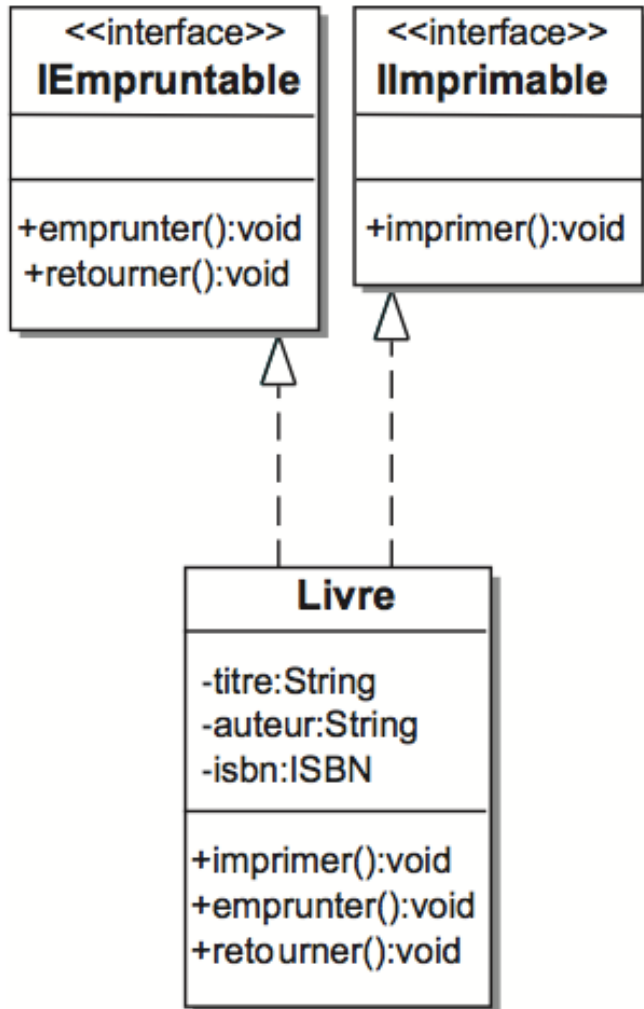
```
abstract public class Personne {  
    private String nom;  
    private String prenom;  
    protected Date dateNaissance;  
    private static int ageMajorite = 18;  
    public abstract int calculerDureePret();  
    public static void setAgeMajorite(int aMaj) {  
        ...  
    }  
    public int getAge() {  
        ...  
    }  
}
```

# Correspondances UML/Java



```
public class Adherent extends Personne {
    private int iD;
}
```

# Correspondances UML/Java

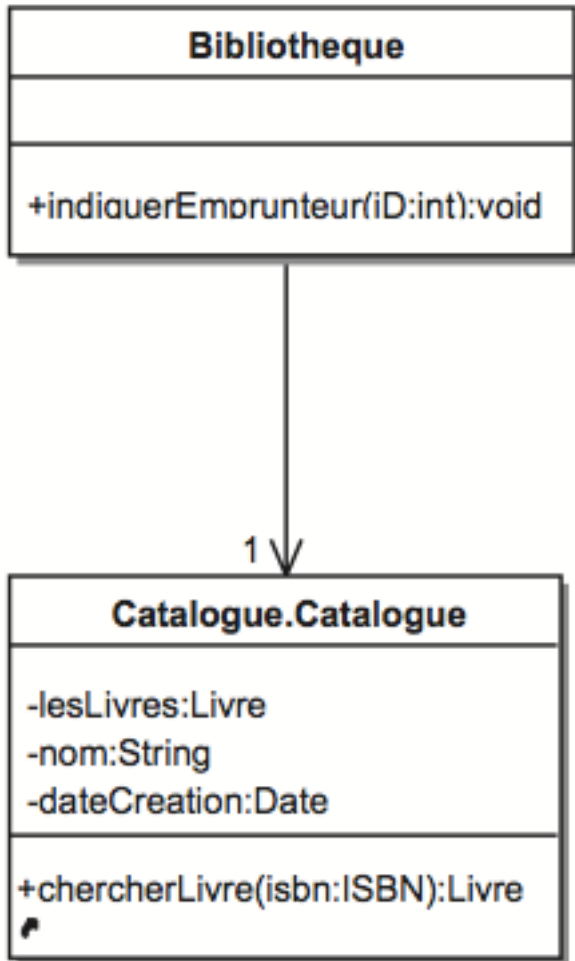


```
public class Livre implements
    IImprimable, IEmprunable {
    private String titre;
    private String auteur;
    private ISBN isbn;
    public void imprimer() {
    ...
    }

    public void emprunter() {
    ...
    }

    public void retourner() {
    ...
    }
}
```

# Correspondances UML/Java



```
package bibliotheque;
```

```
import catalogue;
```

```
public class Bibliotheque {  
    private Catalogue leCatalogue;  
    ...  
}  
}
```



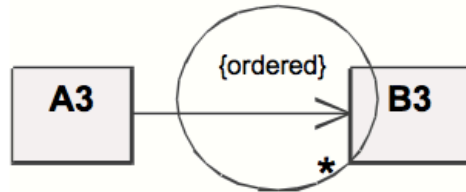
# Correspondances UML/Java



```
public class A1 {  
    private B1 leB1;  
    ...  
}
```



```
public class A2 {  
    private B2 lesB2[];  
    ...  
}
```

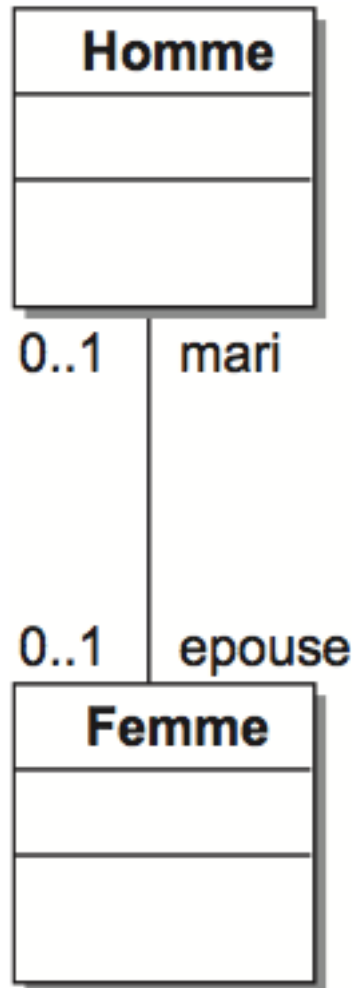


```
public class A3 {  
    private List<B3> lesB3  
        = new ArrayList<B3>();  
    ...  
}
```



```
public class A4 {  
    private Map<Q,B4> lesB4  
        = new HashMap<Q,B4>();  
}
```

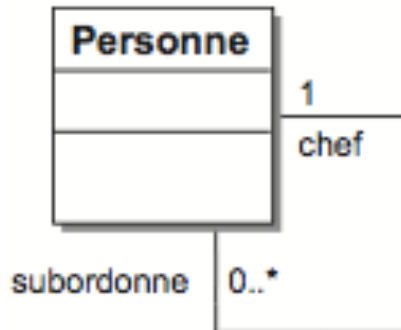
# Correspondances UML/Java



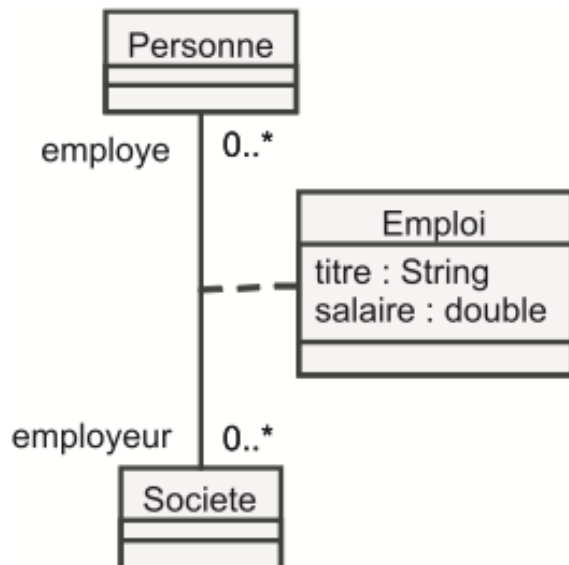
```
public class Homme {  
    private Femme epouse;  
    ...  
}
```

```
public class Femme {  
    private Homme mari;  
    ...  
}
```

# Correspondances UML/Java



```
public class Personne {
    private Personne subordonne[];
    private Personne chef ;
    ...
}
```



```
public class Emploi {
    private String titre;
    private double salaire;
    private Personne employe;
    private Societe employeur ;
    ...
}
```