

Clean Code okiem Juniora

Patryk Zajko





Agenda

- About me
- What is Clean Code
- Daily Clean Code routine
- Most common mistakes and code improvement techniques
- KISS
- SOLID
- Tools which helps detecting bad quality code and make it easy to fix
- Live Coding
- Q&A
- Summary





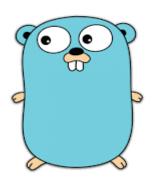






















WORKS CORRECTLY

READABLE IT TELLS YOU A STORY

SIMPLE TO UNDERSTAND EFFICIENT IT DOES IT RIGHT

EXTENUABLE EASY TO MODIFY

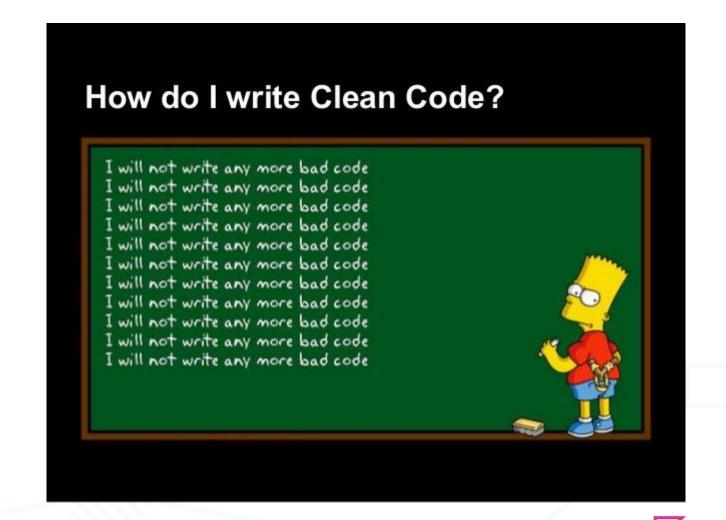
GLEAN SOMEONE CARED













How it ends



Best Tools



What do do!?



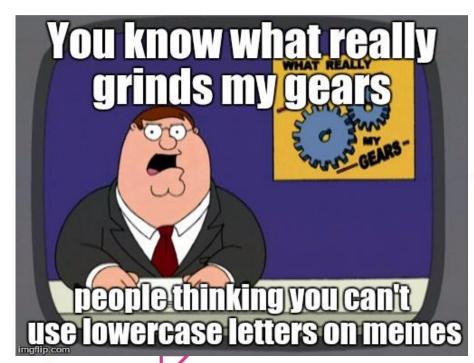


Packages names written lower case

```
package pl.edu.uwb.model;

public class Student {
    private static final String UNIVERSITY_NAME = "UwB";
    private String firstName = "Patryk";

    public String getFirstName() {
        return firstName;
    }
}
```



Class – nouns, names starts with upper case

```
package pl.edu.uwb.model;

public class Student {
    private static final String UNIVERSITY_NAME = "UwB";
    private String firstName = "Patryk";

    public String getFirstName() {
        return firstName;
    }
}
```



Methods – verbs, names starts with lower case

```
package pl.edu.uwb.model;

public class Student {
    private static final String UNIVERSITY_NAME = "UwB";
    private String firstName = "Patryk";

    public String getFirstName() {
        return firstName;
    }
}
```

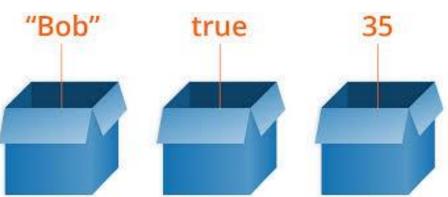


Variables – short but meaningful

```
package pl.edu.uwb.model;

public class Student {
    private static final String UNIVERSITY_NAME = "UwB";
    private String firstName = "Patryk";

    public String getFirstName() {
        return firstName;
    }
}
```



CamelCase

```
package pl.edu.uwb.model;

public class Student {
    private static final String UNIVERSITY_NAME = "UwB";
    private String firstName = "Patryk";

    public String getFirstName() {
        return firstName;
    }
}
```



Constant fields written upper case

```
package pl.edu.uwb.model;

public class Student {
    private static final String UNIVERSITY_NAME = "UwB";
    private String firstName = "Patryk";

    public String getFirstName() {
        return firstName;
    }
}
```

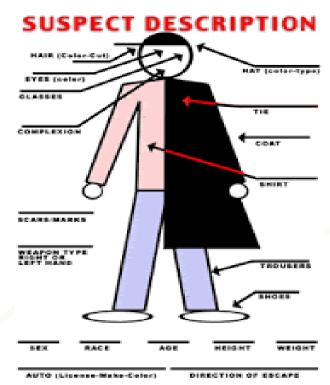


Self-descripting methods and fields

```
package pl.edu.uwb.model;

public class Student {
    private static final String UNIVERSITY_NAME = "UwB";
    private String firstName = "Patryk";

    public String getFirstName() {
        return firstName;
    }
}
```







isTheMethodReturnsTheCorrectValueOr IsAThanosWhichWillConquerTheWorld AndIfThePersonHasTheCorrectPasswor dAndIfNoThePasswordIsChanged(int x, int y, String b)

isOk(Mother yours)



Method names pattern

Prefix	Short description
get	Gets something from an object
set	Setting a property
is	Checks if something is true or false
check	Checks if something is true, throwing an exception if it is not true
contains	Checks if a collection contains the queried object
create	Creates object
test	Tests some functionalities



Loggers

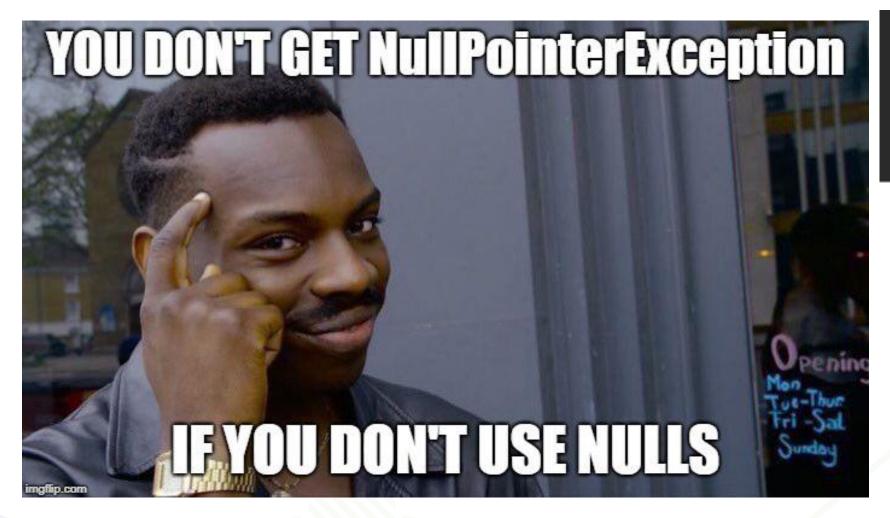
```
if (studentList.isEmpty()) {
    //System.out.println("Student list is empty!");
    LOGGER.info("Student list is empty!");
}
```

Logging Level	Description
ALL	Includes all leveles of logging
DEBUG	Useful to debug an application
ERROR	Used when error occurs and application might continue running
FATAL	Used when very severe error occurs which might lead to application crash
INFO	Used for informational purposes, showing information what is the progression of our appliaction
OFF	Highest possible level, used to turn off logging
TRACE	Same as debug
WARN	Used in case of harmfull condition



Magical powers.





```
private String safeString(String string) {
    if(string != null) {
        return string;
    } else {
        return null;
    }
}
```

Not sure if this string is safe enough

Method Parameters



```
public Note(String a, String b, boolean c) {
    this.name = a;
    this.description = b;
    this.isCompleted = c;
}
```



```
public Note(String name, String description, boolean isCompleted) {
    this.name = name;
    this.description = description;
    this.isCompleted = isCompleted;
}
```





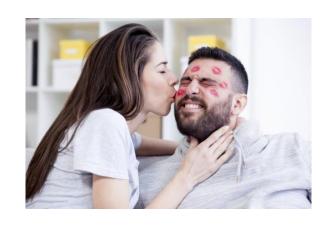
Comments

```
//Comments single line
Comments multi lines
/**
 * Documentation comments
   @param name
 * @param description
 ^{\star} @param isCompleted
 * @return
 */
```

Comment type	Description
Single line	Easiest type of comments, describing the code functionality
Multi lines	To overcome "//" symbol each line better use multi lines comment
Documentation comments	Used generally when writing code for a bigger project or open source.

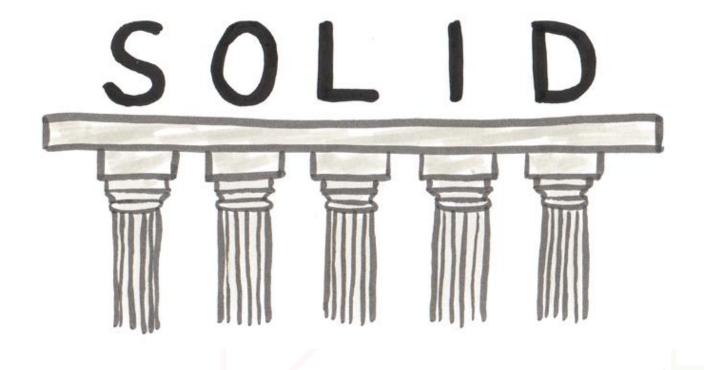












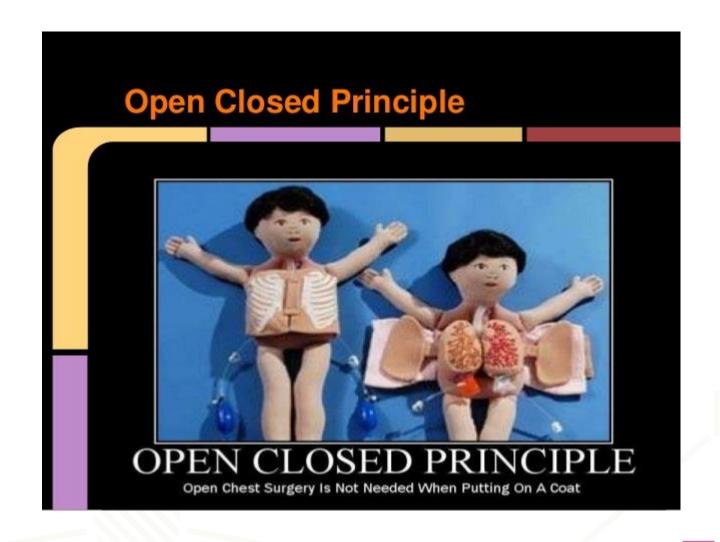


• S – Single responsibility principle



#learn2code Why don't programmers on the left understand that increasing the power and scope of the federal government breaks this SOLID principle?

O – Open/closed principle



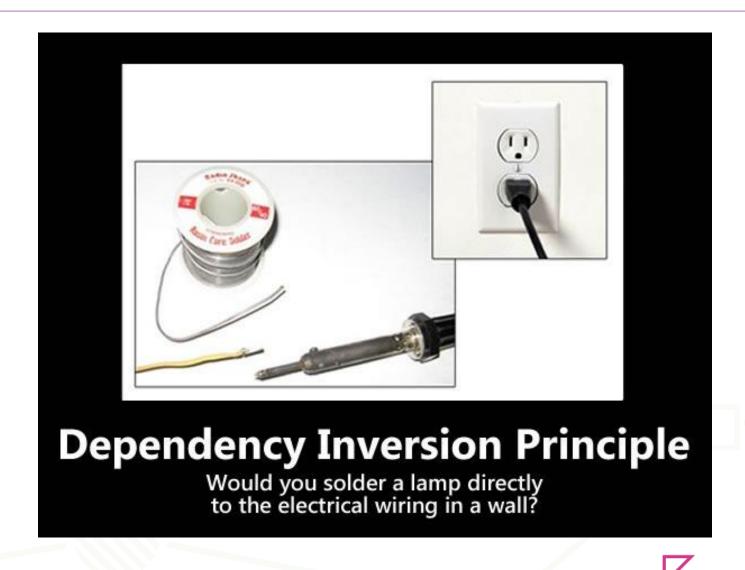
■ – Liskov substitution principle



Interface segregation principle



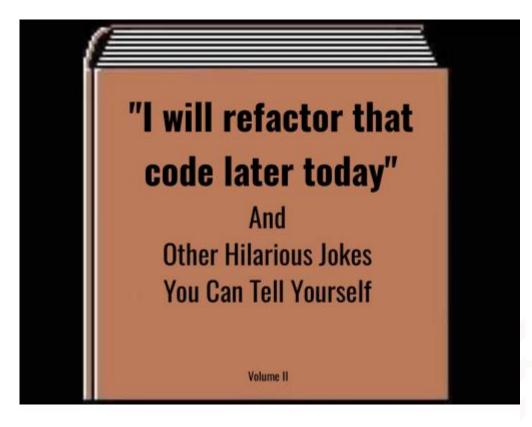
• D – Dependency inversion principle





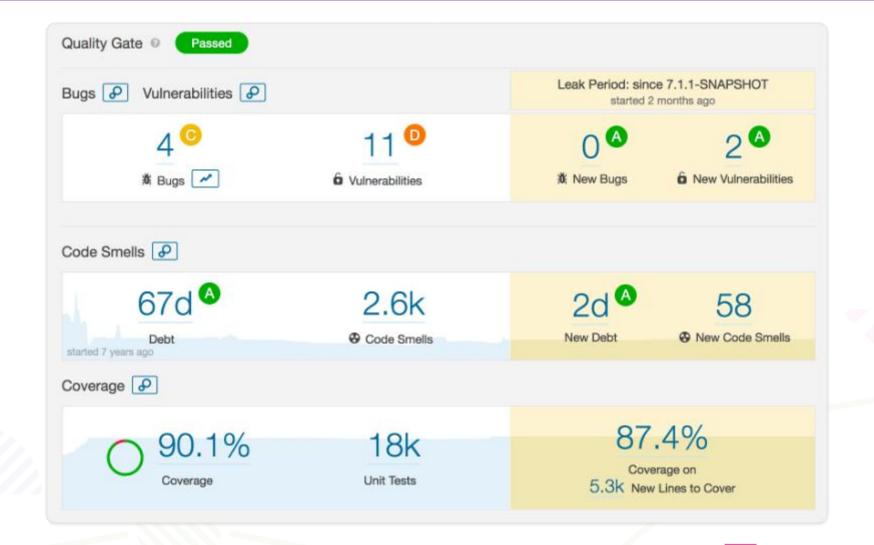






My favourite programming book.

SonarQube





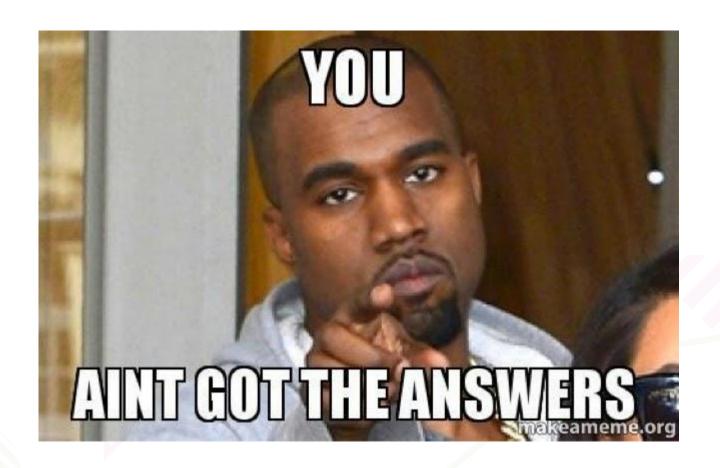
Clean Code Summary

- 1. Theoritical knowledge is basic
- 2. Look for open source repositories
- 3. Use code smell tools
- 4. Don't get obsesion over Clean Code one dirty line won't kill you
- 5. Writing code is like writing a story, let somebody else read it

The most important one – have fun while coding©

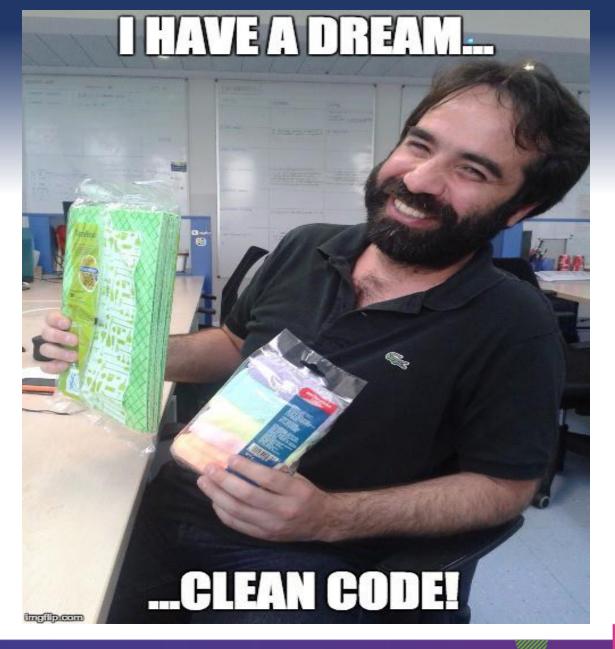








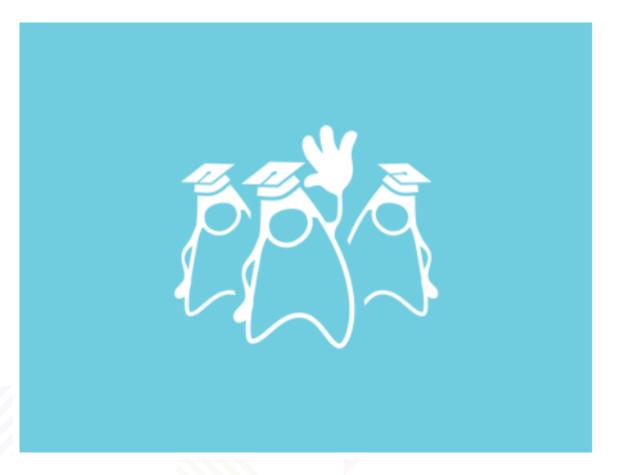












PRAKTYKANT/ PROGRAMISTA

MIEJSCE PRACY

Białystok

NUMER REFERENCYJNY

PP/Białystok_2019-03-27_1541

DATA APLIKACII

2019-06-30

APLIKUJ



Praktyki letnie

OFERUJEMY:

- 3 miesięczne (lipiec-wrzesień), płatne praktyki w wymiarze 4/5 etatu (32 godz. tygodniowo)
- Ciekawe i pełne wyzwań projekty w najnowocześniejszych technologiach
- Oferty pracy dla najlepszych i najbardziej zaangażowanych

ZAKRES OBOWIĄZKÓW:

- Zapoznanie się z procesem wytwarzania oprogramowania
- Współtworzenie aplikacji
- · Projektowanie, implementacja i testowanie kodu
- · Wytwarzanie oprogramowania w oparciu o metodologię SCRUM

WYMAGANIA:

Jeśli:

- Chcesz poznać lub już znasz: Java, Scrum, GIT, Jenkins, Eclipse, AngularJS, Spring, C# (Hololens), Angular, aplikacje mobilne
- Nie są Ci obce aspekty programowania obiektowego
- · Świadomie wykorzystujesz wzorce projektowe
- Swobodnie komunikujesz się w języku angielskim
- Chciałbyś zdobyć doświadczenie i poznać jak wygląda praca w IT
- Chcesz wziąć udział w projektach podążających za najnowszymi trendami w IT
- Chciałbyś uczyć się od najlepszych

Ta oferta praktyk jest dla Ciebie!!!



- Java
- Spring
- Hibernate
- Lombok
- H2
- AWS SDK
- Angular 6















Machine Learning New model Models Files

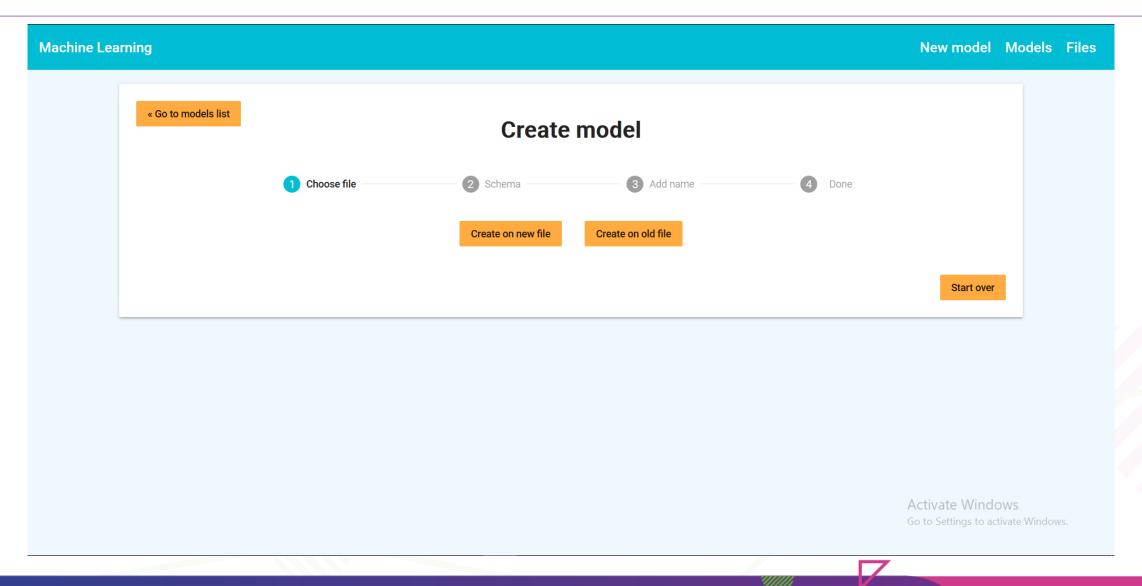
Get started!

Explore Machine Learning in your life and use algorithm to change the way you used to work. With this simple app you can predict when your engine, batteries, or some other device will fail. You don't need expensive tech or nerd squad, all things will have been calculated in Amazon Web Service, so you receive results as fast as possible.

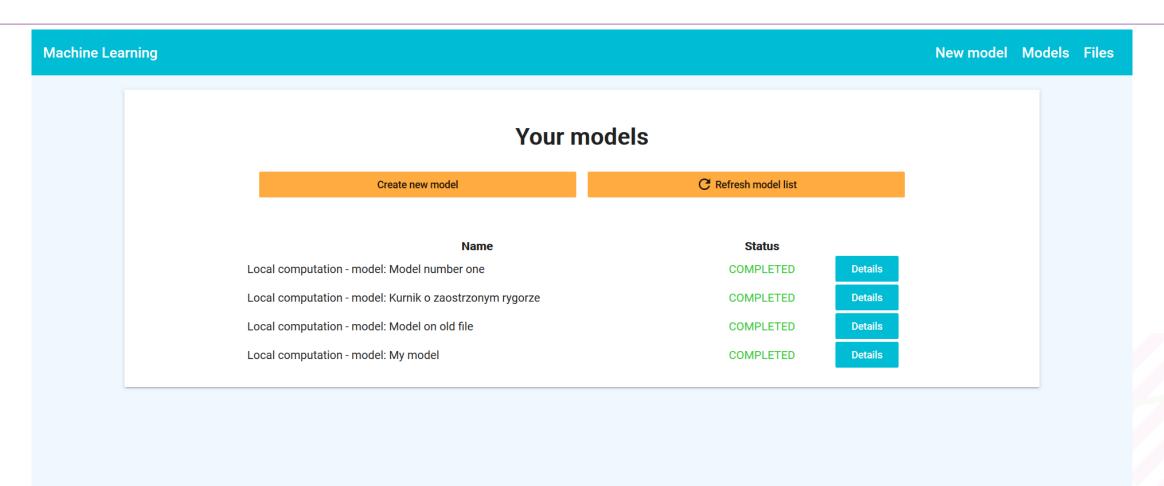
Sign up

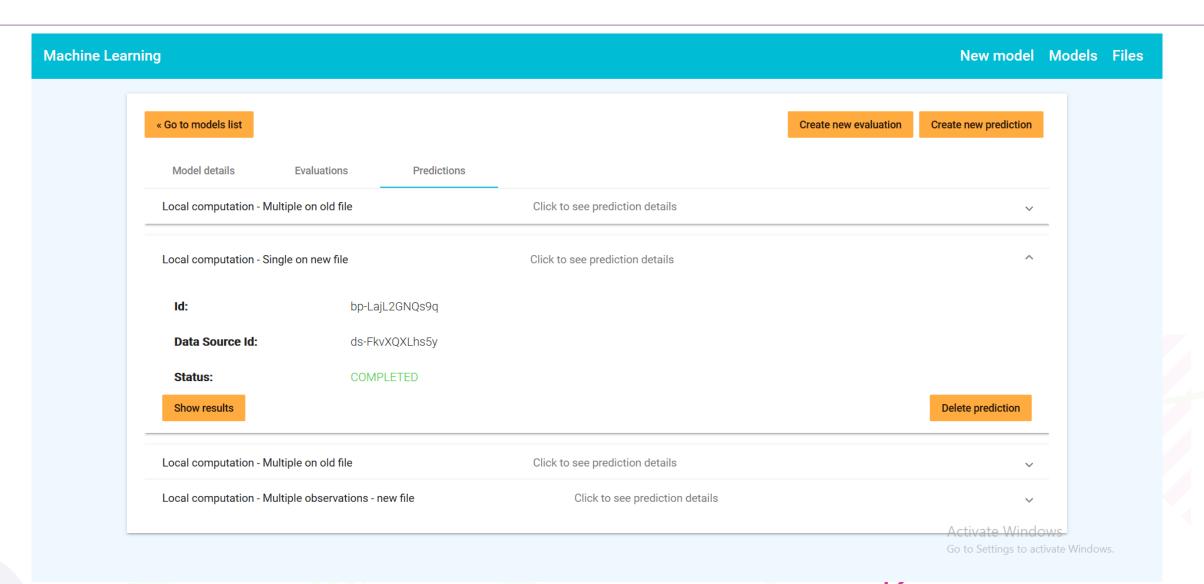
Log in











Młodszy Programista Java



MŁODSZY PROGRAMISTA JAVA

MIEJSCE PRACY

Białystok

NUMER REFERENCYJNY

MPJ/Białystok_2014-04-25_1047

DATA APLIKACII

2019-12-31

APLIKUJ

€

Młodszy Programista Java

OFERUJEMY:

- Rozwojową pracę z najnowszymi technologiami informatycznymi
- · Zaawansowany i intensywny program szkoleń zewnętrznych i wewnętrznych
- Możliwość udziału w jednej/wielu z technologicznych grup community działających w firmie w celu propagacji wiedzy
- Pracę w międzynarodowych, doświadczonych zespołach dla największych światowych korporacji przemysłowych
- Bogaty pakiet socjalny wczasy pod gruszą, paczki świąteczne, karnety na ośrodki sportowo-rekreacyjne, słodkie i owocowe dni
- · Elastyczny czas pracy dla osób studiujących
- · Kursy językowe w biurze
- · Młody dynamiczny zespół
- · Niepowtarzalną atmosferę pracy stabilizację

ZAKRES OBOWIĄZKÓW:

- Analiza wymagań klienta
- Implementacja rozwiązań biznesowych w oparciu o dokumentację techniczną
- Dokumentowanie kodu
- Dbanie o jakość kodu i zgodność ze standardami obowiązującymi w firmie
- Integrowanie rozwiązań z istniejącymi systemami





Młodszy Programista Java

WYMAGANIA:

- Znajomość Java
- Znajomość SQL/ JSP / HTML / CSS / JS / XML
- Chęci i umiejętności szybkiego uczenia się
- · Znajomość języka angielskiego

MILE WIDZIANE:

- · Doświadczenie na podobnym stanowisku
- · Znajomość technologii Spring, Hibernate
- Znajomość języka niemieckiego, francuskiego bądź włoskiego
- · Gotowość do wyjazdów zagranicznych

