14.02.2024

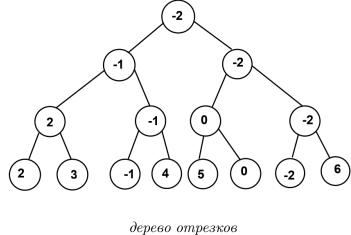
imkochelorov

Дерево отрезков. Отложенные операции

Операции:

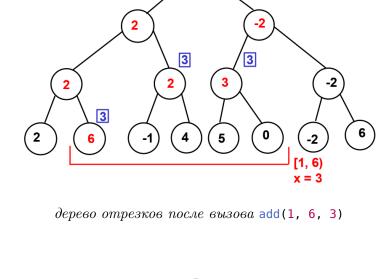
```
get(l, r) #min(a_l, a_l+1, ..., a_r+1)
  add(l, r, x) #0(log n)
  \#a l += x
  \#a_l+1 += 1
  #a_r-1 += x
Как выполнить операцию над отрезком за O(\log n), если отрезок в худшем случае имеет длину O(n)
```

 ${f _scarleteagle}$



Ленивые/отложенные операции (Lazy operations) Вместо того, чтобы рекурсивно изменять детей, будем хранить, что в вершине результат правильный, а в

детях нужно добавить N. Когда будет запрос на ребёнка, проталкиваем изменения в обоих детей



дерево отрезков после вызова add(2, 5, -1)

[2, 5)

x = 3

2

Инвариант дерева:

1. На выходе значение корректное

return

2. pr[v] хранит, сколько прибавить ко всем детям (не считая текущую вершину)

```
def add(v, l, r, ql, qr, x):
  if (qr \leftarrow l or r \leftarrow ql):
  if (ql \ll l and r \ll qr):
   tree[v] += x
    pr[v] += x
    return
  m = (l + r) // 2
  push(v)
  add(2 * v + 1, l, m, ql, qr, x)
  add(2 * v + 2, m, r, ql, qr, x)
  tree[v] = min(tree[2 * v + 1], tree[2 * v + 2])
def push(v):
  if (pr[v] == 0):
    return
  tree[2 * v + 1] += pr[v]
  tree[2 * v + 2] += pr[v]
  pr[2 * v + 1] += pr[v]
  pr[2 * v + 2] += pr[v]
  pr[v] = 0
def get(v, l, r, ql, qr):
  if ql >= r or qr <= l:
    return 0
  if ql \ll l and r \ll qr:
    return tree[x]
  push(v)
  m = (l + r) // 2
  return min(get(v * 2 + 1, l, m, ql, qr), get(v * 2 + 1, m, r, ql, qr))
Наше дерево легко превратить в дерево на сумму:
def add(v, l, r, ql, qr, x):
```

m = (l + r) // 2push(v, l, r)

if $(qr \leftarrow l or r \leftarrow ql)$:

if $(ql \le l \ and \ r \le qr)$: tree[v] += x * (r - l)

return

pr[v] += xreturn

 $\#a_l+1 += x+d$ $\#a_1+2 += x+2d$

Задача:

Точки: (x, y)

 $0 \le x_i, y_i \le c$

Прямоугольники: $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$

Сканирующая прямая:

 $\#a_r-1 += x+d*(...)$

 $x_1+x_2, d_1+d_2 \Leftrightarrow \left\{ \begin{smallmatrix} x_1 & d_1 \\ x_2 & d_2 \end{smallmatrix} \right.$

```
add(2 * v + 1, l, m, ql, qr, x)
 add(2 * v + 2, m, r, ql, qr, x)
 tree[v] = sum(tree[2 * v + 1], tree[2 * v + 2])
def push(v, l, r):
  if (pr[v] == 0):
   return
 m = (l + r) // 2
 tree[2 * v + 1] += pr[v] * (m - 1)
  tree[2 * v + 2] += pr[v] * (r - m)
  pr[2 * v + 1] += pr[v]
 pr[2 * v + 2] += pr[v]
 pr[v] = 0
MAX INT = 1e12
def get(v, l, r, ql, qr):
  if ql >= r or qr <= l:
   return MAX_INT
  if ql \le l and r \le qr:
   return tree[x]
 push(v, l, r)
 m = (l + r) // 2
  return sum(get(v * 2 + 1, l, m, ql, qr), get(v * 2 + 1, m, r, ql, qr))
Суть отложенных операций в том, чтобы выполнять их не когда они пришли, а когда возникла
необходимость
  Зачем готовиться к экзамену по матану с сентября, если можно начать готовиться за 2 дня до него
                                                                     — Первеев Михаил Валерьевич
Попробуем сделать более тяжёлую операцию. Например, прибавление арифметической прогрессии
add(l, r, x, d)
  #a l += x
```

x+d(m-l)

отрезок добавления арифметической прогрессии

Дерево отрезков на сумму с добавлением арифметической прогрессии возможно. На минимум — нет.

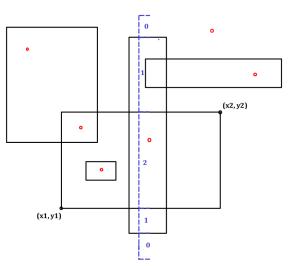
Даны прямоугольники и точки. Найти сколькими прямоугольниками покрывается точка

(x2, y2) (x1, y1)

Сумма арифметических прогрессий — арифметическая прогрессия

ı

пример прямоугольников и точек



События: границы прямоугольника, точки. Если дано n прямоугольников, m точек, то событий — 2n+m.

для каждой координаты линии по у вычисляем сколькими прямоугольниками она покрывается

Проходим по событиям • Если встречаем левую границу, то на отрезке $[y_1,y_2]$ добавляем 1. Если встречаем левую границу, то на отрезке $[y_1, y_2]$ вычитаем 1.

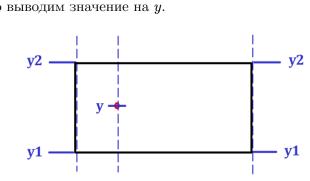
Сортируем события по х-координате, затем в порядке "начало, точка, конец"

Время работы:

• Сортировка: $O((n+m)\log(n+m))$ Обработка событий: $O((n+m)\log C)$ Память: O(C)

Cжсатие координат: отсортируем у-координаты и перенумеруем. $C \to O(n+m)$

• Если встречаем точку, то выводим значение на y.



пример линий на каждое событие