

# Алгоритмы и Структуры Данных. Лекция 8

24.04.2024

\_scarleteagle

imkochelorov

*Дерево* — ациклический связный (неориентированный) граф

*Подвешенное дерево* — дерево, одну вершину в котором назвали корнем

*Лист* — вершина дерева, не имеющая потомков

**Предок вершины:**

Вершина  $u$  является предком вершины  $v$ , если по пути от  $v$  до корня, будет достигнута вершина  $u$

## LCA

(Lowest Common Ancestor)

**Задача:** даны две вершины, необходимо найти их наименьшего (*самого низкого*) общего предка

**Хранение дерева:**

- Вершины пронумерованы от 1 до  $n$
- У каждой вершины  $v$  хранится список её детей — `children[v]`  
А также непосредственный предок (*предок, связанный с вершиной ребром*) — `p[v]`

### Наивный алгоритм

Построение пути от $u$ и $v$ до корня:	Вывод ответа:	Краевые случаи:
<pre>pu = [] pv = [] while u != None:     pu.append(u)     u = p[u] while v != None:     pv.append(v)     v = p[v]</pre>	<pre>for i in range(min(len(pu), len(pv)) + 1):     if i == min(len(pu), len(pv)):         print(pu[-i])     elif pu[-i] != pv[-i]:         print(pu[-i + 1])         break</pre>	<pre>lca(v, v) = v lca(v, u) = v (если v — предок u)</pre>

Перед следующим алгоритмом ответим на вопрос:

*Как проверять, что одна вершина — предок другой?*

Обойдём дерево DFS'ом, сохраняя в каждой вершине временем входа и выхода из конкретной вершины:

<pre>timer = 0 def dfs(v):     global timer     timer += 1     tin[v] = timer # время входа     for child in v.children:         dfs(child)     timer += 1     tout[v] = timer # время выхода</pre>	<p>Теперь <math>u</math> — предок <math>v</math>, если время входа и выхода для <math>v</math> лежит между временами входа и выхода <math>u</math>:</p> <pre>def isParent(u, v):     return tin[u] &lt; tin[v] &lt; tout[v] &lt; tout[u]</pre>
---	--

### Двоичные подъёмы

$t$  — вершина на пути от  $v$  до корня  
Правда ли, что  $t$  — предок  $u$ ?

Это монотонный предикат: результат сначала всегда **False**, затем всегда **True**  
Поэтому мы можем сделать по нему бинпоиск. А как?

$up[i][v]$  — предок вершины  $v$  на расстоянии  $2^i$

<i>Как считать <math>up</math>?</i> Вспользуемся динамикой: $i = 0 \dots \log_2 n$ <code>p[root] = root</code> <code>up[0][v] = p[v]</code> <code>up[i][v] = up[i - 1][up[i - 1][v]]</code>	<i>Как теперь использовать бинпоиск?</i> Попытаемся найти ребёнка <code>lca(u, v)</code> (последний 0 предиката) <pre>for i in range(log2(n), -1, -1):     pv = up[i][v]     if !isParent(pv, u):         v = pv     return p[v]</pre>
--	--

Возможно, этот код отработает некорректно, когда одна вершина является предком другой.  
Этот случай необходимо за**i**f-ать отдельно

Теперь научимся считать  $d[v]$  — глубину вершины  $v$  в дереве:

```
d[root] = 0
d[v] = d[p[v]] + 1
```

### Двоичные подъёмы 2.0

Посмотрим, кто глубже,  $u$  или  $v$ ?

*Пусть  $v$  глубже.*

Поднимем $v$ до глубины $u$ бинпоиском.	Затем будем поднимать $u$ и $v$ одновременно
<pre>if d[u] &gt; d[v]:     u, v = v, u for i in range(log2(n), -1, -1):     pv = up[i][v]     if d[pv] &gt;= d[u]:         v = pv</pre>	<pre>if u == v:     return v for i in range(log2(n), -1, -1):     pv = up[i][v]     pu = up[i][u]     if pu != pv:         u = pu         v = pv     return p[v]</pre>

### LCA → RMQ

*Сведём задачу по нахождению LCA в задачу по нахождению RMQ*

Применим Эйлеров обход (*Euler tour*):

```
def dfsOrdering(v):
    order.append(v)
    for child in v.children:
        dfsOrdering(child)
    order.append(v)
```

Построение `order` —  $O(n)$ , `len(order)` порядка  $2n$   
Запишем вместе с `order` глубину вершин  
Тогда если `order[i] = u`, `order[j] = v`, то ответ — вершина с индексом `min(d[i:j])`

**Проверка корректности:**

- Путь  $u \rightsquigarrow v$  содержится на отрезке
- $u$  и  $v$  лежат в поддереве `lca(u, v)`, если мы увидели `p[lca(u, v)]`, то мы окончательно вышли из `lca(u, v)` до вхождения в  $v$ , противоречие

### Алгоритм Фарах-Колтона и Бендера

Вернёмся к применению Эйлерова обхода. В прошлом алгоритме на этом моменте мы решили строить над массивом какую-то структуру данных. Однако можно сделать лучше:

- Разделим `order` на блоки размера  $B \approx \log_2 n$
- В каждом блоке ищем `min`
- Строим ST над массивом минимумов  $\left(T = O\left(\frac{n}{B} \log \frac{n}{B}\right) = O\left(\frac{n}{\log(n)} \log \frac{n}{\log(n)}\right) = O(n)\right)$
- ...

Заметим, что соседние глубины в массиве отличаются на 1

Вычтем из каждого блока первый элемент.  
Блоки, ставшие одинаковыми назовём классами эквивалентности

Количество классов эквивалентности  $\leq 2^{B-1} = \frac{n}{2}$   
Так как фактически каждый блок можно представить как последовательность  $+1$  и  $-1$

Переберём все классы эквивалентности:  
для каждого префикса запишем минимум, для каждого суффикса запишем минимум

$O(2^B \cdot B) = O(n \log n)$   $\textcircled{\leq}$

Пусть  $B = \underbrace{\log_2 n}_{\log_2 n}$

$O(2^B \cdot B) = O(\sqrt{n} \cdot \log n) = O(n)$

Печалька: если никакой блок не помещается в запрос, то не работает  
Храним для каждого класса эквивалентности, для каждого отрезка минимум

$O(2^B \cdot B^2) = O(\sqrt{n} \cdot \log^2 n) = O(n)$

**Рассмотренные алгоритмы:**

Алгоритм	Препроцессинг	Запрос
Наивный	$O(n)$	$O(n)$
Двоичные подъёмы	$O(n \cdot \log n)$	$O(\log n)$
Эйлеров обход + Дерево отрезков	$O(n)$	$O(\log n)$
Эйлеров обход + Sparse Table	$O(n \cdot \log n)$	$O(1)$
Фарах-Колтон, Бендер	$O(n)$	$O(1)$