

Дискретная математика

II семестр

Лектор: Станкевич Андрей Сергеевич

зима/весна 2024

_scarleteagle

imkochelorov

Оглавление

1. Дискретная теория вероятностей	2
1.1. Введение	2
1.2. Аксиоматическая теория вероятностей	2
1.3. Независимость событий	2
1.4. Прямое произведение вероятностных пространств	2
1.5. Условная вероятность	2
1.6. Случайная величина	3
1.7. Математическое ожидание	3
1.8. Дисперсия	3
1.9. Хвостовые неравенства	4
1.10. Энтропия	5

1. Дискретная теория вероятностей

1.1. Введение

Случайности и вероятности давно интересовали людей, *в основном в азартных играх*. Первые теоремы дискретной теории вероятностей появились задолго до появления первого конечного автомата. Но философы всех времён задаются вопросом — “существует ли случайность?” Философская мысль делится на 2 направления — считающих, что случайности существуют, и ~~детерминистов~~ детерминистов, считающих, что у нас просто недостаточно входных данных

Это всё мы с вами изучать не будем

1.2. Аксиоматическая теория вероятностей

by Андрей Николаевич Колмогоров

Бытовое восприятие случайностей мешает в понимании формальной модели

Определение: множество элементарных исходов

Ω — множество всех возможных элементарных исходов случайного эксперимента, который может закончиться ровно одним из них

Ω может быть не более чем счётным, счётным, или не счётным. Но мы будем рассматривать дискретное множество элементарных исходов

$|\Omega|$ — конечно или счётно

Определение: элементарный исход

Элемент $\omega \in \Omega$

Определение: дискретная плотность вероятности

$$p : \Omega \rightarrow \mathbb{R} : p(\omega \geq 0), \sum_{\omega \in \Omega} p(\omega) = 1$$

Если Ω несчётна, то требуется другая теория

Определение: дискретное вероятностное пространство

Пара из множества элементарных исходов и дискретной плотности вероятностей (Ω, p)

Примеры:

1. Честная монета:

$$\Omega = \{0, 1\}, \quad p(0) = p(1) = \frac{1}{2}$$

2. Нечестная монета (распределение Бернулли):

$$\Omega = \{0, 1\}, \quad p(1) = p, \quad p(0) = 1 - p$$

3. Честная игральная кость (1d6):

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \quad p(i) = \frac{1}{6}$$

1. “Честная” игральная кость (1d20):

$$\Omega = \{1, \dots, 20\}, \quad p(20) = \frac{1}{20}$$

4. Колода карт:

$$\Omega = \{ \langle r, s \rangle \mid r = 1 \dots 13, s = 1 \dots 4 \}, \quad p(\langle r, s \rangle) = \frac{1}{52}$$

Определение: случайное событие

Подмножество элементарных исходов $A \subset \Omega$, $P(A) = \sum_{a \in A} p(a)$

Дискретное множество элементарных исходов является случайным событием

Примеры:

1. Пустое событие $P(\emptyset) = 0$

2. Достоверное событие (полное (?)) $P(\Omega) = 1$

3. Для честной монеты $P(\{0\}) = \frac{1}{2}$, $P(\{1\}) = \frac{1}{2}$

4. Для честной 1d6 $P(\{1, 3, 5\}) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$, $P(\{5, 6\}) = \frac{1}{3}$, $P(\{1, 2, 3\}) = \frac{1}{2}$

1.3. Независимость событий

Определение: независимое случайное событие

A и B независимы, если $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$

Примеры:

Для честной игровой кости

Even = {2, 4, 6}, Big = {5, 6}, Small = {1, 2, 3}

$$\bullet P(\text{Even} \cap \text{Big}) = P(\{6\}) = \frac{1}{6} \quad P(\text{Even}) \cdot P(\text{Big}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$$

$$\bullet P(\text{Even} \cap \text{Small}) = P(\{2\}) = \frac{1}{6} \quad P(\text{Even}) \cdot P(\text{Small}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

$$\bullet P(\text{Big} \cap \text{Small}) = P(\emptyset) = 0 \quad P(\text{Big}) \cdot P(\text{Small}) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{6}$$

Определение: события, независимые в совокупности

A_1, A_2, \dots, A_k — независимы в совокупности, если $\forall I \subset \{1, 2, \dots, k\} \quad P\left(\bigcap_{i \in I} A_i\right) = \prod_{i \in I} P(A_i)$

Примеры:

Для броска двух разных честных монет

$$\Omega = \{00, 01, 10, 11\}, \quad p(i \cdot j) = \frac{1}{4}$$

$A = \{01, 00\}$, $B = \{10, 00\}$, $C = \{11, 00\}$ не независимы в совокупности

1.4. Прямое произведение вероятностных пространств

Определение: прямое произведение вероятностей пространств

$$\langle \Omega_1, p_1 \rangle, \quad \langle \Omega_2, p_2 \rangle, \text{ прямое произведение пространств } \Omega = \Omega_1 \times \Omega_2 : \quad p(\langle u_1, u_2 \rangle) = p_1(u_1) \cdot p_2(u_2)$$
$$\sum_{\langle \omega_1, \omega_2 \rangle \in \Omega_1 \times \Omega_2} p(\langle \omega_1, \omega_2 \rangle) = \sum p_1(\omega_1) \cdot p_2(\omega_2) = \sum_{\omega_1} \left(p_1(\omega_1) \cdot \sum_{\omega_2} p_2(\omega_2) \right) = 1$$

Пример:

$A_1 \subset \Omega_1$, $A_2 \subset \Omega_2 \Rightarrow A_1 \times \Omega_2$ и $\Omega_1 \times A_2$ — независимы

$$(A_1 \times \Omega_2) \cap (\Omega_1 \times A_2) = A_1 \times A_2$$

1.5. Условная вероятность

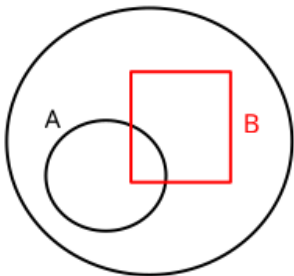
имеет смысл, если $P(B) \neq \emptyset$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \quad P(B) \neq 0$$

если A и B независимы, то

$$P(A|B) = \frac{P(A) \cdot P(B)}{P(B)} = P(A)$$

$$p_B(\omega) = \frac{p(\omega)}{P(B)}, \quad P_B(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$



Теорема: (Формула полной вероятности)

$$\Omega = \underbrace{A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k}_{\text{полная система событий}}, \quad A_i \cap A_j = \emptyset \text{ при } i \neq j$$

$$P(B) = \sum_{i=1}^k P(B|A_i)P(A_i)$$

$$\sum_{i=1}^k P(B|A_i)P(A_i) = \sum_{i=1}^k \frac{P(B \cap A_i)}{P(A_i)} \cdot P(A_i) = \sum_{i=1}^k P(B \cap A_i) = P(B)$$

Задача:

Две урны, в одной 3 черных и 2 белых, в другой 4 черных и 1 белый шар. С какой вероятностью можно вынуть черный шар?

$$P(B|A_1) = \frac{3}{5}, \quad P(B|A_2) = \frac{4}{5}, \quad P(B) = \frac{3}{5} \cdot \frac{1}{2} + \frac{4}{5} \cdot \frac{1}{2} = \frac{7}{10}$$

Задача:

$$P(B|A_i) \quad P(A_i) \quad \text{найти } P(A_i|B) = ?$$

Достоверность = 1 - $P(B|A_2) = 99\%$

Надёжность = $P(B|A_1) = 95\%$

A_1 — болен ($\frac{1}{100}$)

A_2 — здоров ($\frac{99}{100}$)

$$P(A_1|B) = \frac{0,95 \cdot 0,01}{0,95 \cdot 0,01 + 0,01 \cdot 0,99}$$

$$P(B|A_i) = \frac{P(A_i \cap B)}{P(A_i)}$$

Определение: формула Байеса

$$P(A_i|B) = \frac{P(A_i \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B|A_i)P(A_i)}{\sum_{j=1}^k P(B|A_j)P(A_j)}$$

Определение: Байесовский спам-фильтр

A_1 — спам

A_2 — не спам

B — критерий

$P(B|A_1)$ — вероятность выполнения критерия, если письмо спам (можно посчитать)

$P(B|A_2)$ — вероятность выполнения критерия, если письмо не спам (можно посчитать)

Сам фильтр: $P(A_1|B)$ — вероятность спама при выполнении критерия (можно вычислить, используя значения выше)

1.6. Случайная величина

Определение: случайная величина

$\langle \Omega, \mathcal{F}, P \rangle$ — вероятностное пространство

$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ — случайная величина (численная характеристика вероятностного эксперимента)

Примеры:

Игральная кость

$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$X(\omega) = \omega$

η — выигрыш Васи

Пример 1:

Вася получает 1 монету, если игральная кость падает нечётным числом и теряет 1 монету в ином случае:

ω	1	2	3	4	5	6
η	1	-1	1	-1	1	-1

Пример 2:

Вася получает число монет, равное 2 в степени числа бросков кости, которые потребовались, чтобы выпало определённое число

ω	1	01	001	0001	...
η	2	4	8	16	...

Операции над случайными величинами:

Произведение с числом:

$X = c \cdot \eta \quad c \in \mathbb{R}$

Сумма случайных величин:

$X = \eta + \zeta$

Произведение случайных величин:

$X = \eta \cdot \zeta$

Возведение в степень случайной величины:

$X = \eta^c$

Можно даже рассмотреть синус случайной величины:

$X = \sin \zeta$

Определение: дискретная плотность распределения

X — случайная величина

$f_X : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ — дискретная плотность распределения

$f_X(a) = P(X = a) = P(\{\omega \mid X(\omega) = a\})$

Определение: функция распределения

X — случайная величина

$F_X : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ — функция распределения

$F_X(a) = P(X \leq a)$

Пример:

Подбросим 10 монет

$\Omega = \mathbb{B}^{10}$

$X(\omega)$ — число единиц

$$P(X = a) = \frac{\binom{10}{a}}{2^{10}}$$

$$f(a) = F(a) - F(a - \delta)$$

$$F(a) = \sum_{b \leq a} f(b)$$

1.7. Математическое ожидание

Определение: математическое ожидание

$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ — случайная величина

$EX = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot p(\omega)$ — математическое ожидание

Пример:

Игральная кость

$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$X(\omega) = \omega$

$$EX = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6} = 3.5$$

Легко заметить, что 3.5 никогда не выпадает на игральной кости

Математическое ожидание не означает наиболее вероятные исход

Пример 1:

Вася получает 1 монету, если игральная кость падает нечётным числом и теряет 1 монету в ином случае:

ω	1	2	3	4	5	6
η	1	-1	1	-1	1	-1

$$EX = 0$$

Математическое ожидание равно 0, но при этом, после 1 игры, Вася либо получит монету, либо потеряет

Пример 2:

Вася получает число монет, равное 2 в степени числа бросков кости, которые потребовались, чтобы выпало определённое число

ω	1	01	001	0001	...
η	2	4	8	16	...

$$EX = +\infty$$

Математическое ожидание может равняться $+\infty$

$$EX = c$$

Математическое ожидание константы равняется константе

Линейность математического ожидания:

Теорема:

$$X = c \cdot \eta \quad EX = c \cdot E\eta$$

$$X = \eta + \zeta \quad EX = E\eta + E\zeta$$

$$E(\eta + \zeta) = \sum_{\omega \in \Omega} (\eta + \zeta)(\omega) = \sum_{\omega \in \Omega} (\eta(\omega) + \zeta(\omega)) = E\eta + E\zeta$$

Примечание:

Если $|\Omega| = +\infty$, то $EX \Leftrightarrow \exists E(|X|)$

Пример:

X — выпало на верхней грани игральной кости D6

η — выпало на нижней грани

$$EX = 3.5, E\eta = 3.5$$

$$E(X + \eta) = 7$$

Вне зависимости от расположения значений на игральной кости относительно друг друга

Пример:

$\Omega = S_n$ — перестановки n элементов

$$|\Omega| = n!$$

$\xi(\sigma) = |\{i \mid \sigma_i = i\}|$ — количество неподвижных точек

$$n = 3 \quad \xi(\langle 1, 3, 2 \rangle) = 1$$

$$EX = 1$$

Мы можем посчитать математическое ожидание, не зная распределение

$$\xi_i = \begin{cases} 1, & \sigma_i = i \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$

$$\xi_1(1 \ 3 \ 2) = 1$$

$$\xi_2(1 \ 3 \ 2) = 0$$

$$\xi_3(1 \ 3 \ 2) = 0$$

$$X = \sum_{i=1}^n \xi_i$$

$$P(\xi_i = 1) = \frac{1}{n}$$

$$EX_i = 1 \cdot \frac{1}{n} \cdot P(\xi_i = 1) + 0 \cdot P(\xi_i = 0) = \frac{1}{n}$$

$$EX = \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} = 1$$

Теорема:

$$EX = \sum_a a \cdot P(X = a)$$

$$\sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega) p(\omega) = \sum_a \sum_{\omega: \xi(\omega)=a} \xi(\omega) p(\omega) = \sum_a a \sum_{\omega: \xi(\omega)=a} p(\omega) = \sum_a a \cdot P(X = a)$$

Определение: независимые случайные величины

X и η — независимы, если

$\forall a, b \in \mathbb{R} \quad [X \leq a] \text{ и } [\eta \leq b] \text{ — независимые случайные события}$

$$P(X \leq a \wedge \eta \leq b) = P(X \leq a) \cdot P(\eta \leq b)$$

Замечание:

X и η — независимы, если

$\forall a, b \in \mathbb{R} \quad [X = a] \text{ и } [\eta = b] \text{ — независимые}$

Работает за исключением патологических случаев, которые мы не будем рассматривать

Пример 1:

$$P(X = 1) = \frac{1}{2} \text{ — вероятность того, что Вася выиграл 1 монету}$$

$$P(\eta = 2) = \frac{1}{6} \text{ — вероятность выпадения на игральной кости 2}$$

$$P(X = 1 \wedge \eta = 2) = 0$$

Пример 2:

ξ	-1	1
η	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

Теорема:

$$X \text{ и } \eta \text{ независимы} \Rightarrow E(X \cdot \eta) = E(X) \cdot E(\eta)$$

$$\begin{aligned} E(X \cdot \eta) &= \sum_a a \cdot P(X \cdot \eta = a) = \sum_a \sum_b \sum_{c: b \cdot c = a} bc \cdot P(X = b \wedge \eta = c) = \sum_a \sum_b \sum_{c: b \cdot c = a} bc P(X = b) P(\eta = c) = \\ &= \sum_b b \sum_c c P(X = b) P(\eta = c) = EX \cdot E\eta \end{aligned}$$

1.8. Дисперсия

Вступление:

Давайте посчитаем математическое ожидание отклонения этой случайной величины от ее математического ожидания. Внезапно обнаружим, что оно равняется 0

$$E(X - EX) = EX - EX = EX - EX = 0 \quad \text{☹}$$

Определение: дисперсия

$$DX = E(X - EX)^2 \text{ — дисперсия}$$

$$E(X - EX)^2 = E(X^2 - 2EX + (EX)^2) = EX^2 - 2EXEX + (EX)^2 = EX^2 - (EX)^2$$

На английском: $\text{Var } X$

$$DX = EX^2 - (EX)^2$$

$$D(X + \eta) = E(X + \eta)^2 - (E(X + \eta))^2 = EX^2 + 2EX\eta + E\eta^2 - (EX)^2 - 2EXE\eta - (E\eta)^2 = DX + D\eta + 2(EX\eta - EXE\eta)$$

Определение: ковариация

$$EX\eta - EXE\eta = \text{Cov}(X, \eta) \text{ — ковариация}$$

Ω , p – вероятностное пространство

$\xi : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ – случайная величина (*численная характеристика вероятностного эксперимента*)

$E\xi = \sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega) \cdot p(\omega) = \sum_a a \cdot p(\xi = a)$ – мат ожидание

$E(\xi + \eta) = E\xi + E\eta$ – мат ожидание суммы равно сумме мат ожиданий

$F_\xi(a) = P(\xi \leq a)$ – функция распределения случайной величины

$f_\xi(a) = P(\xi = a)$ – плотность случайной величины

ξ и η – независимые для $\forall \alpha \ \beta$, если $[\xi = \alpha]$ и $[\eta = \beta]$

ξ и η – независимые $\Rightarrow E(\xi, \eta) = E\xi \cdot E\eta$

$D\xi = E(\xi - E\xi)^2 = E\xi^2 - (E\xi)^2$ – дисперсия

ξ и η независимые $\Rightarrow D(\xi + \eta) = D\xi + D\eta$

$D(\xi + \eta) = D\xi + D\eta + 2(E\xi\eta - E\xi \cdot E\eta)$

$\text{Cov}(\xi, \eta) = E\xi\eta - E\xi \cdot E\eta$ – ковариация

ξ и η независимые $\Rightarrow \text{Cov}(\xi, \eta) = 0$

$\text{Cov}(\xi, \xi) = E(\xi \cdot \xi) - E\xi \cdot E\xi = D\xi$

$\text{Cov}(\xi, -\xi) = -E\xi^2 + (E\xi)^2 = -D\xi$ – ковариация может быть отрицательной

Теорема:

$$\text{Cov}(\xi, \eta)^2 \leq D\xi \cdot D\eta$$

Определение: корреляция

$$\text{Corr}(\xi, \eta) = \frac{\text{Cov}(\xi, \eta)}{\sqrt{D\xi \cdot D\eta}} - \text{корреляция}$$

$$-1 \leq \text{Corr}(\xi, \eta) \leq 1$$

$$D\xi = 0 \Leftrightarrow E(\xi - E\xi)^2 = 0 \Leftrightarrow p(\omega) > 0 \Rightarrow \xi(\omega) = E\xi$$

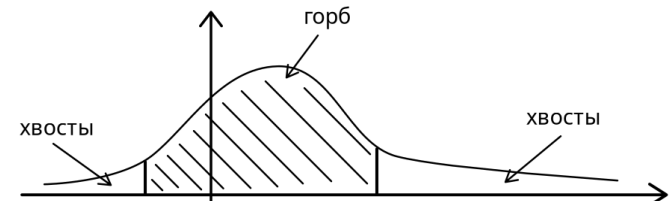
Корреляции с константой не бывает, иначе в формуле деление на ноль

Теорема:

$$\begin{aligned} \text{Corr}(\xi, \eta) = 1 &\Leftrightarrow \xi = c \cdot \eta, \ c > 0 \\ &= -1 && c < 0 \end{aligned}$$

Корреляция не означает причинно-следственной связи

1.9. Хвостовые неравенства



Задача:

Средняя зарплата 10 опрошенных человек – 50 тысяч. Сколько максимум человек может иметь зарплату

больше или равную 250 тысяч рублей?

Максимум 2 человека, в случае, если 8 остальных имеют нулевую зарплату

Неравенство Маркова “очень богатых не может быть очень много”

$$\xi > 0 \quad E\xi$$

$$P(\xi \geq c \cdot E\xi) \leq \frac{1}{c}$$

Доказательство:

$$P(\xi \geq c \cdot E\xi) = \sum_{\omega: \xi \geq c \cdot E\xi} p(\omega)$$

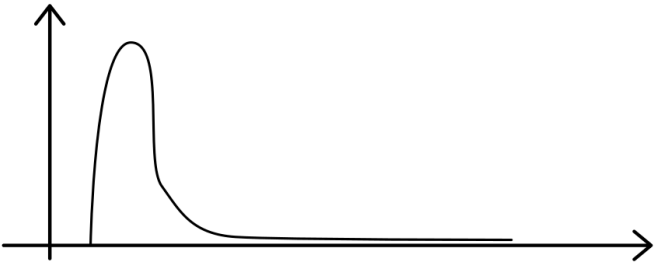
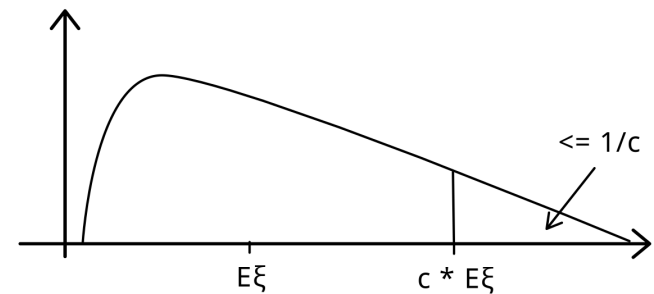
$$E\xi = \sum_{\omega} p(\omega) \cdot \xi(\omega) =$$

$$= \sum_{\omega: \xi(\omega) \geq c \cdot E\xi} p(\omega) \cdot \xi(\omega) + \sum_{\omega: \xi(\omega) < c \cdot E\xi} p(\omega) \cdot \xi(\omega) \geq$$

$$\geq \sum_{\omega: \xi(\omega) \geq c \cdot E\xi} p(\omega) \cdot c \cdot E\xi$$

$$E\xi \geq c \cdot E\xi \cdot P(\xi \geq c \cdot E\xi)$$

$$P(\xi \geq c \cdot E\xi) \leq \frac{1}{c}$$



$$D\xi = E(\xi - E\xi)^2$$

$$\eta = (\xi - E\xi)^2$$

$$P(\eta \geq c^2 E\eta) \leq \frac{1}{c^2}$$

$$P((\xi - E\xi)^2 \geq c^2 D\xi) \leq \frac{1}{c^2}$$

$$P(|\xi - E\xi| \geq c \cdot \sqrt{D\xi}) \leq \frac{1}{c^2}$$

Определение: среднеквадратическое отклонение

$$\sigma = \sqrt{D\xi}$$

Теорема: неравенство Чебышева

$$P(|\xi - E\xi| \geq c \cdot \sigma) \leq \frac{1}{c^2}$$

$$P(\eta \geq \alpha) \quad \alpha^2 = c^2 E\eta \quad c^2 = \frac{\alpha^2}{D\xi}$$

$$P(|\eta - E\eta| \leq \alpha) \leq \frac{D\xi}{\alpha^2}$$

$$\xi \quad n \text{ раз } \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \xi_i = \eta$$

ξ_i – о. р. незав. сл. величины

$$E\eta = E\xi$$

$$D\eta = \frac{1}{n^2} \cdot n D\xi = \frac{1}{n} D\xi$$

нет. м. о. μ

$$P(|\xi - \mu| \geq \alpha) \leq \frac{D\xi}{\alpha^2} = \varepsilon$$

$$P(|\eta - \mu| \geq \alpha) \leq \frac{D\eta}{\alpha^2} = \frac{\varepsilon}{n}$$

Для какого α

$$P(|\xi - \mu| \geq \alpha) \leq \varepsilon$$

$$\frac{D\xi}{\alpha^2} \leq \varepsilon$$

$$\alpha^2 \geq \frac{1}{\varepsilon} \cdot D\xi$$

$$\alpha \geq \sqrt{\frac{1}{\varepsilon} \cdot D\xi} = N_0$$

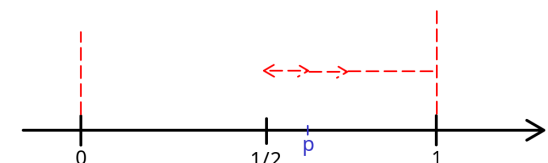
$$\alpha \geq \sqrt{\frac{1}{\varepsilon} D \cdot \eta} = \frac{1}{\sqrt{n}} \cdot N_0$$

Определение: распределение Бернулли

$$0, 1 \quad p(1) = p, \ p(0) = q, \quad \xi_i$$

$$\xi = \sum_{i=1}^n \xi_i \quad E\xi = np$$

$$P(|\xi - np| \geq |\frac{1}{2}n - np|)$$



$$P_{\text{err}} \leq P(|\xi - np| \geq |\frac{1}{2}n - np|)$$

$$P(np - \xi \geq np - \frac{1}{2}n)$$

$$P(\xi \leq (\frac{1}{2}n - np) + np)$$

$$P(\xi \leq np((\frac{1}{2p} - 1) + 1)) \quad \frac{1}{2p} - 1 = \delta$$

$$P(\xi \leq np(1 - \delta))$$

$P(\xi \geq np(1 + \delta))$ – симметричная ситуация

Теорема: граница Чернова

$$P(\xi \leq np(1 - \delta))$$

$$\leq e^{-\frac{\delta^2}{2}np}$$

$$P(\xi \geq np(1 + \delta))$$

$$e^{-\frac{1}{54}n} \leq \varepsilon$$

$$-\frac{1}{54}n \leq \ln \varepsilon$$

$$n \geq 54 \ln \frac{1}{\varepsilon}$$

$$\xi \quad t \quad \eta = e^{t\xi}$$

$$P(\eta \geq e^{t\alpha}) \leq \frac{E\eta}{e^{t\alpha}}$$

$$E\eta = Ee^{t\xi} = Ee^{t \sum_{i=1}^n \xi_i} = E \prod_{i=1}^n e^{t\xi_i} = \prod_{i=1}^n Ee^{t\xi_i} = \prod_{i=1}^n (p \cdot e^t + 1 - p)$$

Что такое информация?

1.10. Энтропия

информация = -неопределённость

Определение: энтропия случайнго источника

Количество информации, приходящейся на одно сообщение источника

$\Omega = \{1, 2, ..., n\}$ — вероятностное пространство (случайный источник)

Вероятности $p_1, p_2, ..., p_n$

$H(p_1, p_2, ..., p_n)$ — энтропия случайного источника

Свойства:

1. H непрерывна
2. $H\left(\frac{1}{n}, \frac{1}{n}, ... \frac{1}{n}\right)$ возрастает при росте n
3. Закон аддитивности

$$\begin{aligned}\Omega &= \{(i, j), \ i = 1...n, \ j = 1...m_i\} \\ p_i &= P(w.\text{first} = i) \\ \sum_{i=1}^n p_i &= 1 \\ q_{ij} &= p(w.\text{second} = j \mid w.\text{first} = i) \\ \sum_{j=1}^{m_i} q_{ij} &= 1 \\ p((i, j)) &= p(w.\text{first} = i) \cdot p(w.\text{second} = j \mid w.\text{first} = i) = p_i \cdot q_{ij} \\ H\left(p_1 q_{11}, p_1 q_{12}, ..., p_1 q_{1m_1}, p_2 q_{21}, \cdot, p_n q_{nm}\right) &= H(p_1, p_2, ..., p_n) + \sum_{i=1}^n p_i \cdot H\left(q_{i1}, q_{i2}, ..., q_{im_i}\right)\end{aligned}$$

$$h(n) = H\left(\frac{1}{n}, \frac{1}{n}, ... \frac{1}{n}\right) \quad h : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$h(n) \nearrow$$

$$p_i = \frac{1}{n}, \ q_{ij} = \frac{1}{m}$$

$$h(m \cdot n) = h(n)$$

Такая функция единственна — логарифм. Докажем это

$$h(n) = \text{ ? }$$

$$i \quad h(n^i) = i \cdot h(n)$$

$$2^k \leq n^i \leq 2^{k+1} \quad k = \lfloor \log_2 n^i \rfloor = \lfloor i \cdot \log_2 n \rfloor$$

$$k \cdot h(2) \leq i \cdot h(n) \leq (k + 1)h(2)$$

$$h(2) \frac{\lfloor i \cdot \log_2 n \rfloor}{i} \leq h(n) \leq h(2) \frac{\lfloor i \cdot \log_2 n \rfloor + 1}{i}$$

$$\forall i \left| h(n) - \frac{\lfloor i \cdot \log_2 n \rfloor}{i} \right| < \frac{1}{i}$$

$$\lfloor i \cdot \log_2 n \rfloor = i \cdot \log_2 n = \{i \cdot \log_2 n\}$$

$$\left| \frac{h(n)}{h(2)} - \log_2 n + \frac{\{i \cdot \log_2 n\}}{i} \right| < \frac{1}{i}$$

$$\frac{h(n)}{h(2)} = \log_2 n \quad h(2) = c$$

$$h(n) = c \cdot \log_2 n$$

Бит, если $c = 1$

$$p_i = \frac{a_i}{b} \quad q_{ij} = \frac{1}{a_i} \quad m_i = a_i$$

$$H(p_i q_{ij}) = H(p_i) + \sum p_i H(q_{ij})$$

$$h(b) = H(p_1 ... p_n) + \sum (p_i h(a_i))$$

$$\sum_{i=1}^n p_i \cdot \log_2 b = H(p_1 ... p_n) + \sum_{i=1}^n p_i \cdot \log_2 a_i$$

$$- \sum_{i=1}^n \left(p_i (\log_2 a_i - \log_2 b) \right) = H(p_1 ... p_n)$$

$$H(p_1 ... p_n) = - \sum_{i=1}^n p_i \cdot \log p_i$$

Пример 1:

Возьмём TeX исходник учебника математического анализа, представимый в виде строки. Рассмотрим все символы в нём и вероятность получить конкретный символ, взяв случайный. Получим энтропию учебника математического анализа — количество информации. Но это не лучшая оценка информации учебника математического анализа, потому что после случайной перестановки символов энтропия (количество информации) не изменится, но количество информации по математическому анализу приравняется к 0

Пример 2:

Возьмём случайную строку длиной в миллион символов (число информации несколько миллионов бит). Лучший способ передать её (информацию о ней) — передать весь миллион символов (несколько миллионов бит *возможно после небольшого сжатия*)

Если мы захотим передать эту строку по телефонному звонку, нам придётся диктовать весь миллион символов. Но если мы просто захотим передать не фиксированную случайную строку в миллион символов, достаточно сказать “запиши случайную строку в миллион символов”. В обоих случаях количество переданной информации равно, но усилия для передачи не равны

Определение: сложность по Колмогорову

$$S \in \Sigma^*$$

$K(S)$ — наименьшая длина программы, выводящей S на пустом входе

$$\left| K_{\text{c++}}(S) - K_{\text{java}}(S) \right| \leq C_{\text{c++}, \text{java}}$$

Можно написать на языке прораммирования Java интерпретатор язык программирования C++

Его размер не зависит ни от размера программы на C++, ни от S — константа

$$K(S) \quad S \text{ случайнвя строка длины } n$$

$$K(S) = \Omega(n) \text{ “почти наврное”}$$

$$S = (01)^n \quad K(S) = O(\log_2 n)$$

C++ плохо выбирать, потому что он такой. Немного мерзкий язык. Выберем математическую модель C++

— Станкевич Андрей Сергеевич

Пример 1:

Колмогоровская сложность учебника по математическому анализу меньше, чем колмогоровская сложность случайной строки. *Доказательства не будет*

Кодирование Хаффмана — оптимальный префиксный код, независимо кодирует \forall символ

Арифметическое кодирование —

$$L \quad f_i$$

$$\frac{p}{z^q} \quad q \simeq -L \sum_{i=1}^n \frac{f_i}{L} \log_2 \frac{f_i}{L} = L \cdot H\left(\frac{f_1}{L}, ..., \frac{f_n}{L}\right) - \text{энтропийный барьер}$$

Арифметическое кодироание — оптимальный алгоритм кодирования, не учитывающего взаимного расположения символов

Доказательство минимальной асимптотики алгоритма сортировки с помощью энтропийного барьера:

$$h(n!) = \log_2(n!) \simeq \log_2\left(\frac{n^n}{e^n} \sqrt{2\pi n}\right) = n \cdot \log_2 n - n \cdot \log_2 e + \log \sqrt{2\pi n} = \Sigma(n \cdot \log n)$$