

Дискретная математика
II семестр

Лектор: Станкевич Андрей Сергеевич

зима/весна 2024

_scarleteagle

ikochelorov

Оглавление

1. Дискретная теория вероятностей 2

1.1. Введение 2

1.2. Аксиоматическая теория вероятностей 2

1.3. Независимость событий 3

1.4. Прямое произведение вероятностных пространств 3

1.5. Условная вероятность 3

1.6. Случайная величина 5

1.7. Математическое ожидание 6

1.8. Дисперсия 8

1. Дискретная теория вероятностей

1.1. Введение

Случайности и вероятности давно интересовали людей, в основном в азартных играх. Первые теоремы дискретной теории вероятностей появились задолго до появления первого конечного автомата. Но философы всех времён задаются вопросом — “существует ли случайность?” Философская мысль делится на 2 направления — считающих, что случайности существуют, и остальных детерминистов, считающих, что у нас просто недостаточно входных данных

Это всё мы с вами изучать не будем

1.2. Аксиоматическая теория вероятностей

by Андрей Николаевич Колмогоров

Бытовое восприятие случайностей мешает в понимании формальной модели

Определение: множество элементарных исходов

Ω — множество всех возможных элементарных исходов случайного эксперимента, который может закончиться ровно одним из них

Ω может быть не более чем счётным, счётным, или не счётным. Но мы будем рассматривать дискретное множество элементарных исходов

$|\Omega|$ — конечно или счётно

Определение: элементарный исход

Элемент $\omega \in \Omega$

Определение: дискретная плотность вероятности

$p : \Omega \rightarrow \mathbb{R} : p(\omega \geq 0), \sum_{\omega \in \Omega} p(\omega) = 1$

Если Ω несчётна, то требуется другая теория

Определение: дискретное вероятностное пространство

Пара из множества элементарных исходов и дискретной плотности вероятностей (Ω, p)

Примеры:

1. Честная монета:

$$\Omega = \{0, 1\}, p(0) = p(1) = \frac{1}{2}$$

2. Нечестная монета (распределение Бернулли):

$$\Omega = \{0, 1\}, p(1) = p, p(0) = 1 - p$$

3. Честная игральная кость (1d6):

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, p(i) = \frac{1}{6}$$

1. “Честная” игральная кость (1d20):

$$\Omega = \{1, \dots, 20\}, p(20) = \frac{1}{20}$$

4. Колода карт:

$$\Omega = \{\langle r, s \rangle \mid r = 1 \dots 13, s = 1 \dots 4\}, p(\langle r, s \rangle) = \frac{1}{52}$$

Определение: случайное событие

Подмножество элементарных исходов $A \subset \Omega$, $P(A) = \sum_{a \in A} p(a)$

Дискретное множество элементарных исходов является случайным событием

Примеры:

1. Пустое событие $P(\emptyset) = 0$
2. Достоверное событие (полное (?)) $P(\Omega) = 1$
3. Для честной монеты $P(\{0\}) = \frac{1}{2}$, $P(\{1\}) = \frac{1}{2}$
4. Для честной 1d6 $P(\{1, 3, 5\}) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$, $P(\{5, 6\}) = \frac{1}{3}$, $P(\{1, 2, 3\}) = \frac{1}{2}$

1.3. Независимость событий

Определение: независимое случайное событие
 A и B независимы, если $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$

Примеры:

Для честной игральной кости

Even = {2, 4, 6}, Big = {5, 6}, Small = {1, 2, 3}

- $P(\text{Even} \cap \text{Big}) = P(\{6\}) = \frac{1}{6}$ $P(\text{Even}) \cdot P(\text{Big}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$
- $P(\text{Even} \cap \text{Small}) = P(\{2\}) = \frac{1}{6}$ $P(\text{Even}) \cdot P(\text{Small}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$
- $P(\text{Big} \cap \text{Small}) = P(\emptyset) = 0$ $P(\text{Big}) \cdot P(\text{Small}) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{6}$

Определение: события, независимые в совокупности

A_1, A_2, \dots, A_k – независимы в совокупности, если $\forall I \subset \{1, 2, \dots, k\}$ $P\left(\bigcap_{i \in I} A_i\right) = \prod_{i \in I} P(A_i)$

Примеры:

Для броска двух разных честных монет

$\Omega = \{00, 01, 10, 11\}$, $p(i \cdot j) = \frac{1}{4}$

$A = \{01, 00\}$, $B = \{10, 00\}$, $C = \{11, 00\}$ не независимы в совокупности

1.4. Прямое произведение вероятностных пространств

Определение: прямое произведение вероятностей пространств

$\langle \Omega_1, p_1 \rangle$, $\langle \Omega_2, p_2 \rangle$, прямое произведение пространств $\Omega = \Omega_1 \times \Omega_2$: $p(\langle u_1, u_2 \rangle) = p_1(\omega_1) \cdot p_2(\omega_2)$

$$\sum_{\langle \omega_1, \omega_2 \rangle \in \Omega_1 \times \Omega_2} p(\langle \omega_1, \omega_2 \rangle) = \sum_{\omega_1} p_1(\omega_1) \cdot p_2(\omega_2) = \sum_{\omega_1} \left(p_1(\omega_1) \cdot \sum_{\omega_2} p_2(\omega_2) \right) = 1$$

Пример:

$A_1 \subset \Omega_1$, $A_2 \subset \Omega_2 \Rightarrow A_1 \times \Omega_2$ и $\Omega_1 \times A_2$ – независимы

$(A_1 \times \Omega_2) \cap (\Omega_1 \times A_2) = A_1 \times A_2$

1.5. Условная вероятность

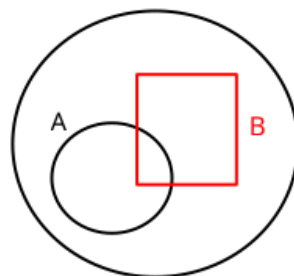
имеет смысл, если $P(B) \neq \emptyset$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \quad P(B) \neq 0$$

если A и B независимы, то

$$P(A|B) = \frac{P(A) \cdot P(B)}{P(B)} = P(A)$$

$$p_B(\omega) = \frac{p(\omega)}{P(B)}, \quad P_B(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$



Теорема: (Формула полной вероятности)

$$\Omega = \underbrace{A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k}_{\text{полная система событий}}, \quad A_i \cap A_j = \emptyset \text{ при } i \neq j$$

$$\begin{aligned} P(B) &= \sum_{i=1}^k P(B|A_i)P(A_i) \\ \sum_{i=1}^k P(B|A_i)P(A_i) &= \sum_{i=1}^k \frac{P(B \cap A_i)}{P(A_i)} \cdot P(A_i) = \sum_{i=1}^k P(B \cap A_i) = P(B) \end{aligned}$$

Задача:

Две урны, в одной 3 черных и 2 белых, в другой 4 черных и 1 белый шар. С какой вероятностью можно вынуть черный шар?

$$A_1 \quad A_2 \quad \frac{1}{2} \\ P(B|A_1) = \frac{3}{5} \quad P(B|A_2) = \frac{4}{5} \quad P(B) = \frac{3}{5} \cdot \frac{1}{2} + \frac{4}{5} \cdot \frac{1}{2} = \frac{7}{10}$$

Задача:

$$P(B|A_i) \quad P(A_i) \quad \text{найти } P(A_i|B) = ?$$

$$\text{Достоверность} = 1 - P(B|A_2) = 99\%$$

$$\text{Надёжность} = P(B|A_1) = 95\%$$

$$A_1 - \text{болен } \left(\frac{1}{100}\right)$$

$$A_2 - \text{здоров } \left(\frac{99}{100}\right)$$

$$P(A_1|B) = \frac{0,95 \cdot 0,01}{0,95 \cdot 0,01 + 0,01 \cdot 0,99}$$

$$P(B|A_i) = \frac{P(A_i \cap B)}{P(A_i)}$$

Определение: формула Байеса

$$P(A_i|B) = \frac{P(A_i \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B|A_i)P(A_i)}{\sum_{j=1}^k P(B|A_j)P(A_j)}$$

Определение: Байесовский спам-фильтр

$$A_1 - \text{спам}$$

$$A_2 - \text{не спам}$$

$$B - \text{критерий}$$

$$P(B|A_1) - \text{вероятность выполнения критерия, если письмо спам (можно посчитать)}$$

$$P(B|A_2) - \text{вероятность выполнения критерия, если письмо не спам (можно посчитать)}$$

Сам фильтр: $P(A_1|B)$ — вероятность спама при выполнении критерия (можно вычислить, используя значения выше)

1.6. Случайная величина

Определение: случайная величина

$\langle \Omega, \mathcal{P} \rangle$ — вероятностное пространство

$\xi : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ — случайная величина (численная характеристика вероятностного эксперимента)

Примеры:

Игральная кость

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\xi(\omega) = \omega$$

η — выигрыш Васи

Пример 1:

Вася получает 1 монету, если игральная кость падает нечётным числом и теряет 1 монету в ином случае:

ω	1	2	3	4	5	6
η	1	-1	1	-1	1	-1

Пример 2:

Вася получает число монет, равное 2 в степени числа бросков кости, которые потребовались, чтобы выпало определённое число

ω	1	01	001	0001	...
η	2	4	8	16	...

Операции над случайными величинами:

Произведение с числом:

$$\xi = c \cdot \eta \quad c \in \mathbb{R}$$

Сумма случайных величин:

$$\xi = \eta + \zeta$$

Произведение случайных величин:

$$\xi = \eta \cdot \zeta$$

Возведение в степень случайной величины:

$$\xi = \eta^\zeta$$

Можно даже рассмотреть синус случайной величины:

$$\xi = \sin \zeta$$

Определение: дискретная плотность распределения

ξ — случайная величина

$f_\xi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ — дискретная плотность распределения

$$f_\xi(a) = P(\xi = a) = P(\{\omega \mid \xi(\omega) = a\})$$

Определение: функция распределения

ξ — случайная величина

$F_\xi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ — функция распределения

$$F_\xi(a) = P(\xi \leq a)$$

Пример:

Подбросим 10 монет

$$\Omega = \mathbb{B}^{10}$$

$\xi(\omega)$ — число единиц

$$P(\xi = a) = \frac{\binom{10}{a}}{2^{10}}$$

$$f(a) = F(a) - F(a - \delta)$$

$$F(a) = \sum_{b \leq a} f(b)$$

1.7. Математическое ожидание

Определение: математическое ожидание

$\xi : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ — случайная величина

$$E\xi = \sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega) \cdot p(\omega) \text{ — математическое ожидание}$$

Пример:

Игральная кость

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\xi(\omega) = \omega$$

$$E\xi = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6} = 3.5$$

Легко заметить, что 3.5 никогда не выпадает на игральной кости

Математическое ожидание не означает наиболее вероятные исход

Пример 1:

Вася получает 1 монету, если игральная кость падает нечётным числом и теряет 1 монету в ином случае:

ω	1	2	3	4	5	6
η	1	-1	1	-1	1	-1

$$E\xi = 0$$

Математическое ожидание равно 0, но при этом, после 1 игры, Вася либо получит монету, либо потеряет

Пример 2:

Вася получает число монет, равное 2 в степени числа бросков кости, которые потребовались, чтобы выпало определённое число

ω	1	01	001	0001	...
η	2	4	8	16	...

$$E\xi = +\infty$$

Математическое ожидание может равняться $+\infty$

$$Ec = c$$

Математическое ожидание константы равняется константе

Линейность математического ожидания:

Теорема:

$$\xi = c \cdot \eta \quad E\xi = c \cdot E\eta$$

$$\xi = \eta + \zeta \quad E\xi = E\eta + E\zeta$$

$$E(\eta + \xi) = \sum_{\omega \in \Omega} (\eta + \zeta)(\omega) = \sum_{\omega \in \Omega} (\eta(\omega) + \zeta(\omega)) = E\eta + E\zeta$$

Примечание:

Если $|\Omega| = +\infty$, то $\exists E\xi \Leftrightarrow \exists E(|\xi|)$

Пример:

ξ — выпало на верхней грани игральной кости D6

η — выпало на нижней грани

$$E\xi = 3.5, E\eta = 3.5$$

$$E(\xi + \eta) = 7$$

Вне зависимости от расположения значений на игральной кости относительно друг друга

Пример: $\Omega = S_n$ — перестановки n элементов

$$|\Omega| = n!$$

 $\xi(\sigma) = |\{i \mid \sigma_i = i\}|$ — количество неподвижных точек

$$n = 3 \quad \xi((1, 3, 2)) = 1$$

$$E\xi = 1$$

Мы можем посчитать математическое ожидание, не зная распределение

$$\xi_i = \begin{cases} 1, & \sigma_i = i \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$

$$\xi_1(1 \ 3 \ 2) = 1$$

$$\xi_2(1 \ 3 \ 2) = 0$$

$$\xi_3(1 \ 3 \ 2) = 0$$

$$\xi = \sum_{i=1}^n \xi_i$$

$$P(\xi_i = 1) = \frac{1}{n}$$

$$E\xi_i = 1 \cdot P(\xi_i = 1) + 0 \cdot P(\xi_i = 0) = \frac{1}{n}$$

$$E\xi = \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} = 1$$

Теорема:

$$E\xi = \sum a \cdot P(\xi = a)$$

$$\sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega) p(\omega) = \sum_a \sum_{\omega: \xi(\omega)=a} \xi(\omega) p(\omega) = \sum_a a \sum_{\omega: \xi(\omega)=a} p(\omega) = \sum_a a \cdot P(\xi = a)$$

Определение: независимые случайные величины ξ и η — независимы, если $\forall a, b \in \mathbb{R} \quad [\xi \leq a] \text{ и } [\eta \leq b] \text{ — независимые случайные события}$

$$P(\xi \leq a \wedge \eta \leq b) = P(\xi \leq a) \cdot P(\eta \leq b)$$

Замечание: ξ и η — независимые, если $\forall a, b \in \mathbb{R} \quad [\xi = a] \text{ и } [\eta = b] \text{ — независимые}$

Работает за исключением патологических случаев, которые мы не будем рассматривать

Пример 1:

$$P(\xi = 1) = \frac{1}{2} \text{ — вероятность того, что Вася выиграл 1 монету}$$

$$P(\eta = 2) = \frac{1}{6} \text{ — вероятность выпадения на игральной кости 2}$$

$$P(\xi = 1 \wedge \eta = 2) = 0$$

Пример 2:

ξ	-1	1
η		
0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
1	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

Теорема: ξ и η независимы $\Rightarrow E(\xi \cdot \eta) = E(\xi) \cdot E(\eta)$

$$\begin{aligned}
E(\xi \cdot \eta) &= \sum_a a \cdot P(\xi \cdot \eta = a) = \sum_a \sum_b \sum_{c: b \cdot c = a} bc \cdot P(\xi = b \wedge \eta = c) = \sum_a \sum_b \sum_{c: b \cdot c = a} bc P(\xi = b) P(\eta = c) = \\
&= \sum_b b \sum_c c P(\xi = b) P(\eta = c) = E\xi \cdot E\eta
\end{aligned}$$

1.8. Дисперсия

Вступление:

Давайте посчитаем математическое ожидание отклонения этой случайной величины от ее математического ожидания. Внезапно обнаружим, что оно равняется 0

$$E(\xi - E\xi) = E\xi - EE\xi = E\xi - E\xi = 0 \quad (\text{😏})$$

Определение: дисперсия

$$D\xi = E(\xi - E\xi)^2 - \text{дисперсия}$$

$$E(\xi - E\xi)^2 = E(\xi^2 - 2\xi E\xi + (E\xi)^2) = E\xi^2 - 2E\xi E\xi + (E\xi)^2 = E\xi^2 - (E\xi)^2$$

На английском: $\text{Var } \xi$

$$Dc\xi = c^2 D\xi$$

$$D(\xi + \eta) = E(\xi + \eta)^2 - (E(\xi + \eta))^2 = E\xi^2 + 2E\xi\eta + E\eta^2 - (E\xi)^2 + 2E\xi E\eta - (E\xi)^2 = D\xi + D\eta + 2(E\xi\eta - E\xi E\eta)$$

Определение: ковариация

$$E\xi\eta - E\xi E\eta = \text{Cov}(\xi, \eta) - \text{ковариация}$$