## Алгоритмы и Структуры Данных. Лекция 9

08.05.2024

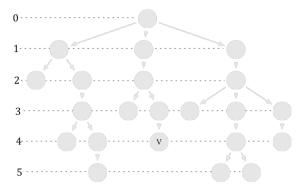
\_scarleteagle

imkochelorov

### $\mathbf{L}\mathbf{A}$

Level Ancestor

• v k — нахождение предка вершины v на уровне k



#### Двоичные подъёмы

Препроцессинг:  $O(n \cdot \log n)$  Запрос:  $O(\log n)$ 

d[v] — глубина вершины
up[i][v] — двоичные подъёмы
dist = d[v] - k

Поднимемся на dist вверх с помощью двоичных подъёмов (см. по ссылке: <u>LCA</u>)

### Long Path Decomposition

Препроцессинг: O(n) Запрос:  $O(\sqrt{n})$ 

Для каждой вершины выберем самый длинный путь вниз из неё

h[v] — самый длинный путь вниз из v

 $\mathsf{h[v]} = \max_{u \in \mathsf{children[v]}} \, \mathsf{h[u]} + 1$ 

pathId[v] — номер пути, в котором находится v

pathOrder[v] — номер вершины v внутри её пути

paths[i][j] — j-ая вершина в i-ом пути

u = paths[pathId[v]][0] — первая вершина на пути из v

1)  $d[u] > k \Rightarrow v = p[u]$  — u слишком глубокая, перейдём в предка u

2) d[u] <= k  $\Rightarrow$  ans = paths[pathId[v]][k - d[u]] — k лежит на пути от v до u

В худшем случае нам придётся совершить следующую последовательность подъёмов:

$$1+2+3+4+5+\ldots+t \leq n$$
 
$$t = O(\sqrt{n})$$

## Ladder Decomposition

Препроцессинг:  $O(n \cdot \log n)$  Запрос: O(1)

Увеличим пути вверх в 2 раза

 $l^\prime$  — изначальный путь

$$l'=rac{l}{2},\quad l$$
 — новый путь

$$O(l_1+l_2+...+l_t) = O(2\cdot (l_1'+l_2'+...+l_t')) = O(n)$$
 1) Делаем самый большой возможный прыжок из v

 $\mathsf{up[i][v]} = \mathsf{u} = \lfloor \log_2(\mathsf{dist}) \rfloor$ 

Tenent renumban morret

Теперь вершина u и ответ лежат в одном удлинённом пути

В пути найдём искомую вершину по предподсчитанным путям
 т наивысшая вершина удлинённого пути

x — наивысшая вершина удлиненного путиk - d[x] — номер искомой вершины в пути

K - U[X] HOMEP HEROMON BEPHINIBLE BIYIN

## Произведём не асимптотическую оптимизацию:

# Алгоритм четырёх русских Препроцессинг: O(n) 3anpoc: O(1)

А давайте будем считать двоичные подъёмы только для листьев

Заметим, что все предки v также и предки всех потомков v

leaf[v] — какой-то лист в поддереве v

Считается тривиально, не ухудшая асимптотику

 $\mathsf{c} \sim \log_2 n$ 

Поддерево v — *маленькое*, если его размер  $\leq$  c

В новом дереве останется  $O(\frac{n}{c})$  листьев, где каждый лист — ocoбенная вершина

Вырежем все маленькие поддеревья. На их месте оставим особенную вершину

Но теперь мы разучились отвечать на запросы из удалённых вершин :(

В каждом удалённом поддереве  $\leq$  с вершин Возможных запросов в удалённое поддерево  $O(\mathsf{c}^2)$ 

Рассмотренные алгоритмы:

Алгоритм четырёх русских

ans[treeId][v][k] — look-up таблица для вершин удалённых поддеревьев

 $\sqrt{n}$  с с c Также нужно решить проблему того, что после удаления поддеревьев съезжают номера вершин в дереве

 $O\left(rac{n}{c}\cdot c
ight) = O(n)$  — память на matching id вершин

Алгоритм	Препроцессинг	Запрос
Двоичные подъёмы	$O(n \cdot \log n)$	$O(\log n)$
Long Path Decomposition	O(n)	$O(\sqrt{n})$
Ladder Decomposition	$O(n \cdot \log n)$	O(1)

O(n)

O(1)