**ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟ ΕΤΟΣ 2024-2025**

**ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ**

**ΜΑΘΗΜΑ: Συστήματα Διαχείρισης Μεγάλου Όγκου Δεδομένων**

**Υλοποίηση σε Apache Spark μέσω PyCharm**

* **Οδηγίες εγκατάστασης pyspark σε pycharm με venv package manager**
  + Μπορείτε να δείτε οδηγίες υλοποίησης με Apache Spark εδώ

[**https://spark.apache.org/docs/latest/rdd-programming-guide.html**](https://spark.apache.org/docs/latest/rdd-programming-guide.html)

* + Ο παρακάτω οδηγός θεωρεί ότι υπάρχουν εγκατεστημένες στον υπολογιστή σας οι τελευταίες εκδόσεις του εργαλείου **PyCharm Community Edition IDE**. Οι εκδόσεις για windows του εργαλείου βρίσκεται στο παρακάτω link. Αντί για το PyCharm, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα ανάπτυξης κώδικα Python της επιλογής σας.

[**https://www.jetbrains.com/pycharm/download/download-thanks.html?platform=windows&code=PCC**](https://www.jetbrains.com/pycharm/download/download-thanks.html?platform=windows&code=PCC)

* + Kατεβάστε την python 3.11(Windows installer (64-bit)) για να την εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας. Μην εγκαταστήσετε την τελευταία έκδοση (3.13 όταν γράφτηκε αυτός ο οδηγός) γιατί δεν είναι πλήρως συμβατή με το pyspark.
  + <https://www.python.org/downloads/release/python-3110/>
  + Κατά την εκτέλεση του PyCharm επιλέξτε την πρώτη φορά New Project

A screenshot of a computer

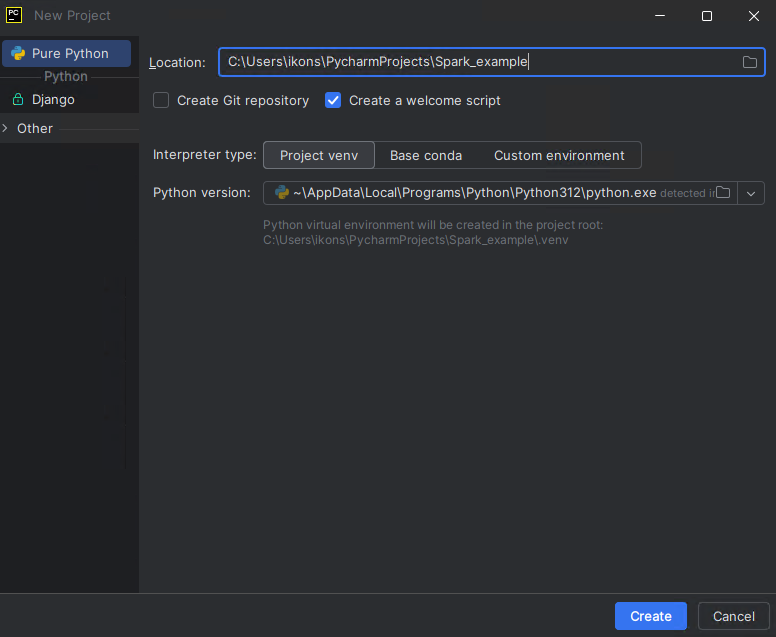
AI-generated content may be incorrect.

* + Επίσης, την πρώτη φορά που θα τρέξετε το PyCharm, θα σας ζητήσει να βάλετε τον κατάλογο που χρησιμοποιεί για να γράφει τα αρχεία στις εξαιρέσεις του Windows Security. Ο λόγος είναι ότι το windows security καθυστερεί πάρα πολύ εργασίες που κάνει το εργαλείο με διαφορετικά αρχεία και εκδόσεις πακέτων της python.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* **Δημιουργία νέου PyCharm Project**
  + Κατά την δημιουργία νέου project, πρέπει να επιλέξουμε τον python interpreter. Σαν επιλογή βάζουμε interpreter type “Project venv”. Ο στόχος αυτής της επιλογής είναι να χειριζόμαστε αυτόματα τις εξαρτήσεις των βιβλιοθηκών και να εγκαθίστανται αυτόματα αυτά που χρειαζόμαστε. Εάν θέλετε κάποιο διαφορετικό package manager μπορείτε να το δηλώσετε εκεί.
  + Δηλώστε σαν όνομα για το project το Spark\_example. Είναι σημαντικό **να μην υπάρχουν κενά στα ονόματα των αρχείων και των καταλόγων**.
  + Τσεκάρετε την επιλογή create a welcome script



* + Κατόπιν, εγκαθιστούμε τα απαραίτητα πακέτα από την επιλογή: File-> Settings->project->python Interpreter
  + Τα πακέτα που χρειάζεστε είναι τα pyspark και psutils. Μετά την εγκατάσταση, και για μία φορά μόνο, κάντε μια επανεκκίνηση του pycharm. Δεν ξέρω αν χρειάζεται σε όλα τα περιβάλλοντα, αλλά στο δικό μου χρειάστηκε.
* **Εγκατάσταση Java στον υπολογιστή**
  + Από την διεύθυνση <https://jdk.java.net/23/> κατεβάστε τη java για το λειτουργικό σας σύστημα (πχ για τα windows είναι το zip αρχείο). Αποσυμπιέστε τα περιεχόμενά του σε έναν κατάλογο, Πχ στον C:\Program Files

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* + Θα δημιουργηθεί ένας κατάλογος της μορφής C:\Program Files\jdk-23.0.2
  + Θα χρειαστεί να προσθέσετε τον κατάλογο αυτό στις μεταβλητές περιβάλλοντος του υπολογιστή σας σαν JAVA\_HOME.
  + Κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο των windows και επιλέξτε System

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

* + Κατόπιν, επιλέξτε Advanced System Settings

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

* + Κατόπιν επιλέξτε Environmental Variables

**A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.**

* + Στα System variables επιλέξτε new και προσθέστε Variable name: JAVA\_HOME και Variable Value τον κατάλογο που αποσυμπιέσατε την java (στην δική μου περίπτωση C:\Program Files\jdk-23.0.2)
  + Θα χρειαστεί να κάνετε **επανεκκίνηση του υπολογιστή σας** για να ενημερωθούν οι μεταβλητές περιβάλλοντος.

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

* **Ρύθμιση PyCharm για εκτέλεση pySpark κώδικα**
  + Για την εκτέλεση προγραμμάτων .py χρησιμοποιούμε τα run configurations, τα οποία περιέχουν παραμέτρους για την εκτέλεση του python προγράμματος. Για το configuration του αρχείου που θα τρέξετε πρέπει οπωσδήποτε να θέσετε ορισμένες μεταβλητές περιβάλλοντος που χρειάζονται οι Spark workers που θα σηκώσει το IDE για να τρέξουν python. Οι μεταβλητές τίθενται στην επιλογή “environmental variables” του run configuration που φαίνεται εδώ:

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

* + Οι μεταβλητές είναι οι παρακάτω:

PYTHONUNBUFFERED=1;PYSPARK\_DRIVER\_PYTHON=C:\Users\ikons\PycharmProjects\Spark\_example\.venv\Scripts\python.exe;PYSPARK\_PYTHON=C:\Users\ikons\PycharmProjects\Spark\_example\.venv\Scripts\python.exe;SPARK\_SUBMIT\_OPTS=-Djava.security.manager=allow

* + όπου σαν path μπαίνει το path του python εκτελέσιμου του περιβάλλοντος venv που δημιουργήθηκε για το project (ενδεικτικά είναι το παραπάνω, στον δικό σας υπολογιστή είναι διαφορετικό, μπορείτε να το δείτε από τα settings του interpreter), επιλέγοντας file->settings εδώ
  + Αντίστοιχα, κάνετε το ίδιο και για το python console στην επιλογή File->Settings->preferences->build, execution, Deployment->console->python console (βάζετε τα env variables)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* + Την πρώτη φορά που εκτελείτε τον κώδικά σας, μπορεί να βγει ερώτηση από το firewall για να επιτρέψετε πρόσβαση - ενεργοποιήστε την.
* **Εκτέλεση ενός δοκιμαστικού wordcount**
  + Δημιουργήστε ένα νέο αρχείο .py, ή απλώς αντικαταστήστε τα περιεχόμενα του main.py που δημιουργείται αυτόματα από το new project του pycharm με τον παρακάτω κώδικα.

from pyspark import SparkConf

from pyspark.sql import SparkSession

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

conf = SparkConf().setAppName("Word Count example") \

.set("spark.executor.memory", "2g") \

.set("spark.driver.memory", "2g")

sc = SparkSession.builder.config(conf=conf).getOrCreate().sparkContext

#sc.setLogLevel("DEBUG")

#sc.setLogLevel("INFO")

wordcount = sc.textFile("text.txt") \

.flatMap(lambda x: x.split(" ")) \

.map(lambda x: (x, 1)) \

.reduceByKey(lambda x,y: x+y) \

.sortBy(lambda x: x[1], ascending=False)

print(wordcount.collect())

* + Θα χρειαστεί να τοποθετήσετε ένα αρχείο text.txt στον κατάλογο που βρίσκεται και το main.py του Pycharm Project με ενδεικτικά ορισμένες λέξεις για να τις «μετρήσει». Στην δική μου περίπτωση ο κατάλογος είναι ο C:\Users\ikons\PycharmProjects\sparkExamples
  + Με τις γραμμές .set() μπορείτε να περάσετε παραμέτρους στους spark executors, όπως την μέγιστη μνήμη που θα πάρει ο κάθε ένας.
  + Οι γραμμές sc.setLogLevel καθορίζουν το πόσο αναλυτικά θα είναι τα log messages που θα λαμβάνετε κατά την εκτέλεση του προγράμματος. Εγώ τώρα τις έχω σχολιασμένες, και τα log messages είναι λίγα. Αν έχετε πρόβλημα κατά την εκτέλεση αφαιρέστε το σχόλιο για να αυξήσετε το επίπεδο logging.
  + Εφόσον το έχετε έτοιμο, μπορείτε να το εκτελέσετε με 2 τρόπους:
  + α) Μέσω του run configuration (επιλογή στο menu Run, ή Shift+F10)
  + β) Μέσω του Python Console, που βρίσκεται αριστερά στο IDE (σημειωμένο με κόκκινο στο παρακάτω σχήμα) και λέγεται Python Console.
  + Την πρώτη φορά που θα το εκτελέσετε, θα σας ζητηθεί από το πρόγραμμα ασφαλείας του υπολογιστή σας (πχ windows defender) να αποδεχθείτε την εξαίρεση ασφαλείας – επιλέξτε ΟΚ.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* + Μέσω του python console μπορείτε να έχετε μια διαδραστική εκτέλεση των μετασχηματισμών σας, χωρίς να χρειάζεται να σηκώνετε και να εκτελείτε εκ νέου όλη τη μηχανή Spark για κάθε αλλαγή στον κώδικα (κάτι σαν το spark shell στο command line).
  + Με το python console επίσης μπορείτε να βλέπετε τις μεταβλητές που δημιουργεί το spark, και να ελέγχετε την ορθότητά τους (δεξιά στο σχήμα).
  + Ένας άλλος τρόπος να ελέγχετε τί γίνεται είναι μέσω του URL <http://localhost:4040> στο οποίο τρέχει το UI του scheduler του Spark. Παρακάτω εκτελώ έναν μετασχηματισμό rdd από την κονσόλα και βλέπω την εκτέλεσή του στο localhost:4040. Μόλις τερματίσω την κονσόλα σταματάει και η εκτέλεση του webserver

A screen shot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated