

МАГОЛЕГО
Линейная алгебра в приложениях
Семинар 14

Д. И. Пионтковский, И. К. Козлов
(ВШЭ)

30 апреля 2021

Литература



Шевцов Г.С.,

Линейная алгебра: теория и прикладные аспекты,

Глава 11. О приближённых методах вычисления собственных значений и собственных векторов,

Метод Якоби

1 Метод Якоби

2 Степенной метод (метод итераций)

- Пример

3 QR алгоритм

4 Добавление. QR разложение

Семинар 14

Метод вращений:

 Шевцов Г.С.,
Линейная алгебра: теория и прикладные аспекты,
Глава 11.1 Метод вращений (метод Якоби)

Семинар 14

Метод Якоби. Для самосопряжённых матриц

$$\bar{A}^T = A.$$

Меняем матрицу на

$$A \rightarrow \bar{R}^T A R.$$

Находим в матрице A наибольший по модулю недиагональный элемент a_{ij} . На этот раз матрица

$$R(i, j, \theta) = \begin{pmatrix} 1 & & & & & & & & \\ & \ddots & & & & & & & \\ & & 1 & & & & & & \\ & & & \cos \varphi & & & & & \\ & & & & 1 & & & & \\ & & & & & \ddots & & & \\ & & & & & & 1 & & \\ & & e^{-i\theta} \sin \varphi & & & & & \cos \varphi & \\ & & & & & & & & 1 \\ & & & & & & & & & \ddots \\ & & & & & & & & & & 1 \end{pmatrix}.$$

Семинар 14

- Для φ формулы те же, но a_{ij} меняется на $|a_{ij}|$:

$$\tan 2\varphi = \frac{2|a_{ij}|}{a_{ii} - a_{jj}}.$$

- Угол θ берётся как у a_{ij} :

$$\theta = \arg a_{ij}.$$

Напомним, что

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta.$$

Заметим, что

$$e^{i\theta} = \frac{a_{ij}}{|a_{ij}|}.$$

Задача. Найти собственные векторы и собственные значения методом Якоби.

$$\begin{pmatrix} 3 & 2-i & 0 \\ 2+i & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Семинар 14

Наибольший по модулю недиагональный элемент

$$a_{12} = 2 - i.$$

Тогда

$$|a_{12}| = \sqrt{5}, \quad e^{i\theta} = \frac{2-i}{\sqrt{5}}.$$

$$a_{11} = 3, \quad a_{33} = 7.$$

Семинар 14

Находим угол поворота:

$$\tan 2\varphi = \frac{2|a_{ij}|}{a_{ii} - a_{jj}} = \frac{2\sqrt{5}}{3-7} = -\frac{\sqrt{5}}{2}.$$

Поэтому:

$$\cos 2\varphi = \frac{1}{\sqrt{1 + \tan^2 2\varphi}} = \frac{2}{3}.$$

Косинус и синус:

$$\cos \varphi = \sqrt{\frac{1 + \cos 2\varphi}{2}} = \sqrt{\frac{5}{6}}, \quad \sin \varphi = -\sqrt{\frac{1 - \cos 2\varphi}{2}} = -\frac{1}{\sqrt{6}}$$

Знак у синуса как у

$$\tan 2\varphi < 0.$$

Семинар 14

Итак,

$$\cos \varphi = \sqrt{\frac{5}{6}}, \quad \sin \varphi = -\frac{1}{\sqrt{6}}, \quad e^{i\theta} = \frac{2-i}{\sqrt{5}}$$

Матрица поворота:

$$R = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{5}{6}} & -\frac{2-i}{\sqrt{5}} \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}\right) & 0 \\ \frac{2+i}{\sqrt{5}} \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}\right) & \sqrt{\frac{5}{6}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Семинар 14

Матрица

$$A_1 = \bar{R}^T A R = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Ответ:

$$\lambda_1 = 2, \quad \lambda_2 = 8, \quad \lambda_3 = 3.$$

Собственные векторы

$$v_1 = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{5}{6}} \\ \frac{2+i}{\sqrt{5}} \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}\right) \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -\frac{2-i}{\sqrt{5}} \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}\right) \\ \sqrt{\frac{5}{6}} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Степенной метод

1 Метод Якоби

2 Степенной метод (метод итераций)

- Пример

3 QR алгоритм

4 Добавление. QR разложение

Семинар 14

Пусть $A = A^T$.

Методом итераций можно находить собственные значения A .

Наблюдение. Возьмём базис e_i из собственных векторов

$$Ae_i = \lambda_i e_i, \quad |\lambda_1| \geq |\lambda_2| \geq \dots$$

Тогда

$$A^k(e_1, \dots, e_n) = (\lambda_1^k e_1, \dots, \lambda_n^k e_n) = \lambda_1^k \cdot \left(e_1, \left(\frac{\lambda_2}{\lambda_1} \right)^k e_2, \dots, \left(\frac{\lambda_n}{\lambda_1} \right)^k e_n \right).$$

$$\left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1} \right)^k \rightarrow 0, \text{ если } \left| \frac{\lambda_j}{\lambda_1} \right| < 1.$$

Семинар 14

Пусть $A = A^T$.

Методом итераций можно находить собственные значения A .

Берём произвольный вектор $v^{(0)}$ и находим

$$v^{(k)} = A^k v^{(0)}.$$

- Собственный вектор

$$v^{(k)} = A^{(k)} v^{(0)}$$

при достаточно больших k .

- Собственное значение

$$\lambda = \lim \frac{v_i^{(k)}}{v_i^{(k-1)}}$$

для любого индекса i , где этот предел имеет смысл.

- Если процесс не сходится, поменять стартовый вектор $v^{(0)}$.
- Если векторы $v^{(k)}$ слишком большие — домножить их на константу

$$v^{(k)} \rightarrow \alpha_k v^{(k)}$$

(например, нормировать). Константу α_k при вычислении λ учесть (!).

Семинар 14

У какой матрицы ранга 1 ненулевое собственное значение λ и собственный вектор v ? Ответ:

$$X = \lambda \frac{vv^T}{(v, v)}.$$

Действительно,

$$Xu = \lambda v \frac{(v, u)}{(v, v)}.$$

Поэтому

$$\begin{cases} Xv = \lambda v, \\ Xu = 0, \end{cases} \quad (u, v) = 0$$

Семинар 14

Алгоритм нахождения собственных значений:

- 1 Находим наибольшее собственное значение λ и соотв. собств. вектор v .
- 2 Переходим к матрице

$$A - \lambda \frac{vv^T}{(v, v)}.$$

Замечание. Другой способ — перейти к ортогональному дополнению к v .

Пример

1 Метод Якоби

2 Степенной метод (метод итераций)
• Пример

3 QR алгоритм

4 Добавление. QR разложение

Семинар 14

Задача. Методом итераций найти собственные значения

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 \\ -2 & 5 & 0 \\ 2 & 0 & 7 \end{pmatrix}.$$

Решение-1. См. Jupyter Notebook.

Решение-2 (как на лекции).

Поскольку A — симметричная матрица, ортонормированный базис из собственных векторов

$$Ae_i = \lambda_i e_i, \quad (e_i, e_j) = \delta_{ij}.$$

Это теорема о приведении квадратичной формы к главным осям.

- ❶ Шаг 1. Будем искать собственный вектор вида

$$v_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Уравнение $Av_1 = \lambda v_1$ принимает вид

$$\begin{cases} 6x_1 - 2x_2 + 2 = \lambda x_1 \\ -2x_1 + 5x_2 = \lambda x_2 \\ 2x_1 + 7 = \lambda. \end{cases}$$

Чтобы решить его методом итераций перепишем его в виде

$$\begin{cases} \lambda^{(k+1)} = 2x_1^{(k)} + 7 \\ x_1^{(k+1)} = \frac{1}{\lambda^{(k)}} (6x_1^{(k)} - 2x_2^{(k)} + 2) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{\lambda^{(k)}} (-2x_1^{(k)} + 5x_2^{(k)}) \end{cases}.$$

Методом итераций находим решение

$$\begin{cases} \lambda^{(k+1)} = 2x_1^{(k)} + 7 \\ x_1^{(k+1)} = \frac{1}{\lambda^{(k)}} (6x_1^{(k)} - 2x_2^{(k)} + 2) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{\lambda^{(k)}} (-2x_1^{(k)} + 5x_2^{(k)}) \end{cases}$$

Получаем

$$\lambda_1 = 9, \quad v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- ❶ Шаг 2. Ищем второй базисный вектор

$$v_2 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad Av_2 = \lambda v_2.$$

Собственные векторы ортогональны и мы добавляем условие

$$(v_1, v_2) = 0.$$

Семинар 14

Получаем систему

$$\begin{cases} 6x_1 - 2x_2 + 2x_3 = \lambda x_1 \\ -2x_1 + 5x_2 = \lambda x_2 \\ 2x_1 + 7x_3 = \lambda x_3 \\ x_1 - \frac{1}{2}x_2 + x_3 = 0. \end{cases}$$

Из последнего выражения удобно выразить x_2 . Далее решаем методом итераций

$$\begin{cases} x_2 = 2x_1 + 2x_3 \\ \lambda^{(k+1)} = \frac{8x_1^{(k)} + 10x_3^{(k)}}{2x_1^{(k)} + 2x_3^{(k)}} \\ x_1^{(k+1)} = \frac{1}{\lambda^{(k)}} (2x_1^{(k)} - 2x_3^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{\lambda^{(k)}} (2x_1^{(k)} + 7x_3^{(k)}) \end{cases}$$

Семинар 14

Берём вектор, ортогональный v_1 , скажем

$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Метод итераций сойдётся к

$$\lambda_2 = 6, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Семинар 14

Последнее собственное значение находим из условий

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = \operatorname{tr} A.$$

A собственный вектор из условия

$$(v_1, v_3) = 0, \quad (v_2, v_3) = 0.$$

Получаем

$$\lambda_3 = 3, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

QR алгоритм

1 Метод Якоби

2 Степенной метод (метод итераций)
• Пример

3 QR алгоритм

4 Добавление. QR разложение

Семинар 14

QR-алгоритм нахождения собственных значений матрицы A .

- Полагаем $A_0 = A$.
- На каждом шаге берём QR разложение

$$A_k = Q_k R_k.$$

В качестве следующей матрицы берём

$$A_{k+1} = R_k Q_k.$$

- Собственные числа — диагональные элементы предельной матрицы (если она существует).

Семинар 14

Доказательство сходимости QR-алгоритм в случае, когда выполнены следующие три условия:

- 1 матрица симметрична $A = A^T$;
- 2 все собственные значения положительны и различны;
- 3 у Q^T существует LU разложение,

можно найти в

<http://pi.math.cornell.edu/~web6140/TopTenAlgorithms/QRalgorithm.html>

Семинар 14

Идея доказательства.¹ Пусть

$$A = QR = Q\Lambda Q^T,$$

где Λ — диагональная.

- ❶ Замечаем, что

$$A^k = Q\Lambda^k Q^T = (Q_1 \dots Q_k)(R_k \dots R_1).$$

- ❷ Используем LU разложение $Q^T = LU$, получаем:

$$Q\Lambda^k L\Lambda^{-k} = (Q_1 \dots Q_k)(R_k \dots R_1)U^{-1}\Lambda^{-k}.$$

- ❸ Честно проверяем, что $\Lambda^k L\Lambda^{-k}$ стремится к единичной матрице, поэтому выражение слева стремится к ортогональной матрице Q .

- ❹ Поскольку QR разложение единственно, $(Q_1 \dots Q_k) \rightarrow Q$, в частности, $Q_k \rightarrow E$, и $(R_k \dots R_1)U^{-1}\Lambda^{-k} \rightarrow E$, откуда и вытекает сходимость

$$A_k = (Q_1 \dots Q_k)^T A (Q_1 \dots Q_k) \rightarrow \Lambda.$$

¹Дополнительный материал.

Семинар 14

Задача. При помощи QR-алгоритма найти собственные значения матрицы

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 \\ -2 & 5 & 0 \\ 2 & 0 & 7 \end{pmatrix}.$$

Решение: См. Jupyter Notebook. На шаге 15

$$A_{15} \approx \begin{pmatrix} 8.99999609e+00 & 3.42548289e-03 & -6.27225062e-07 \\ 3.42548289e-03 & 6.00000390e+00 & -1.83106304e-04 \\ -6.27225064e-07 & -1.83106304e-04 & 3.00000001e+00 \end{pmatrix}.$$

Собственные значения

$$\lambda_1 = 9, \quad \lambda_2 = 6, \quad \lambda_3 = 3.$$

Добавление. QR разложение

1 Метод Якоби

2 Степенной метод (метод итераций)
• Пример

3 QR алгоритм

4 Добавление. QR разложение

Семинар 14

Способы нахождения QR разложение:

- 1 Метод Грамма-Шмидта.
- 2 Через преобразование Хаусхолдера

$$H_u(x) = x - 2\langle x, u \rangle u.$$

Это отражение относительно гиперплоскости, проходящей через начало координат.

- 3 Через повороты Гивенса (вращения в 2-мерном подпространстве).