

TALDEKO WEBORRIA

SORTZEKO ETA ERALDATZEKO URRATSAK

Iker Pardo Guereño
Universidad del País Vasco – Euskal Herriko Unibertsitatea (UPV-EHU)
Dpto. Biología Vegetal y Ecología – Landareen Biologia eta Ekologia Saila
ik.pardo.g@gmail.com

2021-02-02

Gaien Aurkibidea

Sarrera	1
1. urratsa: Programen instalazioa	2
2. urratsa: Fitxategien bertsio LOKALEN eta URRUNEKOEN arteko sinkronizazioa	2
2.1 Proiektu LOKALA sorrera	2
2.2 R paketeen eta HUGO THEME-ren instalazioa	4
2.3 Egiaztapena	4
3. urratsa: Proiektua LOKALKI editatzen	5
4. HUGOren estrukturaren azalpen laburra	7
5. urratsa: Webgunea editatzen	7
/config/_default/params.toml	7
/content/authors/IzenAbizena/_index.md	7
/content/publication/PublikazioarenIzena/index.md	7
/content/project/ProiektuarenIzena/index.md	7
/teaching/teaching.md	7

Sarrera

Dokumentu honen helburua taldeko webgunea editatzeko eta eguneratzeko urratsak jasotzea da. Abiapuntu gisa [HUGO](#) webgune estatikoak sortzeko baliabidea hartu dut. Zehazki, [Academic](#) deituriko txantiloia.

Webgune-eredu honen (eta antzekoen) funtzionamendua ulertzea hasiera batean pittin bat zaila izan daiteke. Izan ere, zenbait hizkuntza desberdin (TOML, [markdown](#), [latex](#), [CSS](#), eta abar) konbinatuta sortuta daude. Honek webgunearen jatorrizko estruktura eraldatzea zaildu dezake. Horrexegatik ez dut azalduko dokumentu honetan, zuen artean aparteko interesa duen inor ez bada behintzat, eta nik neuk egingen dut. Dena den, logiko orokorra ulertzea ez da batere zaila eta, ikusiko duzuen moduan, formatu edota oinarrizko edukiak eraldatzea aise egin daiteke ere.

Izan badira webgunea osatzeko bestelako alternatibak eta ordainduz gero, errazagoak izan daitezkeenak barne. Alabaina, aukeratutakoa aitzaki bikaina izan daiteke gure egunerokoa erabilgarriak izan daitezkeen zenbait baliabideekin trebatzeko. Dokumentua irakurtzen amaitu orduko (eta pittin bat trasteatu ondoren) ikusiko duzue hasieran dirudien baino errazagoa dela [R](#)-ren [blogdown](#) paketeari esker webgune txukun bat sortzea eta eguneratzea.

Prozesu osoan zehar, taldekide desberdinak arituko garenez, ezinbestekoa izanen da aldaketen nolabaiteko kontrola izatea. Horretarako [Git](#) (LOKALKI) eta [GitHub](#) (URRUNETIK) baliatuko ditugu.

Besterik gabe, probetxuzkoa zaizuelakoan... goazen aitzina!

1. urratsa: Programen instalazioa

- (1) [R](#) eta [Rstudio](#).
- (2) [Git](#): fitxategien bertsio LOKALEN, alegia norberak ordenagailuan dituenen, kontrol-sistema.
- (3) [GitHub](#): URRUNEKO biltegia (= *remote repository*) fitxategia eta artxiboak ON LINE partekatzeko.

2. urratsa: Fitxategien bertsio LOKALEN eta URRUNEKOEN arteko sinkronizazioa

Lehenik eta behin jerga pixka bat:

- Repository : When you make an account on Github the first thing you'll want to do is make a repository (or repo). This is the place to store all of your files for a given project.
- Remote : The copy of your files that reside on GitHub.com
- Local : The copy of your files that reside on your computer
- Commit : A change to a file, usually submitted with a message from you to indicate what was changed
- Push : Once you commit changes on your local files, you want to send (or push) them to your remote repo, making them available for others.
- Pull : If multiple people are working in your remote repo, they may have made a change that is not reflected in your local version. You can pull the newest version down to your computer to work on it.

Nik dagoeneko [weborria](#) izeneko proiektu bat sortu dut eta zuei baimena eman dizuet editzeko. Egin beharko duzuen lehenengo gauza da [Rstudio](#) proiektu horretara konektatzea eta gero *pull* bat eginez zuen ordenagailuetara jeitea. Hortik aurrera gehitu nahi duzuen eta behin ontzat ematen duzuenean `*commit*` egin zuen aldaketak igotzeko. Jarraian hau guztia egiteko jarraitu beharreko urratsak dituzue:

2.1 Proiektu LOKALA sorrera


- [Rstudio](#)-n: File/New Project/Version Control/Git

Kopia ezazue 1. irudian agertzen dena, urdinez dagoena nahi duzuen bezala jarri.

New Project Wizard

Back

Clone Git Repository



Repository URL:

https://github.com/ikpardo/ehuweborria.git

Project directory name:

ehuweborria

Create project as subdirectory of:

~/MyWebs

Browse...

☐ Open in new session

Create Project

Cancel

Irudia 1: Clone Git

- Rstudio Terminal-era joan (ez baduzue zuek aldatu console ondoan dagoen erlaitza (*pestaña*) bat da). Behin bertan, ondoko komandoak idatzi zuen ordenagailuan sortu berri duzuen proiektuaren karpeta sartzeko:

```
cd KARPETA # karpeta batean sartzeko, aurrera egiteko
cd .. # karpeta batetik ateratzeko, alegia, atzera egiteko
dir # zauden karpeta fitxategiak ikusteko
cd nikzerdakifolder # para meterse
cd weborria # behin topatu duzunean non dagoen sartu weborriko karpeta
```

Behin weborria karpeta LOKALEAN sartuta, itsatsi (edo kopiatu) ondoko komandoak terminalean bertan. Kasu! Itsasteko CTRL+ALT*V edo saguarekin egin.

```
git submodule update --init --recursive
```

Eta ondoren:

```
git config --global user.email "zurEmail@lala.com"
git config --global user.name "zureGithubIzena"
```

Oharra: Hemendik aurrera ez dugu Terminala berriro erabiliko, hortaz, jarraian dituzuen komando guztiak R Consola-rako dira

2.2 R paketeen eta HUGO THEME-ren instalazioa

Kopiatu ondoko lerroak zuen Consolan. **ADI:** Urrats hau Rstudio abiarazten duzuen aldiro egin beharko duzue, ez bada sesioa gordetzen duzuela.

```
if (!require("blogdown")) install.packages("blogdown")
library(blogdown)
```

Orain HUGO txantiloia instalatu. (**Oharra:** Soilik behin).

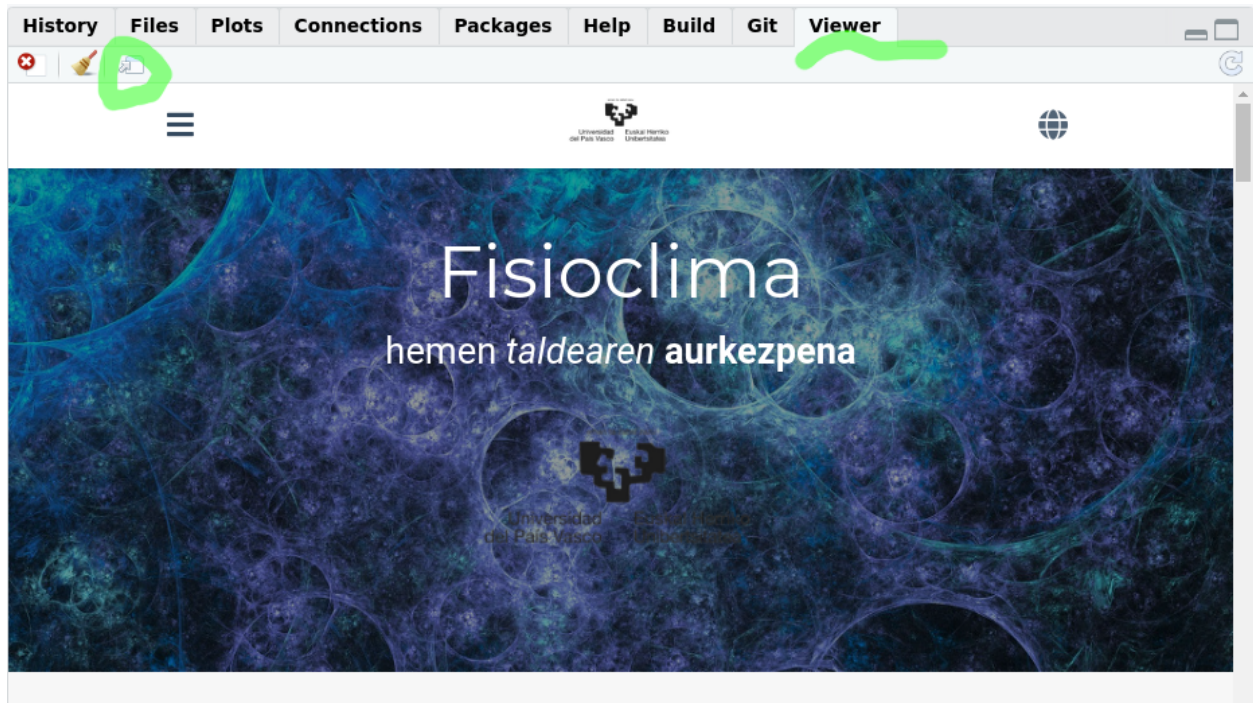
```
blogdown::install_hugo(force = TRUE)
```

2.3 Egiaztapena

Arazorik ez badago, honako komando hau aplikatuz Rstudioko Viewer-ren (ikus 2. irudia) weborria irekiko zaizue.

```
blogdown::serve_site()
```

2. Irudian berdez inguratuta dagoen botoia sakatuz weborria (bertsio LOKALA) zuen nabigatzailean irekiko zaizue. Bestela honako helbide hau kopia dezakezue zuen nabigatzailean weborria irekitzeko: <http://localhost:4321/>

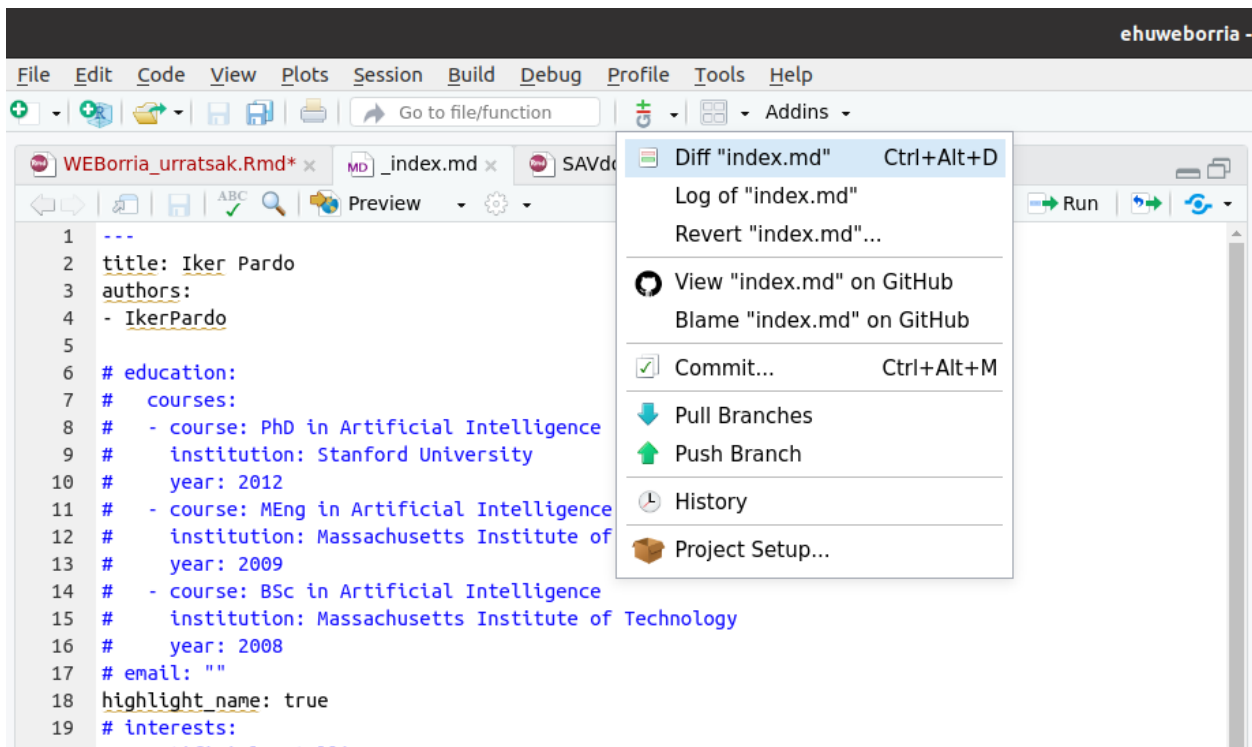


Irudia 2: Weborrian nabigatzailean ireki

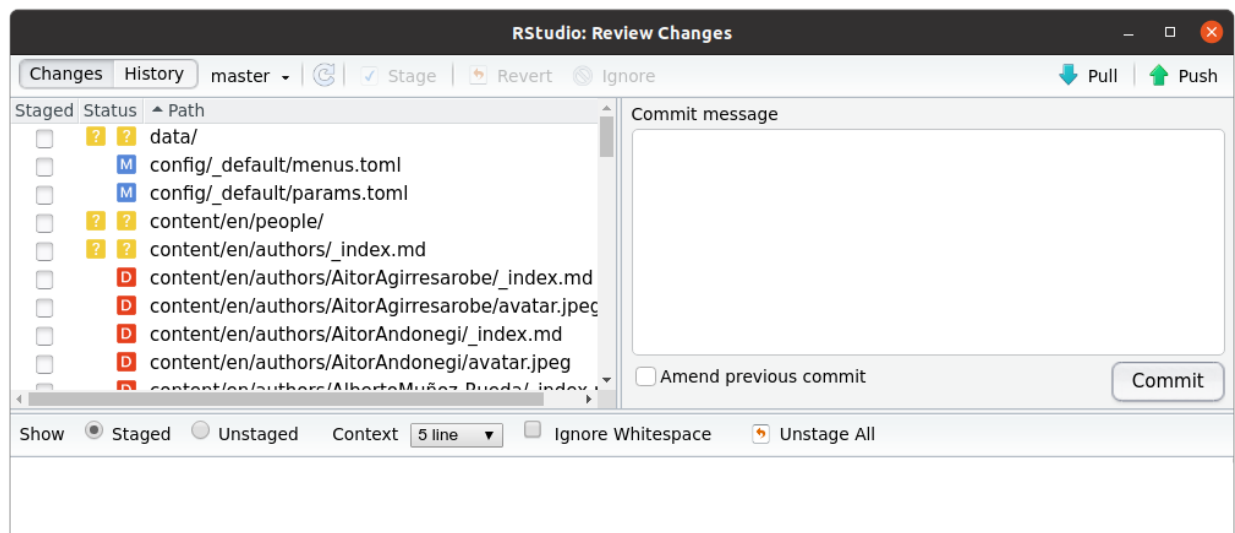
3. urratsa: Proiektua LOKALKI editatzen

Dena behar bezala dagoela egiaztatzeko eta webgunea editatzen hasteko honako ariketa proposatzen dizuet: Sortu zuen kontaktua. Horretarako:

1. Joan `content/en/authors/`
2. Kopiatu nire karpeta (IkerPardo) eta jarri zure izena (IzenaAbizena):
3. Ordezkatu `avatar.jpeg` zure argazki batengatik. Gogoan izan `avatar.jpeg` deitu behar dela.
4. Ireki `_index.md`. Fitxategi hau Rstudio-n ireki beharko zen, bestela, agindu halaxe egitea (saguaren eskuienko botoia *abrir con ...*).
5. IkerPardo ikusten duzun leku guztietan zuen izena idatzi. Adi 'IzenAbizena' edo 'Izena Abizena' formatua errespetatu dagokion lekuan.
6. Zehaztu `User_gropus`, honako baten bat aukeratu: "Researchers", "Post-doc", "Pre-doc", "Grad Students", "Administration", "Visitors", "Alumni"]
7. Dokumentu amaieran --- azpian aurkeztu zuen burua. Oraingoan ingelesez, aurrera euskara eta gazteleraz eginen dugu. Kontutan izan behin behineko aurkezpen bat dela, jada ikasi duzue, nahi duzuen behin-behitikoa idatz dezakezue.
8. Commit eta Push egiteko ordua, LOKALETIK URRUNEKO biltegira (denok partekatzen dugun proiektura) igotzeko. Horretarako:
 - Rstudio-n GIT ikonoa sakatu, ondoren Coommit (ikus 3. irudia).
 - Irekitzen zaizuen leihoan eraldatu duzun fitxategiaren kasilla (Staged) klikatu, gehitu Commit message bat (laburra izan dadila, e.b. Ezdakitnoren profil eguneraketa), sakatu Commit eta ondoren Push (ikus 4. irudia).



Irudia 3: Commit



4. HUGOren estrukturaren azalpen laburra

Dagoeneko denak konektatu gaude GitHub-eko proiektura, oraintxe Karpeta guztien artean `content/` da interesatzen zaiguna. Gainontzekoak konfiguraziorako dira, geroago ikusiko ditugu. Momentuz `content/en` soilik dago, ondoren `eus` eta `es` bertsioak sortuko ditugu, modu horretan gure webgunea eleanitza izan dadin. Karpeta honen baitan webgunearen atalak daude (baita beste batzuk ere, baina desaktibatuta daude). Oro har, karpeta hauetan hiru fitxategi nagusi mota topatuko ditugu. Batzuk edukina hutsa txertatzeko, besteak batzuk WIDGET-ak dira (adibidez `people.md`) edukiaren konfigurazioa, hots, ikusiko duguna eta nola ikusiko dugun kontrolatzeko. Azkenik, HUGOren estruktura kontrolatzeko balio dutenak. Nahiko korapilotsua izan daiteke, izan ere HUGO eta edukiaren estruktura kontrolatzeko fitxategiak batzutan berdin deitzen direlako (`_index.rm`). Ez da batere intuitiboa, baina ez larritu liatzen bazarete, jarraian ikusiko dugu zein non jarri behar dugun arreta.

Jatorrizko Academic theme-tik zenbait aldaketa estruktural egin ditut taldeko webgunera moldatzeko, baina hauek ez ditut hemen azalduko. Dena den, zuen webgune pertsonala osatzeko ez lirateke beharko.

5. urratsa: Webgunea editatzen

`/config/_default/params.toml`

Hemen, besteak beste, weborriaren itxura (kolorea, letra, eta abar) aldatzeko aukerak agertzen dira. Ikus **Theme** deituriko atala.

`/content/authors/IzenAbizena/_index.md`

Taldekie jakin baten informazioa bertan agertzen da.

Zein informazioa jarriko dugun adostu behar dugu

`/content/publication/PublikazioarenIzena/index.md`

Hemen, publikazio jakin bati loturiko metadatuak txerta daitezke. Ikus ereduak.

`/content/project/ProketuarenIzena/index.md`

Hemen, proiektu jakin bati loturiko metadatuak txerta daitezke. Ikus ereduak.

`/teaching/teaching.md`

Hemen, bileran aipatu dozentziarekin erlazionaturiko atala.

Gogoratu aldaketa egiteko `commit` (lokalki gorde) eta `push` (GitHub-era igo).