Tableau de bord Equipe : 4

27 Janvier 2020

Ayoub ELKADHI      Yassine HAMMADI Abderrahman MEFTAHI Ikram DARIF    Loubna ILOUGUI

|  |
| --- |
| **Objectifs du projet** |
| * Développer une application de dessins vectoriels * Évaluer et tester le package Model |

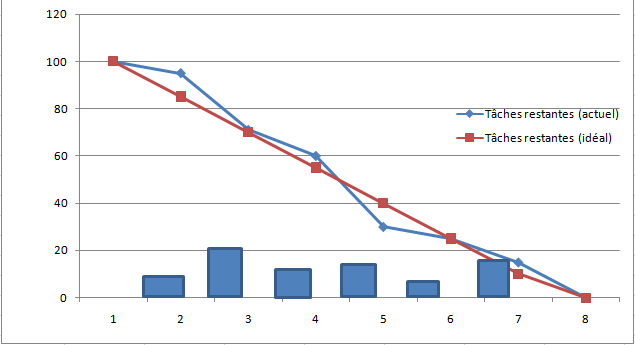
1

|  |
| --- |
| **Liste des fonctionnalités** |
| * 1. Créer l’interface graphique simplifiée pour xSimDraw   2. Avoir la palette de dessins : ligne, rectangle, cercle, et autres.   3. Pouvoir sélectionner un dessin et le dessiner sur l’espace de dessin.   4. Effacer tout le contenu d’un dessin.   5. Pouvoir créer un nouveau canevas pour les figures (Menu : File > New Draw).   6. Changer le point de départ d’un objet à dessiner.   7. Pouvoir changer la couleur des traits des figures.   8. Pouvoir changer la taille des traits des figures.   9. Pouvoir changer la couleur du remplissage des figures.   10. Avoir une palette pour avoir des patterns qui permettent de remplir une figure.   11. Choisir le pattern du remplissage de la figure.   12. Permettre l’affichage de l’interface en mode « Plein écran ».   13. Pouvoir faire le zoom in et out, faire rétrécir ou agrandir le dessin.   14. Pouvoir importer et exporter les figures à l’aide des fichiers XML.   15. Pouvoir déplacer les figures à l’aide du clavier.   16. Pouvoir agrandir les figures à l’aide du clavier.   17. Pouvoir rotationner les figures à l’aide du clavier.   18. Faire la sauvegarde du dessin sur un fichier.   19. Pouvoir lire un fichier pour afficher le dessin. |

2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Etat d'avancement du projet – APP1 - SPRINT 1 et 2** | | | | |
| ID | Liste des tâches | Planifié | %Complété (initiales des personnes concernées) | %Testé |
| 1 | Créer l’interface graphique simplifiée pour xSimDraw | X | 100 | 100 |
| 2 | Avoir la palette de dessins : ligne, rectangle, cercle, et autres. | X | 100 | 100 |
| 3 | Pouvoir sélectionner un dessin et le dessiner sur l’espace de dessin. | X | 100 | 100 |
| 4 | Effacer tout le contenu d’un dessin. | X | 100 | 100 |
| 5 | Pouvoir créer un nouveau canevas pour les figures (Menu : File > New Draw). | X | 100 | 100 |
| 6 | Changer le point de départ d’un objet à dessiner. | X | 100 | 100 |
| 7 | Pouvoir changer la couleur des traits des figures. | X | 100 | 100 |
| 8 | Pouvoir changer la taille des traits des figures. | X | 100 | 100 |
| 9 | Pouvoir changer la couleur du remplissage des figures. | X | 100 | 100 |
| 10 | Avoir une palette pour avoir des patterns qui permettent de remplir une figure. | X | 100 | 100 |
| 11 | Choisir le pattern du remplissage de la figure. | X | 100 | 100 |
| 12 | Permettre l’affichage de l’interface en mode « Plein écran ». |  | 100 | 100 |
| 13 | Pouvoir faire le zoom in et out, faire rétrécir ou agrandir le dessin. |  | 100 | 100 |
| 14 | Pouvoir importer et exporter les figures à l’aide des fichiers XML. |  | 100 | 100 |
| 15 | Pouvoir déplacer les figures à l’aide du clavier. |  | 100 | 100 |
| 16 | Pouvoir agrandir les figures à l’aide du clavier. |  | 100 | 100 |
| 17 | Pouvoir rotationner les figures à l’aide du clavier. |  | 100 | 100 |
| 18 | Faire la sauvegarde du dessin sur un fichier. |  | 100 | 100 |
| 19 | Pouvoir lire un fichier pour afficher le dessin. |  | 100 | 100 |

**BurnDownChart** du projet sur les 7 derniers jours, le 7 correspond à Dimanche 26/01 et le 1 à Lundi 20/01.



3