Documentation sur l’utilisation de SHI

Lors de l’accès au système, la fenêtre suivante s’affiche :

|  |
| --- |
|  |

Figure 1:Informations du projet

L’utilisateur a la possibilité de donner un nom à son projet ainsi de choisir le chemin ou il peut enregistrer ce dernier.

En cliquant sur « **Browse** », la fenêtre suivante apparait :

|  |
| --- |
|  |

Figure 2:fenêtre du chemin

Après avoir cliqué sur « **Create** » l’utilisateur se dirige vers la fenêtre suivante :

|  |
| --- |
|  |

Figure 3:L'espace du travail

Notre menu comporte deux sous-menu sont les suivants :

* Home :

|  |
| --- |
|  |

Figure 4:Menu Home

* Diagram :

|  |
| --- |
|  |

Figure 5:Menu Diagram

Tous d’abord, l’utilisateur doit choisir quel type de diagramme il va créer. Il va avoir la possibilité de saisir le nom du diagramme :

|  |
| --- |
|  |

Figure 6:Nom du diagramme de classe

* En cas du choix du diagramme de classe :

La fenêtre suivante s’affiche :

|  |
| --- |
|  |

Figure 7:Espace du travail du diagramme de classe

Il peut créer une classe en cliquant sur « **New class** » :

|  |
| --- |
|  |

Figure 8:Les informations d'une classe

Les informations saisies vont être afficher dans un datagridview comme suit :

|  |
| --- |
|  |

Figure 9:Remplissage des informations d'une classe

En cliquant sur « **ADD** », notre classe va être ajouter dans notre espace de travail :

|  |
| --- |
|  |

Figure 10:Création d'une classe

Une relation et une multiplicité peuvent être ajouter entre les classes comme suit :

|  |
| --- |
|  |

Figure 11:Relation et multiplicité entre les classes

En mettant une double clique sur notre multiplicité, la fenêtre suivante s’affiche pour pouvoir modifier cette multiplicité :

|  |  |
| --- | --- |
| Figure 12:Multiplicité  Lors de la création de plusieurs classes, les relations s’affichent comme suit :   |  | | --- | |  | |

Figure 13: Exemple du diagramme de classe

Ainsi que la partie à droite, comporte la source et la destination de chaque relation.

* En cas du choix du diagramme des cas d’utilisation :

La fenêtre qui s’affiche est la suivante :

|  |
| --- |
|  |

Figure 14: Espace du diagramme des cas d'utilisation

En cliquant sur « **Actor** », la fenêtre suivante apparait :

|  |
| --- |
|  |

Figure 15: Choix de l'acteur

En cliquant sur « **New Use Case** », la fenêtre suivante apparait :

|  |
| --- |
|  |

Figure 16: Remplir un cas d'utilisation

En créant un diagramme des cas d’utilisation, on peut avoir de différentes relations entre les cas, par exemple :

|  |
| --- |
|  |

Figure 17: Exemple d'un diagramme des cas d'utilisation

En cliquant sur relation et en glissant du cas source au cas destination, la relation apparait. Ainsi qu’on peut choisir « include » ou bien « extend » et les mettre en haut de la relation.

Le nom du projet ainsi que la liste des relations s’affichent à droite de l’espace du travail :

|  |
| --- |
|  |

Figure 18: Liste de projet et de relations

* En cas du choix du diagramme de séquence :

La première fenêtre qui apparait est la suivante :

|  |
| --- |
|  |

Figure 19: Remplissage du nom du diagramme de séquence

Après le clic sur « Object » :

|  |
| --- |
|  |

Figure 20: Remplissage du nom de l'objet

On obtient l’objet suivant :

|  |
| --- |
|  |

Figure 21: Affichage de l'objet

Après le clic sur « Actor » :

|  |
| --- |
|  |

Figure 22: Remplissage du nom de l'acteur

Lors du clic sur « Ok », on obtient les éléments suivants :

|  |
| --- |
|  |

Figure 23: Exemple d'objet et d'acteur

En cliquant sur « Message », on peut choisir le type du message qui convient ainsi qu’on peut écrire le corps du message dans la fenêtre suivante :

|  |
| --- |
|  |

Figure 24: Informations du message

**Table des figures :**

[Figure 6:Informations du projet 1](#_Toc75402383)

[Figure 7:fenêtre du chemin 1](#_Toc75402384)

[Figure 8:L'espace du travail 2](#_Toc75402385)

[Figure 9:Menu Home 2](#_Toc75402386)

[Figure 10:Menu Diagram 2](#_Toc75402387)

[Figure 11:Nom du diagramme de classe 3](#_Toc75402388)

[Figure 12:Espace du travail du diagramme de classe 3](#_Toc75402389)

[Figure 13:Les informations d'une classe 4](#_Toc75402390)

[Figure 14:Remplissage des informations d'une classe 5](#_Toc75402391)

[Figure 15:Création d'une classe 6](#_Toc75402392)

[Figure 16:Relation et multiplicité entre les classes 6](#_Toc75402393)

[Figure 17:Multiplicité 7](#_Toc75402394)

[Figure 18: Exemple du diagramme de classe 7](#_Toc75402395)

[Figure 19: Espace du diagramme des cas d'utilisation 8](#_Toc75402396)

[Figure 20: Choix de l'acteur 8](#_Toc75402397)

[Figure 21: Remplir un cas d'utilisation 9](#_Toc75402398)

[Figure 22: Exemple d'un diagramme des cas d'utilisation 9](#_Toc75402399)

[Figure 23: Liste de projet et de relations 10](#_Toc75402400)

[Figure 24: Remplissage du nom du diagramme de séquence 10](#_Toc75402401)

[Figure 25: Remplissage du nom de l'objet 11](#_Toc75402402)

[Figure 26: Affichage de l'objet 11](#_Toc75402403)

[Figure 27: Remplissage du nom de l'acteur 12](#_Toc75402404)

[Figure 28: Exemple d'objet et d'acteur 12](#_Toc75402405)

[Figure 29: Informations du message 12](#_Toc75402406)