



Rapport de projet

Sujet : Système de Gestion de Bibliothèque

Réalisé par:

Ikram CHAHLAL

Année Universitaire: 2024/2025

Sommaire:

- 1. Introduction
- 2. Conception du système
- 3. Interface Utilisateur

1. Introduction:

1.1 But de projet :

Le système de gestion de bibliothèque est une application conçue pour automatiser et optimiser les opérations courantes d'une bibliothèque, telles que l'emprunt, le retour et le suivi des livres, ainsi que la gestion des membres. Ce projet vise à répondre aux besoins des bibliothèques en offrant une solution numérique robuste, fiable et intuitive.

1.2 Technologies utilisée :

• Langage et Paradigme :

Python

Programmation Orientée Objet (POO) : Pour avoir une structuration claire (classes Livre, Membre, Bibliotheque)

• Gestion des données :

Fichiers texte/JSON/CSV

• Visualisation :

Matplotlib : Pour générer des graphiques

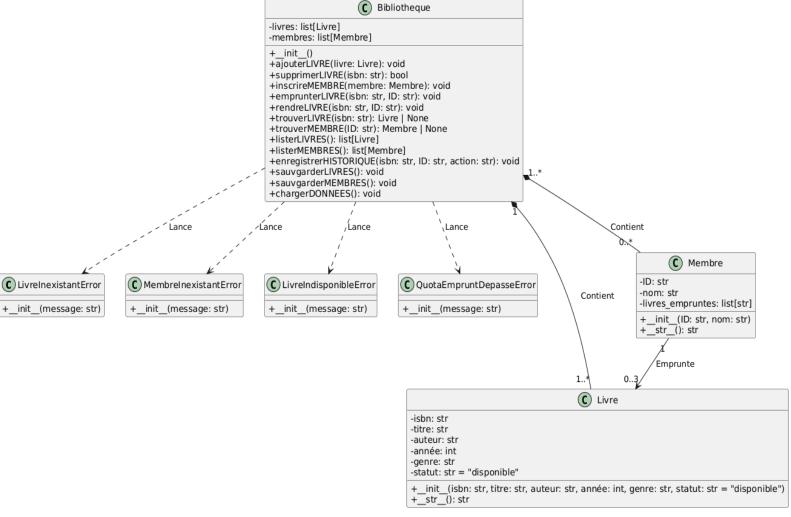
• Interface Utilisateur :

Ligne de commande (CLI) : Menu interactif pour les opérations courantes.

Tkinter: Interface graphique avec onglets et formulaires.

2. Conception du Système

2.1 Diagramme de class UML :



2.2 Algorithmes Clés

Gestion des Emprunts/Retours

2.2.1 Emprunt:

- Vérifie l'existence du membre et du livre.
- Contrôle la disponibilité du livre.
- -Vérifie si le membre n'a pas dépassé son quota (3 livres).
- Met à jour le statut du livre et la liste des emprunts du membre.
- Enregistre l'action dans historique.csv.

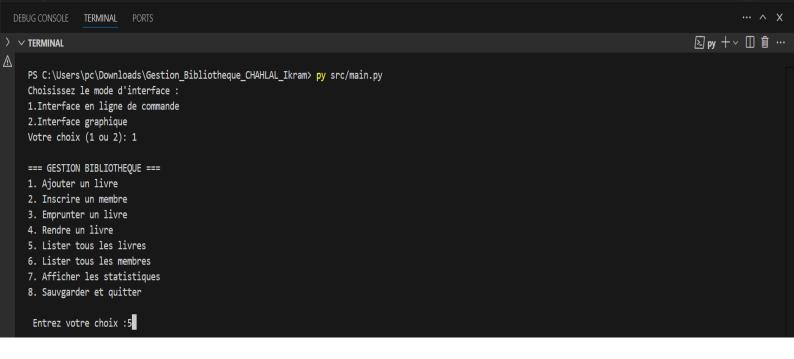
2.2.2 Retour:

- -Vérifie que le livre est emprunté par le membre.
- Met à jour le statut du livre et la liste des emprunts.
- -Enregistre la transaction.

3. Interface d'utilisateur :

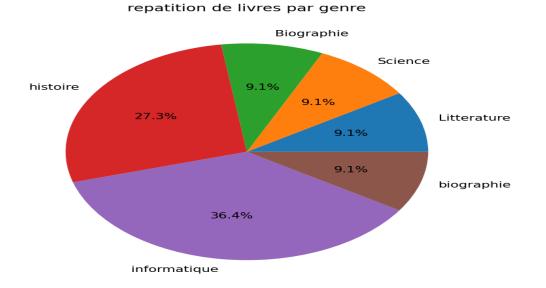
Le système propose deux interfaces :

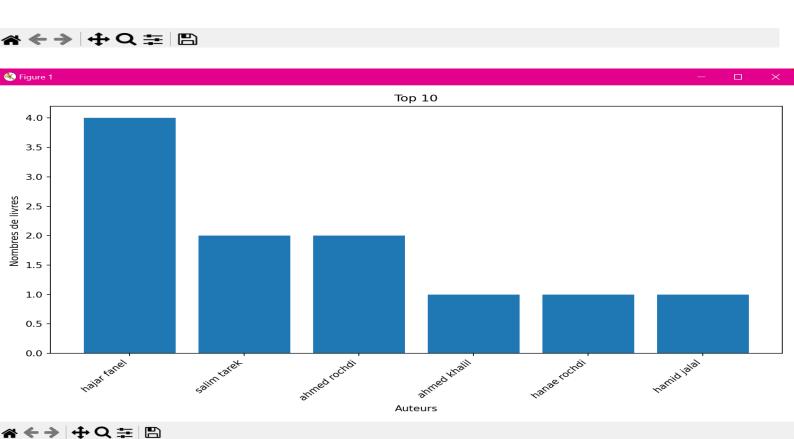
3.1 <u>Une interface CLI</u>: avec un menu interactif en console, permettant d'accéder à toutes les fonctionnalités via une numérotation simple. Les saisies sont validées avec des messages d'erreur clairs(via des exceptions) exemple des visualisations :





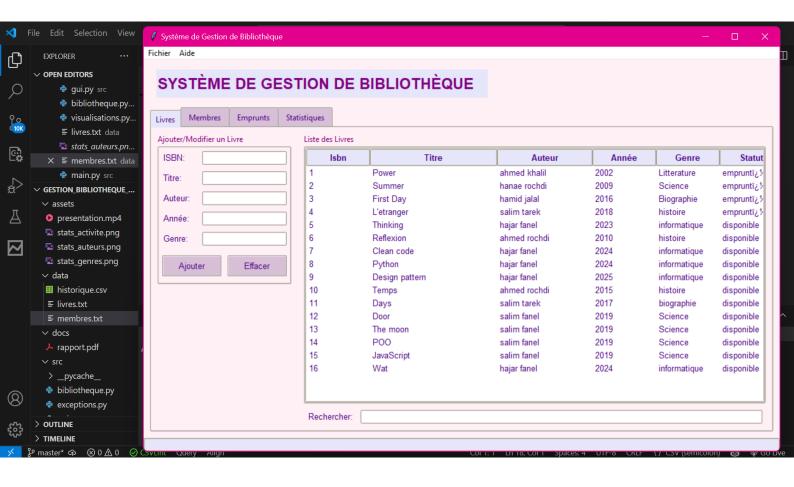


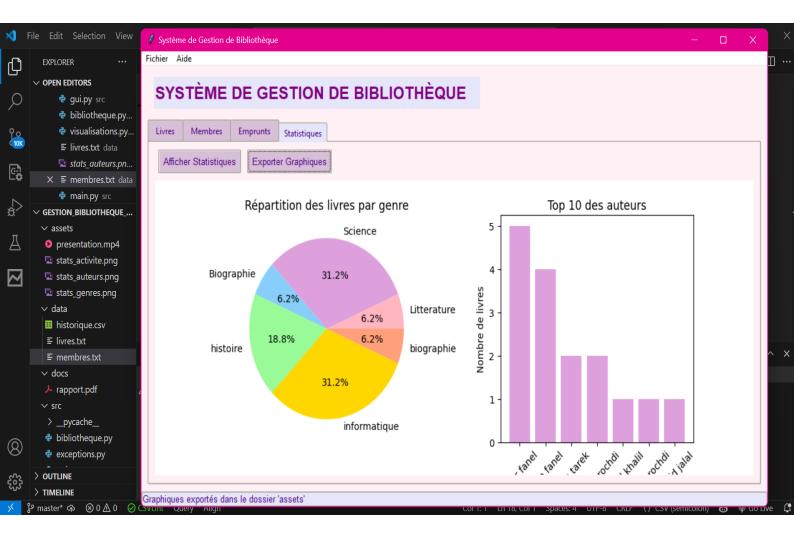




3.2 Interface graphique (tkinter):







Difficultés rencontrées et solutions :

• Persistance des données :

Difficulté: Synchroniser les données entre les objets Python et les fichiers texte/CSV, surtout lors des mises à jour.

Solution: Méthodes de sauvegarde automatique (sauvgarderLIVRES, sauvgarderMEMBRES) déclenchées après chaque opération critique (ajout, suppression, emprunt).

• Affichage des statistiques avec Matplotlib :

Difficulté: Intégrer des graphiques dynamiques dans Tkinter

Solution: Utilisation de FigureCanvasTkAgg