1.Quel sera le genre de votre aventure?

Comédie, Absurde

2. Est-ce que votre histoire est inspirée d'une histoire existante?

Mon histoire est inspirée de Barbie mais l’histoire est mon idée.

3.Quel sera le nom de votre histoire?

Où est la carte de crédit de Ken ?

4.Quelle sera votre palette de couleurs?

Rose : EA526F

Noir : 070600

Blanc: F7F7FF

Bleu Clair: 23B5D3

Bleu Foncé: 279AF1

5. Font choisi pour le logo : Barbie.ttf

**Synopsis**

Mais où est la carte de crédit de Ken ?

Barbie doit absolument s’acheter une robe pour le bal de samedi. Sa carte de crédit est au maximum. Elle a pu une cenne! ...mais Ken, oui. Elle a besoin de sa carte, mais elle sait que Ken ne lui donnera pas. Il faut quelle l’obtienne a tout prix pour être la plus belle. Elle le remboursera, ne vous inquiétez pas.

**Niveau 1 : Le Plan Fracassant**

Barbie découvre que la carte de crédit de Ken est cachée dans leur maison de poupée géante. Elle doit trouver un moyen de prendre la carte.

Les choix sont :

Choix 1 : Engager une équipe de fourmis.

Choix 2 : Organiser une fête surprise.

*Si le joueur choisi l’équipe de fourmis, il réussit à passer au niveau 2 sans soucis!*

*Si le joueur choisi la fête surprise, Ken ne fera pas tomber sa carte et Barbie n’aura pas sa carte de crédit*

**Niveau 2 : L'Évasion**

Maintenant il faut que Barbie aide les fourmis à s`échapper de la maison de poupée géante sans que Ken ne s’en rende compte. Il faut qu’elle fasse diversion. Choisi un moyen de diversion.

Choix 1 : Un concert dans la cour pour attirer Ken à l’extérieur.

Choix 2 : Mettre le feu au cabanon.

Choix 3 : Se jeter dans la piscine.

*Si le joueur choisi le choix numéro 1, il continue au prochain niveau.*

*Si le joueur choisi le deuxième choix, le cabanon a couté 7000$ à détruire et reconstruire, vous êtes en dette vous deux.*

*Si le joueur choisi le troisième niveau, aucun des deux savent nager ils se sont noyés.*

**Niveau 3 : Le centre commercial**

Barbie est au centre commercial avec la carte de crédit de Ken et puis se rend à la boutique Coco Loco. Ils ont deux robes qu’elle veut. Aidez-la à choisir une robe. Son choix va impacter son aventure.

Choix 1 : La robe bleu.

Choix 2 : La robe rose.

*Si le joueur choisi la robe bleu, Barbie a prit du poids. Elle ne rentre pas dans la robe et a brisé le zipper. Il faut quelle paye pour les dommages. Elle ne peut plus aller au Bal.*

*Si le joueur choisi la robe rose elle passera au prochain niveau.*

**Niveau 4 : La fin**

Barbie a enfin sa robe, sa belle robe, elle est prête pour le bal. Elle doit passer a la caisse mais celle-ci se sent coupable, que doit-elle faire?

Choix 1 : Payez!

Choix 2 : Dire la vérité !

*Si le joueur prend l’option 1 : Oups ! Barbie n’a pas le NIP de la carte. Il faut qu’elle supplie Ken.*

*Si le joueur prend l’option 2 : Ken apprécie l`honnêteté de Barbie et celui-ci décide de lui acheter sa robe.*

RECOMMENCEZ!!