

Projet d'intégration 2021-2022

# Cahier des charges

# Visio-Lock

#### **Equipe de travail**

- Clémentine Sacré
- ❖ Aurélien Brille
- ❖ Ikram Jaujate
- Julie Fino
- CorentinDallenogare
- ❖ Alexandre Darwa
- ❖ Cécile Bonnet

**Ephec** 

de

Louvain-la-Neuve

1.	Présentation du client	3
2.	Objectif du client	3-4
3.	Présentation du projet	4
4.	Contraintes techniques	4-5
5.	Intervenants	5-6
6.	Cible / Utilisateurs	6-7
7.	Charte Graphique	7-8
8.	Planification / Organisation	8-9
9.	Présentation du client	10-13

#### 1. Présentation du client

Notre client est Martin Michotte, ancien étudiant de la branche technologie de l'informatique de l'Ephec, il est aujourd'hui ingénieur technique.

# 2.Objectif du client

Notre client souhaiterait avoir un système de sécurité qui lui permettrait de d'attribuer les entrées de chacune des portes en fonction du grade des personnes les utilisant ainsi que d'en garder une trace.

# 3. Présentation du projet

Le but du projet est de fournir un système de déverrouillage de portes, contrôlé par reconnaissance faciale. Afin de faciliter l'ajout et la gestion des personnes ainsi que le monitoring, les caméras seront reliées à

une interface accessible par l'admin de l'application.

#### 4. Demandes fonctionnelles

- Le client souhaite que lorsque la demande de déverrouillage est accepté, une led verte s'allume et dans le cas contraire, une rouge.
- Le client souhaite que les tentatives échoués soit reporté dans l'interface physique afin de garder un historique des accès refusés.
- Le client souhaite avoir un accès live aux caméra ainsi que la possibilité de faire une capture d'écran ou un petit film qui sera stocké sur l'interface.
- Le client souhaite pouvoir modifier le grade d'une personne en fonction de son évolution au sein de l'établissement.

#### 5. Intervenants

#### Le client :

- Martin Michotte

### L'équipe de développeur :

- Clémentine Sacré
- Aurélien Brille
- Ikram Jaujate
- Julie Fino
- Corentin Dallenogare
- Alexandre Darwa
- Cécile Bonnet

#### L'équipe de coach :

- Mme Marie-Noël Vroman
- Mr Laurent Schalkwijk
- Mr Louis Van Dormael
- Mr Julien Castiaux

# 6. Utilisateurs cibles

Dans le cadre de notre projet, les utilisateurs cibles seront les employés de la société dans laquelle travaille le client.

Cependant le concept peut être étendu à plusieurs domaines :

- Dans des établissement médicalisé ou l'accès à certaines zone n'est pas autorisé aux patients.
- Dans des établissement pénitentiaires afin d'assurer une sécurité et un monitoring supplémentaire du bâtiment.
- Chez des particuliers, des personnes sévèrement handicapés. Moteur ou Physique.

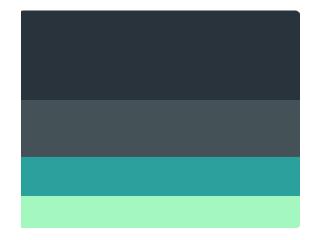
# 7. Chartre graphique et budget

Le thème de couleur du site ont été discuté lors de la première réunion avec le client (22.09.21)

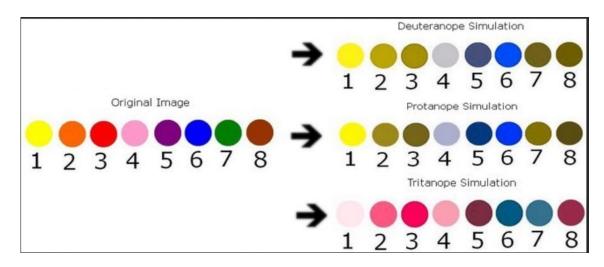
Les couleurs utilisés auront les codes

suivants:

- #27323A
- #435055
- #29A19C
- #A3F7BF



Dans le but de rendre le site facile à utiliser pour les gens souffrant de daltonisme nous avons décidé de mettre à disposition des thèmes à contraste différents :



# 8. Planification et organisation

Le projet se déroule sur une période de 3 mois.

Travaillant par groupes de 7, il est difficile d'organiser plusieurs de réunions. La solution trouvé à donc été de découpé le groupe en deux équipes. La première reprenant Ikram, Julie, Corentin et Alexandre représente l'équipe électronique et se réuni tous les dimanches. La seconde équipe composée de Clémentine, Aurélien, Julie et Cécile représente l'équipe frontend/backend et se réuni tous les mardi.

Tous les jeudi, les deux équipes mettent en commun leurs travails en présentiel (facilite les échanges).

La réalisation du site se découpe en plusieurs étapes :

1) Analyse des besoins du client et création des maquettes du site.

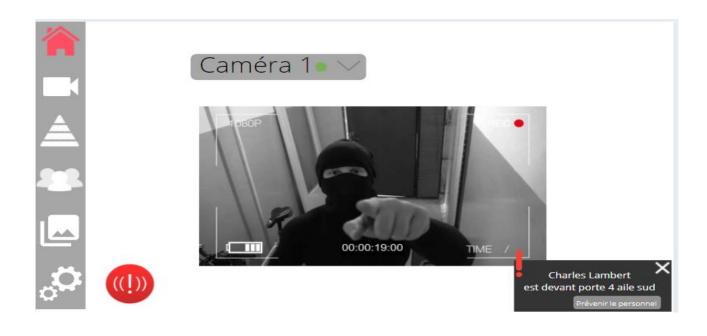
- Réalisation en parallèle de la partie électronique et de la partie développement (frontend / backend)
- 3) Mise en commun des deux parties et gestions du flux de donné de la caméra par l'interface.
- 4) Sécurisation

# 9. Maquettes du site

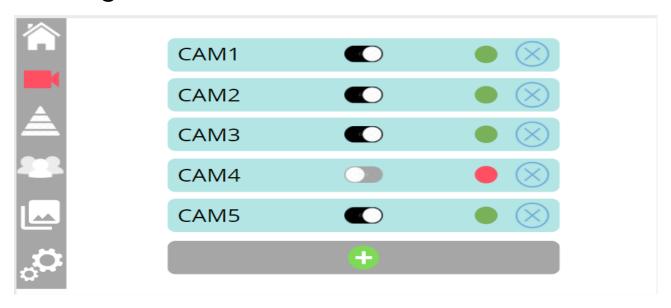
### 1.Page de connexion



#### 2.Accueil



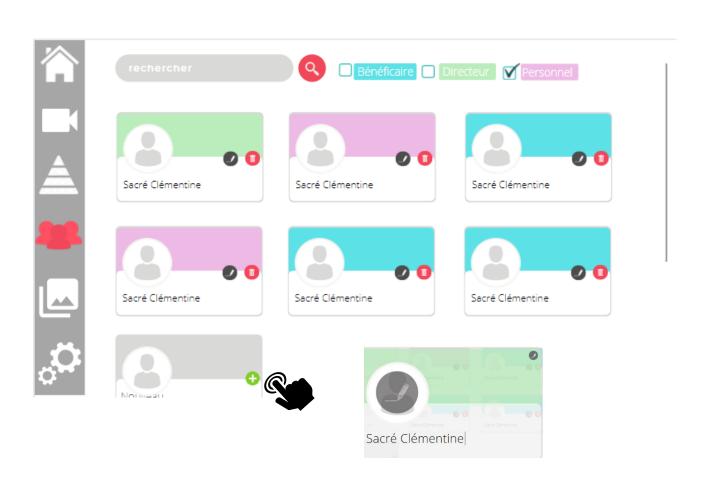
# 3. Organisation des caméras



4. Visionnaire de grades

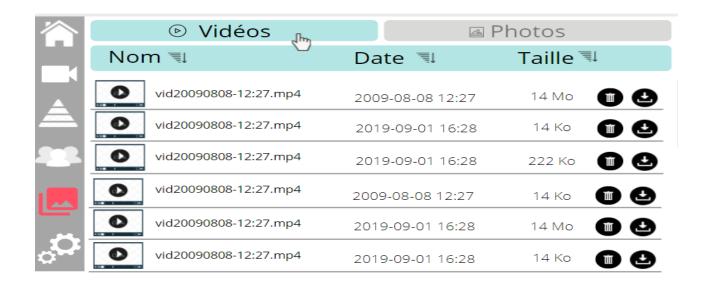


#### 5. Membres





#### 6.Galerie



#### 7. Paramètres

