

使用说明文档

一、项目介绍

1.1 简介

项目基于cloudwego技术实现api网关的搭建。在项目运行中接收 HTTP 请求，将其转换成Thrift RPC请求，发给目标RPC服务，并将结果转换成JSON返回给客户端。

1.2 项目设计

项目分为API层、Routing层、Kitex Client Provider、IDL Provider以及IDL Management Platform。其中使用到hertz与kitex框架以及泛化调用、前端实现、后端实现、数据库等技术。

API Layer：基于Hertz的HTTP Server；接受HTTP POST请求（JSON格式）

Routing：决定请求应当发往哪个RPC服务

Kitex Client Provider：根据路由结果获取对应泛化调用客户端；缓存提高性能；从注册中心获取目标服务实例

IDL Provider：提供构造泛化调用客户端需要的 IDL 文件；缓存提高性能

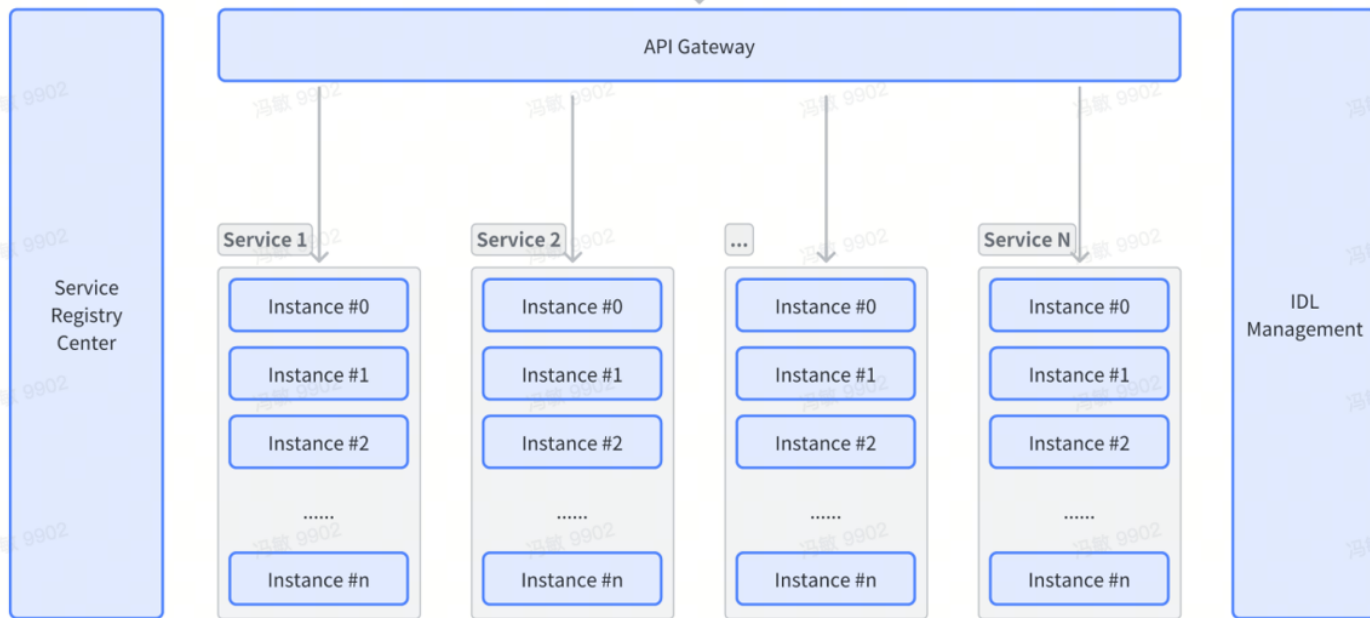
IDL Management Platform：实现IDL管理平台，含增/删/改/查界面；提供 API 给 IDL Provider 调用

- 项目架构图示：

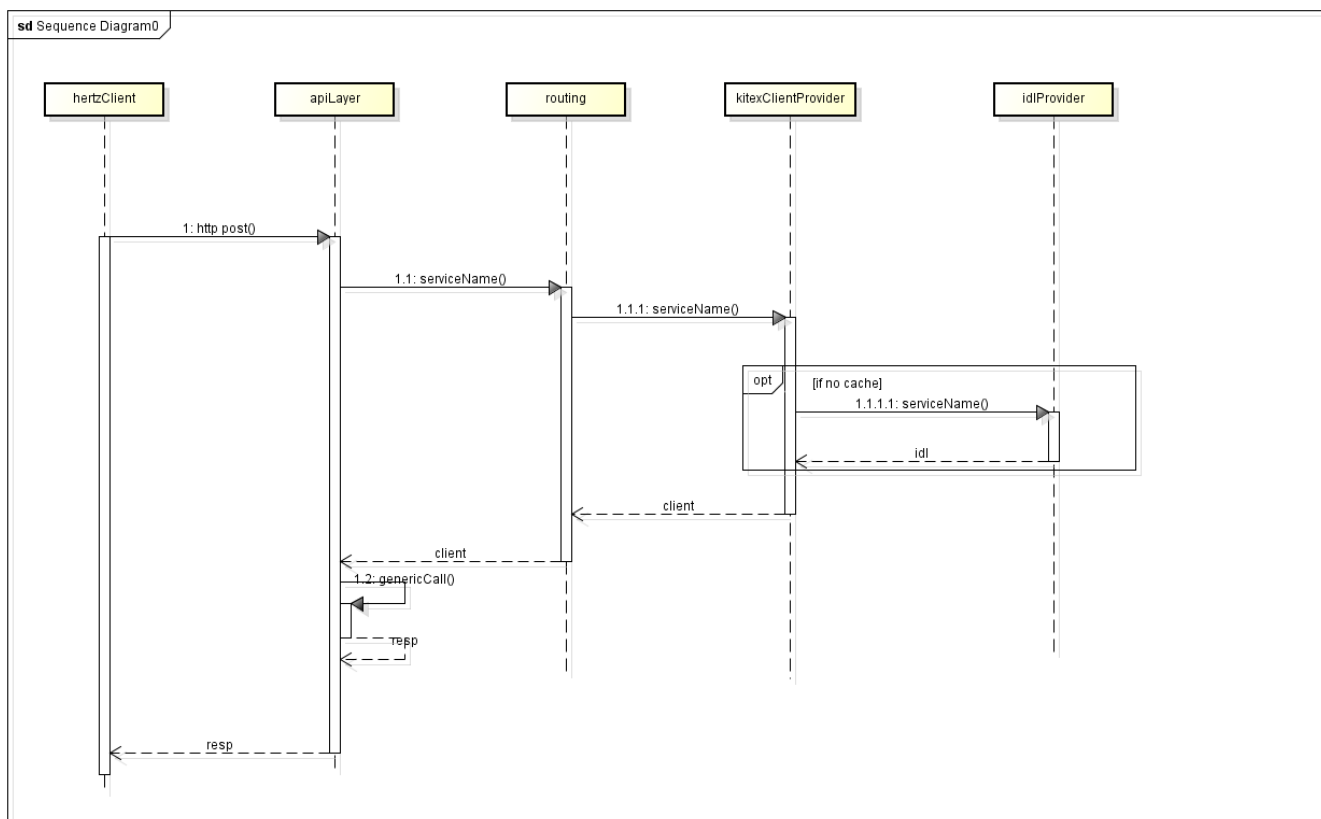


HTTP

- POST: /agw/ServiceName/MethodName
- Body: {"message": "hello world!"}



流程图:



二、功能介绍

2.1 接受与响应HTTP POST请求

项目可以正确接收和响应 请求体为JSON格式的HTTP POST请求。

2.1.1 功能实现代码

```
1 // GateWayMethod .
2 // @router /agw [POST]
3 func GateWayMethod(ctx context.Context, c *app.RequestContext) {
4     var err error
5     var req layer.LayReq
6     err = c.BindAndValidate(&req)
7     if err != nil {
8         c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
9         return
10    }
11
12    fmt.Println(req.ServiceName)
13    fmt.Println(req.ServiceMethod)
14
15    //这里调用routing层的RoutingDistribute方法
16    cli := routingHandler.RoutingDistribute(req.ServiceName)
17
18    reqBytes, err := c.Body()
19    if err != nil {
20        c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
21        return
22    }
23
24    resp, err := cli.GenericCall(ctx, req.ServiceMethod, string(reqBytes))
25    if err != nil {
26        c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
27        return
28    }
29
30    c.JSON(consts.StatusOK, resp)
31 }
```

2.2 路由确认目标服务和方法

项目可以根据请求路由确认目标服务和方法。

2.2.1 功能实现代码

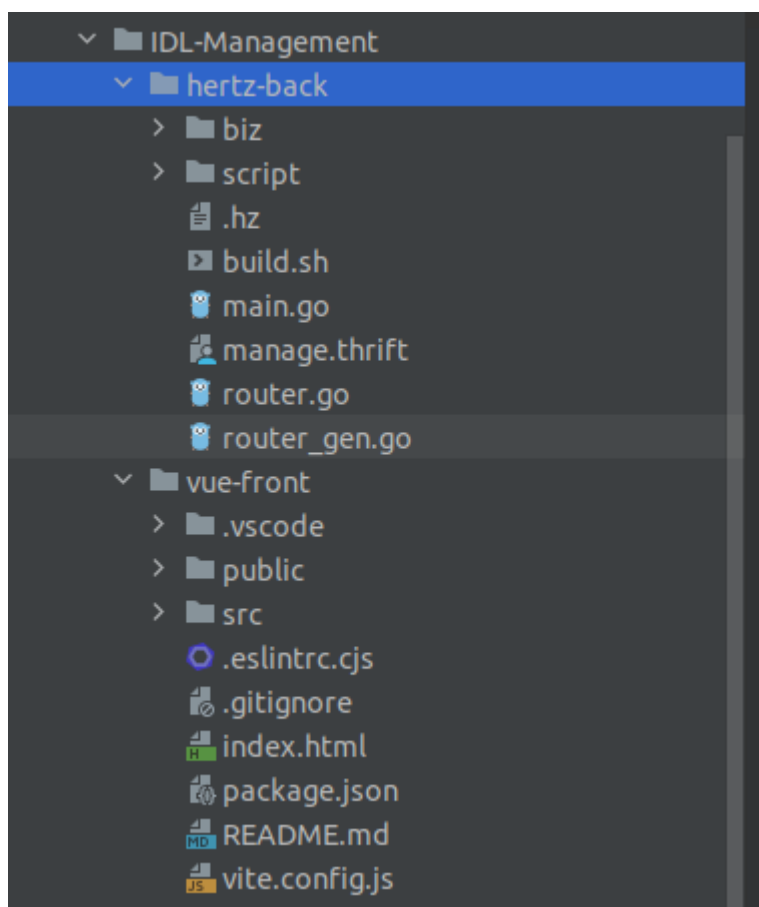
```
1 func (ptr *defaultRouteHandler) RoutingDistribute(serviceName string) (client ge
2     client = ptr.cliProvider.NewGenericClient(serviceName)
3     return
4 }
```

2.3 实现IDL管理模块

项目API网关内的 IDL 管理模块，可为构造 Kitex Client 提供 IDL。

2.3.1 功能实现代码

- IDL—Management 前后端代码结构：



- 部分实现代码：

```
1 // SelectAll .
2 // @router /api/getAll [GET]
3 func SelectAll(ctx context.Context, c *app.RequestContext) {
4     var err error
5     var req IDLManage.EmptyReq
6     err = c.BindAndValidate(&req)
7     if err != nil {
8         c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
9         return
10    }
11
12    var records []IDLRecorder
13
14    // Get all records
```

```

15     result := db.Find(&records)
16     // SELECT * FROM users;
17     if result.Error != nil {
18         c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
19         return
20     }
21
22     resp := new(IDLManage.QueryResp)
23
24     resp.Ls = make([]*IDLManage.IDLEntity, len(records))
25     for i, v := range records {
26         resp.Ls[i] = RecorderToEntity(&v)
27     }
28
29     c.JSON(consts.StatusOK, resp)
30 }
31
32 // SelectByName .
33 // @router /api/search [GET]
34 func SelectByName(ctx context.Context, c *app.RequestContext) {
35     var err error
36     var req IDLManage.NameBasedReq
37     err = c.BindAndValidate(&req)
38     if err != nil {
39         c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
40         return
41     }
42     var recorder IDLRecorder
43
44     result := db.Where("service_name = ?", req.Name).First(&recorder)
45     if result.Error != nil {
46         c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
47         return
48     }
49
50     resp := new(IDLManage.QueryResp)
51
52     resp.Ls = append(resp.Ls, RecorderToEntity(&recorder))
53
54     c.JSON(consts.StatusOK, resp)
55 }
56 ...

```

2.4 完成Kitex泛化调用

项可以通过构造Kitex 泛化调用客户端、发起请求并处理影响结果。

2.4.1 功能实现代码

- 构造Kitex 泛化调用客户端:

```
1 func (ptr *defaultKitexClientProvider) NewGenericClient(serviceName string) (cli
2     // 如果缓存中有,直接返回
3     if cacheData := ptr.cache.get(serviceName); cacheData.client != nil {
4         return *cacheData.client
5     }
6
7     // 如果缓存中没有,从idlProvider中获取IDL内容,并且生成client
8     idlContent := ptr.idlProvider.FindIDLByServiceName(serviceName)
9     p, err := generic.NewThriftContentProvider(idlContent, map[string]string
10     if err != nil {
11         panic(err)
12     }
13     g, err := generic.JSONThriftGeneric(p)
14     if err != nil {
15         panic(err)
16     }
17     client, err = genericclient.NewClient(serviceName, g, cli.WithResolver(p
18     if err != nil {
19         panic(err)
20     }
21
22     ptr.cache.set(serviceName, &cacheData{client: &client, provider: p})
23     return
24 }
```

- 进行泛化调用:

```
1     //这里调用routing层的RoutingDistribute方法
2     cli := routingHandler.RoutingDistribute(req.ServiceName)
3
4     reqBytes, err := c.Body()
5     if err != nil {
6         c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
7         return
8     }
9
10    resp, err := cli.GenericCall(ctx, req.ServiceMethod, string(reqBytes))
11    if err != nil {
12        c.String(consts.StatusBadRequest, err.Error())
13        return
14    }
```

