

ROS1

ROS1

[1.1 ROS1 설치](#)

[1.2 Docker 를 이용한 ROS1 설치](#)

[1.3 패키지 생성](#)

[1.4 파이썬 프로그래밍 hello_ros 노드 만들기](#)

ROS1

1.1 ROS1 설치

- ROS 배포판이란?

ROS(로봇 운영 체제) 배포판은 ROS 패키지들의 버전이 지정된 집합으로, 우분투와 같은 리눅스 배포판과 유사합니다. 이러한 배포판은 개발자들이 새로운 버전으로 업데이트할 준비가 될 때까지 안정적인 코드베이스를 사용할 수 있도록 합니다. 배포판이 출시된 후에는 핵심 패키지(`ros-desktop-full` 에 포함된 모든 것)에 대해 버그 수정 및 비파괴적 개선만 허용하여 안정성을 유지하려고 합니다. 이는 일반적으로 커뮤니티 전체에 적용되지만, "상위" 수준 패키지의 경우 규칙이 덜 엄격하며, 해당 패키지의 유지 관리자가 파괴적 변화를 피하도록 권장됩니다.

배포판을 구성하는 구성 요소는 **roswistro** 형식으로 정의되며, 여러 배포판을 지원합니다. 앞으로는 다양한 로봇 플랫폼의 요구 사항에 맞춰 커뮤니티에서 자체 배포판을 만들 가능성이 있습니다.

- ROS 배포판 목록

아래는 ROS 배포판의 전체 목록으로, 출시 날짜, 지원 종료(EOL) 날짜 및 주요 세부 사항을 포함합니다:

| 배포판 | 출시 날짜 | 포스터 | EOL 날짜 | 상태 |
|--------------------------------|------------------|--------------------|-------------------------|----------|
| ROS Noetic Ninjemys | 2020년 5월 23 일 | Noetic Ninjemys | 2025년 5월 (Focal EOL) | 지원됨 (권장) |

| | | | | |
|-----------------------------|---------------|------------------|-----------------------|-------|
| ROS Melodic Morenia | 2018년 5월 23일 | Melodic Morenia | 2023년 6월 27일 | 지원 종료 |
| ROS Lunar Loggerhead | 2017년 5월 23일 | Lunar Loggerhead | 2019년 5월 | 지원 종료 |
| ROS Kinetic Kame | 2016년 5월 23일 | Kinetic Kame | 2021년 4월 (Xenial EOL) | 지원 종료 |
| ROS Jade Turtle | 2015년 5월 23일 | Jade Turtle | 2017년 5월 | 지원 종료 |
| ROS Indigo Igloo | 2014년 7월 22일 | I-turtle | 2019년 4월 (Trusty EOL) | 지원 종료 |
| ROS Hydro Medusa | 2013년 9월 4일 | H-turtle | 2015년 5월 | 지원 종료 |
| ROS Groovy Galapagos | 2012년 12월 31일 | G-turtle | 2014년 7월 | 지원 종료 |
| ROS Fuerte Turtle | 2012년 4월 23일 | F-turtle | -- | 지원 종료 |
| ROS Electric Emys | 2011년 8월 30일 | E-turtle | -- | 지원 종료 |
| ROS Diamondback | 2011년 3월 2일 | D-turtle | -- | 지원 종료 |
| ROS C Turtle | 2010년 8월 2일 | C-turtle | -- | 지원 종료 |
| ROS Box Turtle | 2010년 3월 2일 | B-turtle | -- | 지원 종료 |

- 배포판 세부 정보

배포판, 지원 플랫폼, 종속성 및 기타 고려 사항에 대한 자세한 정보는 공식 ROS 웹사이트에서 제공되는 **Target Platforms (REP 3)** 문서를 참조하세요.

- 출시 일정 및 정책

- 출시 규칙

- **ROS 출시 시기**는 필요와 가용 자원에 따라 결정됩니다.
- 모든 향후 **ROS 1 출시**는 장기 지원(LTS)으로, **5년간 지원**됩니다.
- ROS 배포판은 지원 종료(EOL)된 우분투 배포판에 대한 지원을 중단하며, 이는 ROS 배포판이 여전히 지원 중이더라도 적용됩니다.

- 출시 정책의 부수적 효과

- 각 ROS 배포판은 **단일 우분투 LTS 버전**에서만 지원됩니다.

- LTS 배포판은 이전 배포판과 동일한 우분투 버전을 공유하지 않습니다.
- ROS 배포판은 출시 이후 새로운 우분투 배포판에 대한 지원을 추가하지 않습니다.

참고: 이러한 규칙은 우분투의 출시 정책 변경에 따라 변경될 수 있습니다. 자세한 내용은 ROS 웹사이트의 공식 Release Policy를 참조하세요.

- 예정된 출시
 - **Noetic Ninjemys**는 Open Robotics의 마지막 ROS 1 배포판입니다.
 - 향후 모든 ROS 배포판은 **ROS 2**를 기반으로 하며, 공식 ROS 2 문서 페이지 (docs.ros.org)에 나열됩니다.

- 어떤 배포판을 사용해야 하나?

사용 사례에 따라 적합한 ROS 배포판이 달라집니다. 아래는 일반적인 시나리오에 따른 권장 사항입니다 (2020년 5월 기준):

| 사용 사례 | 권장 배포판 | 선호하지만 필수는 아님 | 비선호 |
|--------------|--------------------------|--------------|------------------|
| 신규 기능 | 최신 (Noetic) | -- | 이전 LTS (Melodic) |
| 2년마다 주요 업데이트 | 이전 LTS (Melodic) | 최신 (Noetic) | -- |
| 특정 플랫폼 필요 | REP-3에서 지원 플랫폼 확인 | -- | -- |
| 최신 Gazebo 필요 | Noetic (Gazebo 11) | -- | -- |
| OpenCV3 사용 | Kinetic, Melodic, Noetic | -- | -- |
| OpenCV4 사용 | Noetic | -- | -- |

- 지원 플랫폼
- 공식 지원
 - **우분투 (x86_64, armhf)**: ROS 배포판의 주요 플랫폼.
 - **소스 설치**: 모든 배포판에 대해 사용 가능.
- 실험적 플랫폼

이들 플랫폼은 부분적 지원 또는 커뮤니티 기여 설치 가이드를 제공하며, 최신 ROS 배포판과 동기화되지 않거나 일부 패키지만 설치될 수 있습니다:

- 실험적 지원 플랫폼: OS X (Homebrew, MacPorts), Android (NDK), Debian, OpenEmbedded/Yocto, Arch Linux, Windows, Ångström, UDOO, Fedora, Gentoo, OpenSUSE, Raspbian, QNX Realtime OS, Slackware, FreeBSD
-
- 설치 가이드 (ROS Noetic)
 - *우분투 Focal (20.04 LTS)**에 **ROS Noetic Ninjemys**를 설치하려면 다음 단계를 따르세요.

1단계: 우분투 저장소 구성

우분투 저장소가 **"restricted," "universe," "multiverse"**를 허용하도록 설정하세요. 자세한 방법은 공식 우분투 가이드를 참조하세요.

2단계: `sources.list` 설정

ROS 패키지 저장소를 시스템에 추가:

```
sudo sh -c 'echo "deb <http://packages.ros.org/ros/ubuntu> $(lsb_release -sc) main" > /etc/apt/sources.list.d/ros-latest.list'
```

참고: 소스 Debs도 사용 가능합니다. 필요 시 미러를 사용할 수 있습니다.

3단계: 키 설정

`curl` 이 설치되지 않았다면 설치하고, ROS 저장소 키를 추가:

```
sudo apt install curl
curl -s <https://raw.githubusercontent.com/ros/rosdistro/master/ros.asc> |
sudo apt-key add -
```

4단계: 패키지 인덱스 업데이트

Debian 패키지 인덱스를 업데이트:

```
sudo apt update
```

5단계: ROS 설치

원하는 설치 수준을 선택:

- **Desktop-Full 설치** (권장): Desktop에 포함된 모든 것과 2D/3D 시뮬레이터 및 인식 패키지 포함.

```
sudo apt install ros-noetic-desktop-full
```

- **Desktop 설치**: ROS-Base에 `rqt`, `rviz` 와 같은 도구 포함.

```
sudo apt install ros-noetic-desktop
```

- **ROS-Base**: 패키징, 빌드, 통신 라이브러리만 포함 (GUI 도구 제외).

```
sudo apt install ros-noetic-ros-base
```

특정 패키지 설치:

```
sudo apt install ros-noetic-PACKAGE
```

예시:

```
sudo apt install ros-noetic-slam-gmapping
```

사용 가능한 패키지 검색:

```
apt search ros-noetic
```

6단계: 환경 설정

ROS를 사용할 모든 터미널에서 ROS 설정 스크립트를 실행:

```
source /opt/ros/noetic/setup.bash
```

새 터미널마다 자동으로 실행되도록 설정:

- **Bash**:

```
echo "source /opt/ros/noetic/setup.bash" >> ~/.bashrc
source ~/.bashrc
```

- **Zsh:**

```
echo "source /opt/ros/noetic/setup.zsh" >> ~/.zshrc
source ~/.zshrc
```

참고: 여러 ROS 배포판이 설치된 경우, ~/.bashrc 또는 ~/.zshrc가 원하는 버전만 실행하도록 설정하세요.

7단계: 패키지 빌드 종속성 설치

ROS 작업 공간을 생성하고 관리하려면 추가 도구를 설치:

```
sudo apt install python3-rosdep python3-rosinstall python3-rosinstall-generator python3-wstool build-essential
```

8단계: **rosdep** 초기화

시스템 종속성 관리를 위해 **rosdep** 을 설치 및 초기화:

```
sudo apt install python3-rosdep
sudo rosdep init
rosdep update
```

서드파티 설치 대안

- **Nootrix Built VM:** 우분투 14.04.1 LTS와 ROS Indigo가 사전 설치된 가상 머신으로, VirtualBox 또는 기타 가상화 엔진에서 실행 가능한 **.ova** 파일로 제공.
- **robotpkg:** *NIX 및 BSD 시스템용 소스 기반 패키지 관리자.
- **TwoLineInstall:** 우분투 13.10 또는 14.04 LTS에 ROS Indigo를 설치하기 위한 간단한 스크립트.
- **OS X 설치 스크립트:** OS X Yosemite 또는 El Capitan에서 ROS를 설치하기 위한 스크립트 기반 설치 절차.

1.2 Docker 를 이용한 ROS1 설치

1.3 패키지 생성

- 환경 설정

ROS 설치를 진행할 때, 여러 `setup.*sh` 파일을 소싱(source)하라는 안내가 나타납니다. 또한, 이 소싱 명령을 셸 시작 스크립트(예: `.bashrc`)에 추가할 수도 있습니다. 이는 ROS가 셸 환경을 활용하여 작업 공간을 결합하는 개념에 의존하기 때문에 필요합니다. 이를 통해 서로 다른 ROS 버전이나 패키지 집합을 쉽게 개발할 수 있습니다.

만약 ROS 패키지를 찾거나 사용하는 데 문제가 있다면, 환경이 올바르게 설정되었는지 확인하세요. 환경 변수 `ROS_ROOT` 와 `ROS_PACKAGE_PATH` 가 설정되어 있는지 확인하는 것이 좋은 방법입니다:

```
$ printenv | grep ROS
```

이 변수들이 설정되어 있지 않다면, `setup.*sh` 파일을 소싱해야 할 수 있습니다.

`setup.*sh` 파일의 출처

환경 설정 파일은 다양한 곳에서 생성됩니다:

- 패키지 매니저로 설치된 ROS 패키지는 `setup.*sh` 파일을 제공합니다.
- `rosws` 와 같은 도구를 사용해 생성된 `rosws` 작업 공간은 `setup.*sh` 파일을 제공합니다.
- `catkin` 패키지를 빌드하거나 설치할 때 `setup.*sh` 파일이 부산물로 생성됩니다.

참고: 튜토리얼 전반에 걸쳐 `rosws`와 `catkin`에 대한 언급이 등장합니다. 이는 ROS 코드를 구성하고 빌드하는 두 가지 방법입니다.

`rosws`는 더 이상 권장되지 않으며 레거시로 유지됩니다. `catkin`은 표준 CMake 규칙을 따르며, 외부 코드베이스 통합이나 소프트웨어 배포를 원하는 사용자에게 더 유연성을 제공하므로 권장됩니다. 자세한 내용은 `catkin` 문서 또는 `rosws` 문서를 참조하세요.

우분투에서 `apt` 를 통해 ROS를 설치했다면, `/opt/ros/<배포판 이름>/` 경로에 `setup.*sh` 파일이 있습니다. 예를 들어, 다음과 같이 소싱할 수 있습니다:

```
$ source /opt/ros/<배포판 이름>/setup.bash
```

ROS Kinetic을 설치했다면, 다음과 같이 실행:

```
$ source /opt/ros/kinetic/setup.bash
```

ROS 명령어에 접근하려면 새 셸을 열 때마다 이 명령어를 실행해야 합니다. 또는 `.bashrc`에 이 명령어를 추가하여 자동화할 수 있습니다. 이를 통해 동일한 컴퓨터에 여러 ROS 배포판(예: Indigo, Kinetic)을 설치하고 전환할 수 있습니다.

다른 플랫폼에서는 ROS를 설치한 위치에서 `setup.*sh` 파일을 찾을 수 있습니다.

- ROS 작업 공간 생성

참고: 이 지침은 ROS Groovy 이상에 적용됩니다. ROS Fuerte 이하에서는 `roscpp`를 선택하세요.

catkin 작업 공간을 생성하고 빌드해 봅시다:

```
$ mkdir -p ~/catkin_ws/src
$ cd ~/catkin_ws/
$ catkin_make
```

`catkin_make`는 catkin 작업 공간을 다루기 위한 편리한 도구입니다. 작업 공간에서 처음 실행하면 `src` 폴더에 `CMakeLists.txt` 링크를 생성합니다.

Python 3 사용자 주의 (ROS Melodic 이하): Python 3 호환성을 위해 소스에서 ROS를 빌드하고, 필요한 ROS Python 패키지의 Python 3 버전(예: catkin)을 설치한 경우, 깨끗한 catkin 작업 공간에서 첫 번째 `catkin_make` 명령은 다음과 같이 실행해야 합니다:

```
$ catkin_make -DPYTHON_EXECUTABLE=/usr/bin/python3
```

이렇게 하면 `catkin_make`가 Python 3으로 구성됩니다. 이후 빌드에서는 `catkin_make`만 사용하면 됩니다.

현재 디렉토리를 살펴보면 `build`와 `devel` 폴더가 생성된 것을 확인할 수 있습니다. `devel` 폴더 안에는 여러 `setup.*sh` 파일이 있습니다. 이 파일을 소싱하면 현재 작업 공간이 환경에 오버레이됩니다. 자세한 내용은 [catkin 문서](#)를 참조하세요. 계속 진행하기 전에 새로 생성된 `setup.*sh` 파일을 소싱하세요:


```
$ source devel/setup.bash
```

작업 공간이 올바르게 오버레이되었는지 확인하려면 `ROS_PACKAGE_PATH` 환경 변수에 현재 디렉토리가 포함되어 있는지 확인하세요:

```
$ echo $ROS_PACKAGE_PATH
```

출력 예시:

```
/home/youruser/catkin_ws/src:/opt/ros/kinetic/share
```

이제 환경 설정이 완료되었으므로, ROS 파일 시스템 튜토리얼로 넘어갈 수 있습니다.

- 파일 시스템 개념 개요
 - **패키지(Packages)**: ROS 코드의 소프트웨어 조직 단위로, 라이브러리, 실행 파일, 스크립트 또는 기타 아티팩트를 포함할 수 있습니다.
 - **매니페스트(package.xml)**: 패키지에 대한 설명으로, 패키지 간 종속성을 정의하고 버전, 유지 관리자, 라이선스 등의 메타 정보를 기록합니다.

- 파일 시스템 도구

ROS 코드는 많은 패키지에 걸쳐 분산되어 있습니다. `ls` 나 `cd` 같은 명령줄 도구로 탐색하는 것은 번거로울 수 있으므로, ROS는 이를 돕기 위한 도구를 제공합니다.

`rospack` 사용

`rospack` 은 패키지에 대한 정보를 얻을 수 있는 도구입니다. 이 튜토리얼에서는 `find` 옵션만 다룹니다. 이 옵션은 패키지의 경로를 반환합니다.

사용법:

```
$ rospack find [패키지_이름]
```

예시:

```
$ rospack find roscpp
```

출력:

```
YOUR_INSTALL_PATH/share/roscpp
```

우분투에서 `apt` 로 ROS Kinetic을 설치했다면 정확히 다음과 같이 표시됩니다:

```
/opt/ros/kinetic/share/roscpp
```

`roscd` 사용

`roscd` 는 `rosbash` 스위트의 일부로, 패키지나 스택으로 바로 디렉토리를 변경할 수 있습니다.

사용법:

```
$ roscd <패키지-또는-스택>[/하위디렉토리]
```

`roscpp` 패키지 디렉토리로 이동했는지 확인하려면:

```
$ roscd roscpp
$ pwd
```

출력:

```
YOUR_INSTALL_PATH/share/roscpp
```

이는 앞서 `rospack find` 로 얻은 경로와 동일합니다.

참고: `roscd`와 같은 ROS 도구는 `ROS_PACKAGE_PATH`에 나뉘어진 디렉토리 내의 ROS 패키지만 찾습니다. `ROS_PACKAGE_PATH`를 확인하려면:

```
$ echo $ROS_PACKAGE_PATH
```

`ROS_PACKAGE_PATH`에는 ROS 패키지가 있는 디렉토리 목록이 콜론(:)으로 구분되어 표시됩니다. 예시:

```
/opt/ros/kinetic/base/install/share
```

다른 환경 경로와 마찬가지로, `ROS_PACKAGE_PATH`에 추가 디렉토리를 콜론으로 구분하여 추가할 수 있습니다.

- 하위 디렉토리

`roscd` 는 패키지나 스택의 하위 디렉토리로도 이동할 수 있습니다. 예:

```
$ roscd roscpp/cmake  
$ pwd
```

출력:

```
YOUR_INSTALL_PATH/share/roscpp/cmake
```

`roscd log`

`roscd log` 는 ROS가 로그 파일을 저장하는 폴더로 이동합니다. 아직 ROS 프로그램을 실행하지 않았다면, 이 디렉토리가 존재하지 않는다는 에러가 발생할 수 있습니다.

ROS 프로그램을 실행한 적이 있다면:

```
$ roscd log
```

`rosls` 사용

`rosls` 는 `rosbash` 스위트의 일부로, 절대 경로 대신 패키지 이름으로 직접 `ls` 명령을 실행할 수 있습니다.

사용법:

```
$ rosls <패키지-또는-스택>[/하위디렉토리]
```

예시:

```
$ rosls roscpp_tutorials
```

출력:

```
cmake launch package.xml srv
```

- 탭 완성

패키지 이름을 전부 입력하는 것은 번거로울 수 있습니다. 예를 들어, `roscpp_tutorials` 는 꽤 긴 이름입니다. 다행히 일부 ROS 도구는 탭 완성을 지원합니다.

예시:

```
$ roscd roscpp_tut
```

이제 **탭 키**를 누르면:

```
$ roscd roscpp_tutorials/
```

탭 완성은 `roscpp_tut` 로 시작하는 유일한 패키지가 `roscpp_tutorials` 이기 때문에 작동합니다.

다른 예시:

```
$ roscd tur
```

탭 키를 누르면:

```
$ roscd turtle
```

`turtle` 로 시작하는 패키지가 여러 개일 경우, 한 번 더 탭 키를 누르면 목록이 표시됩니다:

```
turtle_actionlib/ turtlesim/      turtle_tf/
```

명령줄에는 여전히:

```
$ roscd turtle
```

이제 `turtle` 뒤에 `s` 를 입력하고 탭 키를 누르면:

```
$ roscd turtles
```

`turtles` 로 시작하는 유일한 패키지가 `turtlesim` 이므로:

```
$ roscd turtlesim/
```

모든 설치된 패키지 목록을 보려면:

```
$ rosls
```

그리고 **탭 키**를 두 번 누르세요.

- catkin 패키지 구성 요소

catkin 패키지로 간주되려면 다음 요구 사항을 충족해야 합니다:

- 패키지에 catkin 호환 `package.xml` 파일이 포함되어야 합니다.
 - 이 파일은 패키지에 대한 메타 정보를 제공합니다.
- 패키지에 catkin을 사용하는 `CMakeLists.txt` 파일이 있어야 합니다.
- catkin 메타패키지인 경우, 관련 표준 `CMakeLists.txt` 파일이 있어야 합니다.
- 각 패키지는 고유한 폴더를 가져야 하며, 중첩된 패키지나 동일한 디렉토리를 공유하는 여러 패키지는 허용되지 않습니다.

가장 간단한 패키지 구조는 다음과 같습니다:

```
my_package/  
  CMakeLists.txt  
  package.xml
```

- catkin 작업 공간의 패키지

catkin 패키지를 다루는 권장 방법은 catkin 작업 공간을 사용하는 것이지만, 독립적으로 빌드할 수도 있습니다. 간단한 작업 공간 구조는 다음과 같습니다:

```
workspace_folder/  -- 작업 공간  
src/               -- 소스 공간  
  CMakeLists.txt   -- catkin이 제공하는 최상위 CMake 파일  
  package_1/  
    CMakeLists.txt -- package_1의 CMakeLists.txt 파일  
    package.xml    -- package_1의 패키지 매니페스트  
  ...  
  package_n/  
    CMakeLists.txt -- package_n의 CMakeLists.txt 파일  
    package.xml    -- package_n의 패키지 매니페스트
```

이 튜토리얼을 계속 진행하기 전에, catkin 작업 공간 생성 튜토리얼을 따라 빈 catkin 작업 공간을 생성하세요.

- catkin 패키지 생성

이 튜토리얼에서는 `catkin_create_pkg` 스크립트를 사용해 새로운 catkin 패키지를 생성하는 방법과 생성 후 할 수 있는 작업을 알아봅니다.

먼저, catkin 작업 공간 생성 튜토리얼에서 만든 catkin 작업 공간의 소스 공간 디렉토리로 이동:

```
$ cd ~/catkin_ws/src
```

이제 `catkin_create_pkg` 스크립트를 사용해 `beginner_tutorials` 라는 패키지를 생성하고, `std_msgs`, `roscpp`, `rospy` 에 의존하도록 설정:

```
$ catkin_create_pkg beginner_tutorials std_msgs rospy roscpp
```

이렇게 하면 `beginner_tutorials` 폴더가 생성되고, `catkin_create_pkg` 에 제공한 정보로 부분적으로 채워진 `package.xml` 과 `CMakeLists.txt` 파일이 포함됩니다.

`catkin_create_pkg` 는 패키지 이름과 선택적으로 의존하는 패키지 목록을 필요로 합니다:

```
# 예시, 실행하지 마세요
```

```
$ catkin_create_pkg <패키지_이름> [의존성1] [의존성2] [의존성3]
```

`catkin_create_pkg` 의 고급 기능은 catkin 명령 문서에서 확인할 수 있습니다.

- catkin 작업 공간 빌드 및 설정 파일 소싱

이제 catkin 작업 공간의 패키지를 빌드해야 합니다:

```
$ cd ~/catkin_ws  
$ catkin_make
```

작업 공간이 빌드되면, `/opt/ros/$ROSDISTRO_NAME` 에서와 유사한 구조가 `devel` 하위 폴더에 생성됩니다.

작업 공간을 ROS 환경에 추가하려면 생성된 설정 파일을 소싱:

```
$ . ~/catkin_ws/devel/setup.bash
```

- 패키지 종속성

1차 종속성

앞서 `catkin_create_pkg` 를 사용할 때 몇 가지 패키지 종속성을 지정했습니다. 이제 `rospack` 도 구로 이 1차 종속성을 확인할 수 있습니다:

```
$ rospack depends1 beginner_tutorials
```

출력:

```
roscpp  
rospy  
std_msgs
```

`rospack` 은 `catkin_create_pkg` 실행 시 인수로 사용된 동일한 종속성을 나열합니다. 패키지의 종속성은 `package.xml` 파일에 저장됩니다:

```
$ roscd beginner_tutorials  
$ cat package.xml
```

```
<package format="2">  
...  
  <buildtool_depend>catkin</buildtool_depend>  
  <build_depend>roscpp</build_depend>  
  <build_depend>rospy</build_depend>  
  <build_depend>std_msgs</build_depend>  
...  
</package>
```

- 간접 종속성

종속성은 자체적으로 다른 종속성을 가질 수 있습니다. 예를 들어, `rospy` 는 다른 종속성을 가집니다:

```
$ rospack depends1 rospy
```

출력:

```
genpy  
roscpp  
rosgraph  
rosgraph_msgs
```

```
roslib
std_msgs
```

패키지는 많은 간접 종속성을 가질 수 있습니다. 다행히 `rospack` 은 재귀적으로 모든 종속된 종속성을 확인할 수 있습니다:

```
$ rospack depends beginner_tutorials
```

출력 예시:

- cpp_common
- rostime
- roscpp_traits
- roscpp_serialization
- catkin
- genmsg
- genpy
- message_runtime
- gencpp
- geneus
- gennodejs
- genlisp
- message_generation
- rosworld
- rosbuild
- roscconsole
- std_msgs
- rosgraph_msgs
- xmllrpcpp
- roscpp
- rosgraph
- ros_environment
- rospack
- roslib
- rospy

- 패키지 커스터마이징

이제 `catkin_create_pkg` 로 생성된 파일을 하나씩 살펴보고, 각 구성 요소를 줄 단위로 설명하며 패키지에 맞게 커스터마이징하는 방법을 알아봅니다.

`package.xml` 커스터마이징

생성된 `package.xml` 은 새 패키지에 포함되어 있습니다. 이제 이 파일을 살펴보고 수정이 필요한 부분을 조정해 봅시다.

`<description>` 태그

먼저 `<description>` 태그를 업데이트:

```
<description>The beginner_tutorials package</description>
```

설명을 원하는 대로 변경하세요. 관례상 첫 문장은 패키지의 범위를 다루며 짧아야 합니다. 한 문장으로 설명하기 어렵다면 패키지를 분리해야 할 수 있습니다.

`<maintainer>` 태그

다음은 `<maintainer>` 태그입니다:

```
<!-- One maintainer tag required, multiple allowed, one person per tag →  
<!-- Example: →  
<!-- <maintainer email="jane.doe@example.com">Jane Doe</maintainer>  
→  
<maintainer email="user@todo.todo">user</maintainer>
```

이 태그는 패키지에 대한 연락처를 알리는 필수 태그입니다. 최소 한 명의 유지 관리자가 필요하며, 여러 명을 지정할 수도 있습니다. 유지 관리자의 이름은 태그 본문에, 이메일은 속성으로 입력:

```
<maintainer email="you@yourdomain.tld">Your Name</maintainer>
```

`<license>` 태그

다음은 필수인 `<license>` 태그:

```
<!-- One license tag required, multiple allowed, one license per tag →  
<!-- Commonly used license strings: →  
<!-- BSD, MIT, Boost Software License, GPLv2, GPLv3, LGPLv2.1, LGPLv3  
→  
<license>TODO</license>
```

라이선스를 선택해 입력하세요. 일반적인 오픈소스 라이선스는 BSD, MIT, Boost Software License, GPLv2, GPLv3, LGPLv2.1, LGPLv3 등이 있습니다. 이 튜토리얼에서는 ROS 핵심 구성 요소가 사용하는 BSD를 사용:

```
<license>BSD</license>
```

- 종속성 태그

다음 태그는 패키지의 종속성을 설명합니다. 종속성은 `build_depend`, `buildtool_depend`, `exec_depend`, `test_depend` 로 나뉩니다. 자세한 설명은 [Catkin 종속성 문서](#)를 참조하세요. `catkin_create_pkg` 에 `std_msgs`, `roscpp`, `rospy` 를 인수로 전달했으므로 종속성은 다음과 같이 표시:

```
<!-- The *_depend tags are used to specify dependencies →
<!-- Dependencies can be catkin packages or system dependencies →
<!-- Examples: →
<!-- Use build_depend for packages you need at compile time: →
<!--   <build_depend>genmsg</build_depend> →
<!-- Use buildtool_depend for build tool packages: →
<!--   <buildtool_depend>catkin</buildtool_depend> →
<!-- Use exec_depend for packages you need at runtime: →
<!--   <exec_depend>python-yaml</exec_depend> →
<!-- Use test_depend for packages you need only for testing: →
<!--   <test_depend>gtest</test_depend> →
<buildtool_depend>catkin</buildtool_depend>
<build_depend>roscpp</build_depend>
<build_depend>rospy</build_depend>
<build_depend>std_msgs</build_depend>
```

지정한 모든 종속성은 기본 `buildtool_depend` (catkin)와 함께 `build_depend` 로 추가되었습니다. 이 경우 모든 종속성이 빌드와 런타임 모두에 필요하므로, 각 종속성에 대해 `exec_depend` 태그를 추가:

```
<buildtool_depend>catkin</buildtool_depend>
<build_depend>roscpp</build_depend>
<build_depend>rospy</build_depend>
<build_depend>std_msgs</build_depend>
<exec_depend>roscpp</exec_depend>
```

```
<exec_depend>rospy</exec_depend>
<exec_depend>std_msgs</exec_depend>
```

- 최종 `package.xml`

주석과 사용하지 않는 태그를 제거한 최종 `package.xml` 은 훨씬 간결합니다:

```
<?xml version="1.0"?>
<package format="2">
  <name>beginner_tutorials</name>
  <version>0.1.0</version>
  <description>The beginner_tutorials package</description>
  <maintainer email="you@yourdomain.tld">Your Name</maintainer>
  <license>BSD</license>
  <url type="website"><http://wiki.ros.org/beginner_tutorials></url>
  <author email="you@yourdomain.tld">Jane Doe</author>
  <buildtool_depend>catkin</buildtool_depend>
  <build_depend>roscpp</build_depend>
  <build_depend>rospy</build_depend>
  <build_depend>std_msgs</build_depend>
  <exec_depend>roscpp</exec_depend>
  <exec_depend>rospy</exec_depend>
  <exec_depend>std_msgs</exec_depend>
</package>
```

`CMakeLists.txt` 커스터마이징

`package.xml` 을 패키지에 맞게 조정한 후, 메타 정보를 포함하는 작업은 완료되었습니다.

`catkin_create_pkg` 로 생성된 `CMakeLists.txt` 파일은 이후 ROS 코드 빌드 튜토리얼에서 다룰 예정입니다.

1.4 파이썬 프로그래밍 hello_ros 노드 만들기

- 패키지 빌드

패키지의 모든 시스템 종속성이 설치되어 있다면, 이제 새로 만든 패키지를 빌드할 수 있습니다.

참고: apt 또는 다른 패키지 매니저를 통해 ROS를 설치했다면, 모든 종속성이 이미 설치되어 있을 것입니다.

계속 진행하기 전에, 아직 환경 설정 파일을 소싱하지 않았다면 소싱하세요. 우분투에서는 다음과 같이 실행:

```
# source /opt/ros/<ROS_배포판_이름>/setup.bash
$ source /opt/ros/kinetic/setup.bash # 예: Kinetic
```

catkin_make 사용

catkin_make 는 표준 catkin 워크플로우에 편의를 더해주는 명령줄 도구입니다. catkin_make 는 표준 CMake 워크플로우에서 cmake 와 make 호출을 결합한 것이라고 생각할 수 있습니다.

- 사용법

```
# catkin 작업 공간에서
$ catkin_make [make_대상] [-DCMAKE_변수=...]
```

표준 CMake 워크플로우에 익숙하지 않은 분들을 위해 간단히 설명하면 다음과 같습니다:

참고: 아래 명령은 예시일 뿐이며 실제로 실행하면 작동하지 않습니다.

```
# CMake 프로젝트에서
$ mkdir build
$ cd build
$ cmake ..
$ make
$ make install # (선택 사항)
```

이 과정은 각 CMake 프로젝트마다 실행됩니다. 반면, catkin 프로젝트는 작업 공간에서 함께 빌드할 수 있습니다. 작업 공간에서 0개 이상의 catkin 패키지를 빌드하는 워크플로우는 다음과 같습니다:

```
# catkin 작업 공간에서
$ catkin_make
$ catkin_make install # (선택 사항)
```

위 명령은 `src` 폴더에 있는 모든 catkin 프로젝트를 빌드합니다. 이는 REP128의 권장 사항을 따릅니다. 소스 코드가 다른 위치(예: `my_src`)에 있다면, 다음과 같이 `catkin_make` 를 호출:

참고: 아래 명령은 `my_src` 디렉토리가 존재하지 않으므로 실행하면 작동하지 않습니다.

```
# catkin 작업 공간에서
$ catkin_make --source my_src
$ catkin_make install --source my_src # (선택 사항)
```

`catkin_make` 의 고급 사용법은 [catkin 명령 문서](#)를 참조하세요.

- 패키지 빌드

이 페이지를 사용해 자신의 코드를 빌드하려는 경우, 이후 튜토리얼(C++ 또는 Python)을 참고하여 `CMakeLists.txt` 파일을 수정해야 할 수도 있습니다.

이전 튜토리얼(패키지 생성)에서 이미 catkin 작업 공간과 `beginner_tutorials` 라는 새 패키지를 만들었을 것입니다. catkin 작업 공간으로 이동하여 `src` 폴더를 확인:

```
$ cd ~/catkin_ws/
$ ls src
```

출력:

```
beginner_tutorials/ CMakeLists.txt@
```

이전 튜토리얼에서 `catkin_create_pkg` 로 생성한 `beginner_tutorials` 폴더가 보일 것입니다. 이제 `catkin_make` 를 사용해 이 패키지를 빌드:

```
$ catkin_make
```

`cmake` 와 `make` 로부터 많은 출력이 표시될 것이며, 다음과 비슷할 것입니다:

```
Base path: /home/user/catkin_ws
Source space: /home/user/catkin_ws/src
Build space: /home/user/catkin_ws/build
Devel space: /home/user/catkin_ws/devel
Install space: /home/user/catkin_ws/install
```

```

####
#### Running command: "cmake /home/user/catkin_ws/src
-DCATKIN_DEVEL_PREFIX=/home/user/catkin_ws/devel
-DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/home/user/catkin_ws/install" in "/home/user/
catkin_ws/build"
####
-- The C compiler identification is GNU 4.2.1
-- The CXX compiler identification is Clang 4.0.0
-- Checking whether C compiler has -isysroot
-- Checking whether C compiler has -isysroot - yes
-- Checking whether C compiler supports OSX deployment target flag
-- Checking whether C compiler supports OSX deployment target flag - ye
s
-- Check for working C compiler: /usr/bin/gcc
-- Check for working C compiler: /usr/bin/gcc -- works
-- Detecting C compiler ABI info
-- Detecting C compiler ABI info - done
-- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++
-- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++ -- works
-- Detecting CXX compiler ABI info
-- Detecting CXX compiler ABI info - done
-- Using CATKIN_DEVEL_PREFIX: /tmp/catkin_ws/devel
-- Using CMAKE_PREFIX_PATH: /opt/ros/kinetic
-- This workspace overlays: /opt/ros/kinetic
-- Found PythonInterp: /usr/bin/python (found version "2.7.1")
-- Found PY_em: /usr/lib/python2.7/dist-packages/em.pyc
-- Found gtest: gtests will be built
-- catkin 0.5.51
-- BUILD_SHARED_LIBS is on
-- ~~~~~
-- ~~ traversing packages in topological order:
-- ~~ - beginner_tutorials
-- ~~~~~
-- +++ add_subdirectory(beginner_tutorials)
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /home/user/catkin_ws/build
####

```

```
#### Running command: "make -j4" in "/home/user/catkin_ws/build"
####
```

`catkin_make` 는 먼저 각 '공간(space)'에 사용된 경로를 표시합니다. 이러한 공간은 [REP128](#) 과 [catkin 작업 공간 문서](#)에 설명되어 있습니다. 중요한 점은 이러한 기본값으로 인해 catkin 작업 공간에 여러 폴더가 생성되었다는 것입니다. 확인해 보세요:

```
$ ls
```

출력:

```
build devel src
```

- **build 폴더:** 빌드 공간의 기본 위치로, `cmake` 와 `make` 가 호출되어 패키지를 구성하고 빌드합니다.
- **devel 폴더:** 개발 공간의 기본 위치로, 패키지를 설치하기 전에 실행 파일과 라이브러리가 저장됩니다.

-
- ROS 그래프 개념 개요

이제 패키지를 빌드했으니, ROS 노드와 관련된 개념을 살펴보겠습니다.

- **노드(Nodes):** 다른 노드와 통신하기 위해 ROS를 사용하는 실행 파일입니다.
- **메시지(Messages):** 토픽에 구독하거나 발행할 때 사용되는 ROS 데이터 유형입니다.
- **토픽(Topics):** 노드는 토픽에 메시지를 발행하거나 토픽을 구독하여 메시지를 수신할 수 있습니다.
- **마스터(Master):** ROS의 이름 서비스로, 노드들이 서로를 찾을 수 있도록 도와줍니다.
- **rosout:** ROS의 `stdout/stderr` 에 해당합니다.
- **roscore:** 마스터, rosout, 파라미터 서버(나중에 소개)를 포함합니다.

-
- 노드

노드는 ROS 패키지 내의 실행 파일일 뿐입니다. ROS 노드는 ROS 클라이언트 라이브러리를 사용해 다른 노드와 통신합니다. 노드는 토픽에 발행하거나 구독할 수 있으며, 서비스를 제공하거나 사용할 수도 있습니다.

- 클라이언트 라이브러리

ROS 클라이언트 라이브러리는 서로 다른 프로그래밍 언어로 작성된 노드 간 통신을 가능하게 합니다:

- `rospy` : Python 클라이언트 라이브러리
- `roscpp` : C++ 클라이언트 라이브러리

`roscore`

`roscore` 는 ROS를 사용할 때 가장 먼저 실행해야 하는 프로그램입니다.

다음 명령을 실행:

```
$ roscore
```

다음과 비슷한 출력이 표시됩니다:

```
... logging to ~/.ros/log/9cf88ce4-b14d-11df-8a75-00251148e8cf/roslaunch
-machine_name-13039.log
Checking log directory for disk usage. This may take awhile.
Press Ctrl-C to interrupt
Done checking log file disk usage. Usage is <1GB.

started roslaunch server http://machine_name:33919/
ros_comm version 1.4.7

SUMMARY
=====

PARAMETERS
* /rosversion
* /rostdistro

NODES

auto-starting new master
process[master]: started with pid [13054]
ROS_MASTER_URI=http://machine_name:11311/

setting /run_id to 9cf88ce4-b14d-11df-8a75-00251148e8cf
```



```
process[rosout-1]: started with pid [13067]
started core service [/rosout]
```

`roscore`가 초기화되지 않는다면, 네트워크 설정에 문제가 있을 수 있습니다. 네트워크 설정 - 단일 머신 구성을 참조하세요.

`roscore`가 권한 부족 메시지와 함께 초기화되지 않는다면, `~/ros` 폴더의 소유자가 `root`일 가능성이 있습니다. 다음 명령으로 소유권을 재귀적으로 변경:

```
$ sudo chown -R <사용자_이름> ~/ros
```

`roscore` 사용

새 터미널을 열고, `roscore`를 사용해 `roscore` 실행 결과를 확인해 보겠습니다. 이전 터미널은 열어 둔 상태로 유지하세요(새 탭을 열거나 최소화).

참고: 새 터미널을 열면 환경이 초기화되고 `~/.bashrc` 파일이 소싱됩니다. `roscore` 같은 명령어가 작동하지 않는다면, `~/.bashrc`에 환경 설정 파일을 추가하거나 수동으로 재소싱해야 할 수 있습니다.

`roscore`는 현재 실행 중인 ROS 노드에 대한 정보를 표시합니다. `roscore list` 명령으로 활성 노드를 나열:

```
$ roscore list
```

출력:

```
/rosout
```

현재 실행 중인 노드는 `roscore` 뿐입니다. 이 노드는 항상 실행되며, 노드의 디버깅 출력을 수집하고 기록합니다.

`roscore info` 명령은 특정 노드에 대한 자세한 정보를 반환:

```
$ roscore info /rosout
```

출력 예시:

```
-----
Node [/rosout]
```

Publications:

- * /rosout_agg [rosgraph_msgs/Log]

Subscriptions:

- * /rosout [unknown type]

Services:

- * /rosout/get_loggers
- * /rosout/set_logger_level

contacting node http://machine_name:54614/ ...

Pid: 5092

`rosout` 이 `/rosout_agg` 를 발행하는 등 추가 정보를 확인할 수 있습니다.

이제 더 많은 노드를 확인해 보겠습니다. 이를 위해 `roslaunch` 을 사용해 다른 노드를 실행합니다.

- `roslaunch` 사용

`roslaunch` 은 패키지 경로를 알지 않아도 패키지 이름으로 노드를 직접 실행할 수 있게 해줍니다.
사용법

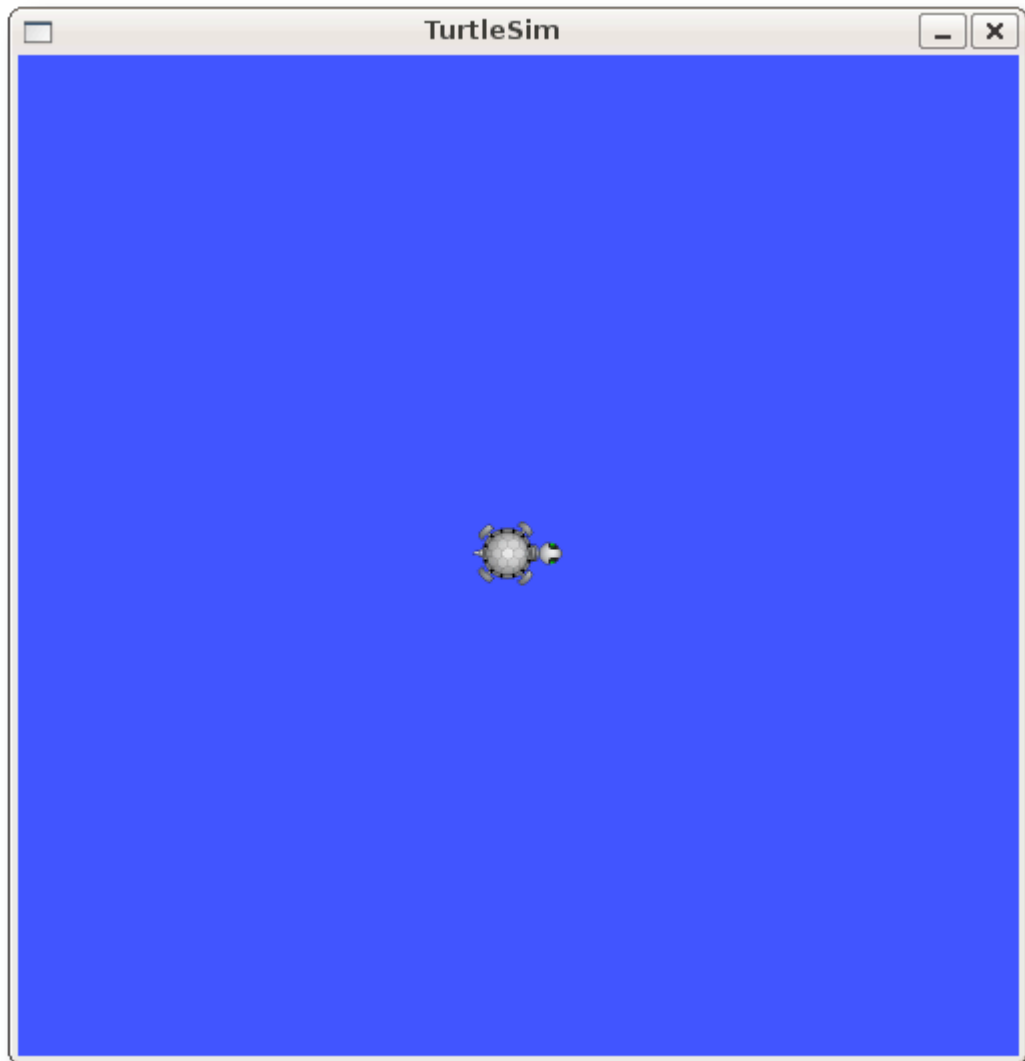
```
$ roslaunch [패키지_이름] [노드_이름]
```

이제 `turtlesim` 패키지의 `turtlesim_node` 를 실행:

새 터미널에서:

```
$ roslaunch turtlesim turtlesim_node
```

`turtlesim` 창이 나타납니다:



참고: turtlesim 창의 거북이 모양은 다를 수 있습니다. 다양한 거북이 유형이 있으니 놀라지 마세요!

새 터미널에서 노드 목록을 확인:

```
$ rosnodet list
```

출력:

```
/rosout  
/turtlesim
```

ROS의 강력한 기능 중 하나는 명령줄에서 노드 이름을 재지정할 수 있다는 점입니다.

`turtlesim` 창을 닫아 노드를 중지하거나, `roslaunch turtlesim` 터미널로 돌아가 `Ctrl-C` 를 사용하세요. 이제 노드 이름을 변경하는 리매핑 인수를 사용해 다시 실행:

```
$ roslaunch turtlesim turtlesim_node __name:=my_turtle
```

다시 노드 목록을 확인:

```
$ roslaunch list
```

출력:

```
/my_turtle  
/rosout
```

참고: `/turtlesim`이 여전히 목록에 있다면, 창을 닫지 않고 터미널에서 `Ctrl-C`로 노드를 중지했거나, 네트워크 설정 - 단일 머신 구성에 설명된 `$ROS_HOSTNAME` 환경 변수가 정의되지 않았을 수 있습니다. 다음 명령으로 노드 목록을 정리:

```
$ roslaunch cleanup
```

새로운 `/my_turtle` 노드가 표시됩니다. `roslaunch ping` 명령으로 노드가 실행 중인지 테스트:

```
$ roslaunch ping my_turtle
```

출력:

```
roslaunch: node is [/my_turtle]  
pinging /my_turtle with a timeout of 3.0s  
xmlrpc reply from <http://aqy:42235/>    time=1.152992ms  
xmlrpc reply from <http://aqy:42235/>    time=1.120090ms  
xmlrpc reply from <http://aqy:42235/>    time=1.700878ms  
xmlrpc reply from <http://aqy:42235/>    time=1.127958ms
```

- 검토

이번 섹션에서 다룬 내용:

- **roscore** : **ros+core** 로, 마스터(ROS 이름 서비스), **rosout** (stdout/stderr), 파라미터 서버 (나중에 소개)를 포함.
- **roscpp** : **ros+node** 로, 노드 정보를 얻는 ROS 도구.
- **roslaunch** : **ros+run** 으로, 주어진 패키지의 노드를 실행.
- 퍼블리셔 노드 작성

ROS에서 "노드(Node)"는 ROS 네트워크에 연결된 실행 파일을 의미합니다. 여기서는 지속적으로 메시지를 브로드캐스트하는 퍼블리셔 노드("talker")를 만들어 보겠습니다.

이전 튜토리얼(패키지 생성)에서 만든 **beginner_tutorials** 패키지 디렉토리로 이동:

```
$ roscd beginner_tutorials
```

- 코드 작성

먼저 Python 스크립트를 저장할 **scripts** 폴더를 생성:

```
$ mkdir scripts  
$ cd scripts
```

예제 스크립트 **talker.py** 를 다운로드하고 실행 가능하도록 설정:

```
$ wget <https://raw.githubusercontent.com/ros/ros_tutorials/kinetic-devel/rospy_tutorials/001_talker_listener/talker.py>  
$ chmod +x talker.py
```

참고: 아직 실행하지 마세요. 파일을 확인하거나 수정하려면 다음 명령을 사용하거나 아래 코드를 참고:

```
$ roslaunch beginner_tutorials talker.py
```

- **talker.py** 코드

```
#!/usr/bin/env python
# license removed for brevity
import rospy
from std_msgs.msg import String

def talker():
    pub = rospy.Publisher('chatter', String, queue_size=10)
    rospy.init_node('talker', anonymous=True)
    rate = rospy.Rate(10) # 10hz
    while not rospy.is_shutdown():
        hello_str = "hello world %s" % rospy.get_time()
        rospy.loginfo(hello_str)
        pub.publish(hello_str)
        rate.sleep()

if __name__ == '__main__':
    try:
        talker()
    except rospy.ROSInterruptException:
        pass
```

- `CMakeLists.txt` 에 다음을 추가하여 Python 스크립트가 올바르게 설치되고 적절한 Python 인터프리터를 사용하도록 설정:

```
catkin_install_python(PROGRAMS scripts/talker.py
  DESTINATION ${CATKIN_PACKAGE_BIN_DESTINATION}
)
```

- 코드 설명

`talker.py` 코드를 줄 단위로 분석해 보겠습니다.

1. Python 선언

```
#!/usr/bin/env python
```

모든 Python ROS 노드는 파일 상단에 이 선언을 포함합니다. 이 줄은 스크립트가 Python 스크립트로 실행되도록 보장합니다.

2. 모듈 импорт

```
import rospy
from std_msgs.msg import String
```

- `rospy` : ROS 노드를 작성하기 위해 필요합니다.
- `std_msgs.msg.String` : 퍼블리싱에 사용할 간단한 문자열 메시지 타입을 재사용하기 위해 импорт합니다.

3. 퍼블리셔 설정

```
pub = rospy.Publisher('chatter', String, queue_size=10)
rospy.init_node('talker', anonymous=True)
```

- `rospy.Publisher('chatter', String, queue_size=10)` : 노드가 `chatter` 토픽에 `String` 타입 메시지를 퍼블리싱한다고 선언합니다. 여기서 `String` 은 `std_msgs.msg.String` 클래스입니다. `queue_size` 는 ROS Hydro부터 추가된 인수로, 구독자가 메시지를 충분히 빠르게 수신하지 못할 경우 큐에 저장되는 메시지 수를 제한합니다(이전 버전에서는 이 인수를 생략).
- `rospy.init_node('talker', anonymous=True)` : 노드의 이름을 `talker` 로 지정하며, ROS 마스터와 통신을 시작하기 위해 필수적입니다. 노드 이름은 슬래시(/)를 포함하지 않는 기본 이름이어야 합니다. `anonymous=True` 는 노드 이름 끝에 임의의 숫자를 추가하여 고유성을 보장합니다.

4. 루프 속도 설정

```
rate = rospy.Rate(10) # 10hz
```

`Rate` 객체를 생성하여 루프가 원하는 속도(초당 10회)로 실행되도록 합니다. `rate.sleep()` 메서드는 루프 속도를 유지하기 위해 필요한 시간만큼 대기합니다.

5. 메인 루프

```
while not rospy.is_shutdown():
    hello_str = "hello world %s" % rospy.get_time()
    rospy.loginfo(hello_str)
    pub.publish(hello_str)
    rate.sleep()
```

- `rospy.is_shutdown()` : 프로그램 종료 여부(예: `Ctrl-C` 입력)를 확인합니다.

- `hello_str` : 현재 시간을 포함한 문자열 생성.
- `rospy.loginfo(hello_str)` : 메시지를 화면에 출력하고, 노드 로그 파일 및 `rosout` 에 기록합니다. `rosout` 은 디버깅에 유용하며, `rqt_console` 로 메시지를 확인할 수 있습니다.
- `pub.publish(hello_str)` : `chatter` 토픽에 문자열을 퍼블리싱.
- `rate.sleep()` : 지정된 속도를 유지하기 위해 대기.

6. 예외 처리

```
try:
    talker()
except rospy.ROSInterruptException:
    pass
```

`__main__` 체크 외에, `rospy.ROSInterruptException` 예외를 처리합니다. 이 예외는 `Ctrl-C` 입력이나 노드 종료 시 `rospy.sleep()` 또는 `rospy.Rate.sleep()` 에서 발생할 수 있습니다. 이를 통해 종료 후 코드가 의도치 않게 실행되는 것을 방지합니다.

- 서브스크라이버 노드 작성

이제 메시지를 수신하는 노드("listener")를 작성해 보겠습니다.

- 코드 작성

`listener.py` 파일을 `scripts` 디렉토리에 다운로드:

```
$ roscd beginner_tutorials/scripts/
$ wget <https://raw.githubusercontent.com/ros/ros_tutorials/kinetic-devel/rospy_tutorials/001_talker_listener/listener.py>
$ chmod +x listener.py
```

- `listener.py` 코드

```
#!/usr/bin/env python
import rospy
from std_msgs.msg import String

def callback(data):
    rospy.loginfo(rospy.get_caller_id() + "I heard %s", data.data)
```



```
def listener():
    # In ROS, nodes are uniquely named. If two nodes with the same
    # name are launched, the previous one is kicked off. The
    # anonymous=True flag means that rospy will choose a unique
    # name for our 'listener' node so that multiple listeners can
    # run simultaneously.
    rospy.init_node('listener', anonymous=True)

    rospy.Subscriber("chatter", String, callback)

    # spin() simply keeps python from exiting until this node is stopped
    rospy.spin()

if __name__ == '__main__':
    listener()
```

CMakeLists.txt 의 catkin_install_python() 호출을 수정하여 두 스크립트를 모두 포함:

```
catkin_install_python(PROGRAMS scripts/talker.py scripts/listener.py
  DESTINATION ${CATKIN_PACKAGE_BIN_DESTINATION}
)
```

- 코드 설명

listener.py 는 talker.py 와 유사하지만, 메시지 수신을 위한 콜백 기반 메커니즘을 추가했습니다.

1. 노드 초기화 및 구독 설정

```
rospy.init_node('listener', anonymous=True)
rospy.Subscriber("chatter", String, callback)
rospy.spin()
```

- `rospy.init_node('listener', anonymous=True)` : 노드 이름을 `listener` 로 설정하고, `anonymous=True` 로 고유 이름을 보장합니다. ROS는 동일한 이름의 노드가 실행되면 이전 노드를 종료하므로, 이 플래그는 여러 `listener` 노드를 동시에 실행할 수 있게 합니다.
- `rospy.Subscriber("chatter", String, callback)` : `chatter` 토픽을 구독하며, `String` 타입 메시지를 수신할 때 `callback` 함수를 호출합니다.

- `rospy.spin()` : 노드가 종료될 때까지 Python이 종료되지 않도록 유지합니다. `roscpp`와 달리, `rospy.spin()`은 구독자 콜백 함수에 영향을 주지 않으며, 콜백은 별도의 스레드에서 처리됩니다.

2. 콜백 함수

```
def callback(data):  
    rospy.loginfo(rospy.get_caller_id() + "I heard %s", data.data)
```

새 메시지가 수신되면 `callback` 함수가 호출되며, 메시지는 첫 번째 인수로 전달됩니다. 여기서 `rospy.get_caller_id()`는 노드의 호출자 ID와 수신된 메시지(`data.data`)를 로그로 출력합니다.

• 노드 빌드

ROS는 CMake를 빌드 시스템으로 사용하며, Python 노드도 CMake를 사용해야 합니다. 이는 메시지와 서비스에 대한 자동 생성 Python 코드를 생성하기 위함입니다.

catkin 작업 공간으로 이동하여 `catkin_make` 실행:

```
$ cd ~/catkin_ws  
$ catkin_make
```