Отчет по лабораторной работе № 3 по курсу «Функциональное программирование»

Студент группы 8О-307 МАИ *Бирюков Виктор*, №2 по списку Контакты: vikvladbir@mail.ru Работа выполнена: 24.04.2022

Преподаватель: Иванов Дмитрий Анатольевич, доц. каф. 806 Отчет сдан: Итоговая оценка: Подпись преподавателя:

1. Тема работы

Последовательности, массивы и управляющие конструкции Коммон Лисп.

2. Цель работы

Научиться создавать векторы и массивы для представления матриц, освоить общие функции работы с последовательностями, инструкции цикла и нелокального выхода.

3. Задание (вариант №3.45)

Запрограммировать на языке Коммон Лисп функцию, принимающую в качестве единственного аргумента целое число n - порядок матрицы. Функция должна создавать и возвращать двумерный массив, представляющий целочисленную квадратную матрицу порядка n, элементами которой являются числа $1,2,...n^2$, расположенные по схеме, показанной на рисунке.

4. Оборудование студента

Процессор AMD Ryzen 7 3700U @ 2.3GHz, память: 20Gb, разрядность системы: 64.

5. Программное обеспечение

OC Windows 10, компилятор SBCL 2.2.2, текстовый редактор Sublime Text 4.

6. Идея, метод, алгоритм

Обход матрицы в таком порядке состоит из последовательных обходов ее побочных диагоналей. При этом направление обхода диагоналей чередуется. Элементы побочных диагоналей обладают следующим свойством — их сумма индексов постоянна и, при нуль-индексации элементов и диагоналей, равна номеру диагонали. Таким образом все элементы побочной диагонали можно однозначно определить, зная номер диагонали и один из индексов самого нижнего или самого верхнего ее элемента.

Функция fill-side-diag осуществляет заполнение побочной диагонали с номером m, номером строки крайнего элемента i и в заданном направлении. Диагональ заполняется числами, начиная с idx. Число, следующее за последним в диагонали, возвращается как результат функции. Функция fill-matrix заполняет всю матрицу. Номер строки первого элемента – 0, направление обхода – вниз. После заполнения побочной диагонали, номер строки сдвигается в ее конец. Затем происходит перемещение к новой диагонали, при этом необходимо перейти на следующую строку, если мы находимся в первом или последнем столбце. В иных случаях перемещение происходит исключительно за счет изменения m. Направление обхода изменяется на противоположное.

7. Сценарий выполнения работы

8. Распечатка программы и её результаты

8.1. Исходный код

```
(or (= (-m next-i) 0)
                                    (= (- m next-i) (- n 1)))
                           1 0))))
            (next-idx (fill-side-diag matr 0 i m n idx up)))
            (fill-matrix matr next-i (+ m 1) n next-idx (not up)))
        matr))
(defun matrix-11-21 (n)
    (fill-matrix (make-array (list n n)) 0 0 n 1 NIL))
(defun print-matrix (matrix & optional (chars 3) stream)
    (let ((* print - right - margin * (+ 6 (* (1+ chars)
                                       (array-dimension matrix 1)))))
        (pprint matrix stream)
        (values)))
8.2. Результаты работы
* (print - matrix (matrix - 11 - 21 4))
#2A((1 \ 3 \ 4 \ 10)
     (2 \ 5 \ 9 \ 11)
     (6 \ 8 \ 12 \ 15)
    (7 \ 13 \ 14 \ 16))
* (print-matrix (matrix-11-21 2))
#2A((1 3)
    (2\ 4))
* (print-matrix (matrix-11-21 5))
#2A((1 3 4 10 11)
     (2 5 9 12 19)
     (6 8 13 18 20)
     (7 14 17 21 24)
    (15 \ 16 \ 22 \ 23 \ 25))
* (print - matrix (matrix - 11 - 21 3))
#2A((1 \ 3 \ 4)
     (2 \ 5 \ 8)
    (679)
* (print-matrix (matrix-11-21 8))
```

```
#2A((1 3 4 10 11 21 22 36)

(2 5 9 12 20 23 35 37)

(6 8 13 19 24 34 38 49)

(7 14 18 25 33 39 48 50)

(15 17 26 32 40 47 51 58)

(16 27 31 41 46 52 57 59)

(28 30 42 45 53 56 60 63)

(29 43 44 54 55 61 62 64))
```

9. Дневник отладки

Дата Событие	Действие по исправлению	Примечание	
--------------	-------------------------	------------	--

10. Замечания автора по существу работы

Вспомогательные функции описывают линейно-итеративные процессы. Сложность алгоритма — $O(n^2)$ по времени, $O(n^2)$ по памяти.

11. Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомился со структурой данных массив, при помощи которого можно представлять матрицы произвольных размерностей. Непосредственная работа с элементами матрицы делает взаимодействие с ними похожим на взаимодействие в императивных языках.