Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет)

Институт: №8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Дисциплина: «Операционные системы»

Курсовой проект Тема: Текстовый редактор

Студент: Бирюков В. В.

Группа: М80-207Б-19

Преподаватель: Миронов Е. С.

Дата:

Оценка:

Постановка задачи

Целями курсового проекта является приобретение практических навыков в использовании знаний, полученных в течении курса, а также проведение исследования в выбранной предметной области.

Текстовый редактор должен обладать следующим функционалом:

- 1. Добавление текста.
- 2. Удаление текста.
- 3. Просмотр текста.
- 4. Отображать файл через ттар.
- 5. Возможность задания размера окна *mmap* с помощью ключей запуска программы.
- 6. Подсчет контрольной суммы по файлу, которая хранится рядом с ним. При несовпадении контрольной суммы вывод ошибки о том, что файл был изменен извне.

Теоретическая часть

Текстовый редактор — самостоятельная компьютерная программа или компонент программного комплекса (например, редактор исходного кода интегрированной среды разработки или окно ввода в браузере), предназначенная для создания и изменения текстовых данных в общем и текстовых файлов в частности.

Контрольная сумма — некоторое значение, рассчитанное по набору данных путём применения определённого алгоритма и используемое для проверки целостности данных при их передаче или хранении.

Алгоритм решения задачи

Для создания интерфейса используется библиотека *ncurses*. Интерфейс представляет из себя пустое окно, в которое выводится текст. Поддерживаются функции вставки и удаления текста по положению курсора, который позиционируется клавишами-стрелками.

Текст файла доступен частями, размер которых может задаваться ключом -m. Значение по умолчанию – размер страницы. Из-за ограничений задания сдвига для mmap пользовательское значение размера также округляется до ближайшего числа, кратного размеру страницы. В конкретный момент времени доступны редактирование и просмотр одной части файла, при выходе за границы этой части будет подгружена следующая или предыдущая, при этом все внесенные изменения запишутся в файл.

Обязательным аргументом при запуске является имя файла. Если файл не существует — он будет создан.

В качестве контрольной суммы используется 8-битный циклический избыточный код. Файл разбивается на блоки по 8 байт. Контрольной суммой блока считается 16-битная сумма байт, при этом старшие 8 бит добавляются к младшим побитовым XOR, а затем откидываются.

Контрольная сумма хранится в отдельном файле с расширением .chksm, проверяется при открытии файла (если существует) и пересчитывается при завершении работы программы.

Листинг программы

```
// main.cpp
#include <utility>
#include <list>
#include <string>
#include <iostream>
#include <ncurses.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include "checksum.hpp"
#define ctrl(k) ((k) & 0x1f)
#define check(VALUE, MSG, BADVAL) if (VALUE == BADVAL) { perror(MSG); exit(1); }
using string_t = std::list<char>;
using text_t = std::list<string_t>;
using cursor_t = std::pair<text_t::iterator, string_t::iterator>;
const int ENTER = 10;
const int TAB_SIZE = 4;
void str2text(char *str, int size, text_t &text) {
    text.clear();
    text.push_back(string_t());
    for (int i = 0; i < size && str[i] != '\0'; ++i) {
           if (str[i] == '\n') {
                 text.push_back(string_t());
           } else if (str[i] == '\t') {
    for (int i = 0; i < TAB_SIZE; ++i) {
        text.back().push_back(' ');
}</pre>
                 }
           } else {
                 text.back().push_back(str[i]);
           }
    }
}
void load(text_t &text, int mmap_size, int fd, int offset) {
    char *chunk = (char *)mmap(NULL, mmap_size, PROT_READ, MAP_PRIVATE, fd, offset);
    check(chunk, "mmap error", MAP_FAILED);
    str2text(chunk, mmap_size, text);
    check(munmap(chunk, mmap_size), "munmap error", -1);
}
```

```
void save(text_t &text, int mmap_size, int fd, int offset, struct stat &file_info) {
     FILE* tmp = tmpfile();
     check(tmp, "tmpfile error", NULL);
     char linebreak = '\n';
     int new_size = text.size()-1;
     for (auto line = text.begin(); line != text.end(); ++line) {
           new_size += line->size();
           for (char ch: *line) {
                 fwrite(&ch, 1, 1, tmp);
           if (line != --text.end()) {
                 fwrite(&linebreak, 1, 1, tmp);
     if (offset + mmap_size < file_info.st_size) {</pre>
           check(lseek(fd, offset+mmap_size, SEEK_SET), "lseek error", -1);
           char c;
           while (read(fd, &c, 1) > 0) {
                 fwrite(&c, 1, 1, tmp);
           }
     check(ftruncate(fd, file_info.st_size + new_size - (file_info.st_size
           < mmap_size ? file_info.st_size : mmap_size)), "ftruncate error", -1);</pre>
     check(lseek(fd, offset, SEEK_SET), "lseek error", -1);
     check(fseek(tmp, 0, SEEK_SET), "fseek error", -1);
     char c;
    while (fread(\&c, 1, 1, tmp) > 0) {
           write(fd, &c, 1);
     fclose(tmp);
    check(lseek(fd, 0, SEEK_SET), "lseek error", -1);
check(fstat(fd, &file_info), "fstat error", -1);
}
int main(int argc, char *argv[])
{
     std::string filename = "";
     int pagesize = sysconf(_SC_PAGESIZE);
     int mmap_size = pagesize;
    for (int i = 1; i < argc; ++i) {
    if (strcmp(argv[i], "-m") == 0) {</pre>
                 ++i;
                 if (i == argc) {
                        std::cerr << "Invalid argument\n";</pre>
                        exit(1);
                 mmap_size = strtol(argv[i], NULL, 10);
                 if (mmap_size <= 0) {</pre>
                        std::cerr << "Invalid argument\n";</pre>
                        exit(1);
                 if (mmap_size % pagesize != 0) {
                        mmap_size = pagesize * (mmap_size / pagesize + 1);
                 }
           }
           else {
                 filename = std::string(argv[i]);
           }
```

```
}
if (filename == "") {
      std::cerr << "File name expected\n";</pre>
      exit(1);
}
if (checkcs(filename) == 0) {
      std::cerr << "Checksum does not match\n";</pre>
      exit(1);
}
text_t text;
int offset = 0;
int fd = open(filename.c_str(), O_RDWR | O_CREAT, S_IRWXU);
check(fd, "open error", -1);
struct stat file_info;
check(fstat(fd, &file_info), "fstat error", -1);
if (file_info.st_size == 0) {
      check(ftruncate(fd, mmap_size), "ftruncate error", -1);
load(text, mmap_size, fd, offset);
cursor_t cursor(text.begin(), text.begin()->begin());
int cursor_x = 0, cursor_y = 0;
text_t::iterator start_line = text.begin();
initscr();
raw();
keypad(stdscr, TRUE);
noecho();
int width, height;
getmaxyx(stdscr, height, width);
int key;
while (true) {
     clear();
     move(0, 0);
      int i = 0;
      for (auto line = start_line; line != text.end() && i < height;++line,++i) {
            int j = 0;
            for (auto ch = line->begin(); ch != line->end() && j < width-1;
                                                                       ++ch, ++j) {
                  addch(*ch);
            printw("\n\r");
     move(cursor_y, cursor_x);
      refresh();
      key = getch();
      if (key == ctrl('q')) {
            break;
      }
      if (key == ctrl('s')) {
            save(text, mmap_size, fd, offset, file_info);
      }
```

```
else if (key == KEY_UP) {
     if (cursor.first != text.begin()) {
           --cursor.first;
           cursor.second = cursor.first->begin();
           int i:
           for (i = 0; cursor.second != cursor.first->end()
                 && i < cursor_x; ++i, ++cursor.second);
           if (i != cursor_x) {
                 cursor_x = i;
           if (cursor_y > 0) {
                 --cursor_y;
           } else if (start_line != text.begin()) {
                 --start_line;
      } else if (offset > 0) {
           save(text, mmap_size, fd, offset, file_info);
           offset -= mmap_size;
           load(text, mmap_size, fd, offset);
           cursor.first = --text.end();
           cursor.second = cursor.first->begin();
           int i;
           for (i = 0; cursor.second != cursor.first->end()
                 && i < cursor_x; ++i, ++cursor.second);
           if (i != cursor_x) {
                 cursor_x = i;
           start_line = --text.end();
           for (cursor_y = 0; start_line != text.begin()
                 && cursor_y < height-1; ++cursor_y, --start_line);
     }
}
else if (key == KEY_DOWN) {
     if (cursor.first != --text.end()) {
           ++cursor.first;
           cursor.second = cursor.first->begin();
           int i;
           for (i = 0; cursor.second != cursor.first->end()
                 && i < cursor_x; ++i, ++cursor.second);
           if (i != cursor_x) {
                 cursor_x = i;
           if (cursor_y < height-1) {</pre>
                 ++cursor_y;
           } else if (start_line != --text.end()) {
                 ++start_line;
      } else if (offset + mmap_size < file_info.st_size) {</pre>
           save(text, mmap_size, fd, offset, file_info);
           offset += mmap_size;
           load(text, mmap_size, fd, offset);
           cursor.first = text.begin();
           cursor.second = cursor.first->begin();
           int i;
           for (i = 0; cursor.second != cursor.first->end()
                 && i < cursor_x; ++i, ++cursor.second);
           if (i != cursor_x) {
                 cursor_x = i;
           cursor_y = 0;
```

```
start_line = text.begin();
     }
}
else if (key == KEY_LEFT) {
     if (cursor.second == cursor.first->begin()
                            && cursor.first != text.begin()) {
           --cursor.first;
           cursor.second = cursor.first->end();
     } else if (cursor.second != cursor.first->begin()) {
           --cursor.second;
     } else if (offset > 0) {
           save(text, mmap_size, fd, offset, file_info);
           offset -= mmap_size;
           load(text, mmap_size, fd, offset);
           cursor.first = --text.end();
           cursor.second = cursor.first->end();
           cursor_x = cursor.first->size();
           start_line = --text.end();
           for (cursor_y = 0; start_line != text.begin()
                 && cursor_y < height-1; ++cursor_y, --start_line);
           continue;
     } else {
           continue;
     }
     if (cursor_x == 0 && cursor_y > 0) {
           --cursor_y;
           cursor_x = cursor.first->size();
     } else if (cursor_x > 0) {
           --cursor_x;
     } else if (start_line != text.begin()) {
           --start_line;
     }
}
else if (key == KEY_RIGHT) {
     if (cursor.second == cursor.first->end()
                && cursor.first != --text.end()) {
           ++cursor.first;
           cursor.second = cursor.first->begin();
     } else if (cursor.second != cursor.first->end()) {
           ++cursor.second;
     } else if (offset + mmap_size < file_info.st_size) {</pre>
           save(text, mmap_size, fd, offset, file_info);
           offset += mmap_size;
           load(text, mmap_size, fd, offset);
           cursor.first = text.begin();
           cursor.second = cursor.first->begin();
           start_line = text.begin();
           cursor_y = 0;
           cursor_x = 0;
           continue;
     } else {
           continue;
     }
     if ((cursor_x == width-1 || (cursor.second == cursor.first->begin()
          ++cursor_y;
           cursor_x = 0;
```

```
} else if (cursor_x < width-1) {</pre>
            ++cursor_x;
      } else if (start_line != --text.end()) {
            ++start_line;
      }
}
else if (key == KEY_BACKSPACE) {
      if (cursor.second == cursor.first->begin()
                             && cursor.first != text.begin()) {
            auto prev_line = cursor.first;
            int size = cursor.first->size();
            --prev_line;
            int prev_size = prev_line->size();
            prev_line->insert(prev_line->end(), cursor.first->begin(),
                                                     cursor.first->end());
            text.erase(cursor.first);
            cursor.first = prev_line;
            cursor.second = cursor.first->end();
            if (cursor_x == 0 \&\& cursor_y > 0) {
                  --cursor_y;
                 cursor_x = prev_size;
            } else if (start_line != text.begin()) {
                  --start_line;
            while (size--) {
                  --cursor.second;
            }
      } else if (cursor.second != cursor.first->begin()) {
           auto col = cursor.second;
            --cursor.second;
           cursor.first->erase(cursor.second);
           cursor.second = col;
            --cursor_x;
      } else {
           continue;
      }
}
else if (key == ENTER) {
      cursor_x = 0;
      if (cursor_y < height-1) {</pre>
           ++cursor_y;
      } else if (start_line != --text.end()) {
            ++start_line;
      auto end = cursor.first->end();
      ++cursor.first;
      text.insert(cursor.first, string_t(cursor.second, end));
      --cursor.first;
      --cursor.first;
     cursor.first->erase(cursor.second, cursor.first->end());
      ++cursor.first;
     cursor.second = cursor.first->begin();
}
else if (key == KEY_RESIZE) {
      getmaxyx(stdscr, height, width);
      cursor_x = 0;
```

```
cursor_y = 0;
                 start_line = text.begin();
                 cursor.first = text.begin();
                 cursor.second = cursor.first->begin();
           }
          else if (key == '\t') {
                 for (int i = 0; i < TAB\_SIZE; ++i) {
                       cursor.first->insert(cursor.second, ' ');
                       if (cursor_x == width-1 && cursor_y < height-1) {
                             // ++cursor_y;
                             // cursor_x = 0;
                       } else {
                             ++cursor_x;
                       }
                 }
           }
          else if (isprint(key)) {
                 cursor.first->insert(cursor.second, key);
                 if (cursor_x == width-1 && cursor_y < height-1) {</pre>
                       // ++cursor_y;
                       // cursor_x = 0;
                 } else {
                      ++cursor_x;
                 }
           }
    endwin();
    save(text, mmap_size, fd, offset, file_info);
    close(fd);
    makecs(filename);
    return 0;
}
// checksum.hpp
#include <string>
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
#include <string.h>
#include <sys/stat.h>
#define check(VALUE, MSG, BADVAL) if (VALUE == BADVAL) { perror(MSG); exit(1); }
uint8_t checksum(uint8_t block[8]) {
    uint16_t res = 0;
    for (int i = 0; i < 8; ++i) {
           res += block[i];
    res = (res \land (res >> 8)) & ((1u << 8) - 1);
    return static_cast<uint8_t>(res);
}
void makecs(std::string filename) {
    FILE *file = fopen(filename.c_str(), "rb");
check(file, "fopen error", NULL);
    FILE *cs_file = fopen((filename + ".chksm").c_str(), "wb");
    check(cs_file, "fopen error", NULL);
```

```
uint8_t block[8];
    memset(block, 0, 8);
    while (fread(block, 1, 8, file) > 0) {
           uint8_t cs = checksum(block);
           fwrite(&cs, 1, 1, cs_file);
           memset(block, 0, 8);
    fclose(file);
    fclose(cs_file);
}
int checkcs(std::string filename) {
    FILE *file = fopen(filename.c_str(), "rb");
    if (file == NULL) {
           return -1;
    struct stat file_info;
    check(fstat(fileno(file), &file_info), "fstat error", -1);
FILE *cs_file = fopen((filename + ".chksm").c_str(), "rb");
    if (cs_file == NULL) {
           return -1;
    }
    struct stat cs_info;
    check(fstat(fileno(cs_file), &cs_info), "fstat error", -1);
    if ((file_info.st_size / 8 + (file_info.st_size % 8 > 0 ? 1 : 0))
                                                             != cs_info.st_size) {
           fclose(file);
           fclose(cs_file);
           return 0;
    }
    uint8_t block[8];
    memset(block, 0, 8);
    while (fread(block, 1, 8, file) > 0) {
           uint8_t cs = checksum(block);
           uint8_t cs2;
           if (fread(\&cs2, 1, 1, cs_file) < 1) {
                 fclose(file);
                 fclose(cs_file);
                 return 0;
           if (cs != cs2) {
                 fclose(file);
                 fclose(cs_file);
                 return 0;
           memset(block, 0, 8);
    fclose(file);
    fclose(cs_file);
     return 1;
}
```

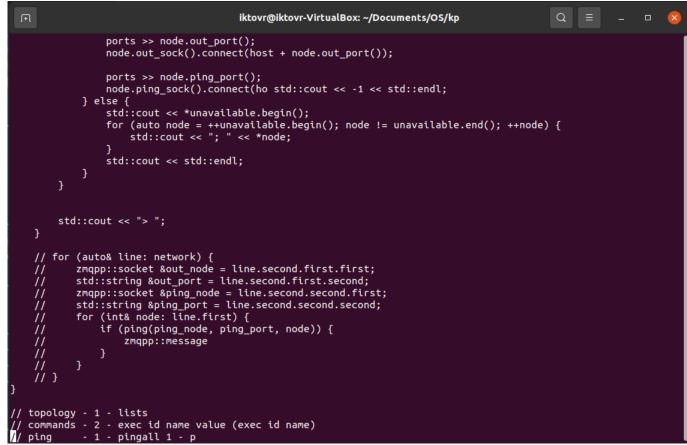
Тесты и протокол исполнения

```
iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp$ ./main new.txt
 iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/0S/kp$ cat new.txt
 hello world
 iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp$ echo "!" >> new.txt
 iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp$ ./main new.txt
 Checksum does not match
 iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp$ head -5 < demo.txt
 #include <unistd.h>
 #include <pthread.h>
 #include <zmqpp/zmqpp.hpp>
 #include <iostream>
 #include <list>
 iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp$ ./main demo.txt
                                  iktovr@iktovr-VirtualBox: ~/Documents/OS/kp
// headers
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <signal.h>
#include <zmqpp/zmqpp.hpp>
#include <list>
#include <iostream>
#include <string>
#include <sstream>
#include "network.hpp"
using line_t = std::pair<std::list<int>, std::pair<std::pair<zmqpp::socket, std::string>, std::pair<zmqpp::sock
std::list<line_t> network;
class node_coord {
private:
   std::pair<std::list<line_t>::iterator, std::list<int>::iterator> data;
public:
   node_coord(std::list<line_t>::iterator& i1, std::list<int>::iterator& i2) : data(i1, i2) {}
node_coord(std::list<line_t>::iterator&& i1, std::list<int>::iterator&& i2) : data(i1, i2) {}
   node_coord(node_coord& other) : data(other.data) {}
node_coord(node_coord&& other) : data(other.data) {}
   std::list<line_t>::iterator& line() {
       return data.first;
   std::list<int>::iterator& node() {
       return data.second;
   int& id() {
      return *(data.second);
    iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp$ head -5 < demo.txt
    // headers
    #include <unistd.h>
    #include <pthread.h>
   #include <signal.h>
   #include <zmqpp/zmqpp.hpp>
```

iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp\$./main demo.txt -m 4096

```
iktovr@iktovr-VirtualBox: ~/Documents/OS/kp
              if (node.line()->first.empty()) {
                  network.erase(node.line());
         default: {}
    return NULL;
zmqpp::context context;
bool ping(zmqpp::socket& ping_sock, std::string& ping_port, int id) {
    int packet[2] = {id, 1};
size_t length = 2 * sizeof(int);
if (!ping_sock.send_raw(reinterpret_cast<char *>(packet), length, zmqpp::socket::dont_wait)) {
         return false;
    if (!ping_sock.receive_raw(reinterpret_cast<char *>(packet), length)) {
         ping_sock.close();
ping_sock = zmqpp::socket(context, zmqpp::socket_type::req);
         ping_sock.set(zmqpp::socket_option::receive_timeout, 1000);
         ping_sock.connect(host + ping_port);
         return false;
    return (packet[1] == 1) ? true : false;
int main() {
    // std::cout << getpid() << std::endl;</pre>
```

первый блок заканчивается в этом месте, на 4096-ом символе iktovr@iktovr-VirtualBox:~/Documents/OS/kp\$./main demo.txt -m 8192



теперь он заканчивается позже, на 8192-ом

Выводы

В ходе выполнения курсового проекта я применил знания, полученные в течении курса, а также приобрел новые. Я познакомился с библиотекой ncurses, которая позволяет создавать программы с текстовым псевдографическим интерфейсом. Также я узнал еще один способ применения mmap — получение части файла. Однако mmap не позволяет получить какую угодно часть, так задаваемый сдвиг от начала файла должен быть кратен размеру страницы. Я ближе познакомился с понятием контрольной суммы и реализовал один из простейших алгоритмов ее получения. Контрольная сумма является очень удобным способом проверки целостности файла.

Список литературы

1. Memory Mapped Files – Beej's Guide to Unix IPC.

URL: http://beej.us/guide/bgipc/html/multi/mmap.html

2. NCURSES Programming HOWTO.

URL: https://tldp.org/HOWTO/NCURSES-Programming-HOWTO/

3. Простой расчет контрольной суммы – *Habr*.

URL: https://habr.com/ru/post/278171/

4. Текстовый редактор – Википедия.

URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Текстовый_peдактор

5. Контрольная сумма – Википедия.

URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Контрольная_сумма