

Резюме - Артём Ковтун



Должность:

FullStack/Frontend/Backend-разработчик

Контактная информация:

Телефон: [+48 574 655 734](tel:+380574655734)

Электронная почта: ikwihad@gmail.com

Телеграм: [@artsyoma](https://t.me/artsyoma)

Viber: [+375 \(33\) 314-76-08](https://www.viber.com/number/+375333147608)

WhatsApp: [+48 574 655 734](https://wa.me/48574655734)

Сайт: <https://ikwihad.github.io/resume>

Знание языков:

- Русский язык - родной язык
- Белорусский язык
- Английский письменный, устную речь понимаю плохо
- Польский устно - понимаю, но говорить не могу
- Немецкий - только через интернет-переводчик

Гражданство:

Беларусь

Локация:

Минск, Варшава

Место возможной работы:

- Удаленно
- Минск, Варшава
- Релокейт в любое место Евросоюза

Навыки:

- Программирование на JavaScript и TypeScript
- Знание HTML и CSS
- Опыт работы с фреймворком React
- Знание базовых принципов разработки веб-приложений

- Умение работать с Git или другими системами контроля версий
- Разработка и отладка кода
- Умение решать проблемы и обучаться новым технологиям
- Знание Solidity для разработки смарт-контрактов на блокчейне Ethereum
- Опыт работы с фреймворком Hardhat для разработки и тестирования смарт-контрактов
- Использование библиотеки Ethers для взаимодействия с блокчейном Ethereum
- Активное использование искусственного интеллекта в кодогенерации, что повышает эффективность работы в разы. Умелое составление промтов для искусственного интеллекта с целью получения релевантных результатов

Выбранные библиотеки и языки:

- React.js: Фреймворк для разработки пользовательских интерфейсов
- Apollo Client: Клиент GraphQL для выполнения запросов к серверу
- Express.js: Фреймворк для создания веб-приложений на Node.js
- Node.js: Среда выполнения JavaScript на сервере
- HTML и CSS: Языки разметки и стилей для веб-разработки

- Git: Система контроля версий для управления кодом проекта
- GraphQL: Язык запросов для эффективного обмена данными между клиентом и сервером
- PostgreSQL: Реляционная база данных для хранения и управления данными
- Webpack: Инструмент для сборки и упаковки веб-приложений
- TypeScript: Статически типизированный язык программирования, обеспечивающий более безопасное и строгое развитие JavaScript-кода
- Solidity: Язык программирования для разработки смарт-контрактов на блокчейне Ethereum
- Hardhat: Фреймворк для разработки и тестирования смарт-контрактов на блокчейне Ethereum
- Ethers: Библиотека для взаимодействия с блокчейном Ethereum и выполнения транзакций

Опыт работы

Хобби-разработка:

- Разработка NFT-маркетплейса. Период (май 2022 - по настоящее время). В данный момент я активно занимаюсь разработкой собственного NFT-маркетплейса в качестве хобби-проекта. В данный момент я реализовал: Kanban-доску для управления заказами, авторизацию через

meta-mask на сайте, некоторое взаимодействие со смартконтрактами через ethers и метамаск, некоторые из смартконтрактов, корзину сайта, список категорий продуктов, взаимодействие ui с api частью посредством graphql по средством библиотеки graphql-sse и apollo client, интегрировал react-router v6, настроил серверный рендеринг и клиентский рендеринг в рамках изоморфного приложения. Стек: React, TypeScript, Solidity, Mui v5, GraphQL, PostgreSQL, Hardhat, Ethers v6, web3Modal, Webpack, react-router v6, NodeJS, Express

- Написание личной бухгалтерии с целью составления налогового отчета. Стек: React, Mui, GraphQL, Webpack, NodeJS, Express
- Написание бота в онлайн игре Ultima Online Стек: Orion UO Client
- Анализ стоимости монет на криптовалютной бирже через скачивание информации по средством api из разных источников на телефон Стек: React, React-Native
- Участие и выигрыш (1 место) в хакатоне в Минске в стартап-хабе imaguru, связанным с криптовалютой, в команде из 4-х человек, где я был одним из двух программистов. Я занимался написанием интерфейса взаимодействия со смартконтрактами и фронтендом. Есть диплом. Стек: React, React-Native-Web, Web3

- Создание бота для продвижения аккаунта на через лайки (webscraping). Бот искал ссылки на страницах, потом лайкал изображения пользователей, привлекая тем самым внимание
Стек: NodeJS
- Парсинг файлов с товаром от поставщиков продукции, скачивание розничных цен и картинок с разных и формирование html страницы и pdf файлов с полной информацией о товаре
Стек: NodeJS

Комерческая разработка: апрель 2021 – май 2022

Некоторые примеры задач, которые я решал:

- Интеграция Trust Wallet с магазином на платформе Tilda. Обязанности: Разработка интеграции, позволяющей подключить кошелек Trust Wallet к магазину на платформе Tilda. Моя задача включала разработку и интеграцию необходимых компонентов, чтобы позволить пользователям магазина производить покупки с использованием криптовалюты через свой кошелек Trust Wallet. Стек: React, TypeScript, web3Modal, Webpack
- Обработка изображений для NFT-коллекции. Обязанности: Написание скрипта для автоматизированной массовой обработки изображений для NFT-коллекции, которая включала изменение размера, обрезку и оптимизацию

изображений, чтобы гарантировать их правильное отображение. Оригиналы изображений скачивались из <https://www.resourcespace.com>, затем обрабатывались, к ним добавлялась дополнительная информация в виде штрихкода и рамки и затем они заливались обратно в виде альтернативных изображений. Ссылки на изображения заливались в MySQL базу данных.

Стек: NodeJS, Express, rest-api

- Отправка NFT токенов через api opensea.

Обязанности: Написание rest-api для автоматизированной отправки NFT токенов, продаваемых через платформу тильда, купленных с банковской карты на адрес клиента и последующим уведомлении клиентов об успешной покупке на емейл. Стек: NodeJS, Express, @sendgrid/mail, rest-api

Зарплата:

На предыдущей моей работе зарплата составляла 1500\$. На данный момент у меня больше опыта и я хотел бы более высокую зарплату