Одеський національний політехнічний університет

Кафедра радіотехнічних систем

КУРСОВИЙ ПРОЕКТ

з дисципліни «Цифрові пристрої» на тему: «Пристрій керування радіомоделлю на мікроконтролері ATMega8 »

	Студента 4 курсу групи РТ-091
	напряму підготовки 6.050901 - радіотехніка
	Марченко Іллі Валентиновича
	Керівник к.т.н., доц. Цевух І. В.
	Національна шкала
	Кількість балів
	Оцінка ECTS
Члени комісії	Зав. каф. РТС Баранов П.Ю
	(підпис)
	доц. Цевух І.В. (підпис)
	доц. Мелешкевич О. М. (підпис)

РЕФЕРАТ

У даному курсовому проекті розроблено модель автомобілю з дистанційним керуванням. Модель може приймає шість різних команд: вперед, назад, стоп, вліво, вправо та прямо. Передача керуючих сигналів здійснюється за технологією Bluetooth. Керуючим блоком є апаратна обчислювальна платформа Arduino на основі мікроконтролера ATmega8.

3MICT

ВСТУП			4
1 РОЗРОБКА	ФУНКЦІОНАЛЬНОЇ	СХЕМИ	МІКРОПРОЦЕСОРНОЇ
СИСТЕМИ			5
2 РОЗРОБКА	ПРИНЦИПОВОЇ	СХЕМИ	МІКРОПРОЦЕСОРНОЇ
СИСТЕМИ			7
2.1 Апаратнаобчи	ислювальнаплатформ	a Arduino	7
2.1.1 Апаратна ча	астина		7
2.1.2 Програмне з	забезпечення		9
2.2 Бездротовий 1	Bluetooth модуль НС-	04	10
2.2.1 Апаратна ча	астина		11
2.2.2 Програмне з	забезпечення		12
2.3 Драйвер двиг	уна L293DD		12
2.3.1 Принцип ро	боти		12
2.3.2 Характерист	тики мікросхеми L293	3DD	
2.4 Розробка прин	нципової схеми		16
3 РОЗРОБКА ПР	ОГРАМНОГО ЗАБЕЗ	ВПЕЧЕННЯ.	17
3.1 Розробка слов	весного алгоритму	•••••	17
3.2 Розробка блог	к-схеми		17
3.3 Розробка коду	у програми		18
висновки			20
ПЕРЕЛІК ВИКО	РИСТАНИХ ДЖЕРЕ.	П	21
ДОДАТОК А			22
ДОДАТОК Б			24

					РТ91.000000.011ПЗ			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розроб.		Марченко I. В.			D	Π iт.	Арк.	Акрушів
Перевір.		Цевух І.В.			Радіокерована модель.		3	28
Рецен	3.							
Н. Контр.		Мелешкевич О.М.			Пояснювальна записка	<i>ОНПУ, ІРТ, РТ-09.</i>		, <i>PT-091</i>
Затве	рд.				110ленювилони зиписки			

ВСТУП

Основна мета курсового проекту – отримання практичних навичок в розробці апаратних та програмних засобів мікропроцесорної системи.

Радіокерована модель — це модель автомобіля з радіо керуванням. Застосування такої моделі може бути доволі різним — від іграшки і до використання в саперній техніці. В даний час розробити таку модель достатньо просто, маючи базові знання у програмуванні мікроконтролерів і схемотехніці.

У даному курсовому проекті потрібно розробити модель автомобілю з дистанційним керуванням. Передача керуючих сигналів має здійснюватися за технологією Bluetooth. Керуючим блоком має бути апаратна обчислювальна платформа Arduino.

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

1 РОЗРОБКА ФУНКЦІОНАЛЬНОЇ СХЕМИ МІКРОПРОЦЕ-СОРНОЇ СИСТЕМИ

Функціональна схема радіокерованої моделі зображена на рисунку 1.1:

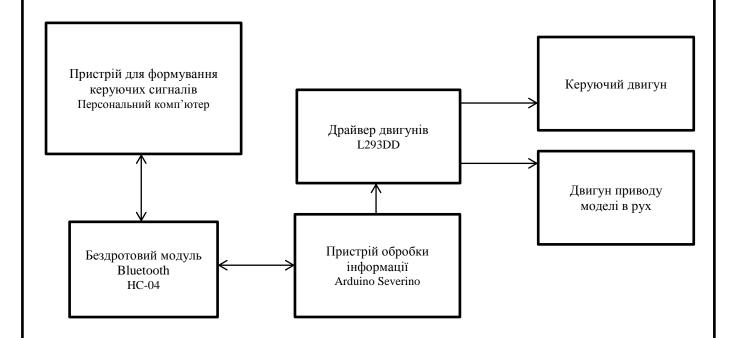


Рисунок 1.1 – Функціональна схема радіокерованої моделі

Дана функціональна схема включає в себе:

- 1. Апаратна обчислювальна платформа Severino фірми Arduino з мікроконтролером ATmega8 фірми Atmel використовується для обробки керуючих команд та генерування відповідних цифрових сигналів на вході блоку керування двигунами.
- 2. Бездротовий модуль прийому та передачі даних у форматі RS232 за технологією Bluetooth HC-04 фірми CSR використовується для прийому керуючих команд та передачі підтвердження отримання команди.
- 3. Драйвер двигуна L293DD фірми STMicroelectronics використовується для керування двигунами радіокерованої моделі.

						Лисі
					PT91.000000.011Π 3	5
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата)

- 4. Два двигуни для приводу в рух радіокерованої моделі. Один двигун керує поворотом передніх рульових коліс, другий двигун керує рухом моделі вперед та назад.
- 5. Пристрій для формування керуючих сигналів. Наприклад ПК з Bluetooth адаптером.

При передачі однієї з керуючих команд радіокерована модель приймає і виконує цю команду. Після прийому керуючим блоком команд «вперед» або «назад» задня пара коліс обертається відповідно вперед або назад до тих пір, поки керуючий блок не отримає команду «стоп». Після прийому керуючим блоком команд «вліво» або «вправо» відбувається поворот передньої пари коліс відповідно вліво або вправо. Після прийому команди «центр» відбувається вирівнювання передньої пари коліс.

Після прийому кожної команди модель передає підтвердження прийому команди на керуючий пристрій.

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

2 РОЗРОБКА ПРИНЦИПОВОЇ СХЕМИ МІКРОПРОЦЕСОРНОЇ СИСТЕМИ

2.1 Апаратна обчислювальна платформа Arduino

Arduino — апаратна обчислювальна платформа, основними компонентами якої є проста плата введення / виводу і середовище розробки на мові Processing / Wiring. Arduino може використовуватися як для створення автономних інтерактивних об'єктів, так і підключатися до програмного забезпечення, виконуваному на комп'ютері (наприклад, Adobe Flash, Processing, Max / MSP, Pure Data, SuperCollider). Інформація про пристрій плати (малюнок друкованої плати) знаходиться у відкритому доступі і може бути використана тими, хто воліє збирати плати самостійно.

2.1.1 Апаратна частина

Плата Arduino складається з мікроконтролера ATmega8, а також елементів обв'язки для програмування та інтеграції з іншими схемами. На платах присутній лінійний стабілізатор напруги +5 В. Тактування здійснюється на частоті 16 МГц кварцовим резонатором. У мікроконтролер попередньо прошивається завантажувач BootLoader, тому зовнішній програматор не потрібен.

На концептуальному рівні всі плати програмуються через RS-232 (послідовне з'єднання), але реалізація цього способу відрізняється від версії до версії. Плата Arduino Severino, яка використовується в даному курсовому проєкті, містить просту інвертуючу схему для конвертації рівнів сигналів RS-232 в рівні ТТЛ, і навпаки. У продажу наявні плати, наприклад, Diecimila, що програмуються через USB, що здійснюється завдяки мікросхемі конвертера USB-to-Serial FTDI FT232R. У версії платформи Arduino Uno в якості конвертера використовується мікроконтролер Atmega8 в SMD-корпусі. Дане рішення дозволяє програмувати

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

конвертер так, щоб платформа відразу визначалася як миша, джойстик або інший пристрій на розсуд розробника з усіма необхідними додатковими сигналами управління. У деяких варіантах, таких як Arduino Mini або неофіційної Boarduino, для програмування потрібне підключення окремої плати USB-to-Serial або кабелю.

Плати Arduino дозволяють використовувати більшу частину І / О виводів мікроконтролера в зовнішніх схемах. Наприклад, в платі Severino доступно 14 цифрових входів / виходів, 3 з яких можуть видавати ШИМ сигнал, і 6 аналогових входів. Ці сигнали доступні на платі через штирові роз'єми. Також доступні декілька видів зовнішніх плат розширення, званих «shields» («щити»), які приєднуються до плати Arduino через штирові роз'єми.

Зовнішній вигляд плати Arduino та розташування роз'ємів наведений на рисунку 2.1.

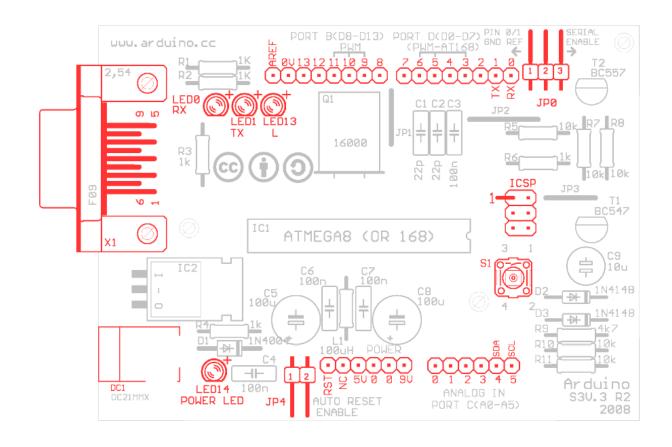


Рисунок 2.1 – Розташування роз'ємів на платі Arduino

						Лист
					PT91.000000.011Π 3	0
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		0

Для підключення комп'ютера (або іншого пристрою) за допомогою RS - 232 стандарту використовується DE-9 послідовний роз'єм X1. Для підключення зовнішнього джерела живлення використовується роз'єм живлення DC1.

Для програмування завантажувача в Atmega8 використовується штировий роз'єм ICSP. Для скидання Atmega8 використовується тактильна кнопка S1.

2.1.2 Програмне забезпечення

Інтегроване середовище розробки Arduino це кроссплатформений додаток на Java, що включає в себе редактор коду (рис.2.2), компілятор і модуль передачі прошивки в плату.

```
sketch | Arduino 1.0
File Edit Sketch Tools Help
  sketch
#define ENABLE1 11
#define ENABLE2 9
#define INPUT1 12
#define INPUT2 13
#define INPUT3 8
#define INPUTA 10
char incomingByte = 0;
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 pinMode(ENABLE1, OUTPUT);
 pinMode(ENABLE2, OUTPUT);
 pinMode(INPUT1, OUTPUT);
 pinMode(INPUT2, OUTPUT);
 pinMode(INPUT3, OUTPUT);
 pinMode(INPUT4, OUTPUT);
void loop() {
        if (Serial.available() > 0) {
                                     Arduino NG or older w/ ATmega8 on COM1
```

Рисунок 2.2 – Редактор коду Arduino 1.0

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

Середовище розробки базується на мові програмування Processing та спроектована для програмування новачками, не знайомими близько з розробкою програмного забезпечення. Мова програмування, м'яко кажучи, це С++, доповнений деякими бібліотеками. Програми обробляються за допомогою препроцесора, а потім компілюються за допомогою AVR-GCC.

2.2 Бездротовий Bluetooth модуль HC-04

Бездротовий Bluetooth модуль HC-04 виконаний у вигляді готової плати з винесеними 34 контактами та контактом для підключення зовнішньої антени. Зовнішній вигляд пристрою приведений на рисунку 2.3:

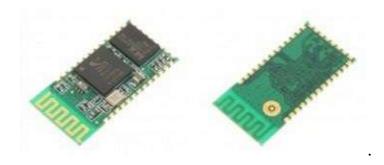


Рисунок 2.3 – Зовнішній вигляд Bluetooth модуля HC-04

За замовчуванням в пам'ять FLASH плати HC-04 записано ПЗ, котре позволяє зв'язати по радіо Bluetooth любим пристроєм (телефон, ноутбук и т. п.) з вбудованої системою на основі мікроконтролера (робот, плата Arduino, будь-який пристрій на мікроконтролері, що має TTL-порт UART RS-232). За допомогою пакета CSR CASIRA BLUELAB SDK (в якому є робочі приклади програм Bluetooth) можна самому перепрограмувати модуль HC-04 та створювати свої власні пристрої Bluetooth. Програматор і повноцінний апаратний відладчик для модуля можна легко зробити самому, підключається до комп'ютера він через порт

						Лист
					PT91.000000.011Π 3	10
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		10

LPT. Завдяки своїм малим розмірам та низькій ціні модуль HC-04 вже цікавий як зручний готовий пристрій для бездротового зв'язку.

2.2.1 Апаратна частина

Модуль має чіп пам'яті на 1 мегабайт. Там записано керуюче програмне забезпечення та всі налаштування. На зовнішні 34 контакти модуля винесені:

- 1. апаратний UART, сигнали TXD, RXD, CTS и RTS;
- 2. послідовний порт РСМ (для цифрового вводу/виводу звуку) ;
- 3. два аналогових входів/виводів АІО;
- 4. пін скидання RESET;
- 5. вхід напруги живлення +3.3 В, максимальний струм 35 мА;
- 6. інтерфейс USB;
- 7. інтерфейс SPI, через який завантажується програмне;
- 8. 12 цифрових портів вводу/виводу РІО.

Розташування пінів Bluetooth модуля HC-04 зображена на рисунку 2.4:

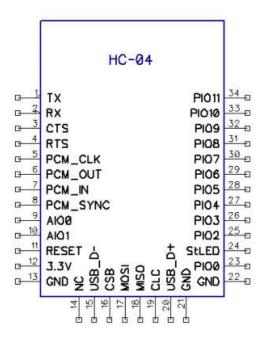


Рисунок 2.4 – Розташування пінів Bluetooth модуля HC-04

						Лист
					PT91.000000.011Π3	11
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		11

2.2.2 Програмне забезпечення

Після подачі живлення на модуль його можна знайти як бездротове Bluetooth-пристрій з профілем послідовного СОМ-порту, через який можна безпосередньо обмінюватися даними через ТТL-сигнали ТХ і RX стандартного порту RS-232. Програмне забезпечення модулю НС-04 дозволяє АТ-командами міняти швидкість передачі даних в широких межах (від 1200 до 1382400 бод), назву для ідентифікації та пароль для підключення. Зміни налаштування енергонезалежні, тобто зберігаються між виключеннями живлення.

2.3 Драйвер двигуна L293DD

Для керування двигунами необхіден пристрій, який би перетворював керуючі сигнали малої потужності в струми, достатні для управління двигунами. Такий пристрій називають драйвером двигунів.

Існує досить багато самих різних схем для керування електродвигунами. Вони розрізняються як потужністю, так і елементною базою, на основі якої вони виконані.

Ми зупинимося на самому простому драйвері управління двигунами, виконаному у вигляді повністю готової до роботи мікросхеми. Ця мікросхема називається L293D і є однією з найпоширеніших мікросхем, призначених для цієї мети.

2.3.1 Принцип роботи

Драйвер двигуна L293DD містить відразу два драйвера для управління електродвигунами невеликої потужності (чотири незалежні канали, об'єднаних в дві пари). Має дві пари входів для керуючих сигналів і дві пари виходів для підключення електромоторів. Крім того, у Драйвер двигуна L293DD є два входи

					PT91.0
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата	

для включення кожного із драйверів. Ці входи використовуються для управління швидкістю обертання електромоторів за допомогою широтно модульованого сигналу (ШІМ).

Драйвер двигуна L293DD забезпечує поділ електроживлення ДЛЯ мікросхеми ДЛЯ керованих двигунів, ЩО дозволяє підключити нею електродвигуни з більшою напругою живлення, ніж у мікросхеми. Поділ електроживлення мікросхем і електродвигунів може бути також потрібен для зменшення перешкод, викликаних кидками напруги, пов'язаними з роботою моторів.

Принцип роботи кожного із драйверів, що входять до складу мікросхеми, ідентичний, тому розглянемо принцип роботи одного з них.

До виходів OUTPUT1 і OUTPUT2 підключимо електромотор MOTOR1 (рис. 2.5).

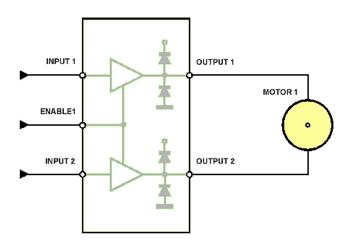


Рисунок 2.5 – Підключення електромотору до драйвера двигуна L293D

На вхід ENABLE1, що включає драйвер, подамо сигнал (з'єднаємо з позитивним полюсом джерела живлення +5 В). Якщо при цьому на входи INPUT1 і INPUT2 не подаються сигнали, то мотор обертатися не буде.

Якщо вхід INPUT1 з'єднати з позитивним полюсом джерела живлення, а вхід INPUT2 - з негативним, то мотор почне обертатися.

						Лист
					PT91.000000.011Π3	12
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		13

Тепер спробуємо з'єднати вхід INPUT1 з негативним полюсом джерела живлення, а вхід INPUT2 - з позитивним. Мотор почне обертатися в інший бік.

Спробуємо подати сигнали одного рівня відразу на обидва керуючих входу INPUT1 і INPUT2 (з'єднати обидва входи з позитивним полюсом джерела живлення або з негативним) - мотор обертатися не буде.

Якщо ми приберемо сигнал з входу ENABLE1, то при будь-яких варіантах наявності сигналів на входах INPUT1 і INPUT2 мотор обертатися не буде.

Уявити краще принцип роботи драйвера двигуна можна, розглянувши наступну таблицю 2.1:

Таблиця 2.1 – Таблиця станів входів та виході мікросхеми L293DD

ENABLE1	INPUT1	INPUT2	OUTPUT1	OUTPUT2
1	0	0	0	0
1	1	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1

Тепер розглянемо призначення виводів мікросхеми L293DD (рис 2.6).

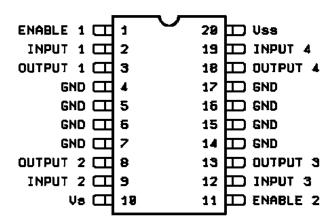


Рисунок 2.6 – Розташування виводів мікросхеми L293DD

						Лист
					PT91.000000.011Π3	1.4
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		14

Призначення виводів мікросхеми:

- 1. Входи ENABLE1 і ENABLE2 відповідають за включення кожного із драйверів, що входять до складу мікросхеми.
- 2. Входи INPUT1 і INPUT2 управляють двигуном, підключеним до виходів OUTPUT1 і OUTPUT2.
- 3. Входи INPUT3 і INPUT4 управляють двигуном, підключеним до виходів OUTPUT3 і OUTPUT4.
- 4. Контакт Vs з'єднують з позитивним полюсом джерела електроживлення двигунів або просто з позитивним полюсом живлення, коли живлення схеми і двигунів єдине. Простіше кажучи, цей контакт відповідає за живлення електродвигунів.
- 5. Контакт Vss з'єднують з позитивним полюсом джерела живлення. Цей контакт забезпечує живлення самої мікросхеми.
- 6. Чотири контакти GND з'єднують з "землею" (загальним проводом або негативним полюсом джерела живлення). Крім того, за допомогою цих контактів зазвичай забезпечують тепловідвід від мікросхеми, тому їх найкраще розпаювати на досить широку контактну площадку.

2.3.2 Характеристики мікросхеми L293DD

Мікросхема L293DD має наступні технічні характеристики:

- 1. напруга живлення двигунів (Vs) 4,5 ... 36В;
- 2. напруга живлення мікросхеми (Vss) 5B;
- 3. допустимий струм навантаження 600мА (на кожен канал);
- 4. піковий (максимальний) струм на виході 1,2 А (на кожен канал);
- 5. логічний "0" вхідної напруги до 1,5 В;
- логічна "1" вхідної напруги 2,3 ... 7В;
- 7. швидкість перемикань до 5 кГц;
- 8. захист від перегріву.

						Лист
					PT91.000000.011Π3	15
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		13

2.4 Розробка принципової схеми

3 основними елементами радіокерованої моделі ми визначилися у попередньому розділі.

Як видно зі схеми на рисунку (РТ91.000000.011Е3) мікроконтролер ATmega8, позначений U1, ϵ керуючим блоком, у який завантажена програма керування радіокерованою моделлю. До 20-го піну підводиться живлення 5 В.

До пінів XTAL1 та XTAL2 підключаємо кварцевий резонатор X1 на 16 МГц для стабілізації частоти.

Конденсатори C1 та C2 використовуються для виділення гармонічної складової коливання кварцового резонатору.

Мікросхема U2 є драйвером двигунів L293DD і використовуються для керування двигунами. На пін Vss подається стабілізована напруга 5В. На пін Vs подається напруга 12В.

Світлодіоди D1, D2, D3 та D4 використовуються для світлової індикації полярності напруги, поданої на двигуни. Резистори R1 та R2 використовуються для обмеження струму світлодіодів.

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

3 РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

3.1 Розробка словесного алгоритму

Після подачі живлення модель очікує на команду. При передачі однієї з керуючих команд радіокерована модель приймає і виконує цю команду. Після прийому керуючим блоком команд «вперед» або «назад» задня пара коліс обертається відповідно вперед або назад до тих пір, поки модель не отримає команду «стоп». Після прийому керуючим блоком команд «вліво» або «вправо» відбувається поворот передньої пари коліс відповідно вліво або вправо. Після прийому команди «центр» відбувається вирівнювання передньої пари коліс.

Після прийому кожної команди модель передає підтвердження прийому команди на керуючий пристрій.

3.2 Розробка блок-схеми

На основі сформованого словесного алгоритму розробимо блок-схему програми (РТ91.000000.011Д1). Розроблена блок-схема потребує детального пояснення.

Перший блок «Початок» вказує на початок програми.

В блоці «Ініціалізація портів та УАПП» виконується налаштування вказаних пінів Arduino як виходів та налаштування УАПП для прийому та передачі даних зі швидкістю 9600 бод/с.

В блоці «Отримати команду по УАПП» виконується прийом байту по УАПП та занесення його до пам'яті.

Далі за допомогою умовних блоків виконується вибір та виконання відповідної прийнятому байту команди.

Після цього виконується перехід на початок програми.

						Лист
					PT91.000000.011Π3	17
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		1 /

3.3 Розробка коду програми

На основі сформованої розробленої блок-схеми, пишемо програму (додаток А), що забезпечує функціонування автомобіля с дистанційним керуванням. Розроблений код програми потребує детального пояснення.

Код програми починається з визначення констант: ENABLE1, ENABLE2, INPUT1, INPUT2, INPUT3, INPUT4. Данні константи означають відповідність цифрових виходів Arduino та цифрових входів драйверу L293DD. Отже якщо підключити один з входів драйверу двигунів до іншого виходу Arduino, достатньо змінити значення відповідної константи.

Код програми, що залишився складається з восьми процедур. Вони потребують детального пояснення.

Процедура «setup» виконує ініціалізацію Arduino: налаштовує УАПП для прийому та передачі даних зі швидкістю 9600 бод/с, налаштовує піни, визначені константами, на вихід. Дана процедура викликається один раз перед стартом основної програми.

Процедура «loop» виконує основну програму. За допомогою умовного оператору if перевіряється наявність даних для прийому через УАПП. Якщо данні наявні, то виконується прийом байту і занесення його у змінну «incomingByte» і відправлення даного байту для підтвердження. Наступним кроком за допомогою оператору вибору «switch-case» виконується перехід на відповідну прийнятому байту процедуру. Якщо байт не є відомою командою то через УАПП відправляється строчка « error ».

Наступні процедури виставляють відповідні прийнятій команді логічні рівні на вході драйвера двигунів, а саме:

- 1. Процедура «forward» викликається, коли потрібно щоб модель рухалась вперед.
- 2. Процедура «backward» викликається, коли потрібно щоб модель рухалась назад.

						Лист
					PT91.000000.011Π 3	10
Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата		10

		3.	Процеду	pa «neı	utrally	» виклик	ається	и для	зупинки руху м	иоделі.	
									роту моделі влі		
		5.	Процеду	Процедура «right» викликається для повороту моделі вправо.							
		6.	Процеду	ра «се	enter»	виклика	еться	для	вирівнювання	передніх	коліс
MC	делі	ПО	центру.								
					\Box		DT	<u>-01 (</u>	000000.011∏	2	Лис
Изм.	Лист	N:	<u>№ документа</u>	Подпись	Дата		FI	91.0	,00000.01111	3	19

ВИСНОВКИ

В результаті виконання курсового проекту була розроблена радіокерована модель автомобіля.

В розділі 1 була розроблена функціональна схема і були сформулювані основні вимоги для реалізованого пристрою.

В розділі 2 була розроблена принципова схема мікропроцесорної системи і були визначені необхідні для реалізації компоненти.

В розділі 3 було розроблено програмне забезпечення для керування пристроєм. Програмний код був написаний на мові програмування Arduino.

Пристрій функціонує без ускладнень і помилок, і може бути використаний у побуті.

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

- 1. Мортон Дж. Микроконтроллеры AVR. Вводный курс. / Пер. с англ.–М.: Издателький дом «Додэка- XXI», 2006. 272 с.: ил. (Серия «Мировая электроника»).
- 2. Евстифеев А. В. Микроконтроллеры AVR семейства Mega. Руководство пользователя. М.: Издательский дом «Додэка-XXI», 2007. 592 с.: ил. (Серия «Программируемые системы»).
- 3. Arduino ArduinoBoardSerialSingleSided3 [Електронний ресурс] Режим доступу: http://www.arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardSerialSingleSided3
- 4. Arduino Language Reference [Електронний ресурс] Режим доступу: http://arduino.cc/en/Reference/HomePage
- 5. Brian W. Evans Arduino блокнот программиста 2007. [Електронний ресурс] Режим доступу: http://mkpochtoi.narod.ru/arduino_book_rus.pdf

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

ДОДАТОК А

```
* Програма для дистанційного керування моделі автомобіля
 * @author Марченко Ілля
 * /
// наступні константи задають відповідність між пінами Arduino та пінами L293DD
#define ENABLE1 11
#define ENABLE2 9
#define INPUT1 12
#define INPUT2 13
#define INPUT3 8
#define INPUT4 10
// змінна буде зберігати прийнятий по УАПП байт
char incomingByte = 0;
// данна функція викликається після подачі живлення або скидання програми
void setup() {
                                                // ініціалізація УАПП
    Serial.begin(9600);
    pinMode(ENABLE1, OUTPUT);
                                                // налаштувати піни як виходи
    pinMode (ENABLE2, OUTPUT);
    pinMode(INPUT1, OUTPUT);
    pinMode(INPUT2, OUTPUT);
    pinMode(INPUT3, OUTPUT);
    pinMode(INPUT4, OUTPUT);
// наступна функція виконується нескінченно по колу
void loop() {
    if (Serial.available() > 0) {
                                               // якщо є доступна команда
         incomingByte = Serial.read();
                                               // занесемо її у змінну
         Serial.print(incomingByte);
                                               // відправимо її назад
         switch (incomingByte) {
                                                // та виконаємо її
              case 119: forward();
                  break;
              case 115: backward();
                  break;
              case 32: neutrally();
                  break;
              case 97: left();
                 break;
              case 100: right();
                  break;
              case 113: center();
                  break;
```

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата

```
default: Serial.print(" error "); // якщо команда не опізнана
                   break;
         }
    }
}
 * Наступні функції виставляють відповідні логічні рівні на пінах драйверу
 * двигунів для приводу керованої моделі в рух
// їдемо вперед
void forward() {
    digitalWrite(ENABLE2, LOW);
    digitalWrite(INPUT3, HIGH);
    digitalWrite(INPUT4, LOW);
    digitalWrite(ENABLE2, HIGH);
// їдемо назад
void backward() {
    digitalWrite(ENABLE2, LOW);
    digitalWrite(INPUT3, LOW);
    digitalWrite(INPUT4, HIGH);
    digitalWrite(ENABLE2, HIGH);
// не їдемо
void neutrally() {
    digitalWrite(ENABLE2, LOW);
// повертаємо вліво
void left() {
    digitalWrite(ENABLE1, LOW);
    digitalWrite(INPUT1, HIGH);
    digitalWrite(INPUT2, LOW);
    digitalWrite(ENABLE1, HIGH);
// повертаємо вправо
void right() {
    digitalWrite(ENABLE1, LOW);
    digitalWrite(INPUT1, LOW);
    digitalWrite(INPUT2, HIGH);
    digitalWrite(ENABLE1, HIGH);
// не повертаємо
void center() {
    digitalWrite(ENABLE1, LOW);
```

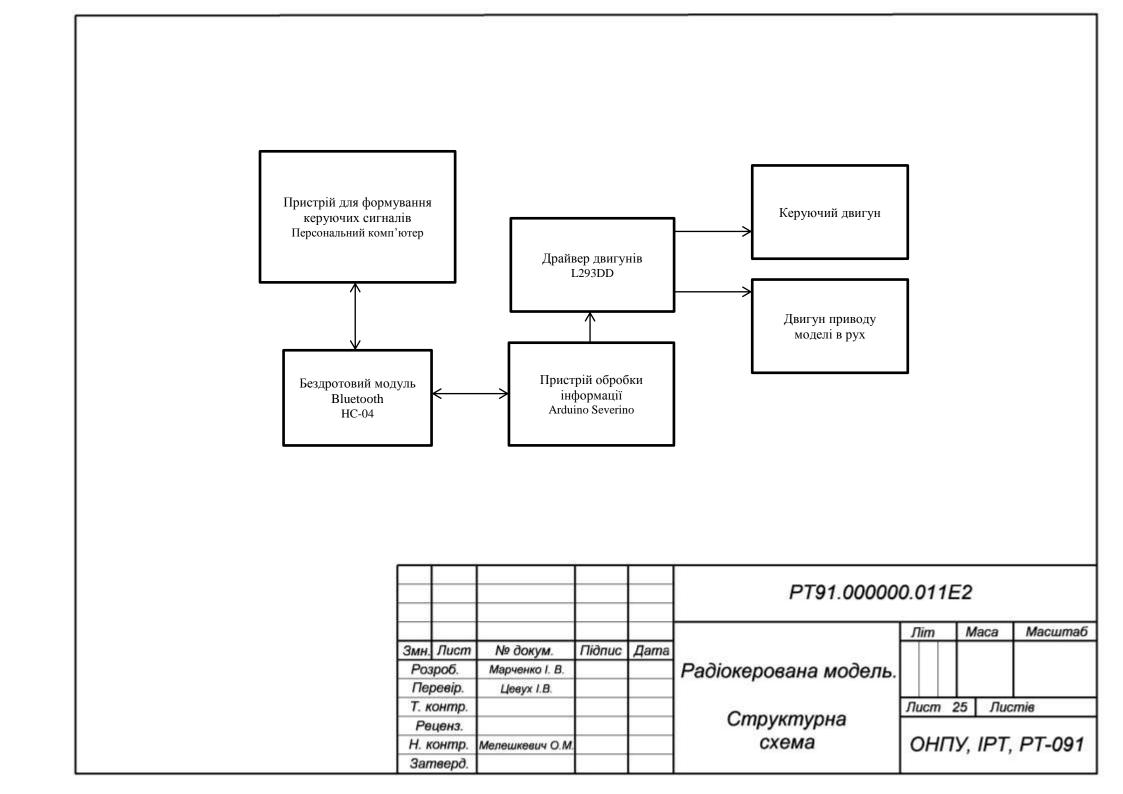
ДОДАТОК Б

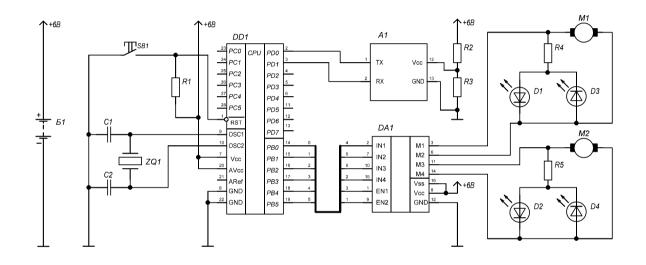
ВІДОМІСТЬ ЕЛЕКТРОННИХ ДОКУМЕНТІВ

Поз.	Позначення	Найменування	Номер
			аркуша
1	PT91.000000.011 E2	Схема електрична структурна	1
2	PT91.000000.011 E3	Схема електрична принципова	2
3	РТ91.000000.011 Д1	Блок-схема програми МК	3
4	РТ91.000000.011 ПЗ	Текст програми МК	4
		r · r ·	

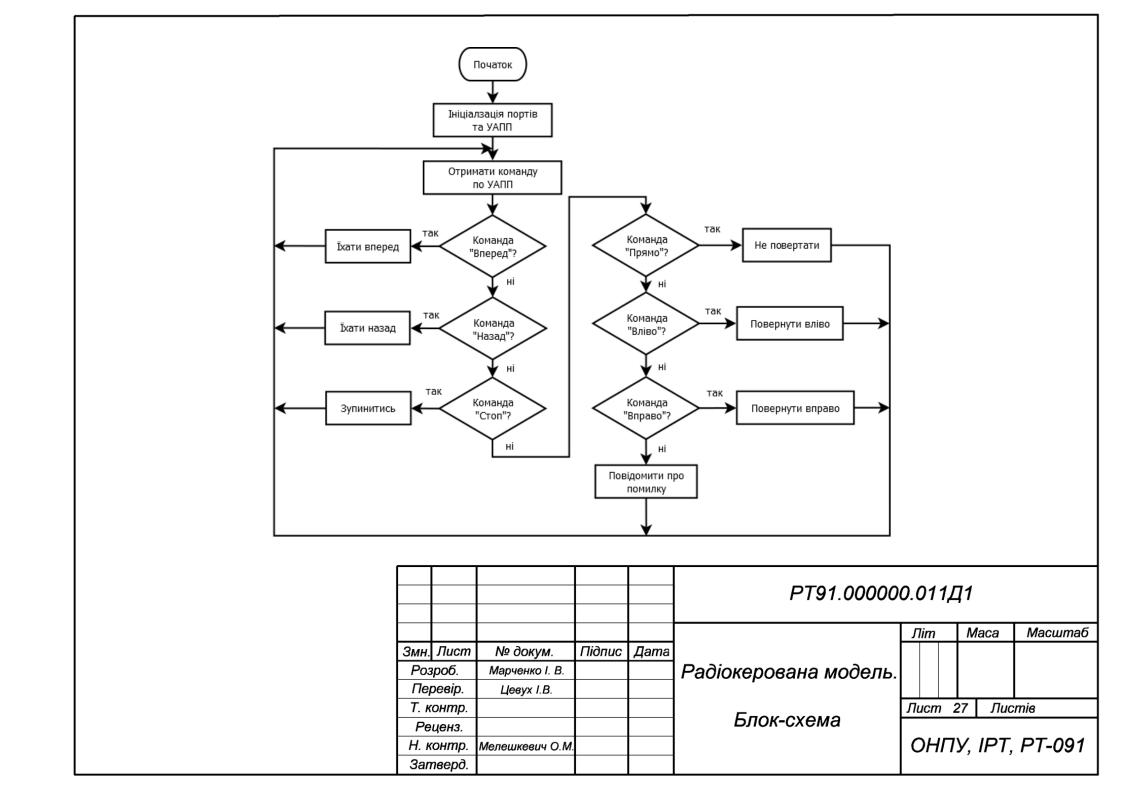
	Марченко I. В.		
(підпис)			
(=i====)	Мелешкевич О. М.		
	(підпис)		

Изм.	Лист	№ документа	Подпись	Дата





					PT91.000000.011E3					
						Л	lim		Маса	Масштаб
Змн.	. Лист	№ докум.	Підпис	Дата						
Pos	зроб.	Марченко I. В.			Радіокерована модель.					
Пе	ревір.	Цевух I.B.			•					
Т. н	контр.				Лист 26		26 Лис	6 Листів		
Pε	еценз.				Схема електрична					
Н. контр.		Мелешкевич О.М.			принципова		I ОНПУ, IРТ, РТ-		PT-091	
3ar	тверд.									



	'оз. внач.			Кіл.	Примітка				
			:						
E	51	GP 24AU		4	GP				
				<u>енсатори</u>					
C1,	, C2	MCC 22pF 5	50V NP0)	·	2	MCC		
				<u>K</u>	варци				
Z	Q1	HC49/S –	16 ΜΓυ	ļ		1	GeyerElectronics		
			Bu	IMUK	<u>ачі кнопочні</u>				
S	B1	TACT 6x6-	·5.0			1	NINIGI		
				Мікі	<u>оосхеми</u>				
D	D1	ATmega8A	A-PU			1	ATMEL		
D.	A1	L293DD01	3TR			1	ST		
				Пр	<u>ucmpoï</u>				
<i>-</i>	11	HC-04					CSR		
				<u>Pes</u>	<u>истори</u>		Murata		
F	R1	SMD 10kO	м 1206	5%		1			
F	₹2	SMD 1ĸOĸ	11206 5	5%		1			
F	₹3	SMD 510 (Ом 120	6 5%	ć	1			
R4	, R5	SMD 10 KC	Ом 120	6 5%	,)	2			
					<u> Діоди</u>				
D1	-D4	LL-S150B0	C-B4-1	В		4	LuckyLight		
				<u>отори</u>					
M1,	, M2	MicroMeta	lGearm	HP	2	POLOLU			
					PT91.00000	0.01	1Π E 3		
Змн.	Арк.	№ докум. Марченко І. В.	Підпис	Дата		Πim	Any Angujo		
Розро Пере		марченко 1. в. Цевух І.В.			Перелік елементів	Лim	л. Арк. Аркушів 1 1		
Рецен		2,00yw 1.D.				Н_	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>		
Н. Ко		Мелешкевич О.М.				Ol	НПУ IPT гр. PT-091		
Затверд.					•				

N П/п		Позн	начення	l		Найменування	l	Прим.
						Текстові докум		
1		PT91.0000	00.011	ПЗ		Пояснювальна за	аписка	28
2		PT91.0000	00.011	ПЕ3		Перелік елеменп	nie	1
	T							
	T							
							_	
	1							
	1							
	T							
2	A n	No Bour	Під=	Пот		PT91.000000	0.011 ΠB	
3мн. Розра	Арк. б.	№ докум. Марченко І. В.	Підпис	дагпа			Літ. Арі	к. Аркушів
Перес		Цевух І. В.			5 .5	<u>,</u>	1	1
Рецен	13.				BIO	омість курсового		
Н. Ко		Мелешкевич О.М.				проекту		
Затверд								