

Россия, Санкт-Петербург, 197227

## Контакты

Telegram: [t.me/il112](https://t.me/il112)

E-mail: [il5498@yandex.ru](mailto:il5498@yandex.ru)

Тел.: 8 (921) 310-1074

Github: [github.com/il12](https://github.com/il12)

## Образование

**БАКАЛАВРИАТЖ:** РГПУ ИМ. ГЕРЦЕНА, ВЫПУСК 2019 ГОДА.

**МАГИСТРАТУРА:** ИТМО, ВЫПУСК 2021 ГОДА.

## Навыки и умения

- Разработка **SPA** на **React/Svelte**
- Разработка **backend** на **Node.js**
- Проектирование **реляционных** и **документоориентированных** БД
- Работа с протоколом **WebRTC**
- Работа в системе управления проектами **JIRA**
- Работа в вики-системе **Confluence**
- Работа с **Postman**
- Статистика и анализ данных
- **Английский язык:** уровень B2
- Обучаемость
- Коммуникабельность
- Адаптивность

## Стек используемых технологий

- HTML5
- Javascript (ES 2015+)
- CSS3
- SASS
- MaterialUI
- React.js
- Svelte
- Effector
- WebRTC
- Node.js
- Express.js
- MySQL/MariaDB
- MongoDB
- SQLite
- RabbitMQ
- Docker/Docker compose
- Github Actions
- GitLab CI

## Опыт работы

**УЧАСТИЕ В РАЗРАБОТКЕ СИСТЕМЫ СУДЕЙСТВА В СИНХРОННОМ ПЛАВАНИИ | ВЕСНА 2020 Г. – МАРТ 2022 Г.**

- Статистический анализ текущей системы;
- Разработка общих математических концепций новой системы;
- Разработка прототипа приложения на **Svelte**.

**СИСТЕМА РЕГИСТРАЦИИ УЧАСТНИКОВ НА СОРЕВНОВАНИЯ ПО СИНХРОННОМУ ПЛАВАНИЮ | СЕНТЯБРЬ 2020 Г.-НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ**

- Проектирование и создание базы данных;
- Fullstack-разработка с нуля приложения регистрации участников соревнований с использованием **React** и **MaterialUI** для создания frontend-части приложения, **Node.js**, в том числе валидации данных, **cookie-based** авторизации и аутентификации пользователей, СУБД **SQLite**, парсинга и генерации Excel-файлов для создания backend-части приложения.

## РАЗРАБОТКА САЙТА КОНФЕРЕНЦИИ MICSECS-2020 | ОКТАБРЬ-ДЕКАБРЬ 2020 Г.

- Разработка простейшей CMS, с использованием **Github Pages**;
- Разработка дизайна;
- Разработка клиентской части сайта, в том числе вёрстка с использованием **Bootstrap**.

## JAVASCRIPT-РАЗРАБОТЧИК (ООО «ФОРА СОФТ») | МАРТ 2022 Г.– СЕНТЯБРЬ 2022 Г.

- Fullstack-разработка функционала видео/аудио-записей урока (от вёрстки кнопок до управления инстансами **AWS EC2**) для виртуального класса музыкальной школы с использованием таких инструментов как **React**, фреймворк **Ionic**, препроцессор **SASS**, **Node.js**, **Express** и **socket.io**, NoSQL СУБД **MongoDB**, менеджер очередей **RabbitMQ** и протокол **WebRTC**;
- Разработка с нуля приложения для отслеживания деловых новостей и финансовых показателей на различных биржах на связке технологий **Node.js + React + Electron** с использованием библиотеки компонентов **MUI (Material UI)**, менеджера состояний **Effector**, NoSQL СУБД **MongoDB** и технологии **SSE (Server-Sent Events)**;
- Настройка CI/CD пайплайна с использованием **GitLab CI**;
- Контейнеризация приложения с использованием **Docker** и **Docker compose**.

## РАЗРАБОТКА «КАЛЬКУЛЯТОРА СЛОЖНОСТИ» В СИНХРОННОМ ПЛАВАНИИ | СЕНТЯБРЬ 2022 Г. – НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

- Разработка приложения с нуля с фронтендом в виде **React**-приложения с использованием библиотеки компонентов **MUI (Material UI)** и менеджера состояний **Effector** и бэкендом приложения (REST API) на **Node.js** и **Express** с использованием NoSQL СУБД **MongoDB**, генерация документации с помощью библиотеки **apidoc**, генерация **pdf**- и **Excel**-файлов;
- Разработка системы аутентификации и авторизации пользователей с использованием **JWT-токенов**;
- Настройка CI/CD пайплайна с использованием **Github Actions**;
- Контейнеризация приложения с использованием **Docker** и **Docker compose**.

## BACKEND-РАЗРАБОТЧИК (СТАРТАП AFISHAPEREDELANO) | МАЙ 2023 Г.– НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

- Разработка с нуля бэкенд-части агрегатора событий/доски объявлений для экспатов с аутентификацией и авторизацией на основе Telegram с использованием **Node.js**, **Fastify**, **Swagger** и **MongoDB**;
- Настройка процессов разработки, таких как простой CI/CD пайплайн (на основе **Github Actions**), **git flow**, код-стайл и выполнение код-ревью;
- Введение новых разработчиков в проект;
- Коммуникация с высокоуровневым менеджментом и другими командами.