Игорь Лазарев 23 года

Санкт-Петербург, 197227, Серебристый б-р, д. 12, кв. 241 8 (921) 310-1074 il5498@yandex.ru t.me/il112

Образование

ПОЛНОЕ ВЫСШЕЕ.

БАКАЛАВРИАТ: РГПУ ИМ. ГЕРЦЕНА, ВЫПУСК 2019 ГОДА.

МАГИСТРАТУРА: ИТМО, ВЫПУСК 2021 ГОДА.

ПОРТФОЛИО: <u>il12.github.io</u> ГИТХАБ: <u>github.com/il12</u>

Навыки и умения

УМЕНИЯ

· Разработка SPA на React.js/Svelte/Vue

- Работа с базами данных
- Статистический анализ
- Английский язык: уровень В2
- Обучаемость
- Коммуникабельность

СТЕК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

- · HTML5
- JavaScript(ES 2015+)
- · CSS3
- · React.js
- · Material.UI
- · Svelte

- · Vue
- · Node.js
- · Express.js
- · MySQL/MariaDB
- · MongoDB

Опыт работы

СИСТЕМА РЕГИСТРАЦИИ НА СОРЕВНОВАНИЯ ПО СИНХРОННОМУ ПЛАВАНИЮ ЯНВАРЬ-ФЕВРАЛЬ 2022 Γ .

- Проектирование и создание базы данных;
- Разработка серверной части сайта (Node.js), включая валидацию данных, авторизацию и аутентификацию пользователей и работу с SQLite;
- · Разработка клиентской части приложе6ния в виде SPA на React.js

РАЗРАБОТКА КЛОНА МИНИ-ИГРЫ «ПАЗААК»

НОЯБРЬ-ДЕКАБРЬ 2021 Г.

- · Адаптация дизайна с использованием Vue;
- Разработка архитектуры приложения;
- Перенос игрового процесса и создание логики компьютерных игроков.

РАЗРАБОТКА САЙТА КОНФЕРЕНЦИИ MICSECS-2020

ОКТЯБРЬ-ДЕКАБРЬ 2020 Г.

- · Разработка простейшей CMS, с использованием Github Pages;
- Разработка дизайна;
- Разработка клиентской части сайта, в том числе вёрстка с использованием Bootstrap.

УЧАСТИЕ В РАЗРАБОТКЕ СИСТЕМЫ СУДЕЙСТВА В СИНХРОННОМ ПЛАВАНИИ ВЕСНА 2020 Г. – ОСЕНЬ 2021 Г.

- Статистический анализ текущей системы;
- Разработка общих концепций новой системы;
- · Разработка прототипа приложения на Svelte.

СИСТЕМА РЕГИСТРАЦИИ УЧАСТНИКОВ НА СОРЕВНОВАНИЯ (ПЕРВЕНСТВО МИРА СРЕДИ ЮНИОРОВ ПО СИНХРОННОМУ ПЛАВАНИЮ 2016 ГОДА В КАЗАНИ) АПРЕЛЬ-МАЙ 2016 Г.

- Проектирование и создание базы данных;
- Разработка серверной части сайта, в том числе валидация данных, авторизация и аутентификация пользователей и работа с СУБД MySQL;
- · Разработка клиентской части сайта, в том числе вёрстка с использованием Bootstrap.