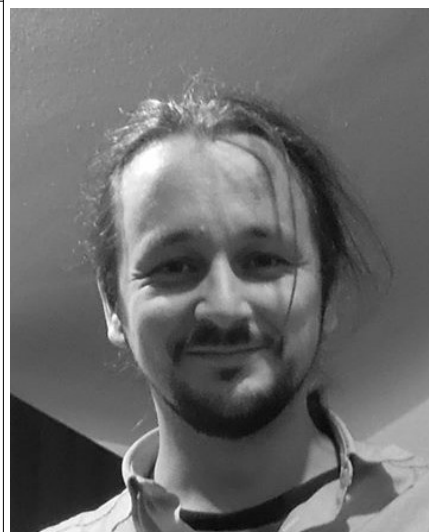


# Curriculum Vitae

<b>Nome:</b>	Carminati Alberto
<b>Indirizzo:</b>	via Raffaello 3/A Spilimbergo (PN) 33097
<b>Telefono:</b>	338 4224237
<b>e-mail:</b>	carminati.alberto@yahoo.it
<b>Nazionalità:</b>	Italiana
<b>Data di nascita:</b>	11/11/82



## Competenze:

### Informatiche:

#### **Programmazione**

Programmo quotidianamente in linguaggio Javascript, Html e Css per la mia attività di full-stack developer di applicazioni didattiche web, e utilizzo diverse librerie frontend quali ThreeJs, Angular, jQuery, e backend, quali NodeJS e moduli relativi. Ho utilizzato DNS sia generalisti (Wordpress, Joomla) e specializzati come (Moodle), che ho autonomamente installato e gestito. Sviluppo nuove competenze seguendo corsi professionalizzanti online, verificando i miei progressi con il conseguimento di certificati presso un ente di certificazione terzo dove possibile. Attualmente sto seguendo un corso di analisi di big data con Python. Per hobby mi sono dedicato alla realizzazione di programmi per l'arte procedurale, grafica e sonora, e per realizzare piccoli videogiochi ed applicazioni interattive. Inizialmente ho lavorato in ambiente Processing, (affine a Java), ma ho proseguito nel mio sviluppo personale utilizzando sempre più spesso Javascript, date le ampie flessibilità e capacità acquisite da questo linguaggio negli ultimi anni. Ho incentrato la mia produzione verso la visualizzazione tridimensionale, anche in realtà aumentata, su web. Ho imparato per i miei studi linguaggi quali Mathematica, Matlab e LaTex.

#### **Web**

Ho sviluppato il progetto GeoUniud per l'Università di Udine, una piattaforma innovativa di e-learning che esperimenta l'applicazione di tecnologie web alla didattica, con forti componenti interattive e grafiche, comprese realtà aumentata e generazione procedurale di contenuti. Il progetto si è evoluto in forme diverse fino ad oggi, nonostante diversi ostacoli burocratici che hanno spinto alla realizzazione di una piattaforma, su stack MEAN, con funzione di provider di tools, così come definiti dalla piattaforma Moodle. Nella sua ultima forma, la piattaforma è un provider SaaS altamente interattivo e contenutisticamente complesso, indipendente dall'architettura della struttura

	<p>di destinazione.</p> <p>Ho gestito in qualità di webmaster e di redattore di contenuti il sito <a href="http://www.eduniba.com">www.eduniba.com</a>, l'aggiornamento del quale è bloccato nell'attesa che scada una fornitura concessa all'Università di Udine, che ha richiesto di limitare l'accesso pubblico concentrandosi su quello interno alla piattaforma didattica di Ateneo.</p> <p>Nonostante l'evoluzione strutturale importante, lo scopo è sempre stato offrire strumenti interattivi ed originali nella forma di <u>applicazioni con aspetti rigorosamente didattici ma caratterizzati dove possibile da elementi ludici</u>. Un'impostazione modulare consente attualmente di popolare un "corso" Moodle di diversi singoli "tools", recuperati dal database esterno e parametrizzati secondo il livello di difficoltà richiesto.</p> <p>Gestisco il sito <a href="http://www.elefantinodesign.com">www.elefantinodesign.com</a>, un dominio in continua evoluzione dove ho potuto sperimentare diverse tipologie di web design: cdn di terze parti, pagine html statiche realizzate senza l'appoggio di librerie o frameworks, frontend complesso con architettura Angular. I contenuti riguardano i miei interessi ed hobbies personali.</p> <p>In entrambi i casi, ho gestito in qualità di full-stack developer l'attività, procurando servizi di hosting sui quali installare e gestire server e database necessari.</p>
<b>Interattività</b>	<p>Per passione sviluppo elementi interattivi o piccoli videogiochi, nei quali approfondisco tecniche di programmazione e pubblicazione di pagine web che richiedono gestione di assets, rappresentazione tridimensionale e sua modulazione tramite shaders, riproduzione audio. Negli ultimi due anni ho trovato un incentivo nella partecipazione a game jams a tema e con precise deadlines, affrontando da solo la produzione di un videogioco il più possibile completo, accattivante e tecnicamente compatibile, utilizzando diversi linguaggi ma con una predilezione per javascript. Il mio portfolio si trova all'indirizzo <a href="https://ilbarbogio.itch.io/">https://ilbarbogio.itch.io/</a></p>
<b>Grafica</b>	<p>Vettoriale e raster: <a href="#">Photoshop</a>, <a href="#">Adobe Illustrator</a>, <a href="#">Inkscape</a>.</p> <p>Tridimensionale: <a href="#">Blender</a> (modellazione, animazione, produzione di assets), <a href="#">Meshmixer</a>, <a href="#">Cura</a>, <a href="#">NetFabb</a>.</p>
<b>Didattica</b>	<p>Tengo lezioni private di Matematica, Fisica ed Informatica per gli studenti delle scuole superiori, di qualsiasi indirizzo, e dell'università, per corsi di Ingegneria, Economia, Scienze della Formazione, ed altre.</p>
<b>Ricerca</b>	<p>Ho collaborato alla stesura di un articolo sul tema dell'e-learning, con particolare attenzione all'interattività ed alla grafica, derivato dal progetto sviluppato con l'Università. L'articolo è stato pubblicato su "Quaderni di Ricerca in Didattica", Numero speciale n. 8, 2020, a titolo "Interactive tools to support Linear Algebra students: GeoUniud" (in inglese).</p>
<b>Calcolo</b>	<p>Pur non facendone spesso uso, trovandomi più a mio agio con altri ambienti ben più produttivi, conosco la struttura dei <u>fogli di calcolo Office e OpenOffice</u>, e posso in breve riprenderne l'uso a livello avanzato. In passato ho utilizzato ad buon livello <u>Mathematica</u> e <u>Matlab</u>.</p>
<b>Scrittura</b>	<p>Conosco il pacchetto <u>Microsoft Office</u> ma utilizzo quotidianamente l'affine <u>OpenOffice</u>, oltre ad utilizzare occasionalmente programmi specializzati di</p>

impaginazione quali TeXworks (specializzato per letteratura scientifica) ed Indesign.

**Linguistiche:**

	<b>letto</b>	<b>scritto</b>	<b>parlato</b>
<b>Inglese</b>	avanzato	avanzato	avanzato
<b>Francese</b>	avanzato	base	base
<b>Tedesco</b>	base	base	base

-Per motivi di studio e di lavoro utilizzo materiale in lingua inglese con forti componenti tecniche, e produco saltuariamente testi specialistici anche destinati a pubblicazioni e presentazioni.  
-Leggo quotidianamente testi in francese, sia tecnici sia per intrattenimento  
-Ho conseguito un patentino europeo per la conoscenza del tedesco di livello B1, ma da anni non pratico la lingua né parlata né scritta. Posso individuare le componenti fondamentali in un testo e tradurlo usando un vocabolario.

**Tecnologiche:**

**Stampa 3D**

Conosco a fondo le problematiche del design tridimensionale per la stampa e della conversione e rappresentazione di dati di diverso genere (figure procedurali, trasformazione di mappe catastali in plastici tridimensionali del territorio), conosco diversi materiali di stampa ed altre tipologie di stampanti. Possiedo e utilizzo una stampante con tecnologia FDM ed una SLA.

**Arduino**

Realizzo progetti interattivi con boards Arduino Uno, Mini e Micro, gestendo sensori e controllando led ed altri dispositivi.

**Altre:**

Sono un appassionato di Origami (l'arte di creare figure piegando la carta) e sono componente attivo della comunità italiana ed internazionale, creo modelli originali pubblicati, o in via di pubblicazione, a livello nazionale ed internazionale.

Disegno e dipingo da sempre, e questo interesse ha spinto alla sperimentazione nell'uso delle nuove tecnologie.

Ho suonato per dieci anni il clarinetto nella banda di Spilimbergo, e ho ricoperto la carica di consigliere presso l'Istituto G. A. Fano che la sostiene, producendo materiale per pubblicizzarne le attività, non ultima quella dei corsi internazionali di perfezionamento musicale, con iscritti da diverse parti del mondo oltre che dall'Italia.

---

## Esperienze lavorative:

---

<b>Data</b>	Dal 10/1/2021 al 10/10/2021
<b>Datore di lavoro</b>	Università degli Studi di Udine
<b>Tipo di attività</b>	Fornitura SaaS con accesso integrato in ambiente Moodle a piattaforma didattica basata su MEAN stack, ruolo MEAN full-stack developer
<b>Data</b>	Aprile 2020
<b>Datore di lavoro</b>	Università degli Studi di Udine
<b>Tipo di attività</b>	Ciclo di lezioni in modalità online per corso offerto dall'Università agli studenti degli istituti di Scuola Secondaria, mirato all'esplorazione di geometrie non euclidee tramite l'applicativo Geogebra
<b>Data</b>	Giugno 2019
<b>Datore di lavoro</b>	Università degli Studi di Udine
<b>Tipo di attività</b>	Seminario sull'utilizzo di strumenti informatici per la didattica, rivolte ai docenti della scuola secondaria, nell'ambito della Scuola Nazione per Insegnanti sulla Matematica e la Fisica moderna
<b>Data</b>	Dal 16/4/2018 al 31/12/2019
<b>Datore di lavoro</b>	Università degli Studi di Udine
<b>Tipo di attività</b>	Sviluppo piattaforma e-learning "GeoUniud" per l'apprendimento della geometria, creazione di software e materiale didattici
<b>Data</b>	dal 2016 ad oggi
<b>Datore di lavoro</b>	autonomo con partita iva in ambito formazione
<b>Tipo di attività</b>	docenza privata per studenti delle scuole superiori e delle università, per matematica, fisica, informatica. Organizzazione di corsi per i test di ammissione all'università e con altri scopi
<b>Data</b>	dal 21/11/2016 al 22/12/2016
<b>Datore di lavoro</b>	MIUR: ITIS Galileo Galilei, Conegliano (TV)
<b>Tipo di attività</b>	Docente di matematica
<b>Data</b>	dall'anno accademico 2009/2010 all'anno accademico 2013/2014
<b>Datore di lavoro</b>	MIUR: Università di Udine, Facoltà di Ingegneria, Scienze dell'Architettura
<b>Tipo di attività</b>	Assistenza alla docenza in corso laboratoriale, con ruoli organizzativi e didattici e partecipazione a due esperienze didattiche ad Addis Abeba, in Etiopia.

<b>Data</b>	settembre 2013 e settembre 2015
<b>Datore di lavoro</b>	MIUR: Scuola Italiana di Addis Abeba, Etiopia
<b>Tipo di attività</b>	tirocinio per la realizzazione di un laboratorio didattico a tema Origami e Architettura
<b>Data</b>	dal 2007 al 2015
<b>Datore di lavoro</b>	vari: Metasapere, altre ditte di docenza privata
<b>Tipo di attività</b>	docente di matematica, fisica, informatica

## Istruzione:

<b>Data</b>	anno accademico 2007/2008
<b>Istituto</b>	Università di Udine, Facoltà di SS.MM.NN, Corso di Matematica
<b>Titolo</b>	Dottore in Scienze Matematiche con voto 98/110
<b>Data</b>	anno accademico 2009/2010
<b>Istituto</b>	Università di Udine, CLAV
<b>Titolo</b>	Attestato di frequenza, corso di lingue livello A1
<b>Data</b>	anno accademico 2001/2002
<b>Istituto</b>	Liceo Scientifico Michelangelo Grigoletti, Pordenone
<b>Titolo</b>	Diploma di Maturità Scientifica
<b>Data</b>	anno accademico 2001/2002
<b>Istituto</b>	Goethe Institut
<b>Titolo</b>	Certificat Deutsch

Data  
Spilimbergo, 15/9/2021

Firma

*Carminati Alberto*

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196  
"Codice in materia di protezione dei dati personali"

*Carminati Alberto*