# Relazione progetto di laboratorio Reti 1

Il progetto è diviso in due programmi: Client & Server.

## Client

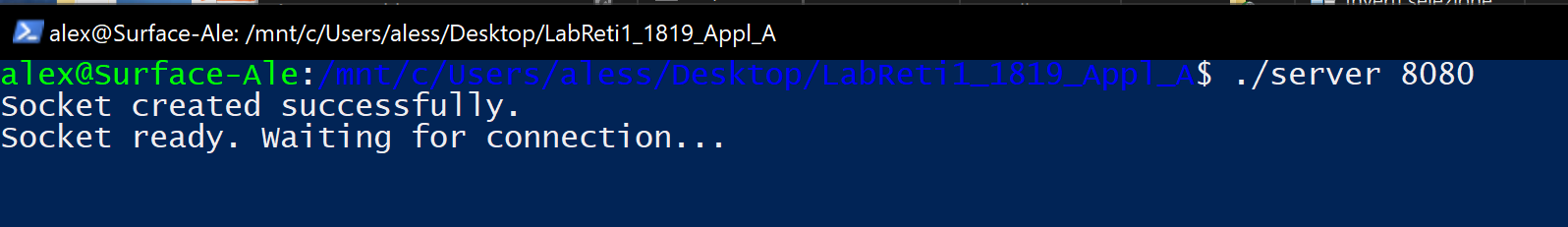
L’applicativo client si occupa dell’interfacciamento con l’utente. Fornisce un’astrazione che evita all’utente l’inserimento dei comandi del protocollo.

All’avvio il client stabilisce una connessione socket con il server e ne riporta lo stato all’utente. In caso di successo, riporta il messaggio di benvenuto del server e fornisce una lista di possibili operazioni all’utente. Le possibili operazioni previste sono le operazioni supportate dal protocollo. In caso di immissione errata, il client chiude la connessione e riporta un messaggio di errore.

Per avviare il client è necessario compilare il sorgente tramite gcc per poi avviarlo specificando indirizzo e porta del server.

## Server

L’applicativo Server si occupa di gestire le richieste del client e di rispondere in modo opportuno. Per avviare il Server è necessario compilarlo tramite gcc e successivamente richiamarlo indicando su quale porta deve restare in ascolto con la seguente sintassi: ./nome\_prog\_server [porta]



Server avviato correttamente

La porta è l’unica informazione richiesta dal server. Tutti i dati da elaborare vengono ricevuti dal client.