# **OPC UA – Python GUI Client**

### 1. Introduzione

Il client è stato realizzato sfruttando le seguenti API OPC UA in Python:

https://github.com/FreeOpcUa/python-opcua.

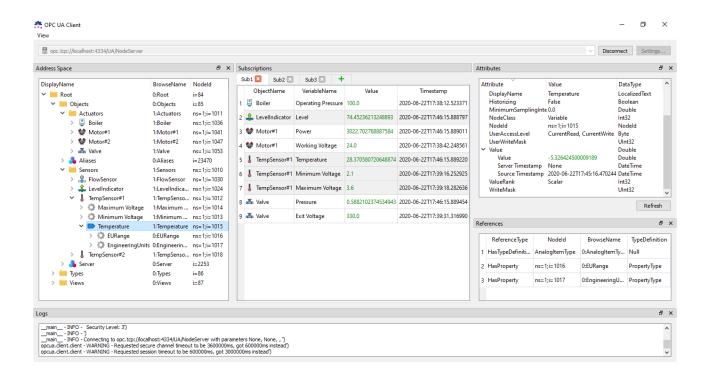
Per lo sviluppo dell'interfaccia grafica si è fatto uso del framework PyQt5:

## https://www.qt.io/qt-for-python.

Il Client offre la possibilità di visualizzare tutti gli endpoint offerti da un server OPC UA e connettersi ad esso in maniera sicura, tramite l'utilizzo di certificati che possono essere importati o generati attraverso l'applicazione stessa.

Dal Client è possibile navigare l'Address Space del server a cui ci si è connessi, visualizzando per ogni nodo in esso contenuto attributi e references.

È inoltre possibile creare delle sottoscrizioni e aggiungervi dei monitored items per ricevere aggiornamenti periodici di variabili di interesse.



### Nota:

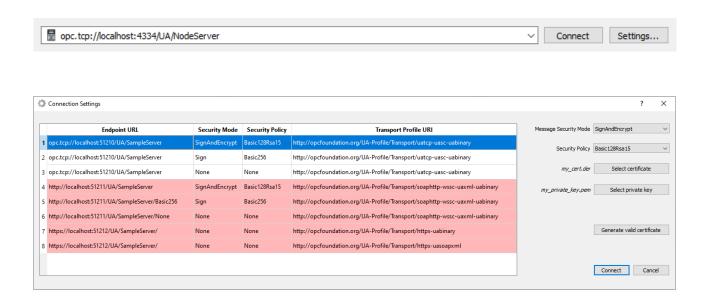
Per avviare il server, lanciare dalla directory server il comando *npm install* (se non lo si è fatto prima), e successivamente *npm start*. Per avviare il client, installare prima dalla directory client i requirements attraverso il comando *pip install -r requiremements.txt*, e lanciare poi, dalla stessa directory, il comando *python mainwindow.py*.

## 2. Connessione

Nella barra in alto è possibile inserire l'URI del server a cui ci si vuole collegare.

Cliccando sul bottone "Connect" ci si collega utilizzando le ultime impostazioni memorizzate associate all'URI in questione mentre, cliccando su "Settings...", si apre una finestra che mostra tutti i possibili Session Endpoint offerti dal server. Quelli non supportati dal client vengono visualizzati in rosso e non sono selezionabili.

Se necessario, è possibile selezionare un certificato o generarne uno nuovo valido per l'applicazione, cliccando sull'apposito bottone, per la creazione del canale sicuro.



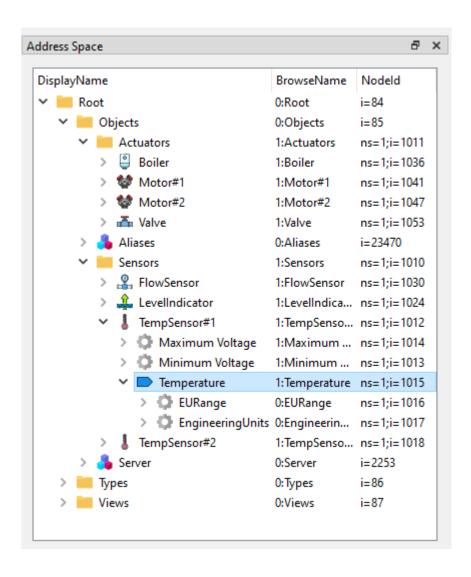
In qualsiasi momento è possibile disconnettersi dal server mediante l'apposito bottone.

# 3. Address Space

Una volta connessi è possibile esplorare l'Address Space del server tramite una visualizzazione ad albero.

Per ogni nodo è possibile visualizzare display name, browse name, namespace index e node id.

Attraverso questa vista è possibile effettuare la browse sui diversi nodi.



### 4. Attributi e References

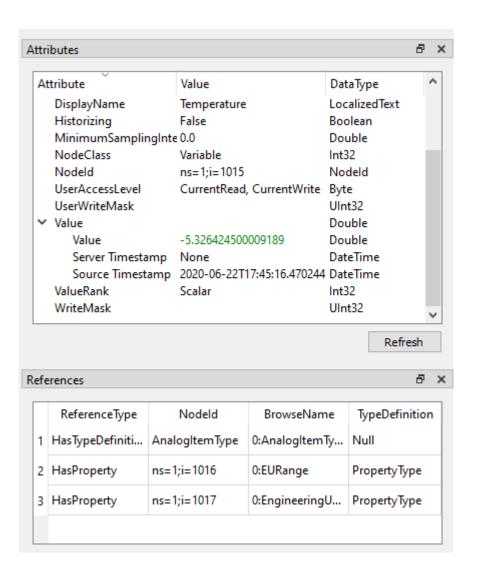
Ogni volta che si seleziona un nodo nell'address space vengono visualizzate tutte le sue informazioni: attributi e references.

Se il nodo selezionato appartiene alla Node Class Variable, ovvero è una Data Variable o una Property, il suo valore viene colorato sulla base del suo status code:

- Good / Success
- Uncertain / Warning
- Bad / Failure

L'utente ha anche la possibilità di modificare il valore di ogni singolo attributo, se consentito dal server.

Le references visualizzate sono quelle uscenti dal nodo.



# **5. Subscriptions e Monitored Items**

Il Client fornisce la possibilità di effettuare diverse sottoscrizioni, e di settare per ciascuna di esse i parametri previsti dallo standard.

L'utente può inoltre creare dei monitored items, settando anche in questo caso i relativi parametri, e associarli a una data sottoscrizione.

