

Laptop1

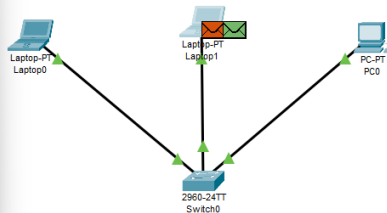
PhysicalConfigDesktopProgrammingAttributes

Command Prompt

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.1.3

Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:

|



Ho dato il ping 192.168.1.3 e ho mandato avanti la simulazione.

Simulation Panel

Event List

Vis.	Time(sec)	Last Device
	0.000	--
	0.000	--

Reset SimulationConstant DelayCaptured to: 0.000 s

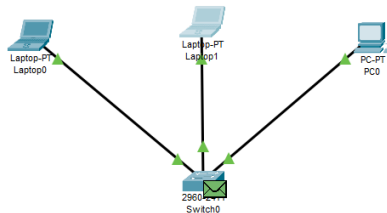
Play Controls

Event List Filters - Visible Events

ACL Filter, ARP, BGP, Bluetooth, CAPWAP, CDR, DHCP, DHCPv6, DNS, DTP, EAPOL, EIGRP, EIGRPv6, FTP, H.323, HSRP, HSRPv6, HTTP, HTTPS, ICMP, ICMPv6, IPsec, ISAKMP, IoT, IoT TCP, LACP, LLDP, Meraki, NDP, NETFLOW, NTP, OSPF, OSPFv6, PAgP, POP3, PPP, PPPoE, PTP, RADIUS, REP, RIP, RIPng, RTP, SCCP, SMTP, SNMP, SSH, STP, SYSLOG, TACACS, TCP, TFTP, Telnet, UDP, USB, VTP

Edit FiltersShow All/None

Dall'immagine si evidenzia che lo switch è pronto a diffondere il pacchetto ricevuto da Laptop1 a tutto il dominio di broadcast.



Simulation Panel

Event List

Vis.	Time(sec)	Last Device
	0.000	--
	0.000	--
<input checked="" type="checkbox"/>	0.001	Laptop1

Reset Simulation ☒ Constant Delay Captured to: 0.001 s

Play Controls

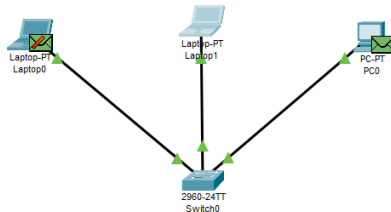
Event List Filters - Visible Events

ACL Filter, ARP, BGP, Bluetooth, CAPWAP, CDP, DHCP, DHCPv6, DNS, DTP, EAPOL, EIGRP, EIGRPv6, FTP, H.323, HSRP, HSRPv6, HTTP, HTTPS, ICMP, ICMPv6, IPsec, ISAKMP, IoT, IoT TCP, LACP, LLDP, Meraki, NDP, NETFLOW, NTP, OSPF, OSPFv6, PAgP, POP3, PPP, PPPoE, PTP, RADIUS, REP, RIP, RIPng, RTP, SCCP, SMTP, SNMP, SSH, STP, SYSLOG, TACACS, TCP, TFTP, Telnet, UDP, USB, VTP

Edit Filters Show All/None

Event List Realtime Simulation

Mandando avanti la simulazione noteremo che il pacchetto sarà destinato solo al diretto interessato (PC0)



Simulation Panel

Event List

Vis.	Time(sec)	Last Device
	0.000	--
	0.000	--
	0.001	Laptop1
	0.002	Switch0
	0.002	Switch0

Reset Simulation ☒ Constant Delay Captured to: 0.002 s

Play Controls

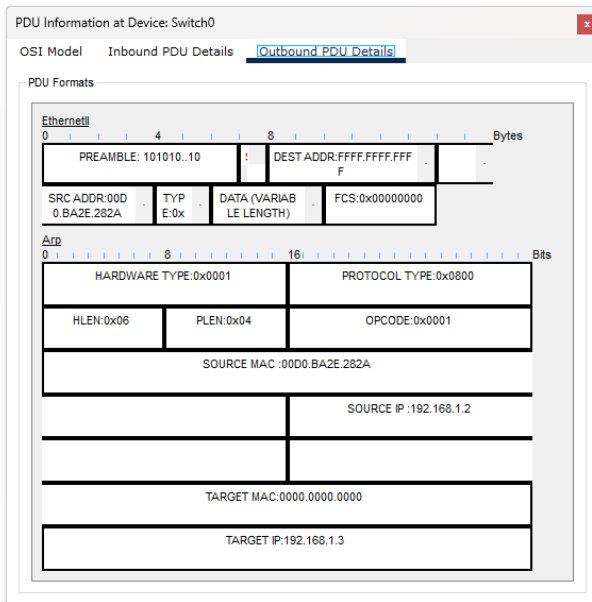
Event List Filters - Visible Events

ACL Filter, ARP, BGP, Bluetooth, CAPWAP, CDP, DHCP, DHCPv6, DNS, DTP, EAPOL, EIGRP, EIGRPv6, FTP, H.323, HSRP, HSRPv6, HTTP, HTTPS, ICMP, ICMPv6, IPsec, ISAKMP, IoT, IoT TCP, LACP, LLDP, Meraki, NDP, NETFLOW, NTP, OSPF, OSPFv6, RAGP, POP3, PPP, PPPoE, PTP, RADIUS, REP, RIP, RIPng, RTP, SCCP, SMTP, SNMP, SSH, STP, SYSLOG, TACACS, TCP, TFTP, Telnet, UDP, USB, VTP

Edit Filters Show All/None

Event List Realtime Simulation

Esaminando i vari pacchetti viene evidenziato il Packet Src IP: 192.168.1.2 e il Target IP: 192.168.1.3.



1. MAC (Media Access Control): è un numero di identificazione univoco che ti aiuta a rintracciare il tuo dispositivo in una rete. l'indirizzo MAC viene assegnato dalla fabbrica a ogni scheda di rete, come una scheda ethernet o una scheda Wi-Fi, e non può essere modificato;
2. LLC (Logical Link Control): gestisce la trasmissione di dati sul canale (ad esempio chi parla quando, nel caso di più trasmissioni in contemporanea);
3. PPP (Point to Point Protocol): è un protocollo TCP/IP che viene utilizzato per collegare un sistema informatico all'altro. Una connessione PPP esiste quando due o più sistemi si collegano fisicamente;
4. ARP (Address Resolution Protocol): si occupa di associare un indirizzo IP a un indirizzo MAC, consentendo ai dispositivi di indirizzare correttamente i pacchetti di dati;
5. RARP (Reverse Address Resolution Protocol): simile ad ARP, ma utilizzato per determinare l'indirizzo IP di un dispositivo a partire dal suo indirizzo MAC.