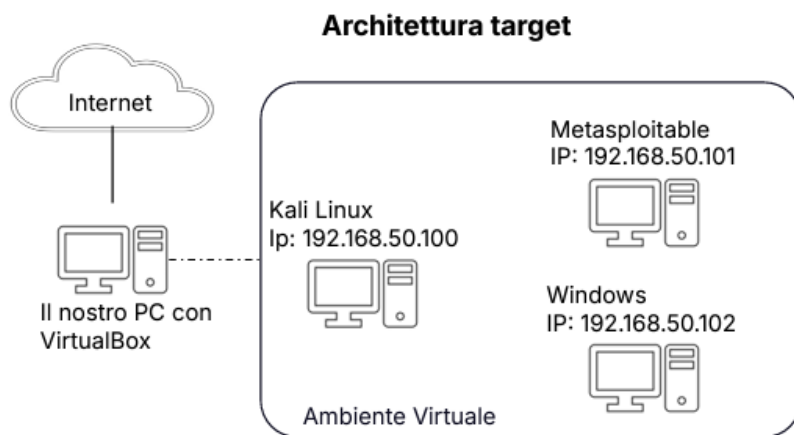


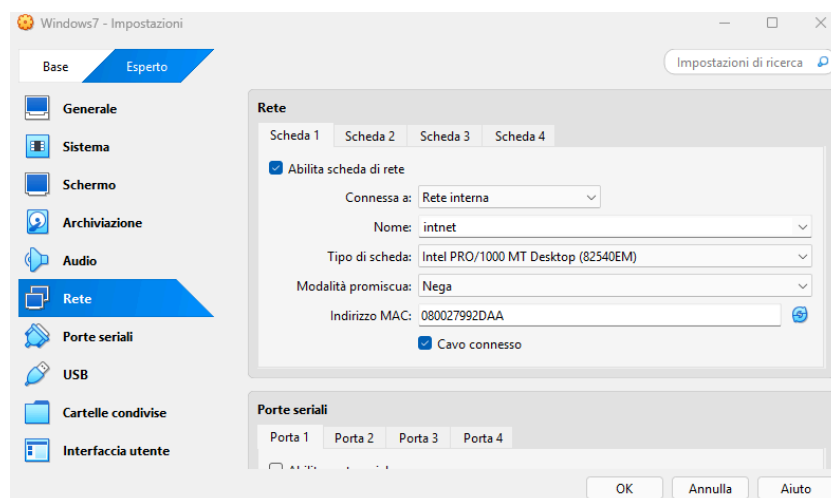
Creazione e configurazione del laboratorio virtuale

Scopo dell'esercizio:

- L'esercizio consiste nella creazione e configurazione come da architettura di riferimento (sotto in figura) di un laboratorio virtuale basato su Oracle VirtualBox.
- Le macchine virtuali devono essere in grado di comunicare tra di loro su rete interna (evidenze ping tra la macchine).
- Il sistema host non deve comunicare con l'ambiente virtuale.
- Clonare dunque una macchina a piacere, rinominandola in modo opportuno, e verificarne il corretto funzionamento.



Dopo aver completato l'installazione delle macchine virtuali seguendo le istruzioni fornite nelle slide del corso, possiamo procedere con la loro configurazione. Per garantire la sicurezza del nostro laboratorio virtuale ed evitare di esporre le macchine a possibili minacce, imposteremo le schede di rete virtuali in modalità **Internal**. Questa configurazione impedisce qualsiasi interazione tra l'ambiente virtuale e il mondo esterno. Per configurare la rete delle macchine virtuali, accederemo alle impostazioni di ciascuna macchina, selezioneremo la sezione **Rete** e imposteremo l'opzione **Rete interna** dal menu a tendina. Questo procedimento verrà ripetuto per tutte le macchine virtuali presenti nel laboratorio.



Durante il laboratorio, utilizzeremo un sistema di indirizzamento statico per le macchine virtuali. Ciò significa che, ad ogni avvio, ciascuna macchina avrà l'indirizzo IP assegnato secondo la tabella di configurazione.

Macchina Virtuale	Indirizzo IP
Kali Linux	192.168.50.100
Metasploitable	192.168.50.101
Windows	192.168.50.102

Dopo aver impostato manualmente l'indirizzo IP e configurato l'interfaccia di rete in modalità Internal, verificheremo la connettività tra le macchine utilizzando l'utility ping. Il comando ping, eseguibile da terminale, invia un pacchetto ICMP a una macchina per controllarne la raggiungibilità. Se la macchina è attiva e configurata correttamente, risponderà con un pacchetto ICMP response, confermando la connessione.

```
(kali㉿kali)-[~]
$ ping 192.168.50.101
PING 192.168.50.101 (192.168.50.101) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.183 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.179 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.195 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.179 ms
^C
--- 192.168.50.101 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3090ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.179/0.184/0.195/0.006 ms

(kali㉿kali)-[~]
$
```

```
msfadmin@metasploitable:~$ ping 192.168.50.100
PING 192.168.50.100 (192.168.50.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.190 ms
64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.179 ms
64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.181 ms
64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.215 ms

--- 192.168.50.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 2997ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.179/0.191/0.215/0.017 ms
msfadmin@metasploitable:~$
```

Le seguenti immagini mostrano la corretta comunicazione tra Kali Linux e Metasploitable, verificata tramite il comando ping. La risposta ricevuta conferma che le macchine sono connesse correttamente all'interno del laboratorio virtuale. La macchina **Windows non risponde al «ping»** delle macchine Linux in quanto di default il **firewall** microsoft blocca il ping in entrata.

Infine, ho creato un clone della macchina Kali, rinominandola "CloneKali", e ne ho verificato il corretto funzionamento.

