תרגיל בית מספר 2

נושא: רשת תחבורה בארץ-לעולם-לא דדליין: יום א', 22/05/2022, 93:59 הגשה אפשרית בצמדים

בהצלחה רבה!

תיאור התרגיל

בתרגיל זה אתם נדרשים לתאר רשת תחבורה ציבורית באמצעות תכנון מונחה-עצמים ולספק מעטפת חישובית של שאילתות עליה. יש לכם חופש במימוש, פרט למספר אילוצים:

- . רשת התחבורה צריכה להיות מתוארת באמצעות גרף(-ים) מתמטי(-ים), עליהם תחושבנה השאילתות.
 - שימוש כלשהו בטיפוסי מצביעים חייב להיעשות בעזרת המצביעים החכמים בתקן C++0x.
- יש לשאוף ליעילות הקוד שלכם באמצעות תחביר העברות (move semantics), במקומות הרלוונטיים.
 - טיפול בשגיאות ייעשה באמצעות חריגות.

רשת התחבורה הציבורית בארץ-לעולם-לא: איפיון

רשת התחבורה של ארץ-לעולם-לא כוללת צמתים המייצגים תחנות עצירה מסוגים שונים, ומספר כלי תחבורה שונים המקשרים בין הצמתים. המידע אודות רשת התחבורה כולל את התחנות, המסלולים, והזמנים המאפיינים (ש*למים חיובים*):

- זמן נסיעה בין שתי תחנות: זהו הזמן שאורכת נסיעה בין שני צמתים נתונים עבור כלי תחבורה נתון.
- זמני עצירה של כלי תחבורה בתחנה: כל כלי תחבורה עוצר לפרק זמן קבוע בכל תחנה, אך פרק הזמן משתנה בין הכלים השונים; קיימים ערכי ברירת מחדל שיתוארו.
- זמני טרנזיט בתחנת עצירה לשם החלפת כלי תחבורה: לתחנות העצירה קיימים זמנים קבועים עבור החלפת כלי תחבורה ("זמן טרנזיט"), המשתנים בין התחנות השונות; קיימים ערכי ברירת מחדל שיתוארו.

כלי התחבורה הקיימים:

- ואוטובוס (bus); זמן עצירה של ברירת מחדל בכל תחנה הוא 1 דקה. (bus)
- טראם (tram) טראם; (tram) טראם (2
- ספרינטר (sprinter) זמן עצירה של ברירת מחדל בכל תחנה הוא 3 דקות. (3
 - רכבת (rail) זמן עצירה של ברירת מחדל בכל תחנה הוא 5 דקות. (4

סוגי תחנות העצירה (צמתים):

- ותונה בינעירונית (intercity); זמן טרנזיט של ברירת מחדל הוא 15 דקות. (1
 - תחנה מרכזית (centraal) ; זמן טרנזיט של ברירת מחדל הוא 10 דקות.
 - תחנה עירונית (stad); זמן טרנזיט של ברירת מחדל הוא 5 דקות. (3

מטרת התרגיל: בניית מערכת המכילה את קווי התחבורה של ארץ-לעולם-לא באמצעות גרף(-ים) מתמטי(-ים), ואשר מסוגלת לחשב שאילתות הנוגעות לקישוריות של התחנות השונות ולמסלולים הקצרים ביניהן. עליכם לתכנן ולממש תכנית המקבלת כקלט לחשב שאילתות הנוגעות לקישוריות של התחנות השונות ולאחר הגדרת הרשת בזיכרון, תאזין לערוץ קלט סטנדרטי מול המשתמש קבצים המתארים את רשת התחבורה הקיימת, ולאחר הגדרת הרשת בזיכרון, תאזין לערוץ קלט סטנדרטי מול המשתמש בטרמינל לשם קבלת פקודות וחישובן. לאחר כל קבלת פקודה מן המשתמש וביצועה, התכנית תחזור למצב המתנה לקלט נוסף, עד אשר תוקלד פקודת היציאה.

נושאים מתקדמים בתכנות מונחה עצמים, אביב 2022

הרצת התכניה

התכנית תקבל כארגומנט לפחות קובץ קלט אחד, עם אופציות לארגומנטים נוספים: קובץ קונפיגורציה וקובץ פלט. לאחר קומפילציה של התכנית, למשל לכדי קובץ הרצה בשם pNeverland, כך ניתן יהיה להריץ אותה במקרה של עבודה דרך טרמינל:

```
$ ./pNeverland -i <infile1> [ <infile2> <infile3> ... ]
[-c] <config_file>
[-o] <outfile>
```

שמות קבצי הקלט חייבים להיות בפורמט מסויים, כפי שיפורט בהמשך. השימוש בקובץ קונפיגורציה הינו אופציונלי לחלוטין (ערכי ברירת מחדל מוגדרים היטב במקרה שאין שימוש באופציה זו). ללא האופציה לציון שם קובץ הפלט (שימוש בדגל o-), ברירת המחדל עבור הפלט תהיה קובץ בשם output.dat.

קובץ קונפיגורציה

קובץ זה יכיל נתונים אודות זמני העצירה והטרנזיט ברשת התחבורה, אשר דורסים את ערכי ברירת המחדל. בשני מקרים אלו, זמני העצירה או זמני הטרנזיט ייקבעו בשורה יחידה בה יופיע שם כלי התחבורה / סוג התחנה, ולאחריה יופיע הערך המספרי (מספר הדקות), מופרד באמצעות רווח יחיד. סדר ההופעה אינו משנה. למשל:

```
bus 6
intercity 7
```

קבצי קלט

כל קובץ קלט מתאר תנועה של כלי תחבורה מסויים ברשת, כלומר, קשתות ממושקלות המתארות מהלכים שלו בין הצמתים. באופן עקיף, קבצי הקלט מגדירים את הגרף כולו, כולל צמתים חדשים (כלומר, קריאת קובץ עשויה לגרור הוספת צמתים). שמם של כל אחד מקבצי הקלט חייב לכלול את אמצעי התחבורה באותיות קטנות: {bus,tram,sprinter,rail}, ולאחר מכן שרשור של תווים כלשהם.

שורת קלט חוקית בכל אחד מן הקבצים תכלול את נקודת המוצא, את נקודת היעד, ואת זמן הנסיעה של קו מסוים, <u>מופרדים</u> באמצעות טאב:

```
<source node> <TAB> <target node> <TAB> <duration>
```

משמעות של שורה כזו היא שקיים קו תחבורה **ישיר** בין המוצא לבין היעד, עבורו נתון זמן הנסיעה ביחידות של דקה; האמירה כי קיים קו בכיוון ההפוך בין היעד לבין המוצא איננה נכונה אלא אם כן מופיעה שורת קלט נוספת המציינת זאת. להלן דוגמא מפורשת עבור שורת קלט חוקית המופיעה בקובץ הקלט tram 9.dat :

```
CSPiccaninnyMain PiccaninnyPlains 10
```

- שם נקודה ברשת הינו מחרוזת אלפביתית שאינה עולה באורכה על 32 תווים ואיננה כוללת תו רווח; בנוסף:
 - שם תחנה בינעירונית יתחיל בהכרח ברצף האותיות o
 - OS שם תחנה מרכזית יתחיל בהכרח ברצף האותיות o
- בהינתן מידע סותר על קשת שכבר קיימת בגרף (תסריט של קשת שהתווספה לגרף על-סמך נתונים של קובץ אחד, ומופיעה שוב בהמשך קריאת הנתונים מקובץ נוסף של אותו כלי תחבורה עם משקולת אחרת), משקולת הקשת תעודכן ע"פ המשקל הנמוך ביותר (כלומר, דריסה אפשרית על סמך נתונים מאוחרים יותר).
- במקרה של קלט לא חוקי כלשהו שנמסר בשלב הפעלת התכנית (למשל, שגיאה בפתיחת אחד הקבצים, פורמט שגוי, זמן נסיעה שלילי, וכיוצא באלה), מנגנון חריגות (Exceptions), שעליכם לממש, יופעל. בעקבותיו התכנית תסיים את ריצתה בשלב זה ותדפיס הודעת שגיאה מתאימה לערוץ השגיאות הסטנדרטי.
- שימו לב כי טעינת קבצי קלט איננה בלעדית לשלב תחילת התכנית, ותיתכן גם במהלך האינטראקציה מול המשתמש (באמצעות פקודות טעינה מתאימות).

נושאים מתקדמים בתכנות מונחה עצמים, אביב 2022

אינטראקציה מול המשתמש

לאחר הרצת התכנית וטעינה של נתוני רשת מקובץ קלט אחד לפחות, התכנית תעבור למצב המתנה לטקסט של המשתמש בערוץ הקלט הסטנדרטי. התכנית נדרשת לתמוך בשאילתות (פקודות) הבאות:

[1] פקודת טעינת קובץ נתונים נוסף בשם load; על המשתמש להקליד שם קובץ יחיד, ובאם הוא קיים ובפורמט תקין, התכנית תעדכן את נתוני רשת התחבורה שלה (עבור הגרף בכלל ועבור כלי התחבורה הנתון):

```
[input] load sprinter_3.dat
[output] Update was successful.
```

במקרה שהקובץ אינו קיים, אינו ניתן לקריאה, או איננו כתוב בפורמט תקין, על התכנית לטפל בשגיאה באמצעות מנגנון חריגות ולהוציא הודעת שגיאה למשתמש:

```
[input] load sprinter_3.dat
[output] ERROR opening the specified file.
```

כלומר, קלט לא חוקי שנמסר בשלב ריצת התכנית לא יביא לסיומה, אלא להודעת שגיאה.

[2] שאילתה למציאת קבוצת התחנות המקושרות לנקודה נתונה (כלומר, קבוצת הקדקדים אליהם ניתן להגיע במספר ,<source_node>, ועל המשתמש בתכנית להקליד שם נקודת מקור, >outbound; על המשתמש בתכנית להקליד שם נקודת מקור, >coutbound; על המשתמש בתכנית להדפיס לפלט הסטנדרטי את הנקודות ברשת אליהן ניתן להגיע (במספר צעדים כלשהו) באמצעות רשת >cpubTrans>: <node_1> <TAB> <node_2> <TAB>. באם לא קיימים ברשת התחבורה של pubTrans נקודות המקושרות לנקודה <source_node>, התכנית תדפיס אל הפלט הסטנדרטי את ההודעה הבאה:

<pubTrans> : no outbound travel

:דוגמא

```
<pubTrans> : no inbound travel
```

:דוגמא

על המשתמש בתכנית להקליד שם נקודת מקור (uniExpress שאילתה על זמן הנסיעה הקצר בין שתי תחנות בשם < source node>

פקודה זו תחשב את המסלול הקצר ביותר בין שתי הנקודות הנתונות עבור כל כלי התחבורה הנתונים (ללא אופציה של שילוב/החלפה בין כלי תחבורה בכל תחנת עצירה, שילוב/החלפה בין כלי תחבורה בכל תחנת עצירה,

נושאים מתקדמים בתכנות מונחה עצמים, אביב 2022

מלבד המקור והיעד. הפלט של החישוב יכלול את זמני הנסיעה (בדקות) מהמקור אל היעד של כל כלי התחבורה הקיימים, מלבד המקור והיעד. הפלט של החישוב יכלול את זמני הנסיעה ("route unavailable"). לדוגמא:

[input] uniExpress LagoonNorth LagoonSouth

[output] bus: 34
[output] tram: 22

[output] sprinter: route unavailable

[output] rail: 7

- [5] שאילתה לחישוב המסלול הקצר ביותר בין שתי תחנות, הלוקח בחשבון אפשרות של החלפת כלי תחבורה ("טרנזיט") עם זמני ההחלפה הנתונים בשם multiExpress. במקרה של החלפה יילקח בחשבון רק זמן הטרנזיט של התחנה, ללא זמן העצירה של כלי התחבורה. בתחנת המקור והיעד לא יתווספו זמני עצירה/טרנזיט. פורמט הפלט לבחירתכם.
- [6] פקודה להדפסת פלט של רשת התחבורה בשם print, הכוללת את כלל כלי התחבורה והתחנות; פורמט ההדפסה לבחירתכם (הפלט יירשם בקובץ הפלט בלבד).

<u>הערות:</u>

- אם לא קיימת ברשת נקודה כפי שצוינה ע"י המשתמש באחת הפקודות, על התכנית להדפיס את הודעת השגיאה הבאה: code does not exist in the current network. color=100
 - בכל מקרה, לאחר מכן התכנית תמתין לקלט נוסף מן המשתמש.
 - רק הקלדת הפקודה EXIT תסיים את התכנית (בהנחה שנכנסה בהצלחה לשלב האינטראקציה מול המשתמש).

פלט

בהינתן פקודת print בעת האינטראקציה מול המשתמש, על התכנית לרשום לקובץ הפלט ייצוג של רשת התחבורה בפורמט לבחירתכם.

אילוצים ודגשים

- המימוש נדרש להיות בשפת ++C.
- בתרגיל זה עליכם להשתמש במצביעים החכמים של C++0x באם יש שימוש כלשהו במצביעים (אינו מחוייב).
- יש לבדוק תקינות קלטים; במקרה של אי-תקינות, <u>יש להפעיל מנגנון חריגות</u> ולהציג הודעות שגיאה מתאימות.
- . עליכם לשאוף ליעילות ביצועים, ובפרט, לממש $move\ semantics$ עבור מחלקות שעשויות להפיק מכך תועלת.
- עליכם לוודא כי התכנית עוברת קומפילציית g++ −std=c++11 התואמת את הקומפיילר שעל שרת המכללה
 ללא כל שגיאות או אזהרות כלשהן, ורצה בהצלחה. לשם כך, ניתן לבדוק קומפילציה עם הבודק האוטומטי בקוד 27.
 - עליכם לתעד את הקוד באמצעות הערות המתארות בקצרה את המחלקות והפונקציות השונות.

הגשה

- שם התרגיל zip קובץ ארכיב מטיפוס ארכיב מטיפוס קובץ ארכיב מטיפוס Moodle עליכם להגיש במערכת שליכם ארכיב מטיפוס ('27'), שם התרגיל ('ex2') ותעודת הזהות של הסטודנט/ית המגיש/ה, מופרדים בקו תחתי בפורמט הבא:
 - במקרה של הגשת צמד. 27 ex2 ID1 ID2.zip, או בפורמט ex2 studID.zip
 - על ארכיב zip זה להכיל את כל קבצי המקור (ממשק/מימוש) הנדרשים לקומפילציה, והוא רשאי להכיל תיעוד zip על ארכיב על ארכיב על קבצים, עליו לכלול רק קבצים עם סיומות *.cpp *.h *.txt טקסטואלי; מבחינת טיפוסי קבצים, עליו לכלול רק קבצים עם
- לדוגמה: על סטודנט שמספר הזיהוי שלו הינו 012345678 להגיש ארכיב בשם 27_ex2_012345678.zip הכולל את כל קבצי המקור של הפרוייקט, ללא תיקיות כלשהן, ורשאי להכיל קובץ טקסטואלי לתיעוד.

אי-הקפדה על ההנחיות, תגרור הורדה בציון התרגיל. <u>לא תתקבלנה הגשות באיחור!</u>