OBJECT ORIENTED PROGRAMING II

Term Project

Online Book Store

152120161045 AHMET ÇINAR 152120161001 RAMAZAN KAĞAN İNCE 152120161034 İLHAN MERT ALAN

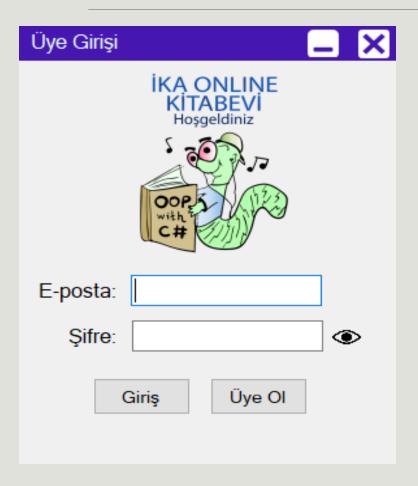
HEDEFLENEN

Object Oriented Programming II dersi kapsamında, dönem projesi olarak online kullanılabilen kitap, dergi ve müzik albümü satan bir masaüstü uygulaması yapmak, özetle herhangi bir kitabevi için online satış programı yapmaktır.

Bunları yaparken; 2 adet tasarım kalıbı kullanmak Nesne tabanlı yapılar kullanmak İyi bir görünüm

hedeflenmiştir.

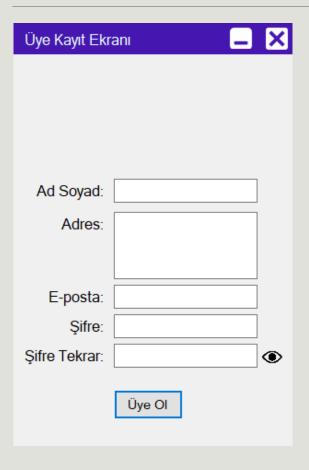
GİRİŞ



İlk olarak kullanıcı girişi yapılması istenir kullanıcıdan bu sayede kullanıcının yapmış olduğu işlemler kayıt altında tutulur.

Herhangi bir şikayet ya da yanlış gönderim yaşanması durumunda daha güvenilir bir ortam sağlanmış olur.

Üye Kayıt Ekranı



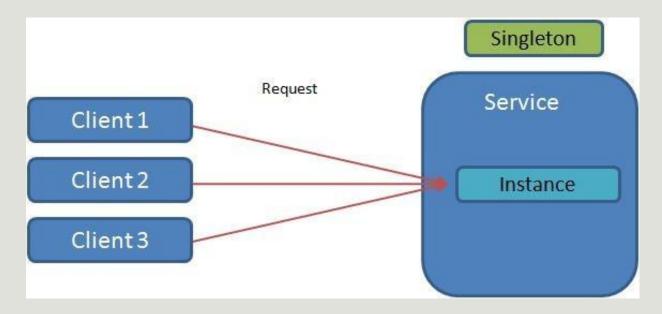
Bu pencerede kullanıcıdan görselde gözüken bilgiler istenir. Gerekli görülen textbox'larda KeyPress event'i kullanılarak, yanlış bilgi girişi engellenmeye çalışılmıştır.

Şifre kısmında herhangi bir karakter kısıtlaması yoktur eğer kullanıcı şifre tekrarını aynı girmezse uyarı alır ve üye kaydı gerçekleşmez. Kullanıcı üye olmadan önce şifresini kontrol etmek isterse eğer göz butonuna basarak şifresini görüp kontrol edebilir.

Üye olma işlemi gerçekleştikten sonra kullanıcı tekrar üye girişi ekranına yönlendirilir ve üye kaydı başarılı ise kullanıcı adı ve şifresi ile giriş yapabilecek hale gelir

SINGLETON PATTERN

Üye kaydını gerçekleştirirken kullandığımız tasarım kalıbı olan singleton tasarım kalıbı her bir kullanıcı üye olmak istediği zaman yeni bir obje oluşturmak yerine her seferinde sıfırdan obje oluşturmayı sağlayarak uygulamanın fazladan ram yemesine engel olur ve aynı zamanda daha basit ve sağlıklı kod yazmamıza yardımcı olur.



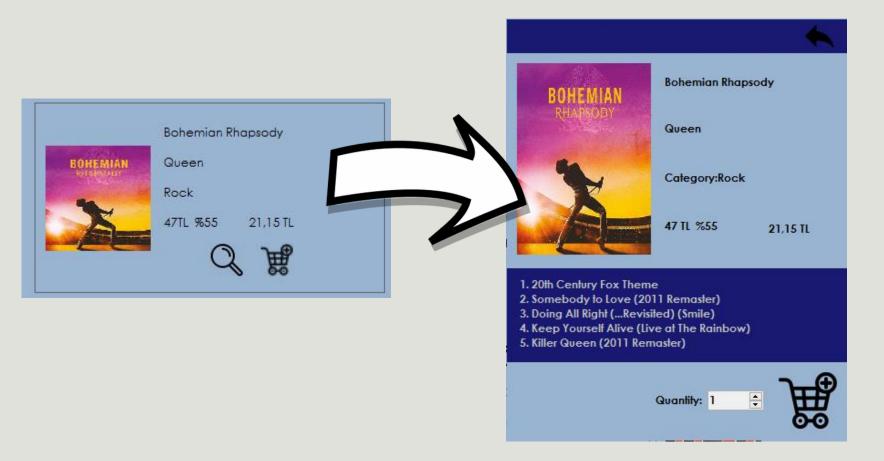
Main Form



Kullanıcı girişi yapıldıktan sonra kullanıcı yeni bir pencereye yönlendirilir.

Bu pencerede kullanıcı için birden fazla sekme bulunur ve kullanıcı aradığı ürünü bu sekmeler arasında geçiş yaparak arayabilir.

Ürün ayrıntısı & Çoklu Sepete Ekleme



Kullanıcı ürünler hakkında daha ayrıntılı bir bilgi almak isterse eğer büyütece tıkladığı takdirde o ürününü ayrıntılı bilgisini içeren yeni bir pencere açılır ve oradan da istediği işlemi yapabilecek hale gelir.

Ayrıca kullanıcı Quantity kısmından alacağı ürünün sayısını artırabilir.

Seçme & Sıralama İmkanı

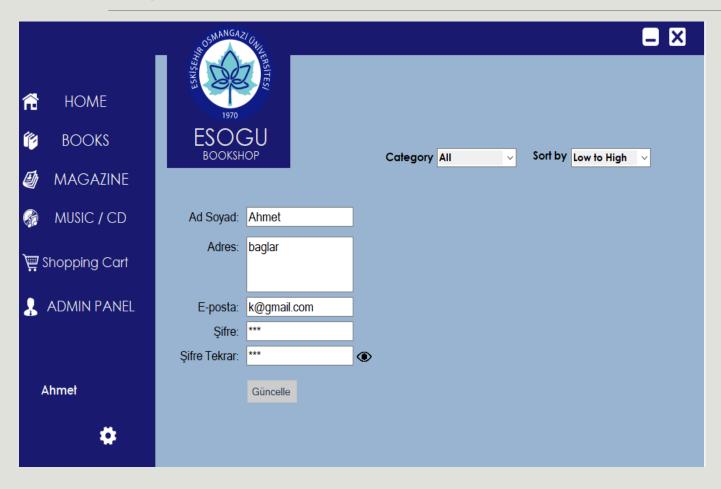


Kullanıcı dilerse ürünleri kategorisine ve alfabeye göre sıralayabilir.

Aranan ürüne kolay ulaşım sağlanır.



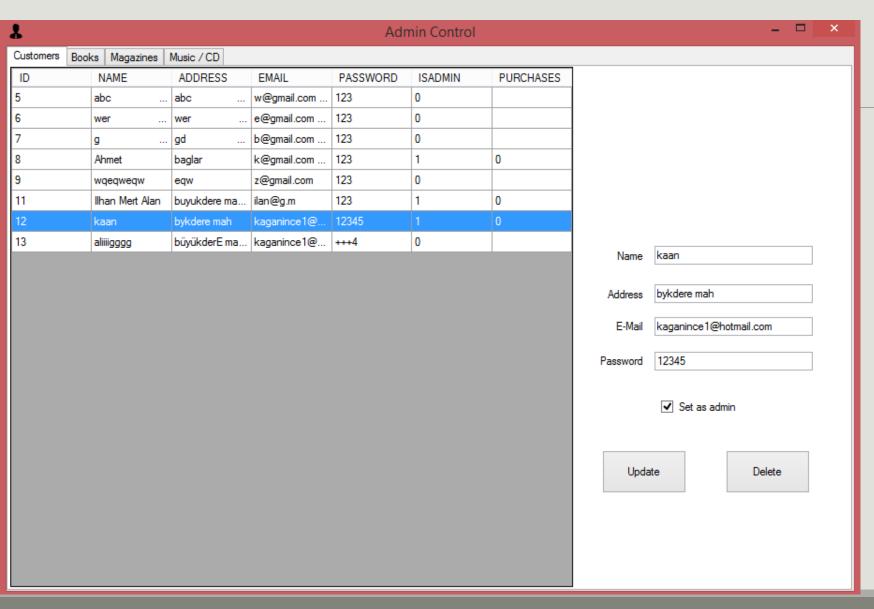
Ayarlar



Kullanıcı üyelik bilgilerini değiştirmek isterse, sol alttaki ayarlar butonuna tıklayıp bilgilerine erişebilir ve değiştirebilir.

Kapalı haldeki Güncelle butonu geçerli bir değişiklik yapıldığı taktirde aktif ve tıklanabilir vaziyete geçecektir.

Admin Panel - Customers

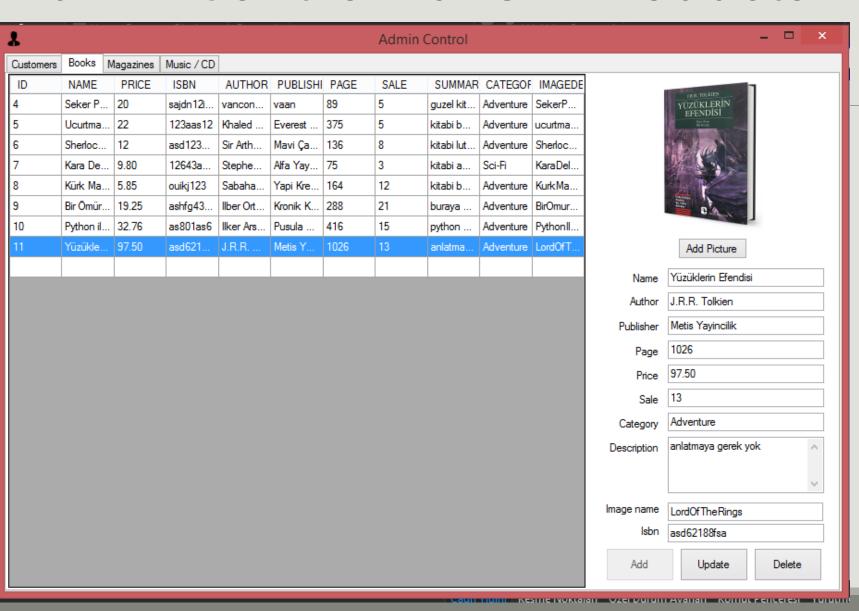


Yöneticiler gerektiğinde kullanıcıların bilgilerini düzenleyebilirler veya silebilirler.

Ayrıca başka kişilere yöneticilik görevi verebilirler.

Datagridview üzerinden bir satıra tıklandığında satırdaki kullanıcıya ait veriler textbox üzerinde belirir.

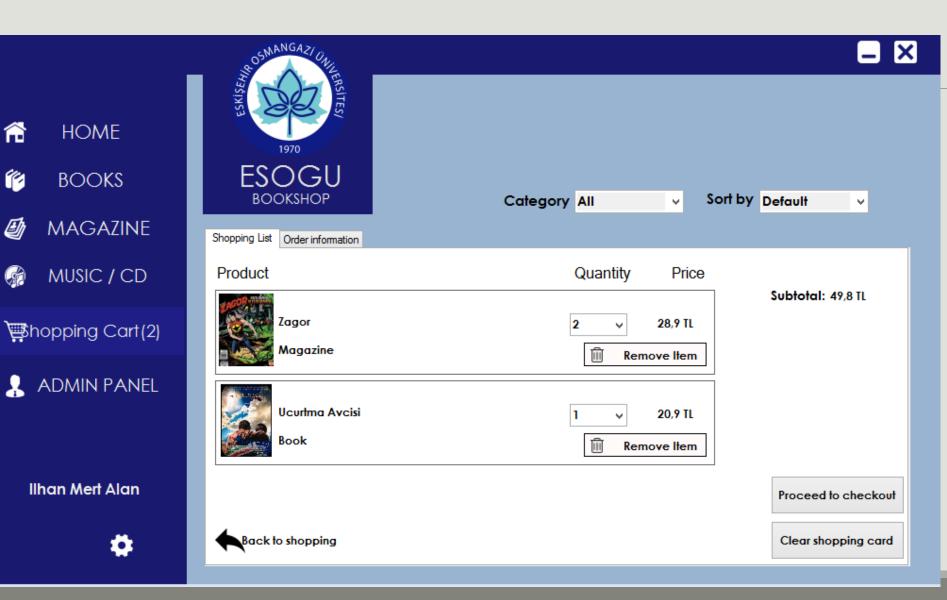
Admin Control Panel - Products



tabControl ile DataGridView yapıları arasında geçiş yapılabilir. Her sekmede ilgili sekmeye ait dgw'ler bulunur.

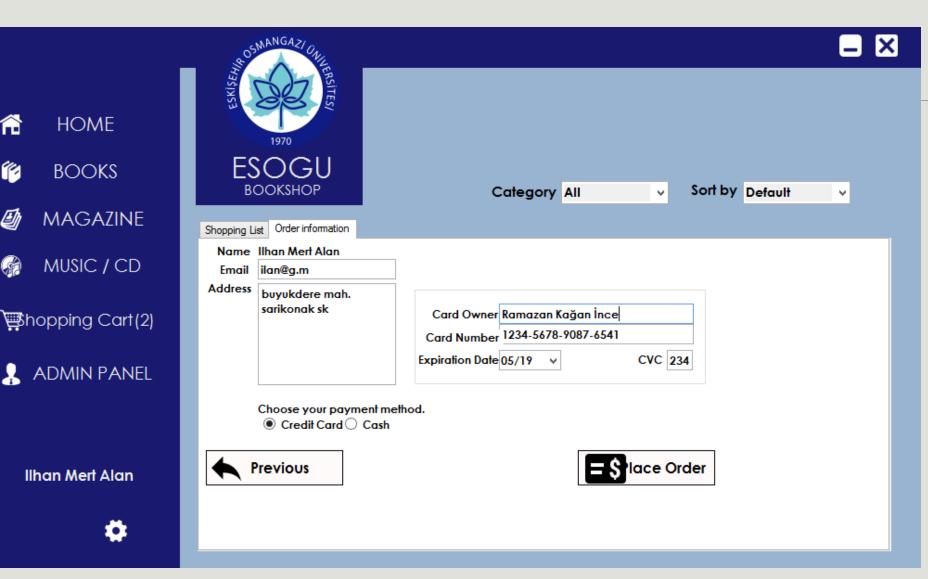
Yöneticiler diledikleri zaman ürün ekleyebilir, düzenleyebilir ya da silebilirler.

Shopping Cart - 1



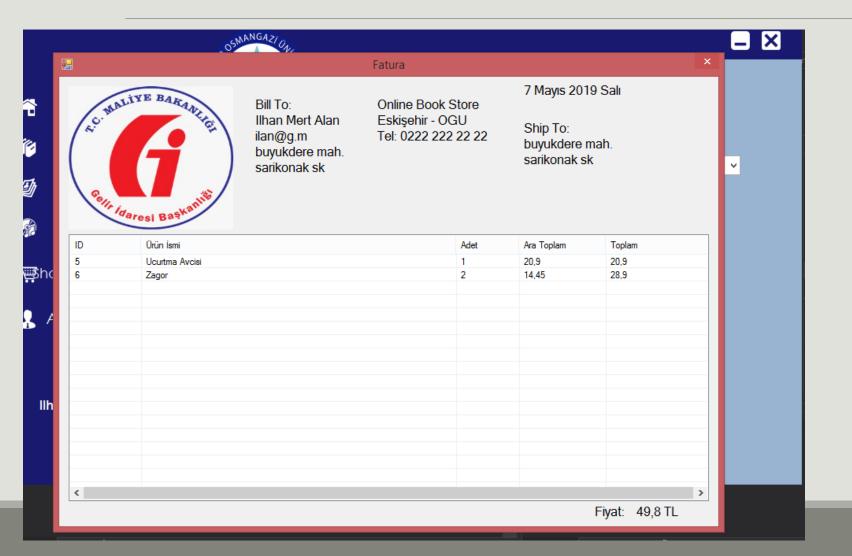
Shopping Cart sekmesine tıklanıldığında Shopping List kısmında sepetteki ürünler görüntülenir. Proceed to checkout butonu ile veya Order Information sekmesi ile ödeme kısmına geçiş yapılır.

Shopping Cart - 2



Resimdeki ödeme yöntemlerinden herhangi birisiyle ödeme tamamlanır.

Fatura



Ödeme tamamlandıktan sonra fatura gösterilir. Fatura üzerinde tarih, kişisel ve kurumsal bilgiler, alınan ürünler, adet miktarı, toplam tutar gösterilir.