ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ MİMARLIK VE MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II

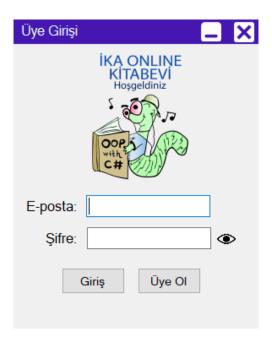
ÇEVRİMİÇİ KİTAP EVİ PROJESİ

152120161045 AHMET ÇINAR 152120161034 İLHAN MERT ALAN 152120161001 RAMAZAN KAĞAN İNCE

> ESKİŞEHİR MAYIS 2019

ÖZET: Bu dönem projesinde verilen görev doğrultusunda çevrimiçi olarak görev yapan bir kitap, dergi ve müzik albümü satan bir uygulama yazmamız istendi ve bu işlemleri yaparken her türlü hareketin kayıt altına alınması sağlandı. Gerçek bir uygulamaymış gibi çalışması gereken projede kullanıcı sepetine kitap, dergi veya albüm ekleyebilir isterse sepetten silebilir ve sonra adres ve kart bilgileri istenerek satışın yapılması sağlanır.

İlk olarak kullanıcı girişi yapılması istenir kullanıcıdan bu sayede kullanıcının yapmış olduğu işlemler kayıt altında tutulur ve herhangi bir şikayet ya da yanlış gönderim yaşanması durumunda daha güvenilir bir ortam sağlanmış olur.



Eğer kullanıcı üye ise e-postasını ve kendi belirlediği şifresi sayesinde giriş yapabilir ama üye değil ise üye ol butonuna basarak üye olmasını sağlayan yeni bir pencere açılır ve oradan üye kaydını sağlayabilir.

Üye kaydını gerçekleştirirken kullandığımız tasarım kalıbı olan singleton tasarım kalıbı her bir kullanıcı üye olmak istediği zaman yeni bir obje oluşturmak yerine her seferinde sıfırdan obje oluşturmayı sağlayarak uygulamanın fazladan ram yemesine engel olur ve aynı zamanda daha basit ve sağlıklı kod yazmamıza yardımcı olur.

Üye Kayıt Ekranı		. X
		_
Ad Soyad:		
Adres:		
E-posta:		
Şifre:		\exists
Şifre Tekrar:		
çino rondi.		🐷
	Üye OI	

Bu pencerede kullanıcıdan görselde gözüken ad soyad adres e-posta şifre ve şifre tekrarı istenir. Kullanıcının ad soyad bölümüne sayı ya da herhangi harf dışı karakter girmesi engellenmiştir. Aynı şekilde adres bölümünde de harf sayı ve noktalama işaretleri dışı giriş yapılması engellenmiştir. E-postanın ise geçerli bir e-posta olup olmadığı kontrol edilip ona göre kayıt işlemi gerçekleşir. Şifre kısmında herhangi bir karakter kısıtlaması yoktur eğer kullanıcı şifre tekrarını aynı girmezse uyarı alır ve üye kaydı gerçekleşmez. Kullanıcı üye olmadan önce şifresini kontrol etmek isterse eğer göz butonuna basarak şifresini görüp kontrol edebilir. Üye olma işlemi gerçekleştikten sonra kullanıcı tekrar üye girişi ekranına yönlendirilir ve üye kaydı başarılı ise kullanıcı adı ve şifresi ile giriş yapabilecek hale gelir.

FACTORY DİZAYN KALIBI AÇIKLAMA-----



Kullanıcı girişi yapıldıktan sonra kullanıcı yeni bir pencereye yönlendirilir. Bu pencerede kullanıcı için birden fazla sekme bulunur ve kullanıcı aradığı ürünü bu sekmeler arasında geçiş yaparak arayabilir ya da ana sayfa üzerinden istediği ürünü sepetine ekleyebilir. Kullanıcı ürünler hakkında daha ayrıntılı bir bilgi almak isterse eğer büyütece tıkladığı takdırde o ürününü ayrıntılı bilgisini içeren yeni bir pencere açılır ve oradan da istediği işlemi yapabilecek hale gelir.



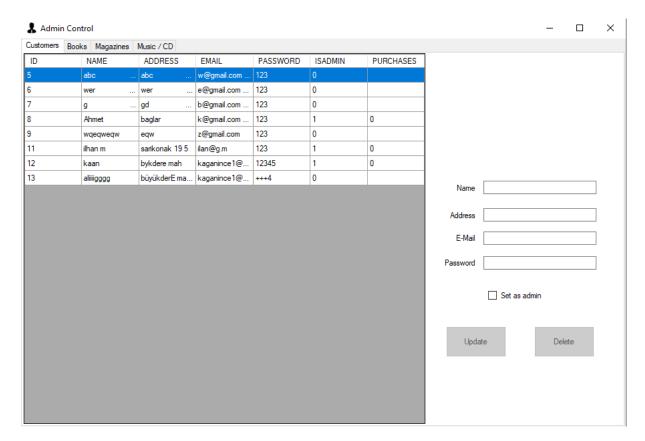
Kullanıcı açılan pencere ürün hakkındaki bilgileri gördükten sonra eğer birden fazla ürün satın alımı gerçekleştirecekse miktarını arttırıp o miktar kadar ürünü sepetine ekleyebilir.



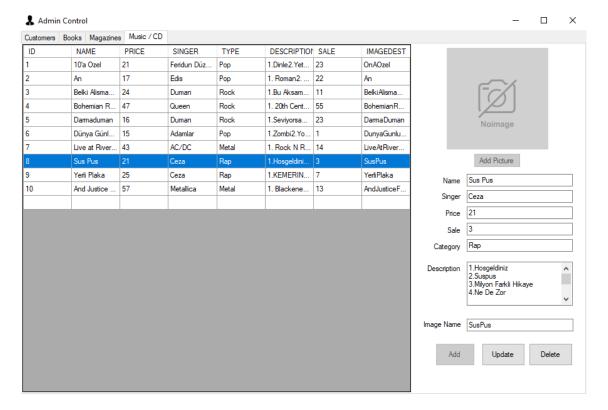
Kullanıcı herhangi bir ürün sekmesinde ürünleri sıralamak isterse eğer kategori, fiyat ya da alfabeye göre sıralama işlemini gerçekleştirebilir. Bu şekilde daha belirgin bir arama ya da istediği içeriğe daha kolay ulaşma imkanı sağlanmış olur.



Kullanıcı profili güncellemek isterse eğer sol alttaki ayarlar butonuna basarak istediği bilgilerini değiştirebilir ve güncelleme butonuna basarak güncellemiş hale gelir.



Eğer kullanıcın yönetici olarak erişimi var ise ana pencerede admin panel butonuna tıklayarak bu pencereye erişim sağlayabilir fakat yönetici olarak erişimi yok ise admin panel butonunu göremez ve erişim sağlayamaz. Admin penceresinde ise admin istediği takdirde istediği kullanıcı silebilir ya da kullanıcı üzerinde istediği güncellemeyi yapabilir. Aynı zamanda admin panelde kitapların, dergilerin ve müzik albümlerinin hepsinin listesine erişimleri vardır. Sisteme yeni bir ürün ekleme işlemi bu pencereden gerçekleşir.



Yönetici bu pencereden herhangi bir ürüne fiyat güncellemesi gerçekleştirebilir ya da indirim ekleyebilir ya da ürün stokta tükendi ise ürünü listelerden silebilir.

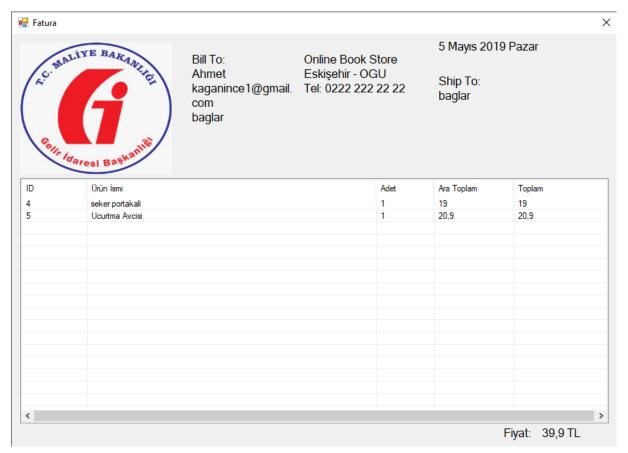
SİNGLETON TANIMI-----



Kullanıcı almak istediği ürünleri sepete ekledikten sonra sepet butonuna basarak karşısına aldığı ürünlerin listesi çıkar ve buradan alışverişe geri dönme seçeneği ödeme seçeneği ve isterse sepeti temizle seçenekleri sunulur. Kullanıcı istediğine göre de tek bir ürün sepetten kaldırılabilir.



Kullanıcı kart bilgilerini girdikten sonra ödeme yap butonu ile ödemesini gerçekleştirebilir.



Ödemeyi gerçekleştirdikten sonra ödeme fatura otomatik olarak ekrana gelir ve isterse kullanıcı bunu kaydedip yaptığı işlemi kendisi de kayıt altına alabilir. Bu çevrimiçi kitap evi uygulaması gerektirdiği temel ihtiyaçları karşılamakta olup tamamıyla eksiksiz bir uygulama değil ama bir kullanıcının istediği düzeyde bir kullanım kolaylığı sağladığı için ve anlaşılır bir içeriğe sahip olduğu için genel olarak iyi geri dönüşler alan bir uygulama.

Git Repository
https://metcnar@bitbucket.org/metcnar/oop-2-proje.git